

Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «напис». Складання програм, що обробляють натискання кнопок та визначають вміст написів на формі.

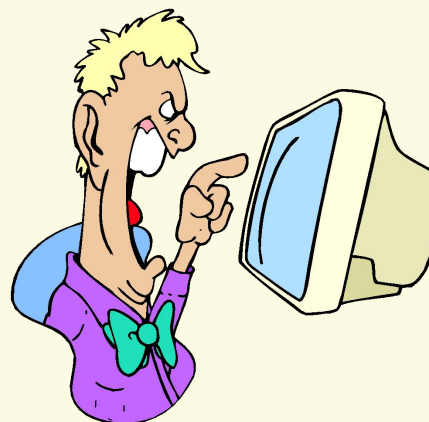
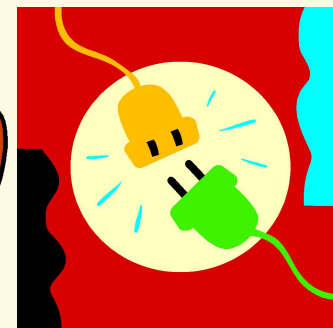


Сьогодні

14.12.2016

Повторимо правила поведінки та безпеки

в комп'ютерному класі



Сьогодні

14.12.2016

Пригадаємо

1. Які властивості кнопки ви знаєте? Як змінити значення її властивостей до початку виконання проекту і під час його виконання?
2. Які події можуть відбуватися з кнопкою? У чому полягає кожна з них?
3. Які відмінності властивостей кнопки і форми ви знаєте?



Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Детальні властивості надпису

Font

Зміна
властивост
ей шрифту

Left

Горизонталь
не
розміщення

надпису

Top

Вертикальн
е
розміщення

надпису

Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Детальні властивості кнопки

Visible

**Демонстрація
об'єкта
при запуску
програми**

Caption

**Відображення
надпису**

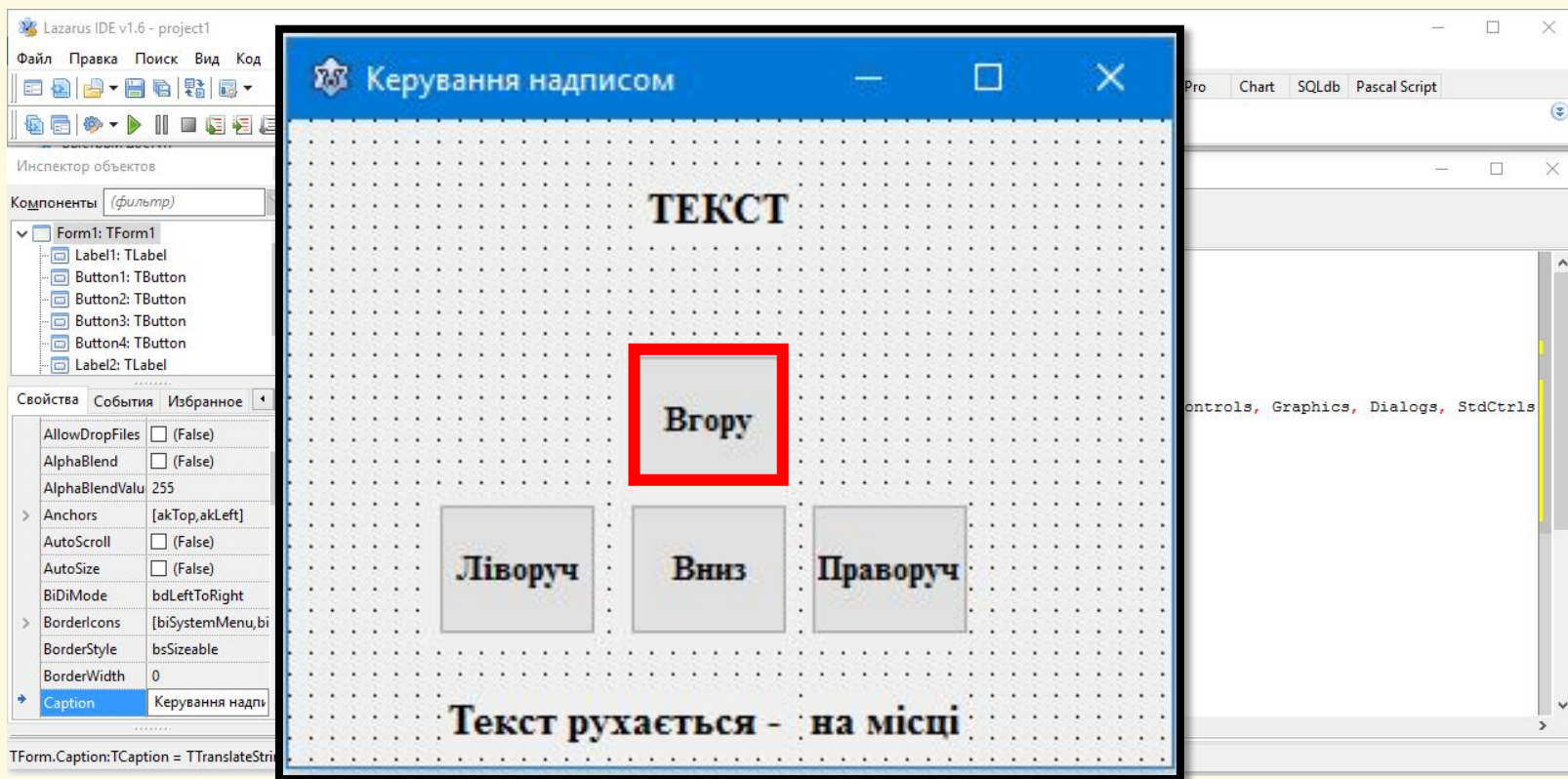
Color

**Колір заливки
тексту**

Сьогодні
14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом



Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом

Керування надписом

ТЕКСТ

Вгору

Ліворуч Вниз Праворуч

Текст рухається - на місці

Що станеться з об'єктами на формі?

```
{ public dec
end;

var
  Form1: TForm1;

implementation
{$R *.lfm}

{ TForm1 }

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  label1.Top := (label1.Top) - 2;
  label1.Font.Color := clRed;
  label1.Color := clBlack;
  label3.Caption := 'вгору';
end;
```

Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом

Що потрібно змінити, щоб
текст рухався вниз?

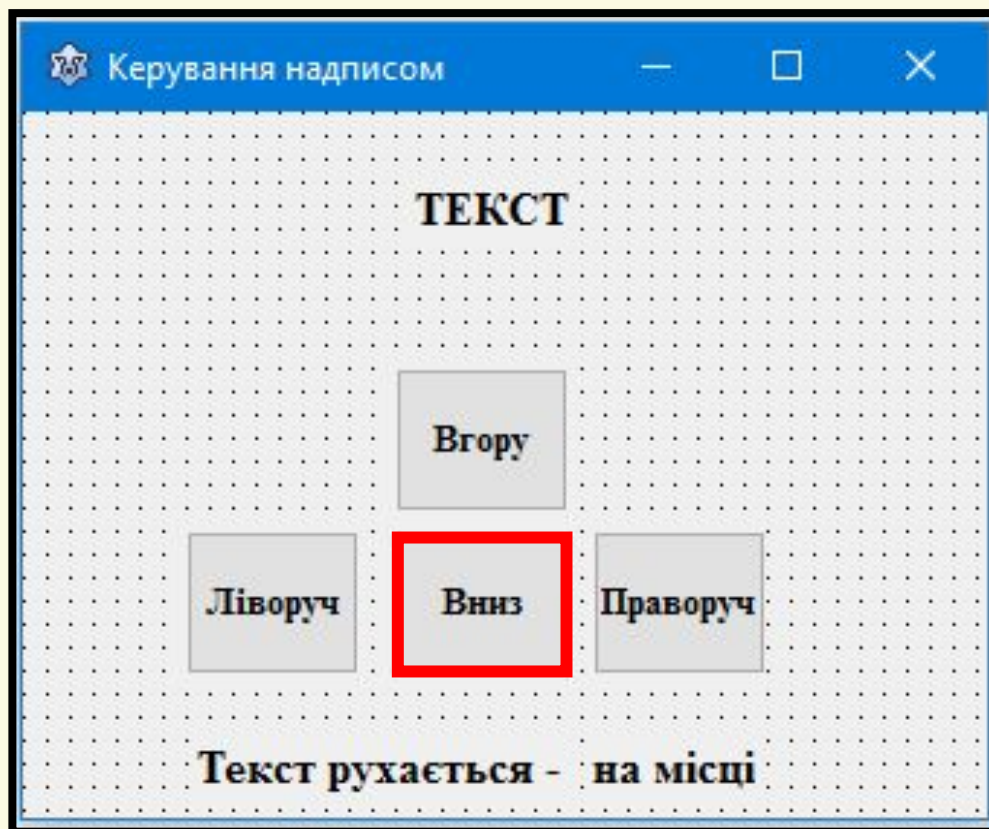
```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    label1.Top:=(label1.Top)-2;  
    label1.Font.Color:=clRed;  
    label1.Color:=clBlack;  
    label3.Caption:='вгору';  
end;
```


Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом

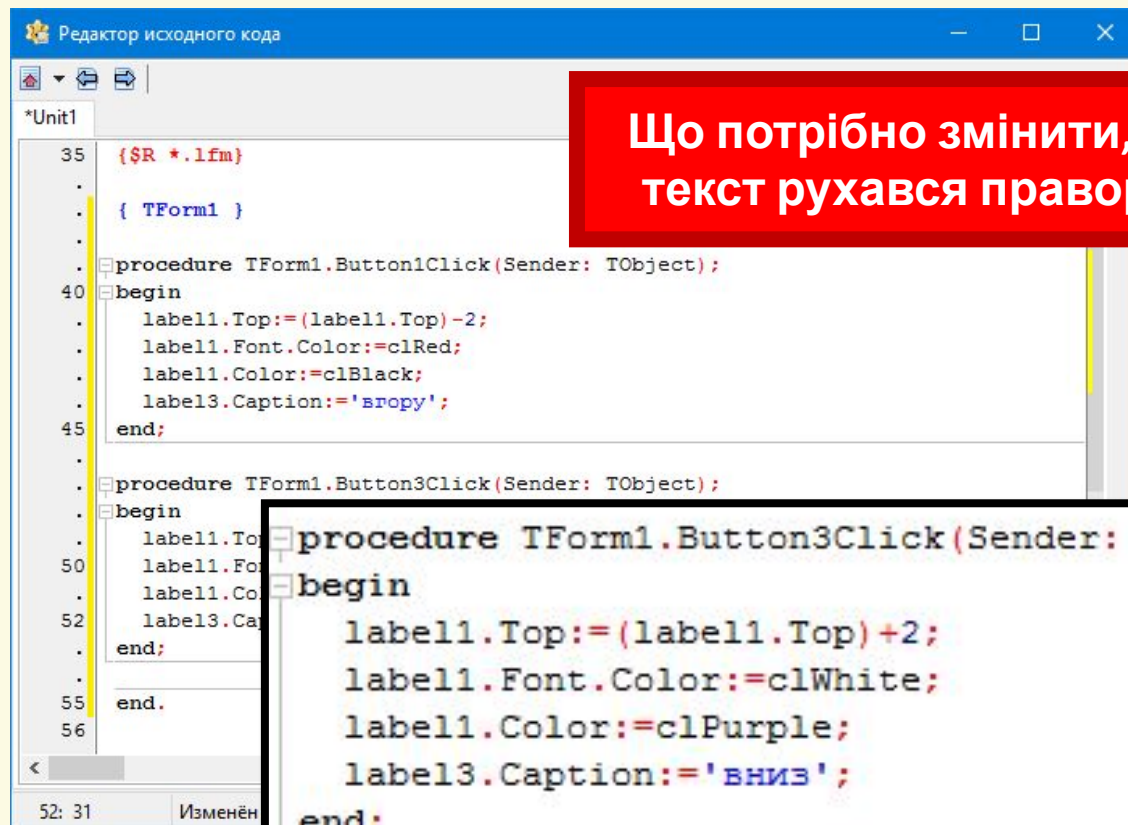


Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом



```
Редатор исходного кода

*Unit1
35  {$R *.lfm}
.
.
.  { TForm1 }
.
.
.  procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
40  begin
.    label1.Top:=(label1.Top)-2;
.    label1.Font.Color:=clRed;
.    label1.Color:=clBlack;
.    label3.Caption:='вправо';
45  end;
.
.  procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);
.  begin
.    label1.Top:=(label1.Top)+2;
50    label1.Font.Color:=clWhite;
.    label1.Color:=clPurple;
52    label3.Caption:='вниз';
.  end;
55  end;
56

52: 31  Изменён
```

Що потрібно змінити, щоб текст рухався праворуч?

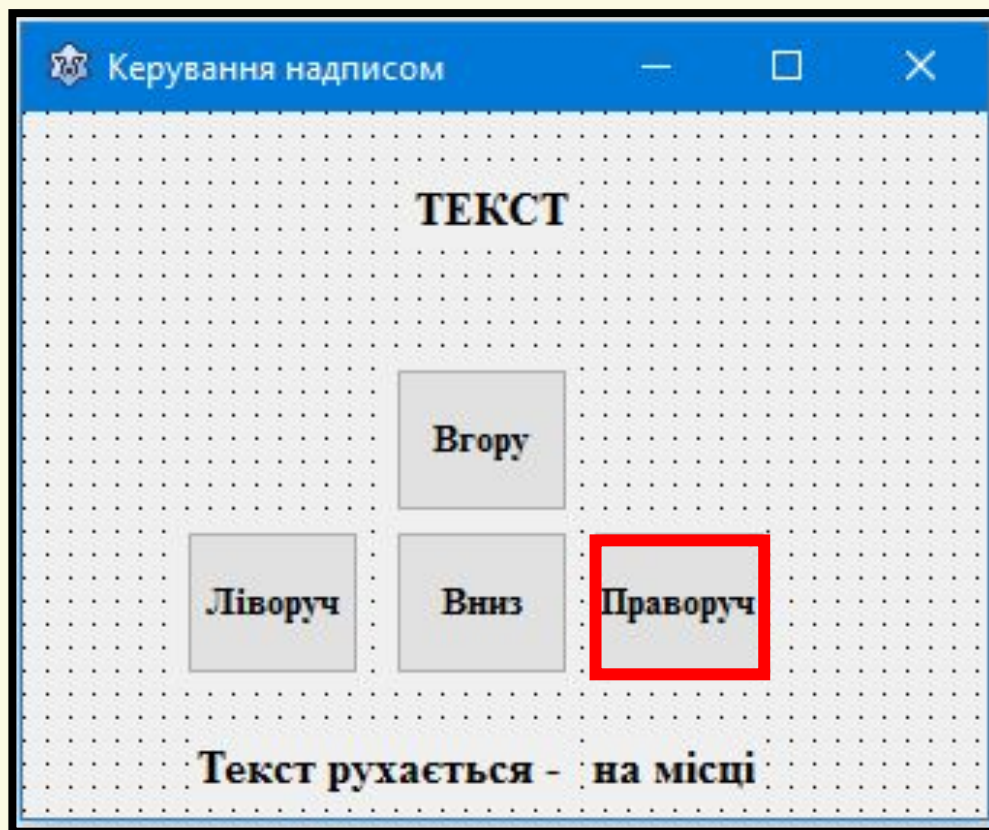
```
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);
begin
    label1.Top:=(label1.Top)+2;
    label1.Font.Color:=clWhite;
    label1.Color:=clPurple;
    label3.Caption:='вниз';
end;
```

Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом

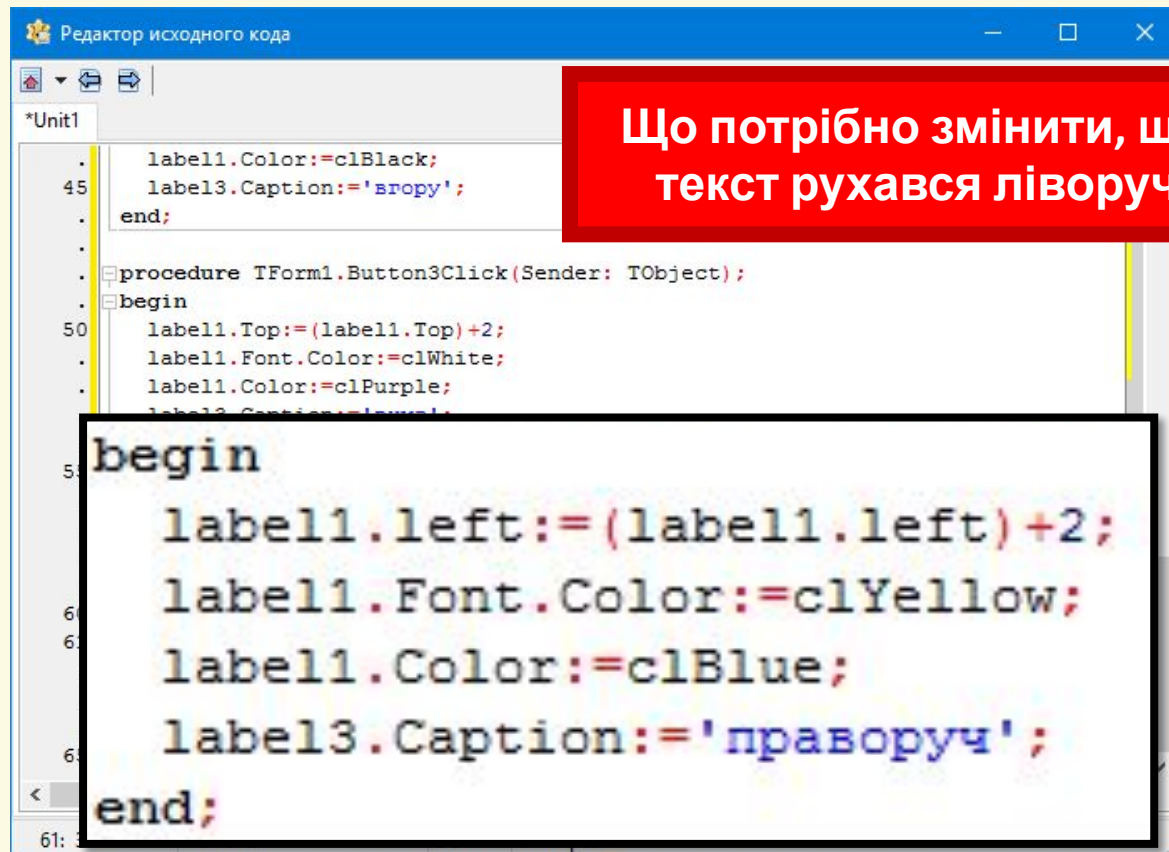


Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом



Редатор исходного кода

```
*Unit1  
.  
label1.Color:=clBlack;  
45 label3.Caption:='вгору';  
.  
end;  
.  
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);  
begin  
50 label1.Top:=(label1.Top)+2;  
label1.Font.Color:=clWhite;  
label1.Color:=clPurple;  
label3.Caption:='вгору';  
5  
begin  
label1.left:=(label1.left)+2;  
6  
label1.Font.Color:=clYellow;  
6  
label1.Color:=clBlue;  
6  
label3.Caption:='праворуч';  
6  
end;  
61:
```

Що потрібно змінити, щоб текст рухався ліворуч?

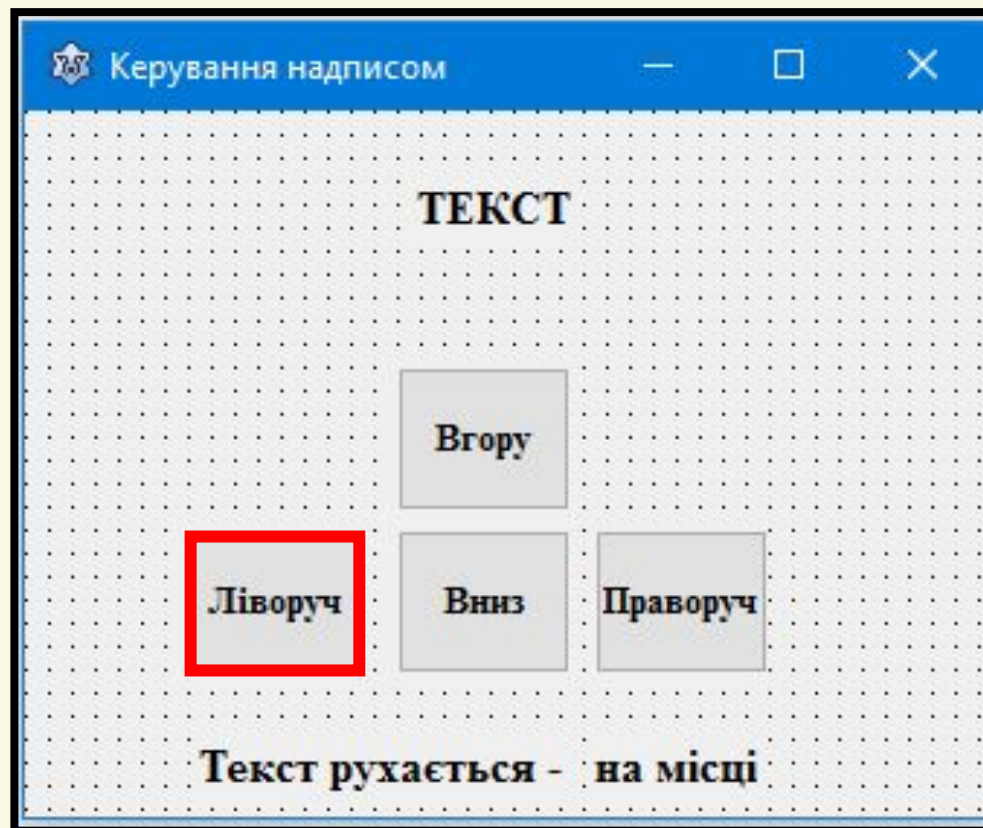
```
begin  
label1.left:=(label1.left)+2;  
label1.Font.Color:=clYellow;  
label1.Color:=clBlue;  
label3.Caption:='праворуч';  
end;
```

Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом

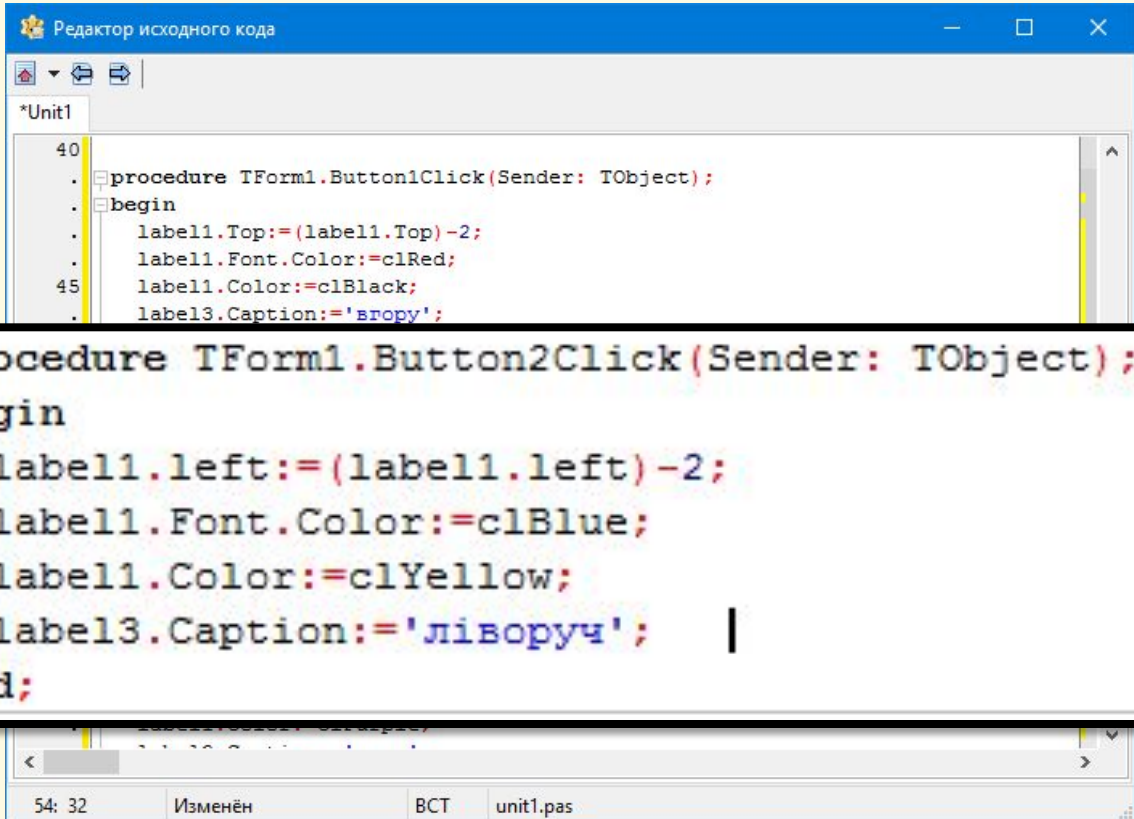


Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Керування надписом



```

*Unit1
40
. procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
. begin
.   label1.Top:=(label1.Top)-2;
.   label1.Font.Color:=clRed;
45   label1.Color:=clBlack;
.   label3.Caption:='срочно';

. procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
. begin
.   label1.left:=(label1.left)-2;
.   label1.Font.Color:=clBlue;
.   label1.Color:=clYellow;
.   label3.Caption:='ліворуч';
. end;

```

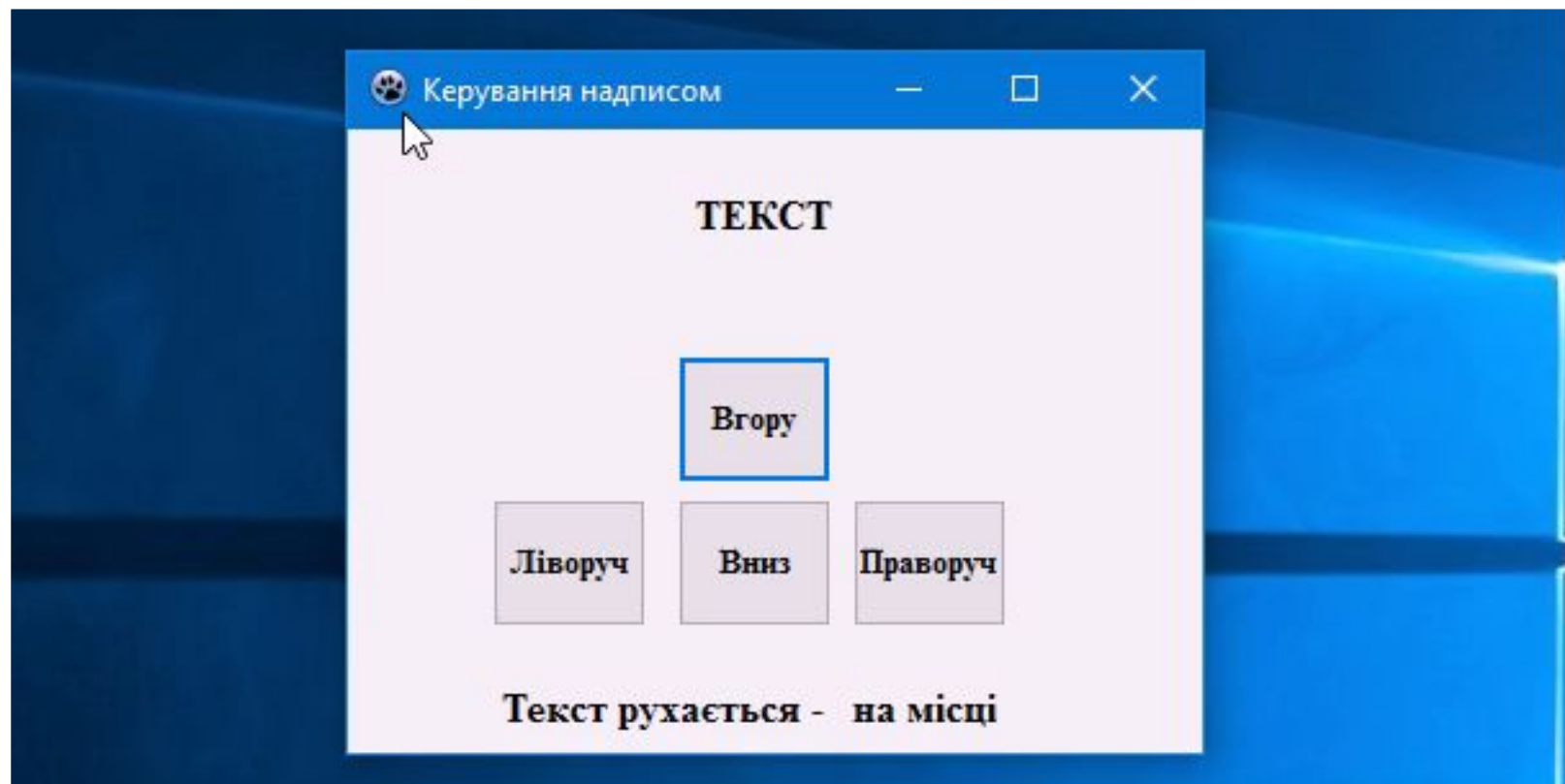
54: 32 Изменён BCT unit1.pas

Сьогодні

14.12.2016

Елемент керування «кнопка». Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом.

Демонстрація програми



Сьогодні

14.12.2016

Працюємо за комп'ютером

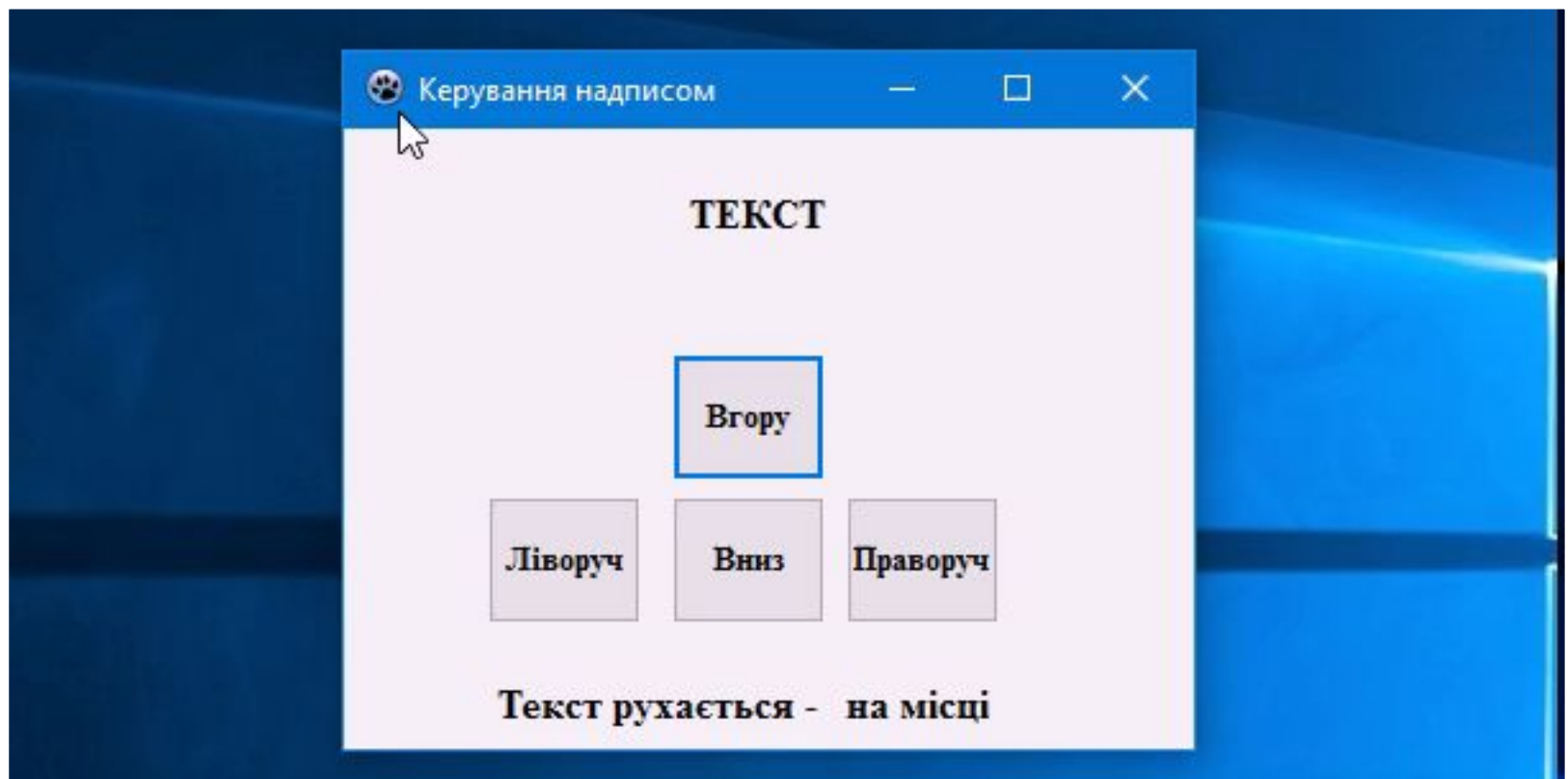


Сьогодні

14.12.2016

Працюємо за комп'ютером

Створити продемонстрований проект та запрограмувати відповідно до вивчених параметрів



Сьогодні

14.12.2016

Повторюємо

1. Що означає Caption?
2. Чи можна вказати ширину та висоту об'єкта надпис?
3. Що означає `label2.top:=(label2.top)*2`?



Сьогодні

14.12.2016

Домашнє завдання

**Опрацювати матеріал
параграфу 5.4 на сторінках
174-177**



Сьогодні

14.12.2016

До нових зустрічей!

