

Створення ігрових комп'ютерних програм на прикладі гри «Монополія»

Виконав студент 31-ІА групи
Фещенко Богдан Петрович

План

1. Вступ;
2. РОЗДІЛ 1.ПРОЕКТНИЙ РОЗДІЛ;
3. РОЗДІЛ 2.ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ;
4. РОЗДІЛ 3. РОЗРОБКА РОБОЧОГО ПРОЕКТУ.

Вступ

Даний курсовий проект буде розроблений в середовищі Delphi7 з базовою мовою програмування Object Pascal. Серед безлічі мов Pascal є найбільш універсальним і легко вивчаються. При цьому його зручно використовувати для створення складних додатків, додатки масштабу підприємства та взаємодії з базами даних. Delphi так само простий у навчанні, як і Visual Basic, але при цьому засоби мови програмування Pascal дозволяє використовувати всі сучасні можливості об'єктно-орієнтованого програмування.

Опис гри «Монополія»

Монополія - популярна настільна гра економічного характеру, опублікована компанією Parker Brothers (підрозділом компанії Hasbro). Чарльз побачив як його сусіди грають гру мета якої заробляти гроші продаючи будинки та готелі. Гравці змагаються за надбання економічних переваг шляхом визначеної правилами гри економічної активності, включаючи купівлю, оренду та торгівлю власністю з використанням «забавкових» грошей. Гравці здійснюють ходи по черзі, кидаючи гральні кубики. Мета гри - довести до банкрутства всіх інших гравців.

Об'єктно-Орієнтоване програмування

Об'єктно-орієнтоване програмування (ООП) – це парадигма програмування, яка розглядає програму як сукупність гнучко пов'язаних між собою об'єктів. Кожен об'єкт має суттєві характеристики, які відрізняють його від усіх інших об'єктів.

Демонстрація програми



