

Обработка символьной информации (задачи, часть2)

(TurboPascal)

1. Сравнить длину двух введённых с клавиатуры строк.

```
Program pr1;  
  Uses crt;  
var  
  s1, s2 : string; n1, n2: integer;  
Begin  
  clrscr;  
  ReadLn(s1); n1:= Length(s1);  
  ReadLn(s2); n2:= Length(s2);  
  if n1 > n2  
    then WriteLn(s1, ' длинее чем ', s2)  
    else if n1 < n2  
      then WriteLn(s1, ' короче чем ', s2)  
      else WriteLn('строки равны по длине');  
end.
```

Сравнивается количество символов в строках.

2. Сравнить две введенные с клавиатуры строки.

```
Program pr2;  
  Uses crt;  
  
var  
  s1, s2 : string;  
Begin  
  clrscr;  
  ReadLn(s1);  
  ReadLn(s2);  
  if s1 > s2  
    then WriteLn(s1, ' ,больше, чем ', s2)  
    else if s1 < s2  
      then WriteLn(s1, ' меньше, чем ', s2)  
      else WriteLn('строки равны');  
end.
```

Строки сравниваются
посимвольно (коды
символов).

3. Найти длину самой длинной из трёх введённых строк.

Тест 1):

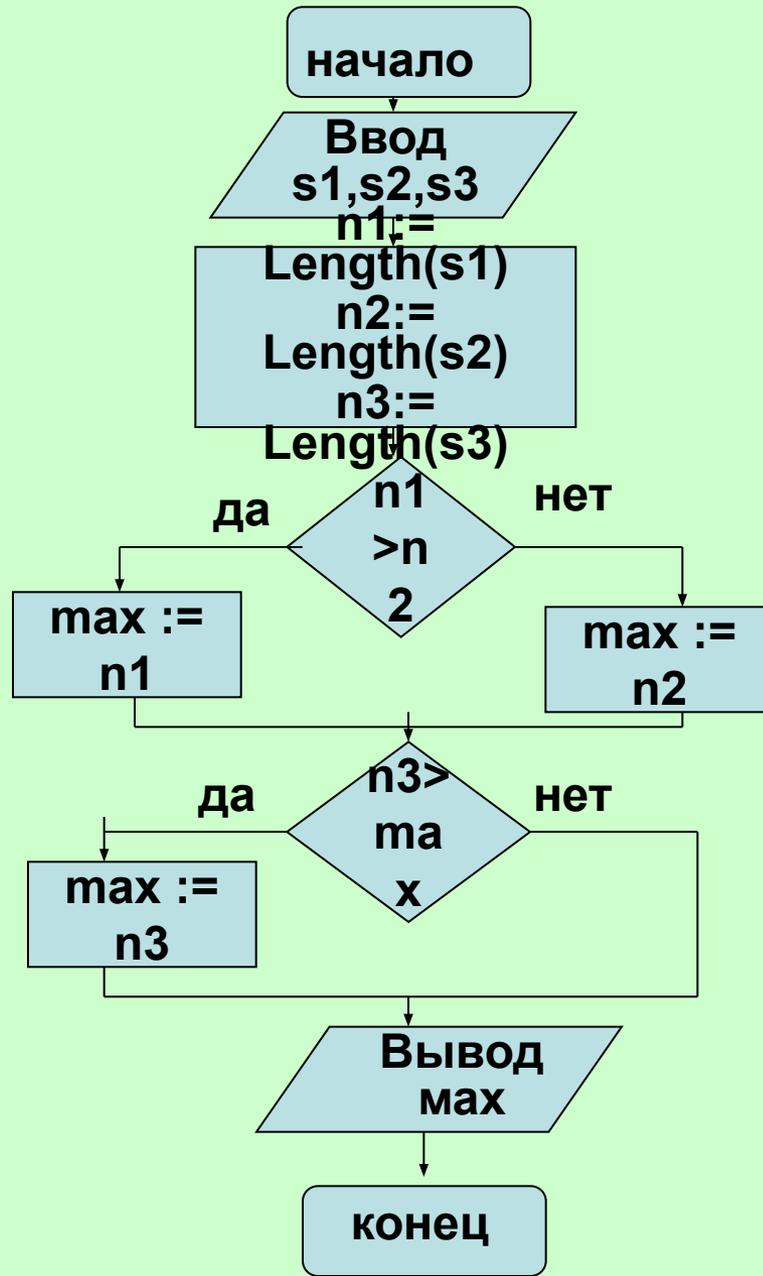
Ввод:
S1='ab'
S2='abcd'
S3='abc'
Вывод:
max:=4

Тест 2):

Ввод:
S1='abcde'
S2='abc'
S3='ab'
Вывод:
max:=5

Тест 3):

Ввод:
S1='a'
S2='ab'
S3='abc'
Вывод:
max:=3



```
var  
  s1, s2, s3 : string;  
  max, n1, n2, n3 : integer;  
begin  
  readLn(s1);  
  readLn(s2);  
  readLn(s3);  
  n1 := Length(s1);  
  n2 := Length(s2);  
  n3 := Length(s3);  
  if n1 > n2  
    then max := n1  
    else max := n2;  
  if n3 > max  
    then max := n3;  
  writeLn(max);  
end.
```

3. Найти самую длинную из трёх введённых строк.

Тест 1):

Ввод:

S1='ab'

S2='abcd'

S3='abc'

Вывод:

max:='abcd'

Тест 2):

Ввод:

S1='abcde'

S2='abc'

S3='ab'

Вывод:

max:='abcde'

Тест 3):

Ввод:

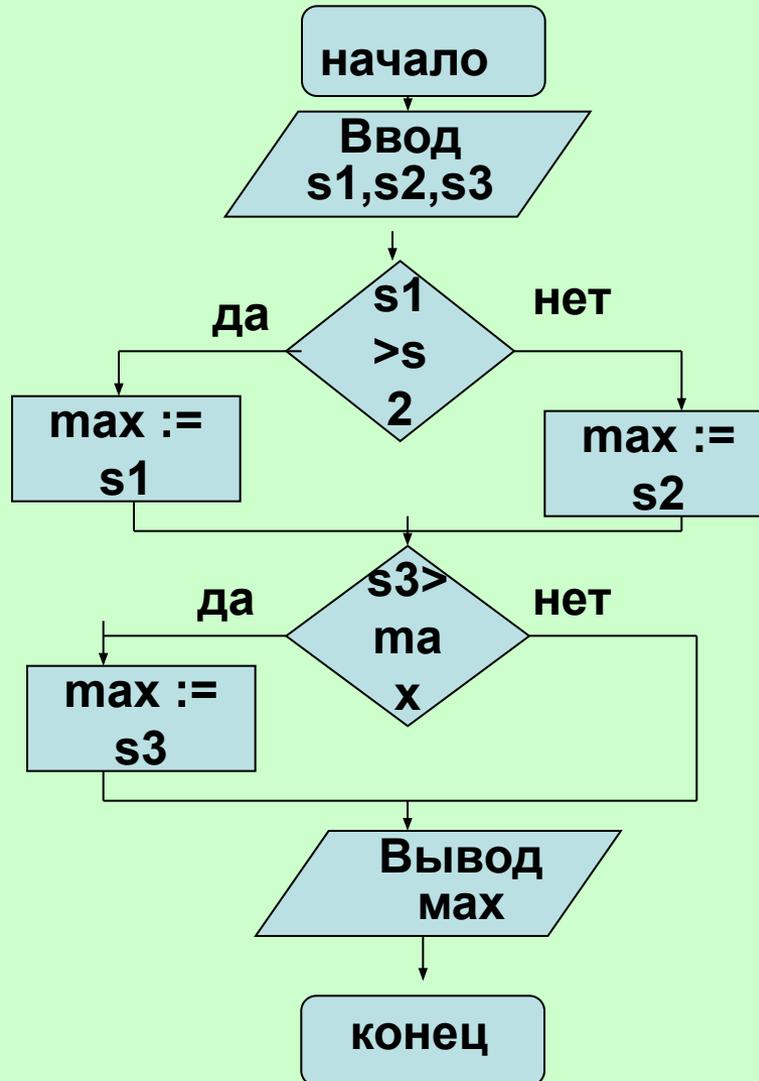
S1='a'

S2='ab'

S3='abc'

Вывод:

max:='abc'



var

max, s1, s2, s3 : string;

begin

readLn(s1);

readLn(s2);

readLn(s3);

if s1 > s2

then max := s1

else max := s2;

if s3 > max

then max := s3;

writeLn(max);

end.

4. Вывести на экран латинский алфавит от 'a' до 'z'.

```
var  
    i : char;  
begin  
    for i := 'a' to 'z' do  
        WriteLn(i);  
end.
```

5. Вывести на экран латинский алфавит в обратном порядке.

var

i : char;

begin

for i := 'z' downto 'a' do

WriteLn(i);

end.