

«Стандартная» программа **Microsoft Paint**

руководство к практическому
применению
для начинающих



Подготовила студентка 1 курса
филологического факультета
ПСТГУ
Кобелева Анастасия

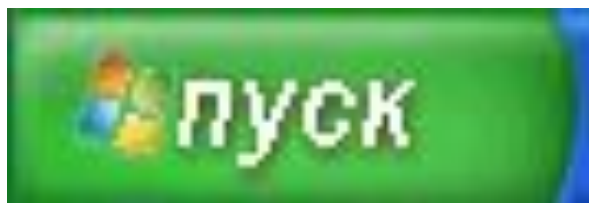
Программа системная,
встроенная в компьютер
автоматически, абсолютно
бесплатная!

Путь к программе

Как открыть программу Paint

Чтобы открыть на компьютере программу для рисования, нажмите на кнопку «Пуск» в левом нижнем углу экрана.

более старая версия



новая версия



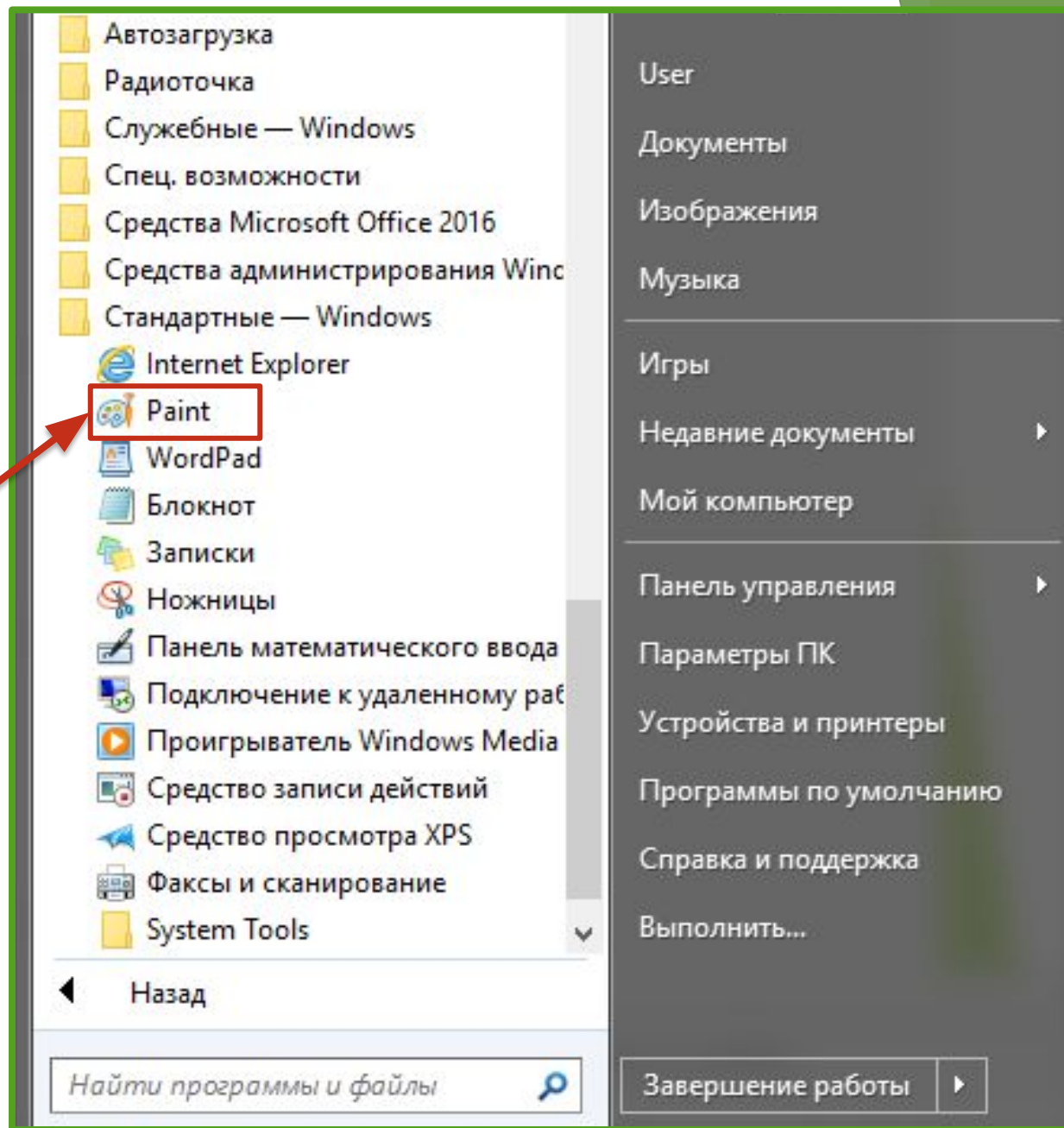
В открывшемся списке нажмите на пункт «Все программы» (Программы).



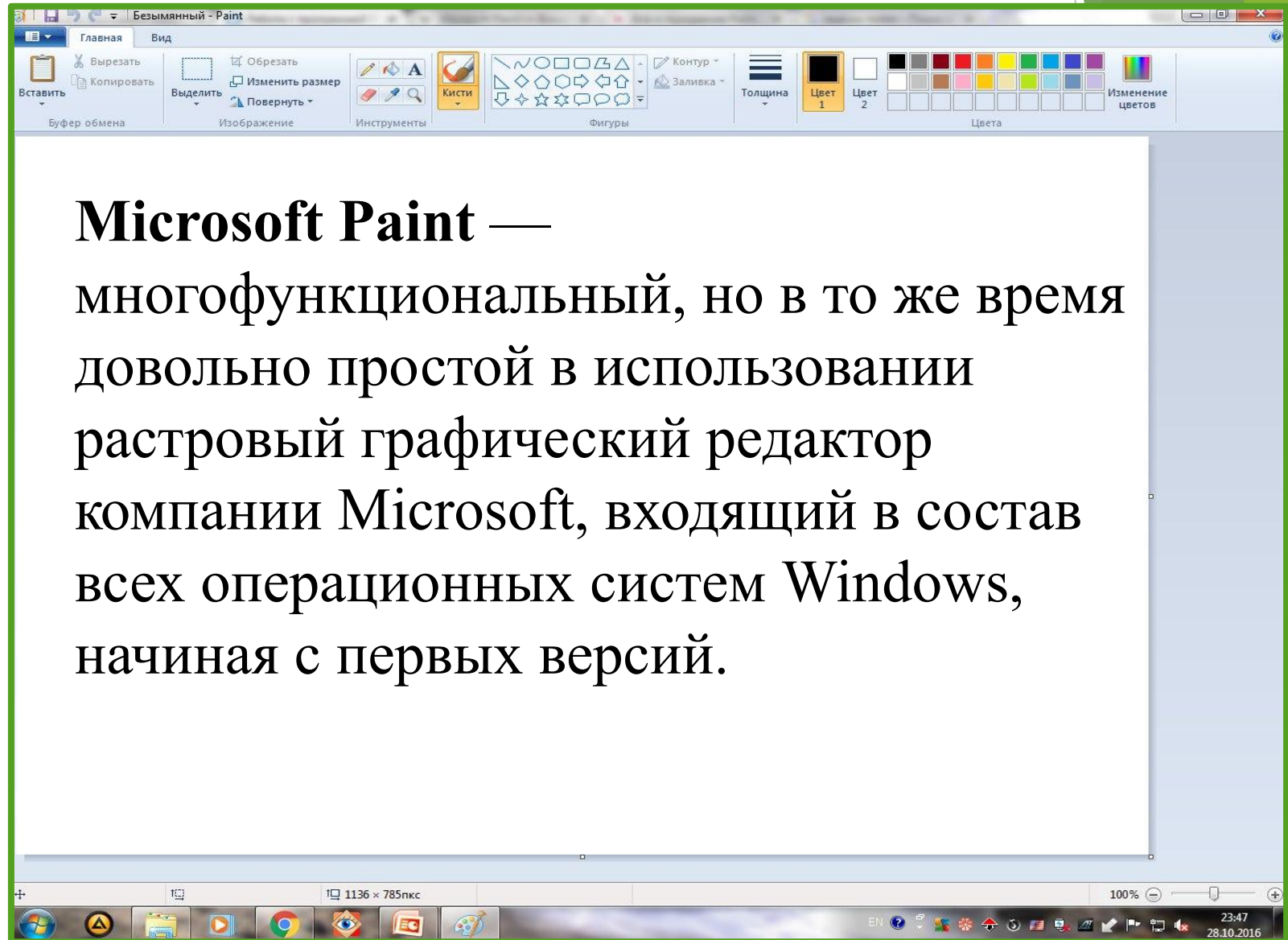
Появится довольно большой список.
Выберите пункт «Стандартные».



Вуаля!

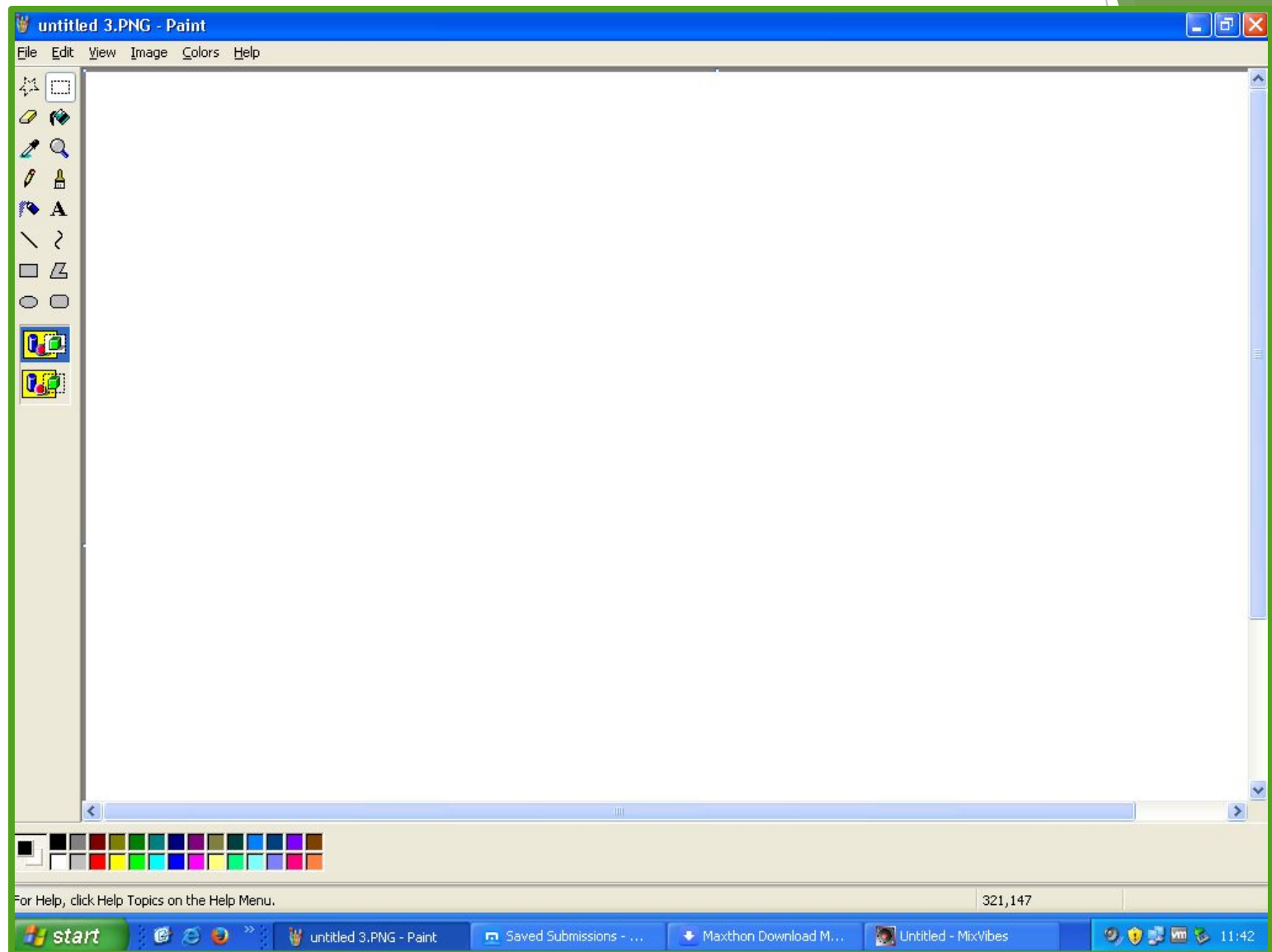



Главное окно программы (2007-2016)



Microsoft Paint —
многофункциональный, но в то же время
довольно простой в использовании
растровый графический редактор
компании Microsoft, входящий в состав
всех операционных систем Windows,
начиная с первых версий.

Изображение старой версии (2003 год)

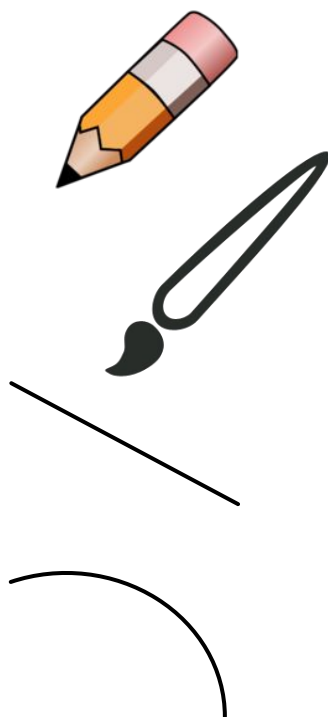


The background features abstract, overlapping green geometric shapes, primarily triangles and polygons, in various shades of green, creating a modern and dynamic look.

Инструкция по применению:

Инструменты, которые можно использовать для рисования линий в программе **Paint**:

- карандаш;
- кисти;
- линия;
- кривая.



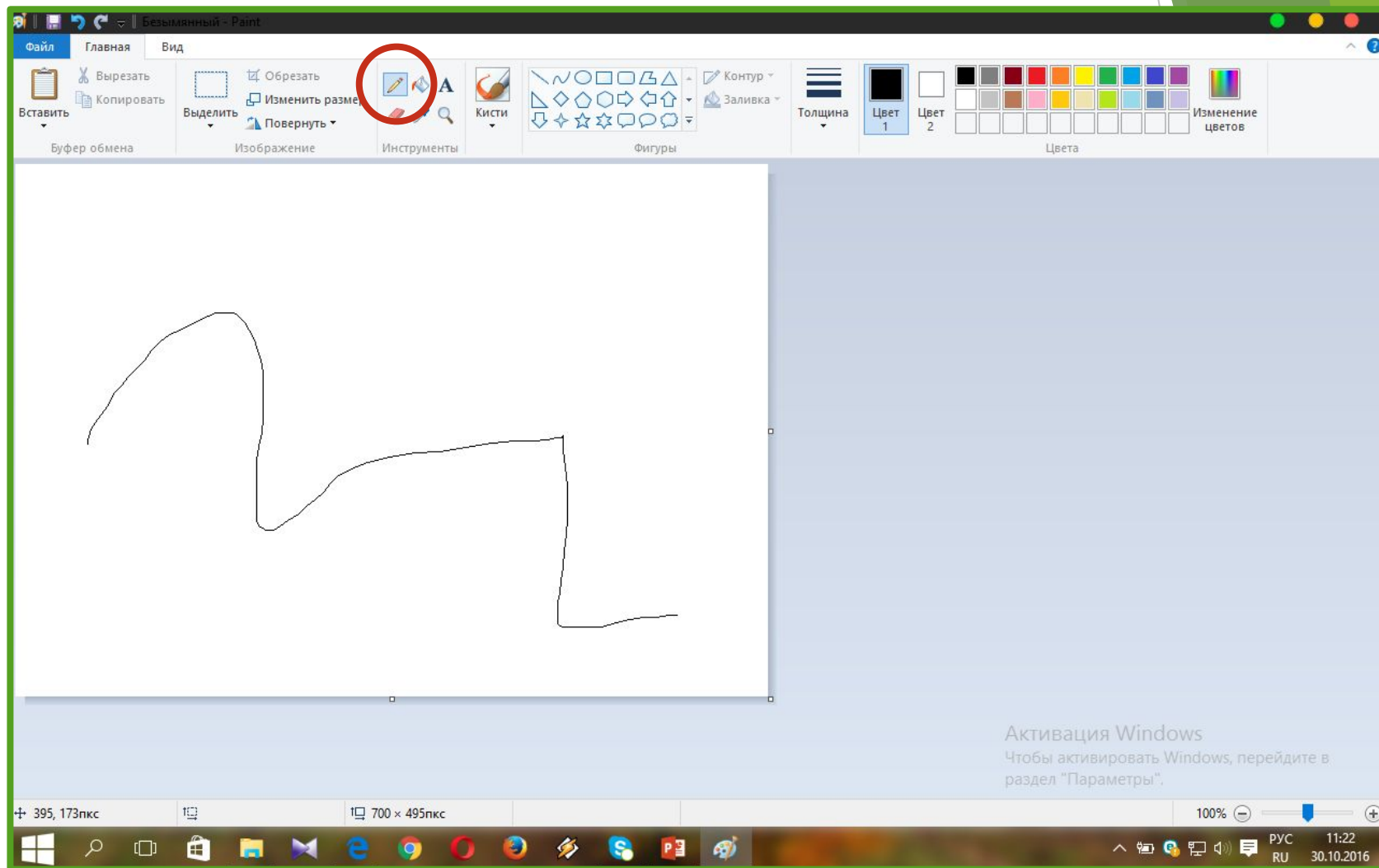
Карандаш



Инструмент *«карандаш»* используется для рисования тонких произвольных линий или кривых.

1. На вкладке **Главная** щелкните инструмент *Карандаш*.
2. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1*, выберите оттенок, которым хотите изобразить рисунок. Чтобы рисовать *цветом 2* (фон, выбирается аналогично), удерживайте правую кнопку мыши при перетаскивании указателя.

Как это выглядит на практике



Кисти

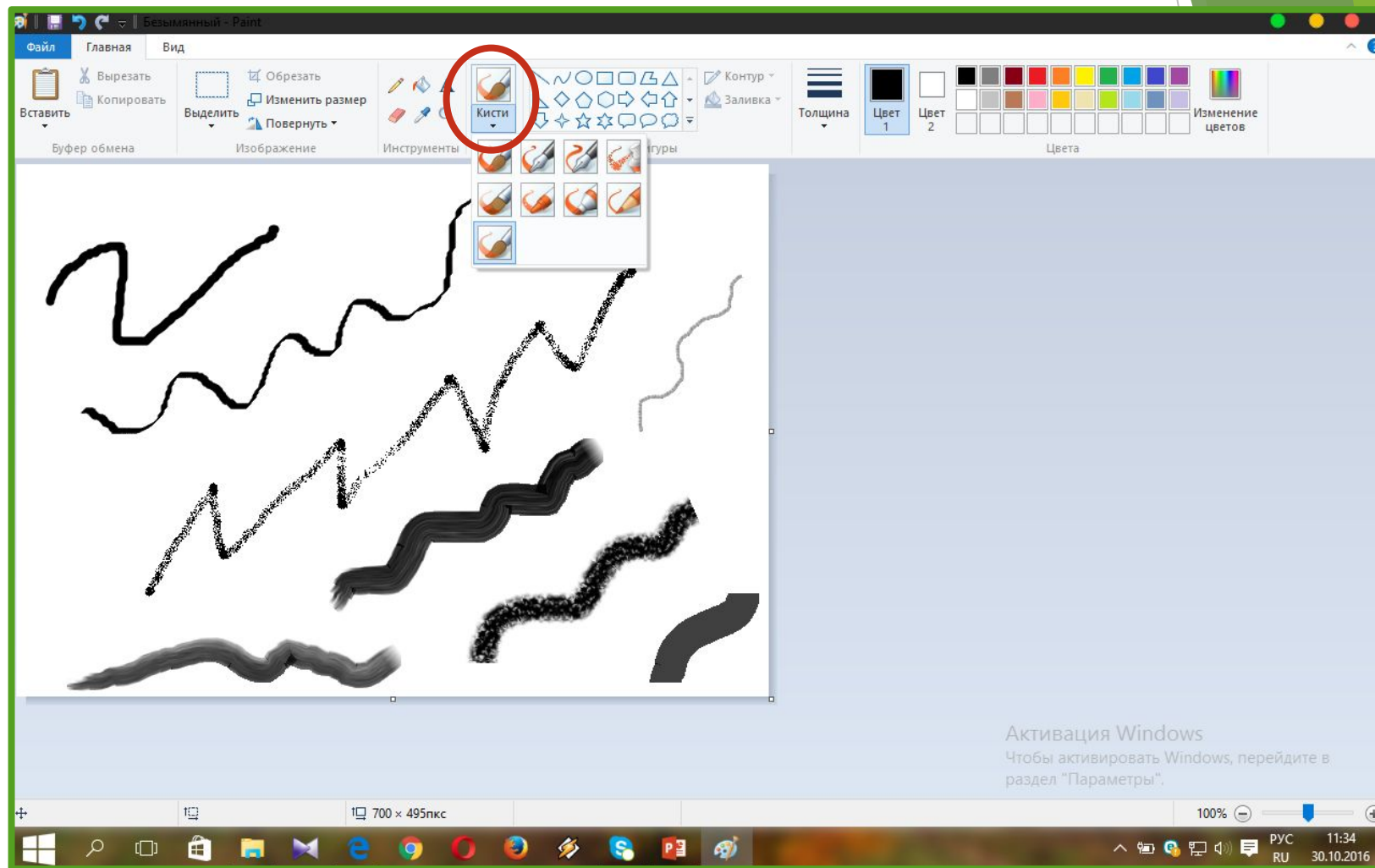


Инструмент *«кисти»* используется для рисования линий различного вида и текстуры, как при использовании профессиональных кистей.

С помощью различных кистей можно рисовать произвольные и кривые линии **с различными эффектами.**

1. На вкладке нажмите стрелку вниз в списке **Кисти**.
2. Выберите кисть.
3. Щелкните **Размер** и выберите размер линии, определяет толщину росчерка кисти.
4. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1*, выберите цвет и перетащите указатель для рисования. Чтобы рисовать *цветом 2 (фон)*, удерживайте правую кнопку мыши при перетаскивании указателя.

Как это выглядит на практике



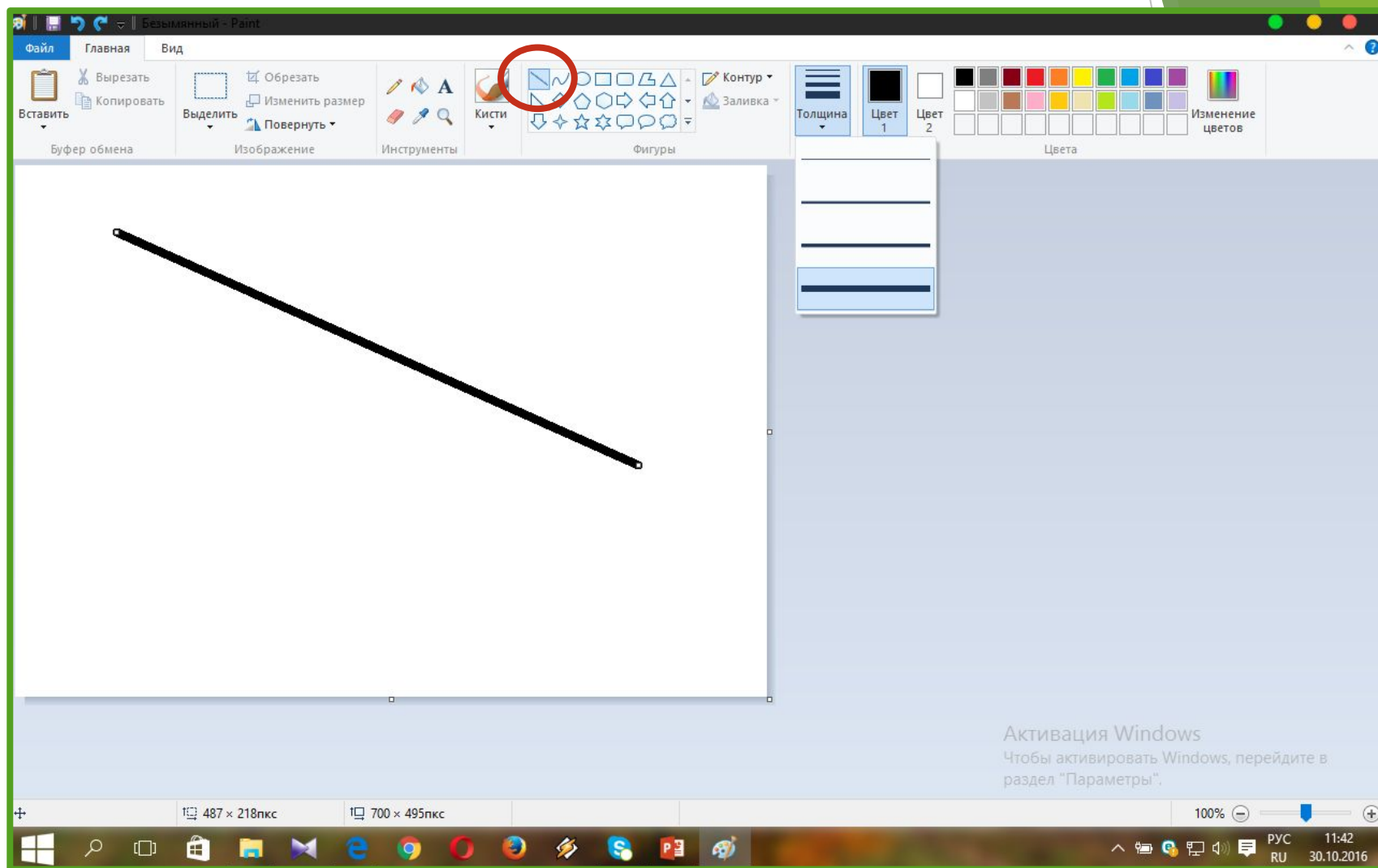
Линия



Инструмент *«линия»* используется, если нужно начертить прямую линию. При использовании этого инструмента можно выбрать толщину линии, а также ее вид.

1. Главная → **Фигуры** → *Линия*.
2. Щелкните **Размер** и выберите размер линии, определяет толщину линии.
3. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1*, выберите цвет и перетащите начертить линию. Чтобы нарисовать линию *цветом 2 (фон)*, удерживайте правую кнопку мыши при перетаскивании указателя.
4. (Необязательно) Чтобы изменить стиль линии, в группе **Фигуры** щелкните **Контур** и выберите стиль линии.

Как это выглядит на практике



Совет:

Чтобы нарисовать горизонтальную линию, удерживайте клавишу Shift и проведите указателем с одной стороны к другой. Чтобы нарисовать вертикальную линию, удерживая клавишу Shift и проведите указателем вверх или вниз.

Кривая



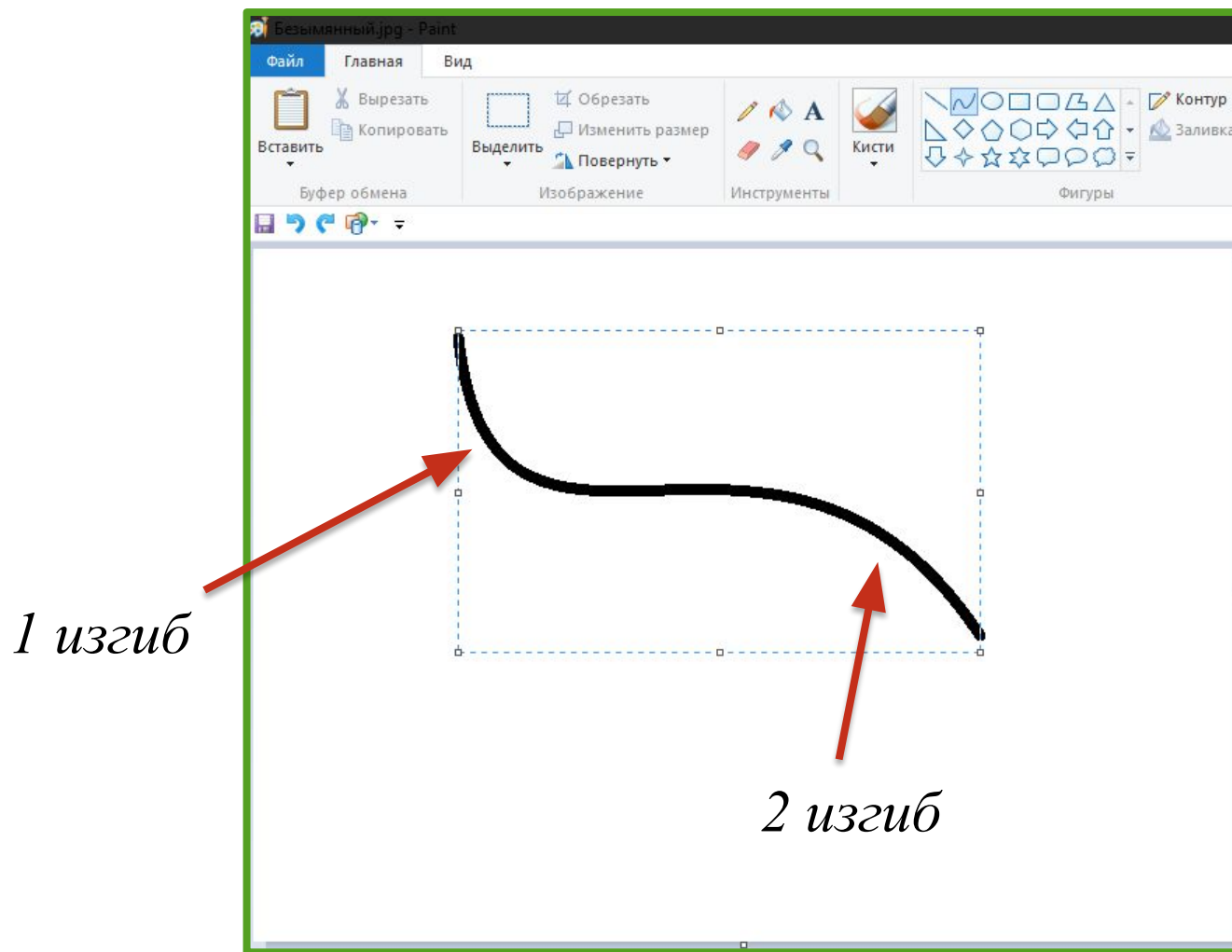
Инструмент *«кривая»* используется, если нужно нарисовать плавную кривую.

1. Главная → Фигуры → *Кривая*.

2. Размер

3. После создания линии, щелкните область изображения, где следует расположить изгиб кривой и перетащите указатель, чтобы изменить кривую (данную операцию можно проделать только дважды, после чего созданная кривая будет сохранена).

Как это выглядит на практике







Готовые фигуры (основные):

 Линия;

 Кривая;

 Овал;

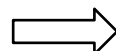
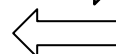
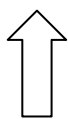

  Прямоугольник и скругленный
прямоугольник;

  Треугольник и прямоугольный
треугольник;

 Ромб;

 Пятиугольник;

 Шестиугольник;

    Стрелки (стрелка вправо, стрелка
влево, стрелка вверх, стрелка вниз).

Готовые фигуры (дополнительные):

- ✧ Звезды (четырехугольная,
★ пятиугольная,
шестиугольная); ✨
- ☐ Сноска (закругленная
прямоугольная сноска,
☁ овальная сноска, сноска-
облако);
- ♡ Сердце;
- ⚡ Молния и другие.

Пояснение:

1. Главная → **Фигуры** → *интересующая фигура*

2. **Совет:**

Чтобы нарисовать фигуру, перетащите. Чтобы нарисовать равностороннюю фигуру, удерживайте клавишу **Shift** при перетаскивании указателя. Например, чтобы нарисовать квадрат, выберите *Прямоугольник* и перетащите указатель, удерживая нажатой клавишу **Shift**.

3. Когда фигура выбрана, можно изменить ее вид, выполнив одно или несколько следующих действий:

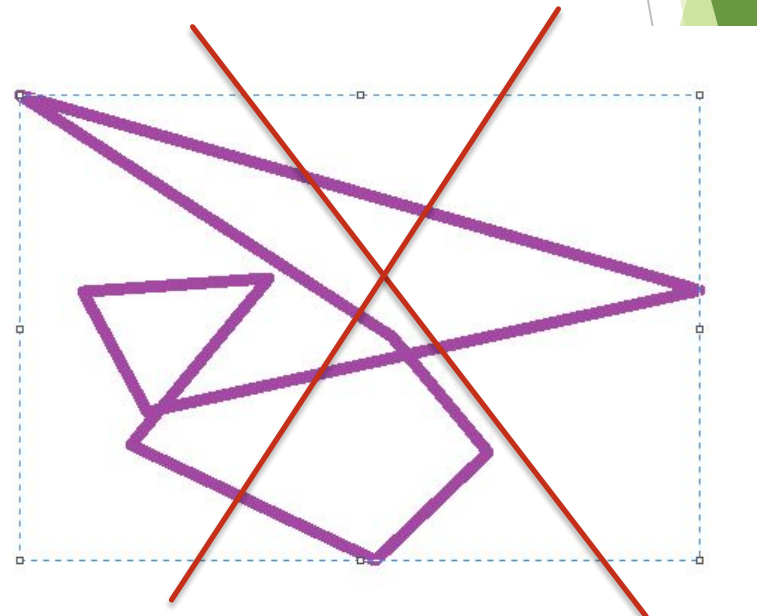
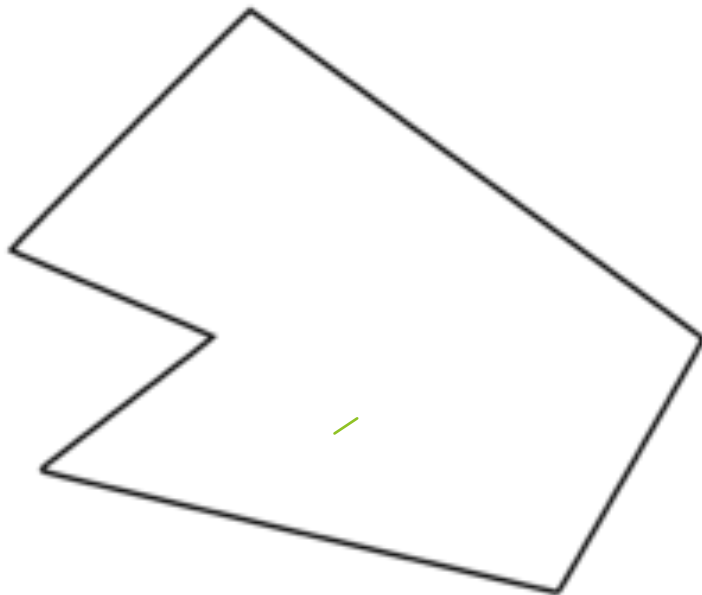
- изменение стиля линии: **Фигуры** → **Контур** → *стиль* (если фигуре не нужен контур, щелкните **Контур** и выберите *Без контура*)
- изменение размеров контура: **Размер** → *размер линии* (*толщина*)
- В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1* и выберите цвет контура.
- В группе **Цвета** нажмите *Цвет 2* и выберите цвет для заливки фигуры.
- Чтобы изменить стиль заливки, в группе **Фигуры** щелкните *Заливка* и выберите стиль заливки.
- Если фигуре не нужна заливка, щелкните **Заливка** и выберите *Без заливки*.

Многоугольник



Инструмент *«многоугольник»* используется, если нужно создать фигуру с любым количеством сторон.

Для того, чтобы закончить работу с многоугольником, последнее ребро нужно провести в вершину начала фигуры, иначе процесс получится бесконечным.



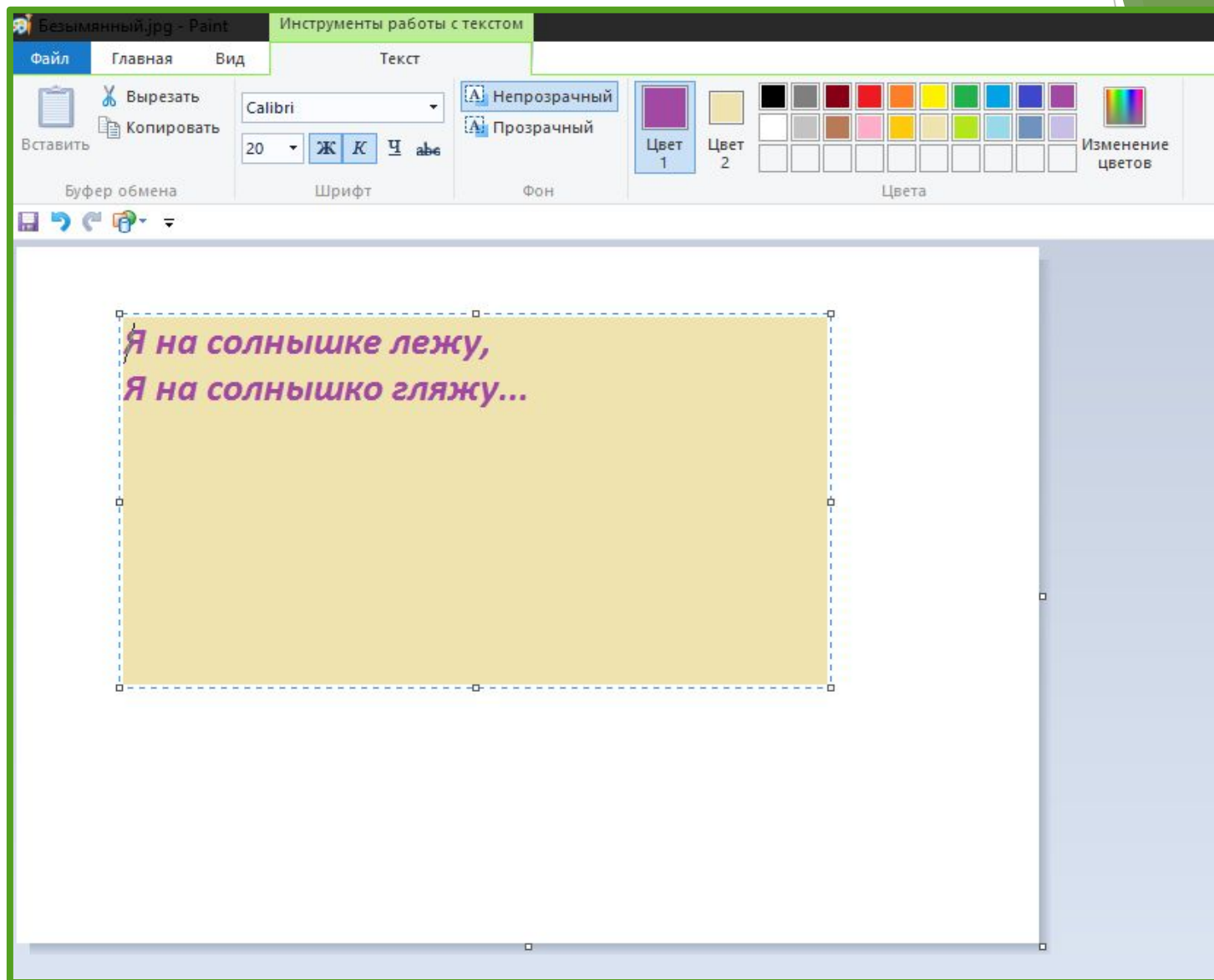
Текст



Инструмент *«текст»* используется, если нужно сделать надпись на изображении.

1. Главная → Сервис *Текст*.
2. Перетащите в тот участок области рисования, куда нужно добавить текст.
3. Выберите шрифт, стиль и размер.
4. Выберите цвет и введите нужный текст.
5. (Необязательно) Чтобы добавить заливку фона области текста в группе **Фон** выберите *Непрозрачное*. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 2* и выберите цвет фона области текста.

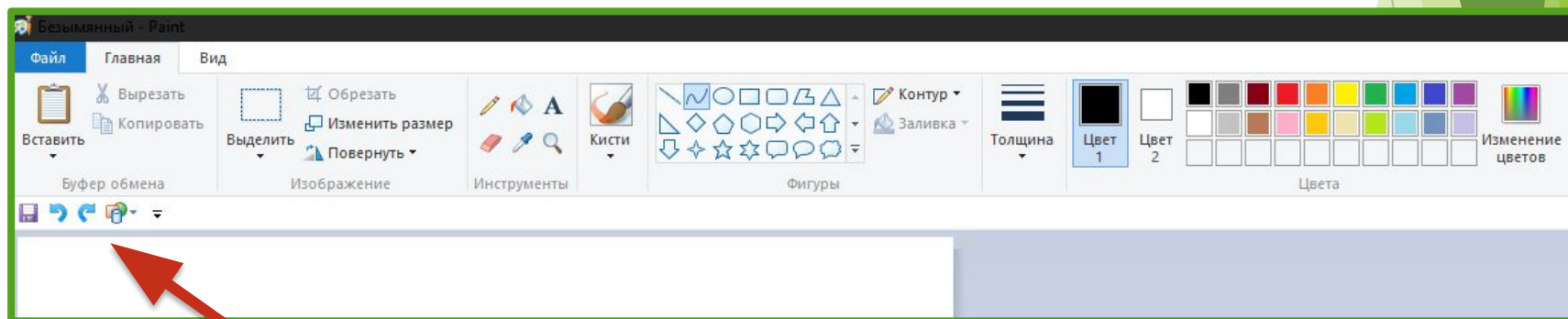
Как это выглядит на практике



Быстрая работа с Paint*

Чтобы ускорить доступ к командам, которые чаще всего используются в Paint, их можно расположить на **панели быстрого доступа** над лентой.

Чтобы добавить команду программы Paint на панель быстрого доступа, щелкните правой кнопкой мыши кнопку или команду и выберите пункт *Добавить на панель быстрого доступа*.



панель быстрого доступа

Выделение



Основные функции:

- Выделение прямоугольного фрагмента;
- Выделение произвольного фрагмента;
- Выделить все;
- Обратить выделение;

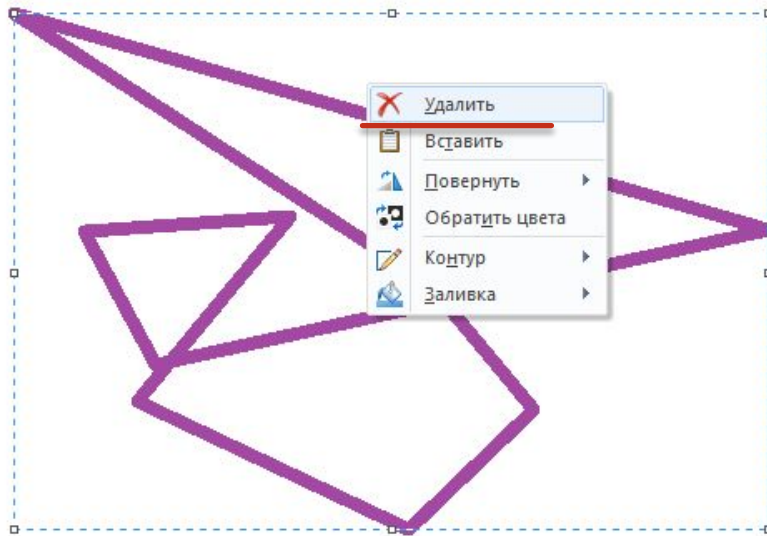
Чтобы удалить выделенный объект, нажмите кнопку Удалить или Delete.

Обрезка

Обрезать

Инструмент *«обрезка»* используется для изменения изображения таким образом, чтобы на холсте остался только четко ограниченный фрагмент.

Продельываем данную операцию через **Выделение**.



К этой же области
можно отнести
Удаление

А также...

- *поворот;*

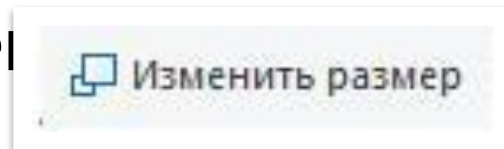


- *удаление части изображения (ластик);*



- *изменение размера изображения или его части:*

1) изменение размера всего изображения;



2) изменение размеров части изображения;

3) изменение размера области рисования.

Работа с *цветом* в Paint

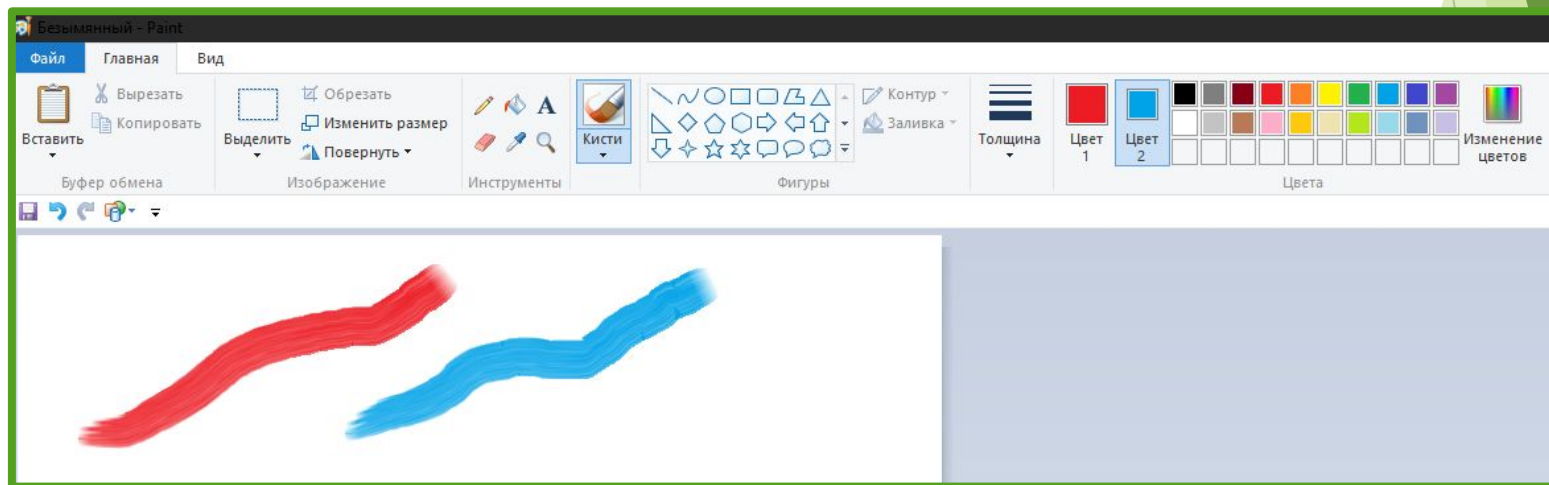
Палитры

Цветовые поля указывают текущий *цвет 1* (цвет переднего плана) и *цвет 2* (цвет фона). Их использование зависит от того, какие действия выполняются в программе Paint.



При *работе с палитрой* можно выполнить одно или несколько следующих действий:

1. Чтобы изменить выбранный цвет переднего плана, на вкладке **Главная** в группе **Цвета**, нажмите *Цвет 1* и выберите квадрат с цветом.
2. Аналогично для изменения цвета фона.
3. Чтобы рисовать цветом переднего плана, используем левую кнопку мыши .
4. Чтобы цветом фона - правую.



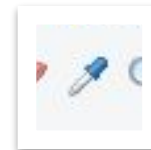
Экранная лупа



Инструмент *«экранная лупа»* используется для увеличения определенной части изображения.

1. Главная → Сервис → *Экранная лупа*
2. Щелкните фрагмент изображения для увеличения масштаба отображения.
3. Чтобы уменьшить масштаб изображения, щелкните экранную лупу правой кнопкой мыши.

Пипетка

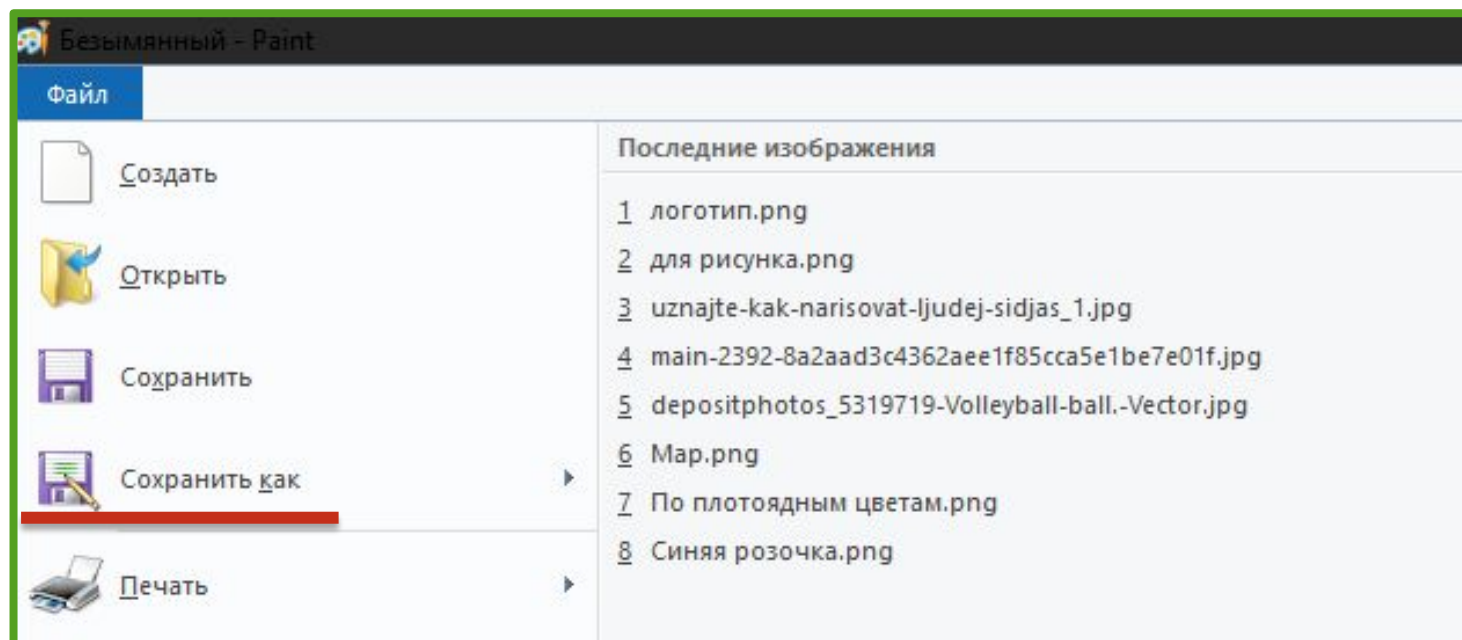


Инструмент *«пипетка»* используется для того, чтобы идентифицировать цвет той или иной области изображения. Хорошо использовать вместе с «Лупой».

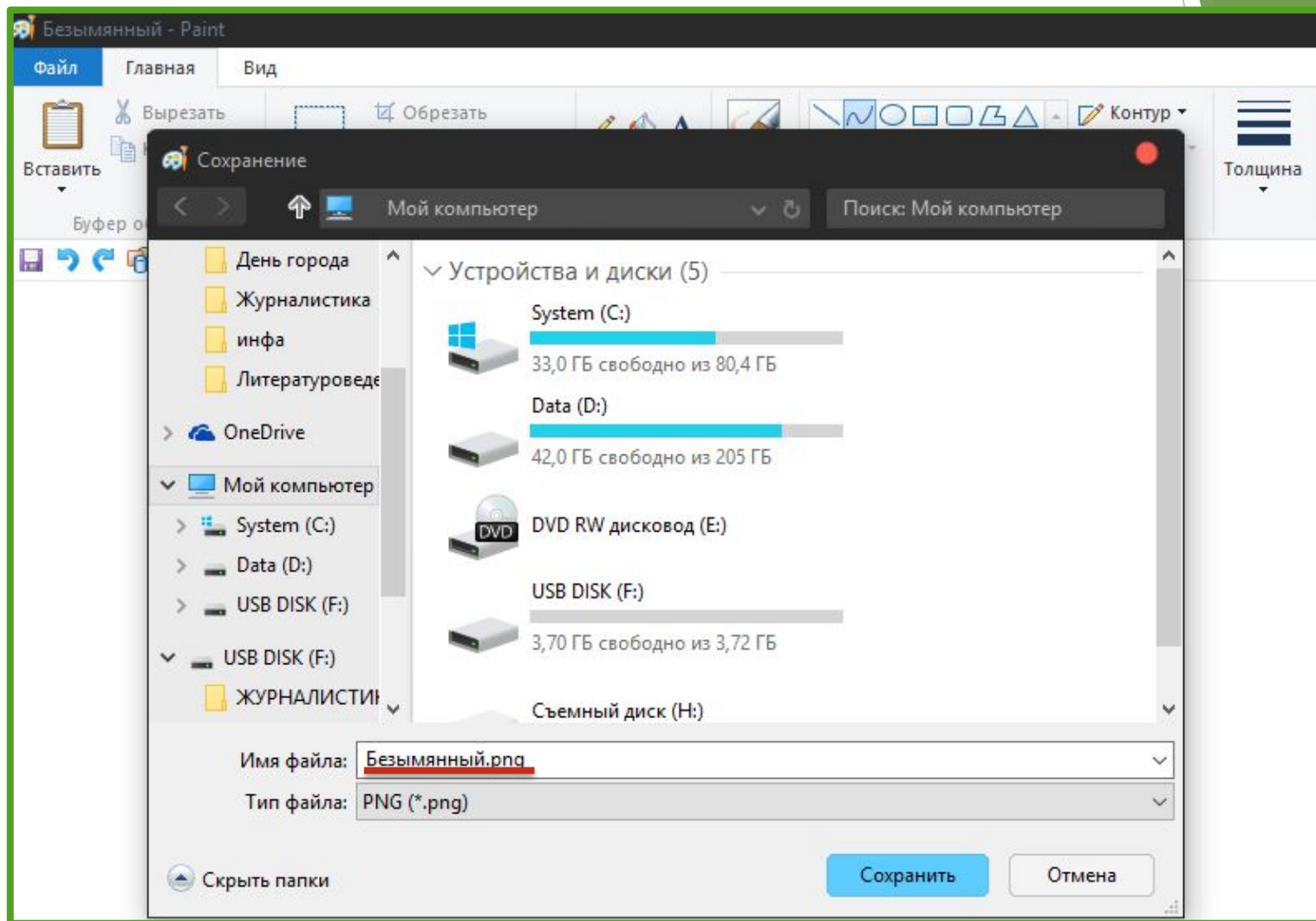
Сохранение изображения впервые

Во время первого сохранения рисунка нужно предоставить ему имя файла.

Нажмите кнопку **Файл** и выберите *Сохранить как*



Даём файлу имя, сохраняем под предложенным расширением (буковки после точки).

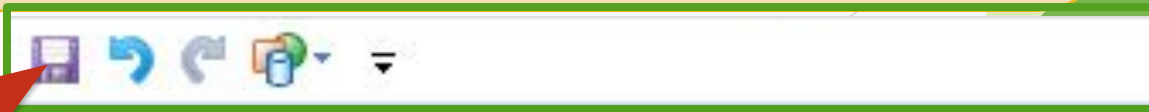


Совет:

Очень рекомендуется сохранять работу не по завершении, а периодически в процессе её создания. Это позволит избежать необратимых изменений или полной и безвозвратной потери информации.

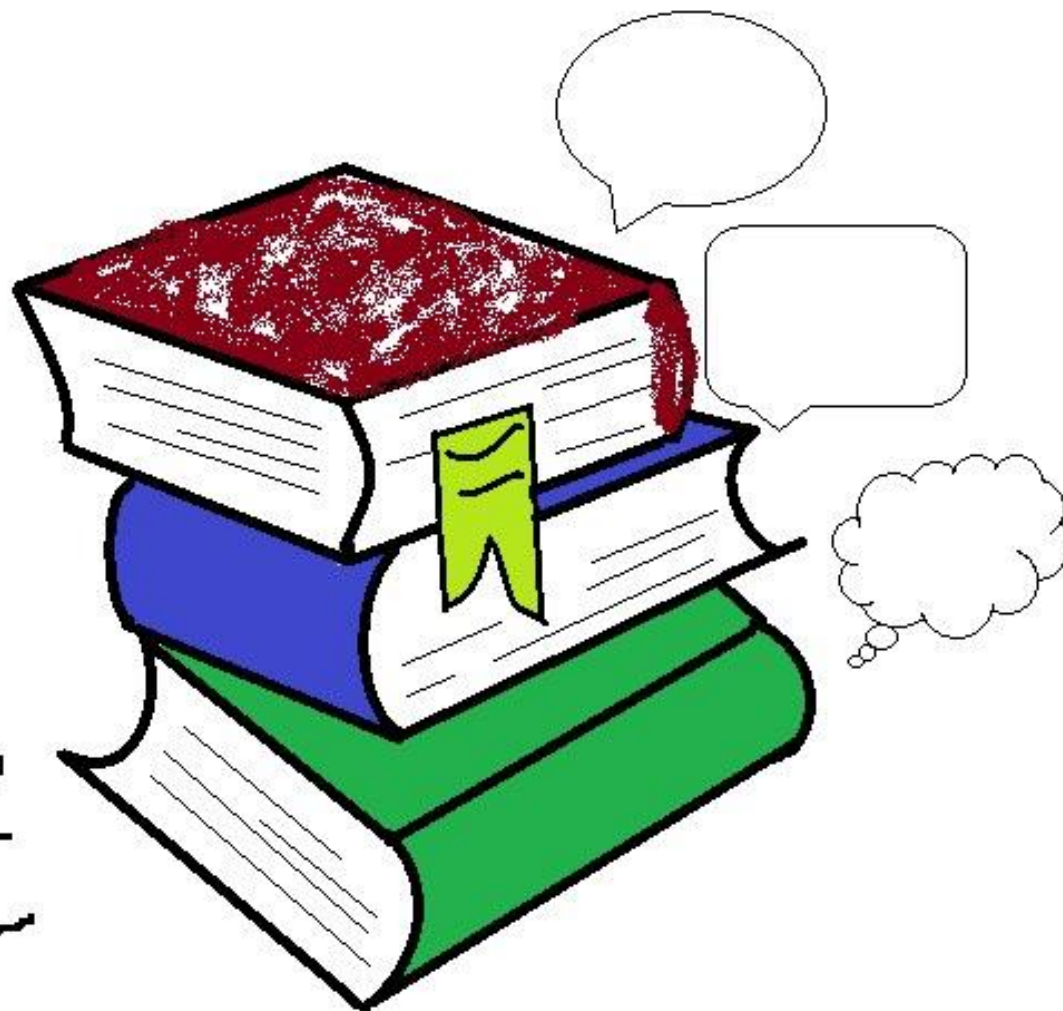
Для быстрого сохранения можно использовать комбинацию клавиш Ctrl+S

Иконка «сохранить» ещё может быть помещена на панель быстрого доступа.



Образец

Бібліотека



Ссылки для более детального глубокого ознакомления с графическим редактором:

- <http://paint-net.ru/>
- <http://softcatalog.info/ru/obzor/graficheskie-redaktory-dlya-windows>
- <http://www.dejurka.ru/graphics/best-free-graphic-editing-software/>

Источники:

-

http://windows-school.ru/publ/winfaq/ptdz/rabota_s_programmoj_paint_risovanie_i_redaktirovanie_izobrazhenij/10-1-0-184

- https://www.google.ru/search?q=%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D1%87%D0%BE%D0%BA+%D0%BF%D1%8D%D0%B9%D0%BD%D1%82&newwindow=1&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwiG8rTUof7PAhUHBiwKHSBnDWAQ_AUICCgB&biw=1280&bih=918#imgrc=ZlpyzMv_a8W1rM%3A

- https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Paint