

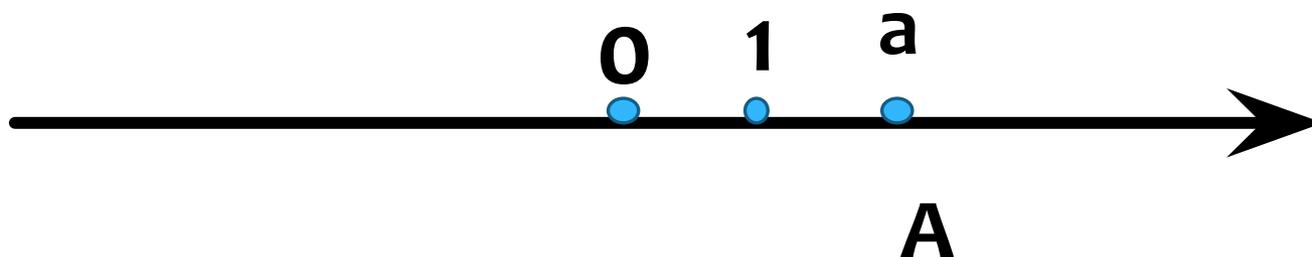
# Метод координат и метод векторов при решении задач

Подготовила  
обучающаяся группы  
ПК-28

Орёл Ольга

# Некоторые определения и вычислительные формулы

Координаты точки на прямой.



$A(a)$

# Задачи на прямой в координатах

\* 1. Вычисление длины отрезка АВ.

Дано:  $A(x_1)$ ,  $B(x_2)$ .

Найти АВ.

Решение:

$$\rho(A, B) = |x_2 - x_1|$$

# Задачи на прямой в координатах

\* 2. Вычисление координаты середины отрезка.

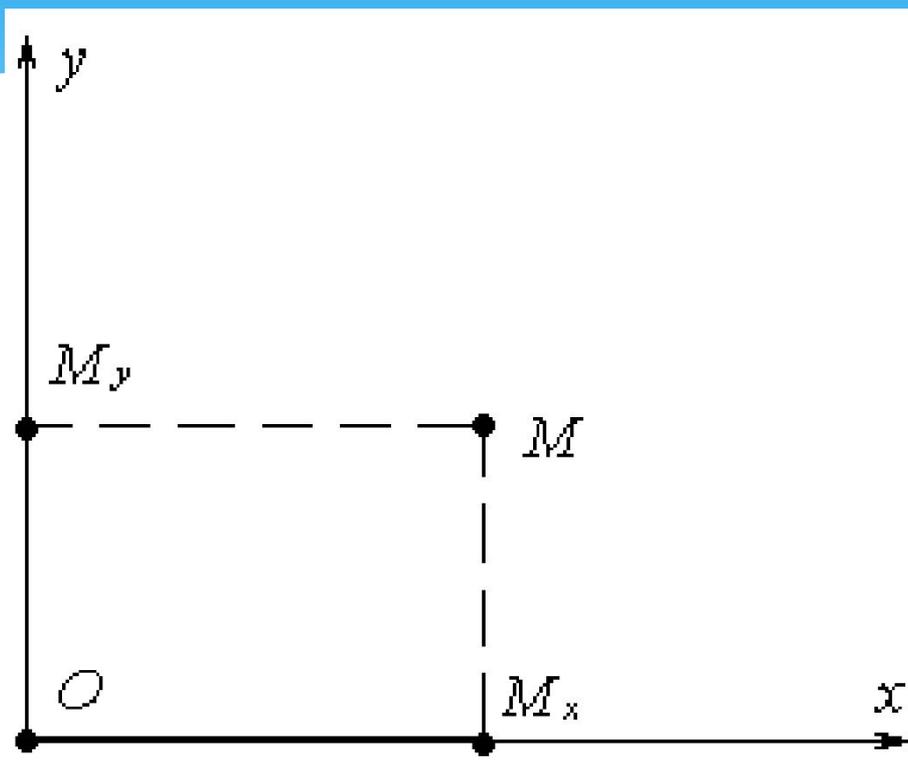
Дано:  $A(x_1)$ ,  $B(x_2)$ ,  $C$  – середина отрезка  $AB$ .

Найти координату  $C$ .

Решение:

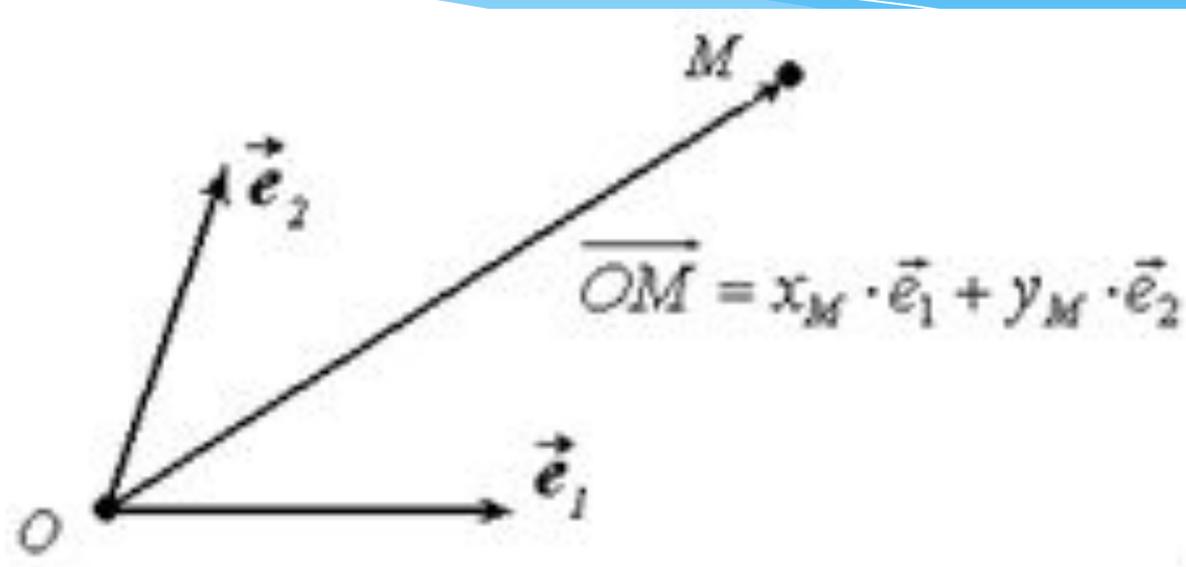
$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

# Координаты точки на плоскости



Определение координат  
точки методом проекций на оси.

# Координаты точки на плоскости



Определение координат точки через координаты ее радиус-вектора.

# Деление отрезка пополам.

Дано:  $A(x_1, y_1)$ ,  $B(x_2, y_2)$ ,  $C(x,$   
 $y)$  – середина отрезка  $AB$ .

Найти координаты  $C$ .

Решение:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

$$y = \frac{y_1 + y_2}{2}$$

# Расстояние между точками

Дано:  $A(x_1, y_1)$ ,  $B(x_2, y_2)$

Найти  $AB$ .

Решение:

$$|AB| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

# Некоторые свойства векторов

## \* Коллинеарность векторов

\* Первый признак:

$$\vec{a} = \lambda \vec{b}$$

\* Второй признак:

$$\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2}$$

# Некоторые свойства векторов

- \* *Вычисление координат вектора по координатам его начала и конца.*

$$\overrightarrow{AB} \{x_B - x_A, y_B - y_A\}$$

# Некоторые свойства векторов

- \* *Вычисление длины вектора и длины отрезка*

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

$$|AB| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

# Некоторые свойства векторов

- \* *Скалярное произведение векторов в прямоугольной системе координат*

$$(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\angle \vec{a}, \vec{b})$$

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2$$

# Некоторые свойства векторов

- \* Признак перпендикулярности векторов:  
два ненулевых вектора перпендикулярны тогда и только тогда, когда их скалярное произведение равно нулю.*

# Некоторые свойства векторов

\* Вычисление угла между векторами.

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$$

# Некоторые свойства векторов

*\* Вычисление площади параллелограмма, построенного на двух векторах.  $\vec{a}\{a_1, a_2\}, \vec{b}\{b_1, b_2\}$*

$$S = |a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1|$$

# Уравнения прямой и отрезка

*\* Параметрические уравнения прямой.*

$$x = a_1 \cdot t + x_0$$

$$y = a_2 \cdot t + y_0$$

# Уравнения прямой и отрезка

*\* Канонические уравнения прямой.*

$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2}$$

# Уравнения прямой и отрезка

*\* Общее уравнение прямой.*

$$a \cdot x + b \cdot y + c = 0$$

# Уравнения прямой и отрезка

*\* Условие перпендикулярности двух прямых, заданных как графики линейных функций.*

$$y = k_1 \cdot x + b_1$$

$$\vec{a}_1 \{1, k_1\}$$

$$y = k_2 \cdot x + b_2$$

$$\vec{a}_2 \{1, k_2\}$$

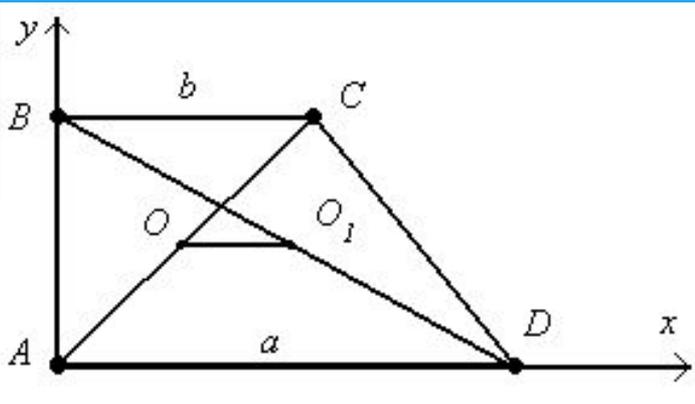
$$1 + k_1 \cdot k_2 = 0$$

$$k_1 \cdot k_2 = -1$$

# Уравнение окружности

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$$

# Примеры решения задач



**Задача 1. Дана прямоугольная трапеция с основаниями  $a$  и  $b$ . Найдите расстояние между серединами ее диагоналей.**

**Решение.** 1. Введем систему координат как указано на рисунке 3. Тогда вершины трапеции будут иметь координаты:  $A(0,0)$ ,  $B(0,y)$ ,  $C(b,y)$  и  $D(a,0)$ . ( $y$  – высота трапеции,  $AB$ ).

2. Найдем координаты середин диагоналей. Для точки  $O$ , для точки  $O_1$ :

$$x_O = \frac{0+b}{2} = \frac{b}{2}; y_O = \frac{0+y}{2} = \frac{y}{2}$$

$$x_{O_1} = \frac{0+a}{2} = \frac{a}{2}; y_{O_1} = \frac{0+y}{2} = \frac{y}{2}$$

По формуле найдем расстояние между точками  $O$  и  $O_1$ :

$$|OO_1| = \sqrt{\left(\frac{a}{2} - \frac{b}{2}\right)^2 + \left(\frac{y}{2} - \frac{y}{2}\right)^2} = \frac{a-b}{2}$$

# МЕТОД КООРДИНАТ В ПРОСТРАНСТВЕ

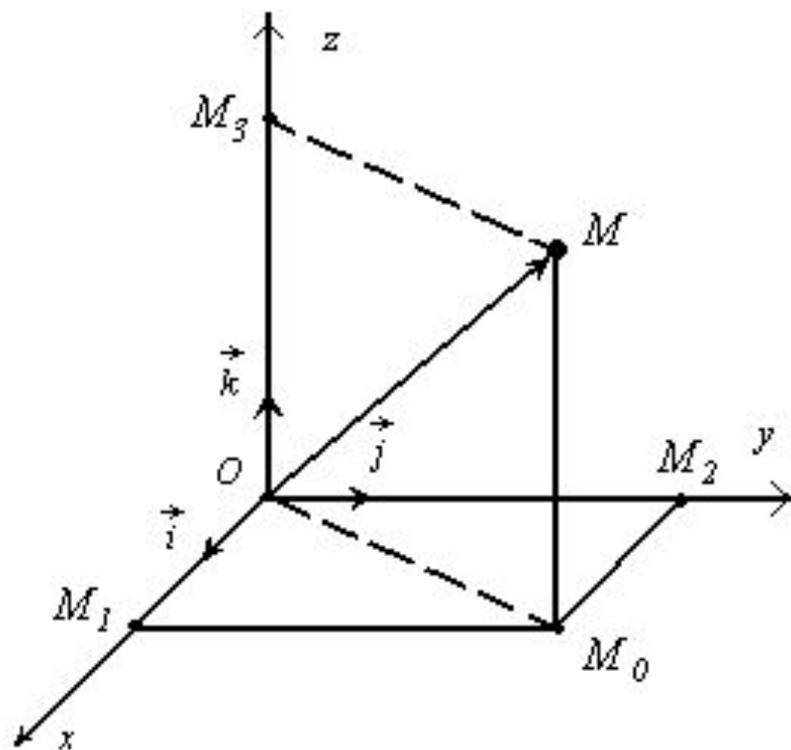


Рисунок 1

# Основные формулы

- \* Координаты вектора по координатам его начала и конца определяются так: если  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ , то  $\vec{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$

# Основные формулы

- \* Скалярное произведение векторов  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  и  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  в координатах равно:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

# Основные формулы

\* Длина вектора  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$   
вычисляется по формуле

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

# Основные формулы

- \* Угол между векторами  $a = (a_1, a_2, a_3)$  и  $b = (b_1, b_2, b_3)$  из определения скалярного произведения

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cdot \cos(\angle a, b)$$

# Основные формулы

- \* Угол между векторами  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  и  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  из определения скалярного произведения

$$\cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

# Основные формулы

\* Расстояние между двумя различными точками  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $M_2(x_2, y_2, z_2)$  равно

$$* \rho(M_1, M_2) = \left| \vec{M_1 M_2} \right| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

# Основные формулы

\* Уравнение сферы с центром в точке  $C(x_0, y_0, z_0)$  и радиусом  $r$  имеет вид:

$$* (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = r^2$$

# Основные формулы

- \* Координаты точки  $M(x, y, z)$  – середины отрезка  $M_1M_2$ , где  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и
- \*  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ,  $M_1 \neq M_2$  находятся по формулам:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

$$y = \frac{y_1 + y_2}{2}$$

$$z = \frac{z_1 + z_2}{2}$$

# Основные формулы

\* Условие коллинеарности векторов  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  и  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  имеет вид

$$\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$$

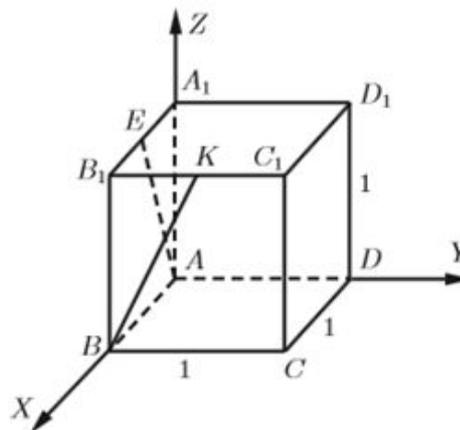
# Алгоритм применения метода координат к решению геометрических задач сводится к следующему:

- \* Выбираем в пространстве систему координат из соображений удобства выражения координат и наглядности изображения.
- \* Находим координаты необходимых для нас точек.
- \* Решаем задачу, используя основные задачи метода координат.
- \* Переходим от аналитических соотношений к геометрическим

# Примеры решения задач

1. В кубе  $ABCD A_1 B_1 C_1 D_1$  точки  $E$  и  $K$  — середины ребер соответственно  $A_1 B_1$  и  $B_1 C_1$ . Найдите косинус угла между прямыми  $AE$  и  $BK$ .

Если в задаче С2 вам достался куб — значит, повезло. Он отлично вписывается в прямоугольную систему координат. Строим чертеж:



Длина ребра куба не дана. Какой бы она ни была, угол между  $AE$  и  $BK$  от нее не зависит. Поэтому возьмем единичный куб, все ребра которого равны 1.

Прямые  $AE$  и  $BK$  — скрещиваются. Найдем угол между векторами  $\overrightarrow{AE}$  и  $\overrightarrow{BK}$ . Для этого нужны их координаты.

$$A (0; 0; 0)$$

$$B (1; 0; 0)$$

$$E (\frac{1}{2}; 0; 1)$$

$$K (1; \frac{1}{2}; 1)$$

Запишем координаты векторов:

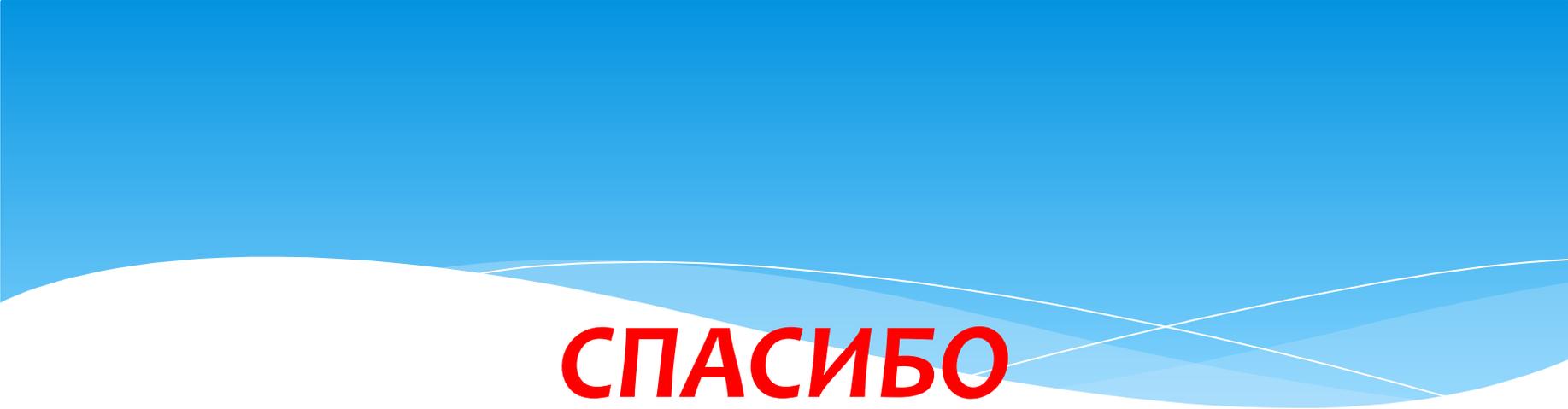
$$\overrightarrow{AE} (\frac{1}{2}; 0; 1)$$

$$\overrightarrow{BK} (0; \frac{1}{2}; 1)$$

и найдем косинус угла между векторами  $\overrightarrow{AE}$  и  $\overrightarrow{BK}$ :

$$\cos \varphi = \frac{\overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{BK}}{|\overrightarrow{AE}| \cdot |\overrightarrow{BK}|} = \frac{\frac{1}{2} \cdot 0 + 0 \cdot \frac{1}{2} + 1 \cdot 1}{\sqrt{(\frac{1}{2})^2 + 0^2 + 1^2} \cdot \sqrt{0^2 + (\frac{1}{2})^2 + 1^2}} = \frac{2}{\sqrt{5}}$$

- \* Многие задачи в математике решаются методом координат, суть которого состоит в следующем:
- \* Задавая фигуры уравнениями (неравенствами) и выражая в координатах различные геометрические соотношения, мы применяем алгебру к решению геометрических задач;
- \* Пользуясь координатами, можно истолковывать алгебраические соотношения геометрически, применяя геометрию к решению алгебраических задач.



**СПАСИБО**

**ЗА**

**ВНИМАНИЕ!**