

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ВЕТВЛЕНИЙ НА ПАСКАЛЕ

ПОЛНОЕ ВЕТВЛЕНИЕ

if <логическое выражение>

then <оператор 1>

else <оператор 2>

if – если

then – то

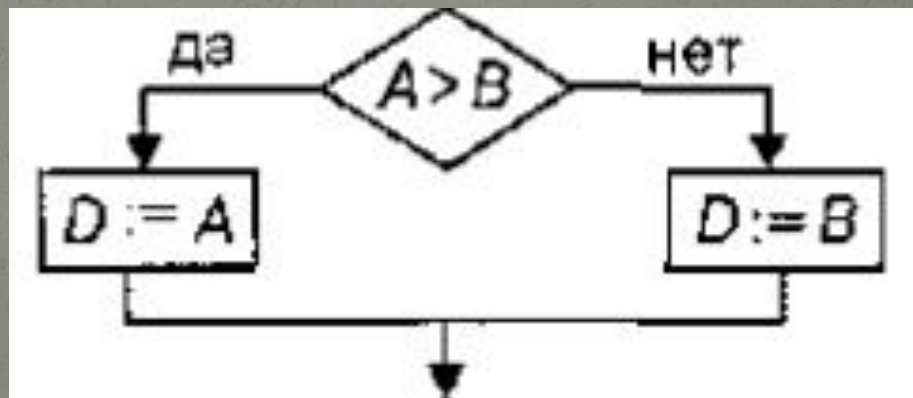
else – иначе

if $A > B$ then

$D := A$

else

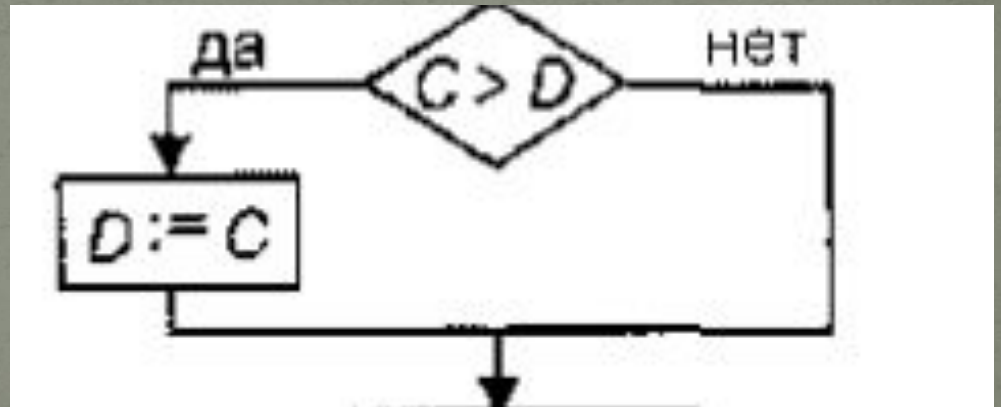
$D := B$



НЕПОЛНОЕ ВЕТВЛЕНИЕ

if <логическое выражение> if – если
then <оператор 1> then – то

if $c > 0$
then $D := C$



СОСТАВНОЙ ОПЕРАТОР

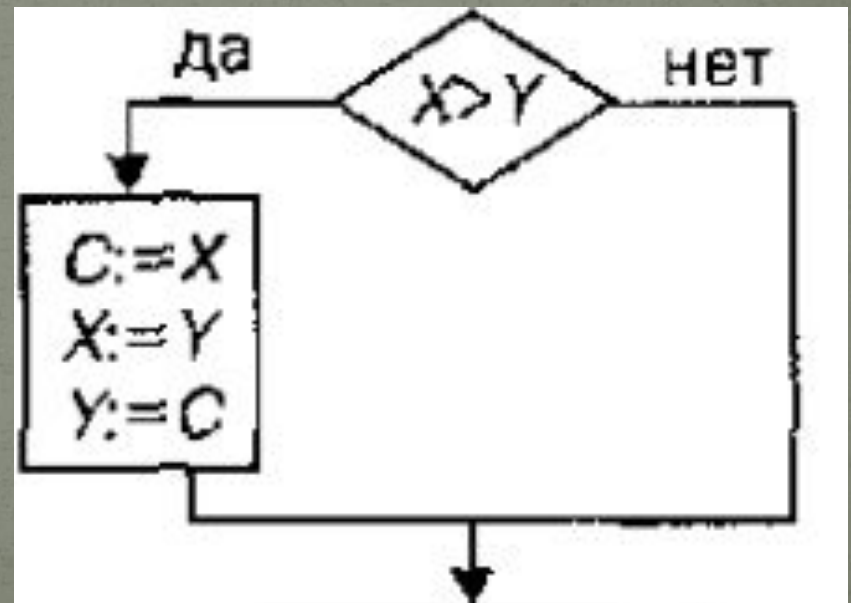
if <логическое выражение>

then

begin

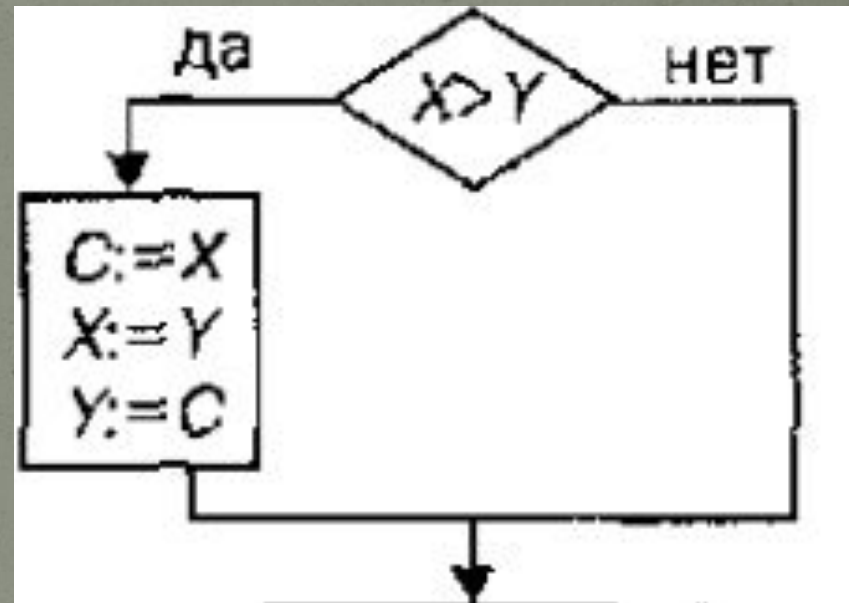
<оператор ы>

end;

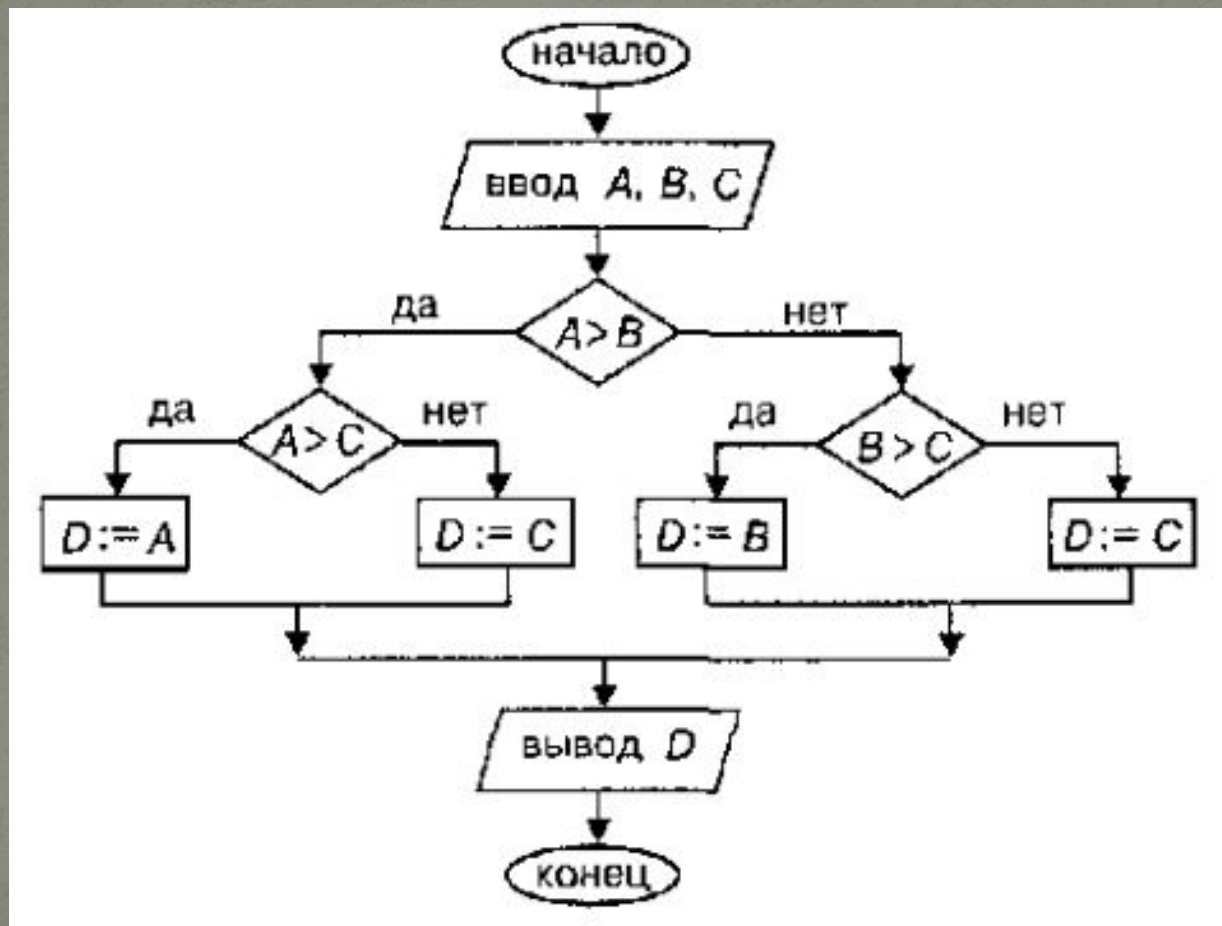


СОСТАВНОЙ ОПЕРАТОР

```
if  $X > Y$   
then  
begin  
   $C := X$ ;  
   $X := Y$ ;  
   $Y := C$   
end;
```



СЛОЖНЫЕ ВЕТВЯЩИЕСЯ АЛГОРИТМЫ



СЛОЖНЫЕ ВЕТВЯЩИЕСЯ АЛГОРИТМЫ

```
Program vetvl;  
var A,B,C,D:real;  
begin  
  readln(A,B,C);  
  if A>B  
  then if A>C then D:=A else D:=B  
  else if B>C then D:=B else D:=C;  
  writeln('D= ',D);
```

ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАЦИИ

AND	И (КОНЪЮНКЦИЯ)	Логическое умножение
OR	ИЛИ (ДИЗЪЮНКЦИЯ)	Логическое сложение
NOT	НЕ (ОТРИЦАНИЕ)	Логическое отрицание

ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАЦИИ

Определение наибольшего из трех чисел.

```
PROGRAM THREE;  
VAR A,B,C,D:REAL;  
IF (A>B) AND (A>=C) THEN D:=A;  
IF (B>=A) AND (B>=C) THEN D:=B;  
IF (C>=A) AND (C>=B) THEN D:=C;  
WRITELN('D=', D);  
END.
```

СЛОЖНЫЕ ЛОГИЧЕСКИЕ ВЫРАЖЕНИЯ

Отношения, связываемые логическими операциями, заключаются в скобки.

Определить, есть ли среди трех чисел А, В, С хотя бы одно отрицательное.

```
If (a<0) or (b<0) or (c<0)  
then write('YES') else write ('NO')
```


ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Составить программу вычисления корней квадратного уравнения по данным значениям его коэффициентов.