



Проблемы создания экономики в играх

Османов Руслан Шапиевич

УГИ-465104

Способы получения предметов

Деньги – краеугольный камень экономики игры



**Задача: накапливать деньги,
чтобы не навредить игровому
процессу**

Убрать деньги



Ограничить финансы игрока



Ввести больше одной валюты и/или больше одного способа торговли



Случайная генерация ресурсов

СНАР Вс 193/250

- 40-мм граната, импульсная (23)
- 40-мм гранатомет наемника
- 40-мм гранатомет наемника
- Антирадин (11)
- Атомный коктейль (5)
- Баффаут (2)
- Бесцветный яд (5)

Холодильник

- Грязная вода
- Жареный богомол
- Пиво**
- Стейк из брамина
- Шашлык из игуаны

	ВЕС	100	СТО	2
ЭФФЕКТЫ	H2O +20, ХАР +2, СИЛ +2, ИНТ -1			

Взять все А)

Выйти Е)

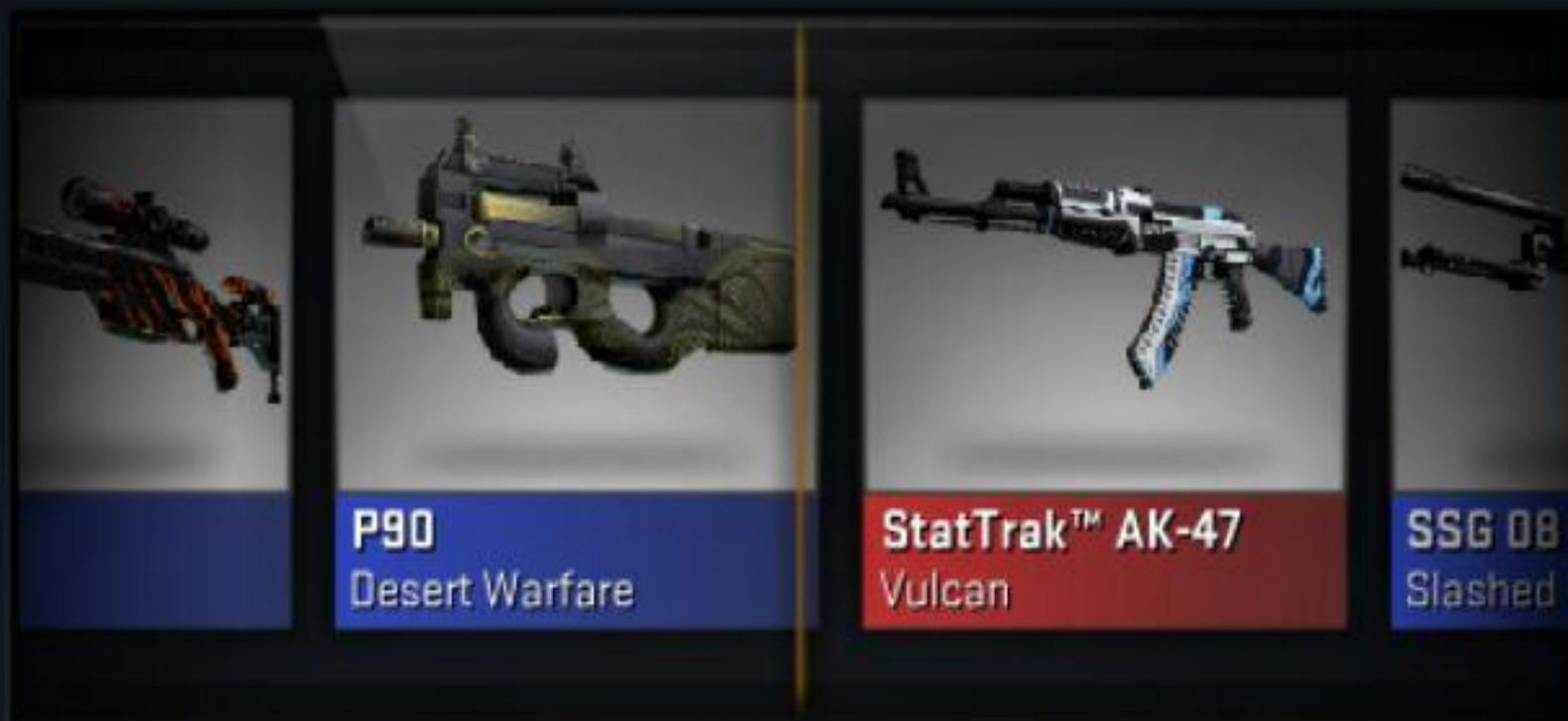
Задача: сделать случайную генерацию таким образом, чтобы она не имела сильного влияния на экономику.

Автолевелинг



The Elder Scrolls 4: Oblivion

Подкрутка шансов



Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO)

Комбинирование ручного наполнения мира и случайной генерации



Ресурсообразующие навыки



**Задача: Сделать так, чтобы
навыки персонажа игрока не
вмешивались в экономику игры
настолько сильно, что ломали бы
ее**

Не включать в игру такие навыки



Создать больше одного слоя экономики



Людология

1. The Witcher 3: Wild Hunt;
2. This War Of Mine;
3. Bioshock;
4. Pathologic 2;
5. Fallout: New Vegas;
6. The Elder Scrolls 4: Oblivion;
7. Divinity: Original Sin 2;
8. Underrail;
9. Minecraft

Список использованных источников

1. Darina Emelyantseva 5 Basic Steps in Creating Balanced In-Game Economy // Gamasutra URL: https://www.gamasutra.com/blogs/DarinaEmelyantseva/20190418/340987/5_Basic_Steps_in_Creating_Balanced_InGame_Economy.php (дата обращения: 16.12.2019).
2. David Hughes Economic Models for RPGs // Gamasutra URL: https://www.gamasutra.com/blogs/DavidHughes/20100603/87444/Economic_Models_for_RPG_s.php (дата обращения: 16.12.2019).
3. MetaNewt Проблемы создания экономики в играх — Gamedev на DTF // DTF URL: <https://dtf.ru/gamedev/76400-problemy-sozdaniya-ekonomiki-v-igrah> (дата обращения: 16.12.2019).
4. Rob Fahey The economics of single-player games // Gamesindustry URL: <http://www.gamesindustry.biz/jobs-widget> (дата обращения: 16.12.2019).
5. Верещагин А. Экономика одиночных игр — Индустрия игр на DTF // DTF URL: <https://dtf.ru/gameindustry/11943-ekonomika-odinochnyh-igr> (дата обращения: 16.12.2019).
6. М. Фрид Игровая экономика - Теория // Теория ролевых игр URL: <http://master.larp.ru/theory/econom.php> (дата обращения: 16.12.2019).