



Mit App Inventor

Компонент «Текст»,
переменные, арифметика
Урок 2

Создаем новый проект

2



MIT App Inventor

Проекты •

Подключиться •

Построить •

Помощь •

Мои проекты

Галерея

Руководство

Сообщить о проблеме

Русский •

Начать новый проект ...

Удалить проект

Publish to Gallery

Проекты

Название	Дата создания	Дата изменения ▼	Published
☐ Calculator2	22 июля 2017 г., 14:57:34	22 июля 2017 г., 14:59:59	No

[Правила использования и политика конфиденциальности](#)

Пишем название проекта

3



MIT App Inventor

Проекты •

Подключиться •

Построить •

Помощь •

Мои проекты

Галерея

Руководство

Сообщить о проблеме

Русский •

Начать новый проект ...

Удалить проект

Publish to Gallery

Проекты

Название	Дата создания	Дата изменения ▼	Published
☐ Calculator2	22 июля 2017 г., 14:57:34	22 июля 2017 г., 14:59:59	No

Создать новый проект App Inventor

Название
проекта:

Calculator

Отмена



[Правила использования и политика конфиденциальности](#)

Переходим к проекту

4

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • **Руководство** • Сообщить о проблеме • Русский •

Начать новый проект • Удалить проект • Publish to Gallery

Calculator Screen1 • Добавить Экран • Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebPage

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты
☐ Проверить проект в размере планшета

Screen1

9:48

Компоненты

Screen1

Свойства

Screen1

ОбЭкране

ВыровнятьПоГоризонтали
Слева : 1 •

ВыровнятьПоВертикали
Верх : 1 •

AppName
Calculator

ЦветФона
☐ Белый

ФоновыйРисунок
Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана
По умолчанию •

Иконка
Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана

«Надпись1»

5



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.



Screen1

Screen1

ОбЭкране

ВыровнятьПоГоризонтали

Слева : 1 •

ВыровнятьПоВертикали

Верх : 1 •

AppName

Calculator

ЦветФона

☐ Белый

ФоновыйРисунок

Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана

По умолчанию •

Иконка

Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана

По умолчанию •

«Надпись2»

6



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.



- Screen1
 - Надпись1

Надпись1

ЦветФона

☐ Бесцветный

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

HTMLFormat

☐

HasMargins

☒

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст



MIT App Inventor

Проекты •

Подключиться •

Построить •

Помощь •

Мои проекты

Галерея

Руководство

Сообщить о проблеме

Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

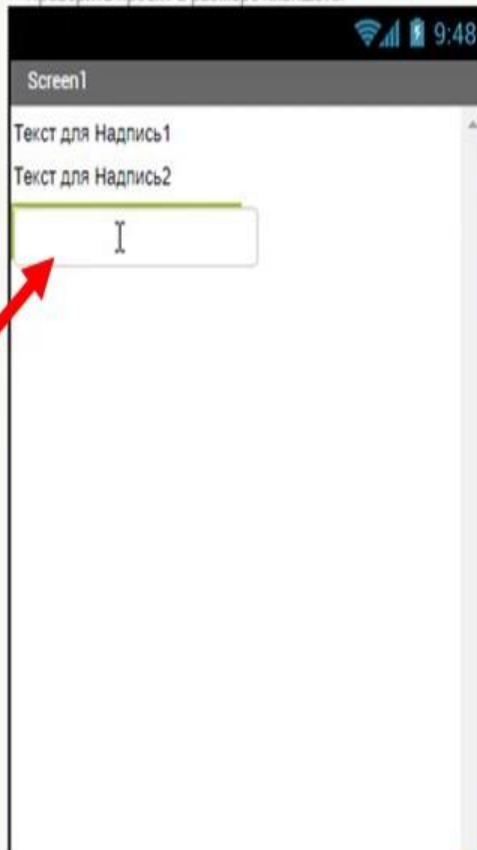
Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст**
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.



- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1**

Текст1

ЦветФона

■ По умолчанию

Включено

☒

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст1

МногоСтрочный

«Надпись3»

8



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.



- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1

Текст1

ЦветФона

По умолчанию

Включено

☒

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст1

МногоСтрочный



MIT App Inventor

[Проекты](#) • [Подключиться](#) • [Построить](#) • [Помощь](#) • [Мои проекты](#) [Галерея](#) [Руководство](#) [Сообщить о проблеме](#) [Русский](#) •

Calculator

Screen1 •

[ДобавитьЭкран](#)[Удалить экран](#)[Дизайнер](#)[Блоки](#)

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка ?
- флажок ?
- ВыборДаты ?
- Изображение ?
- Надпись ?
- ВыборИзСписка ?
- Список ?
- Уведомитель ?
- Пароль ?
- Бегунок ?
- ИндикаторОжидания ?
- Текст ?
- выборВремени ?
- WebПросмотрщик ?

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.



- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3

Надпись3

ЦветФона

☐ Бесцветный

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

HTMLFormat

☐

HasMargins

☒

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

«Надпись4»

10



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3

Текст3

ЦветФона

По умолчанию

Включено

☒

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст3

МногоСтрочный

Компонент «Кнопка»

11

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3

Свойства

Кнопка3

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Изображение

Нет...

Форма

Свойства экрана

12

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты
☐ Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Свойства

Screen1

ОбЗкране

ВыровнятьПоГоризонтали

Слева : 1

ВыровнятьПоВертикали

Верх : 1

AppName

Calculator

ЦветФона

☐ Белый

ФоновыйРисунок

Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана

По умолчанию

Иконка

Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана

По умолчанию

ОриентацияЭкрана

Неопределено

Свойства экрана

13

- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Хранилище

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

Экспериментальный

Extension

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4



Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

ЦветФона

☐ Белый

ФоновыйРисунок

Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана

По умолчанию ▾

Иконка

Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана

По умолчанию ▾

ОриентацияЭкрана

Неопределено ▾

Прокручиваемый

☐

ShowListsAs.Json

☐

ShowStatusBar

☒

Sizing

Fixed ▾

Заголовок

Calculator

TitleVisible

☒

TutorialURL

Заголовок экрана

14



MIT App Inventor

[Проекты](#) • [Подключиться](#) • [Построить](#) • [Помощь](#) • [Мои проекты](#) [Галерея](#) [Руководство](#) [Сообщить о проблеме](#) [Русский](#) •

Calculator

Screen1 •

[ДобавитьЭкран](#)[Удалить экран](#)[Дизайнер](#)[Блоки](#)

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка ?
- Флажок ?
- ВыборДаты ?
- Изображение ?
- Надпись ?
- ВыборИзСписка ?
- Список ?
- Уведомитель ?
- Пароль ?
- Бегунок ?
- ИндикаторОжидания ?
- Текст ?
- выборВремени ?
- WebПросмотрщик ?

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.

Calculator 9:48

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Надпись1

ЦветФона

☐ Бесцветный

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

HTMLFormat

☐

HasMargins

☒

Высота

Автоматический...

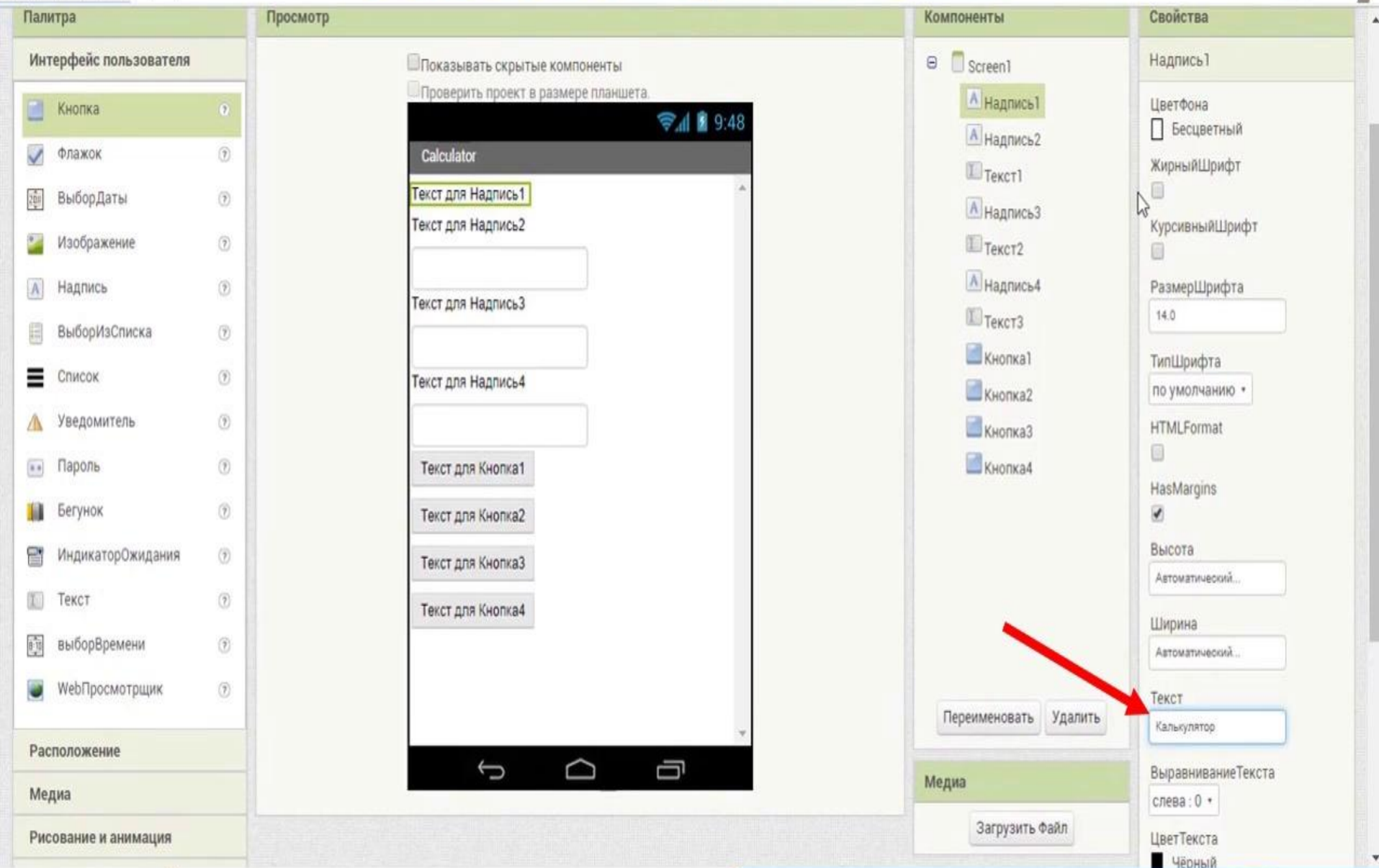
Ширина

Автоматический...

Текст

Заголовок приложения

15



Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты

☐ Проверить проект в размере планшета

Calculator

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Надпись1

ЦветФона

☐ Бесцветный

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию *

HTMLFormat

☐

HasMargins

☒

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Калькулятор

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

ЦветТекста

☒ Чёрный

Выравнивание содержимого экрана

16

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты

☐ Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Надпись1

ЦветФона

☐ Бесцветный

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

24

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

☐

HasMargins

☒

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Калькулятор

ВыравниваниеТекста

слева : 0

ЦветТекста

Чёрный

Выравнивание содержимого экрана

17

Кнопка

Флажок

ВыборДаты

Изображение

Надпись

ВыборИзСписка

Список

Уведомитель

Пароль

Бегунок

ИндикаторОжидания

Текст

выборВремени

WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

ЦветФона

☐ Бесцветный

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

24

ТипШрифта

по умолчанию *

HTMLFormat

☐

HasMargins

☒

Высота

Автоматический...

Ширина

☐ Автоматический

☒ Наполнить родительский pixels

☐ percent

Отмена

OK

ЦветТекста

☒ Чёрный

Видимый

☒

Выравнивание содержимого экрана

18

The screenshot displays the CODOLÓGIA IDE interface. On the left is a sidebar with a list of components: Изображение, Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Текст, выборВремени, WebПросмотрщик, and a bottom section with categories like Расположение, Медиа, Рисование и анимация, Сенсоры, Общение, Хранилище, Каналы, and LEGO® MINDSTORMS®. The main workspace shows a mobile app preview of a calculator with labels like 'Текст для Надпись2', 'Текст для Кнопка1', etc. On the right, the 'Медиа' (Media) panel is active, showing a list of elements: Надпись3, Текст2, Надпись4, Текст3, Кнопка1, Кнопка2, Кнопка3, and Кнопка4. Below this list are buttons 'Переименовать' and 'Удалить'. The 'ВыравниваниеТекста' (Text Alignment) section is expanded, showing settings for 'Калькулятор' (Calculator): 'ВыравниваниеТекста' (Text Alignment) is set to 'слева : 0' (left : 0). A red arrow points to the alignment dropdown menu, which lists 'слева : 0', 'центр : 1', and 'справа : 2'.

Калькулятор

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

24

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Текст

Калькулятор

ВыравниваниеТекста

слева : 0

слева : 0

центр : 1

справа : 2

Первое число

19

Палитра

Интерфейс пользователя

Кнопка

Флажок

ВыборДаты

Изображение

Надпись

ВыборИзСписка

Список

Уведомитель

Пароль

Бегунок

ИндикаторОжидания

Текст

выборВремени

WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

Screen1

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

Свойства

Надпись2

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию *

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Первое число{

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

ЦветТекста

Размер шрифта

20

Палитра

Интерфейс пользователя

Кнопка

Флажок

ВыборДаты

Изображение

Надпись

ВыборИзСписка

Список

Уведомитель

Пароль

Бегунок

ИндикаторОжидания

Текст

выборВремени

WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

Screen1

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

Свойства

Надпись2

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический

Ширина

Автоматический

Текст

Первое число:

ВыравниваниеТекста

слева: 0

ЦветТекста

Второе число

21

Палитра

Интерфейс пользователя

Кнопка

Флажок

ВыборДаты

Изображение

Надпись

ВыборИзСписка

Список

Уведомитель

Пароль

Бегунок

ИндикаторОжидания

Текст

выборВремени

WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

Screen1

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

Свойства

Надпись3

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический

Ширина

Автоматический

Текст

Второе число:

ВыравниваниеТекста

слева: 0

ЦветТекста

Результат

22

Палитра

Интерфейс пользователя

Кнопка

Флажок

ВыборДаты

Изображение

Надпись

ВыборИзСписка

Список

Уведомитель

Пароль

Бегунок

ИндикаторОжидания

Текст

выборВремени

WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

Screen1

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Надпись4

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический

Ширина

Автоматический

Текст

Результат:

ВыравниваниеТекста

слева: 0

ЦветТекста

Свойства компонентов «Текст»

23



проекты * подключиться * построить * помощь * мои проекты * галерея * руководство * сообщить о проблеме * русский *

Calculator

Screen1 *

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка ?
- Флажок ?
- ВыборДаты ?
- Изображение ?
- Надпись ?
- ВыборИзСписка ?
- Список ?
- Уведомитель ?
- Пароль ?
- Бегунок ?
- ИндикаторОжидания ?
- Текст ?
- выборВремени ?
- WebПросмотрщик ?

- ☐ Показывать скрытые компоненты
- ☐ Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Screen1

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Текст1

ЦветФона

По умолчанию

Включено

☒

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст1

МногоСтрочный

☐

Переименовать

Удалить

Свойства компонентов «Текст»

24

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Объекты

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

Текст1

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический

Наполнить родительский

pixels

percent

Отмена

OK

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста

«Подсказка»

25

Кнопка

Флажок

ВыборДаты

Изображение

Надпись

ВыборИзСписка

Список

Уведомитель

Пароль

Бегунок

ИндикаторОжидания

Текст

выборВремени

WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

- Кнопка
 - Флажок
 - ВыборДаты
 - Изображение
 - Надпись
 - ВыборИзСписка
 - Список
 - Уведомитель
 - Пароль
 - Бегунок
 - ИндикаторОжидания
 - Текст
 - выборВремени
 - WebПросмотрщик
- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение

Проверить проект в размере планшета.



- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

- ЦветФона
- ☐ По умолчанию
- Включено
- ☒
- ЖирныйШрифт
- ☐
- КурсивныйШрифт
- ☐
- РазмерШрифта
- 16
- ТипШрифта
- по умолчанию *
- Высота
- Автоматический...
- Ширина
- Наполнить родительский...
- Подсказка
- Введите первое число
- МногоСтрочный
- ☐
- ТолькоЦифры
- ☐
- Текст
-
- ВыравниваниеТекста
- слева : 0 *

ТолькоЦифры

27

- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы
- LEGO® MINDSTORMS®
- Экспериментальный

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

ЦветТекста

Чёрный

Видимый

- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Хранилище

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

Экспериментальный

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

ЦветТекста

Чёрный

Видимый

Выравнивание

29

The screenshot displays the CODOLOGIA mobile app interface. On the left is a sidebar menu with categories like 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', 'WebПросмотрщик', 'Расположение', 'Медиа', 'Рисование и анимация', 'Сенсоры', 'Общение', 'Хранилище', 'Каналы', 'LEGO® MINDSTORMS®', 'Экспериментальный', and 'Extension'. The main area shows a preview of a widget with four buttons labeled 'Текст для Кнопка1' through 'Кнопка4'. To the right of the preview are settings for these buttons, including 'РазмерШрифта' (16), 'ТипШрифта' (по умолчанию), 'Высота' (Автоматический...), 'Ширина' (Наполнить родительский...), 'Подсказка' (Введите первое число), 'МногоСтрочный' (unchecked), 'ТолькоЦифры' (checked), 'Текст' (empty field), and 'ВыравниваниеТекста'. The 'ВыравниваниеТекста' dropdown menu is open, showing options: 'слева : 0', 'центр : 1', and 'справа : 2'. A red arrow points to the 'слева : 0' option.

Список ?

Уведомитель ?

Пароль ?

Бегунок ?

ИндикаторОжидания ?

Текст ?

выборВремени ?

WebПросмотрщик ?

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Хранилище

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

Экспериментальный

Extension

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный

☐

ТолькоЦифры

☒

Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

слева : 0

центр : 1

справа : 2

Цвет текста

30

- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы
- LEGO® MINDSTORMS®
- Экспериментальный

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

☒

Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

ЦветТекста

☒ Чёрный

Видимый

☒

Свойства второго числа

31

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты

☐ Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Свойства

Текст2

ЦветФона

☐ По умолчанию

Включено

☒

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите второе число

МногоСтрочный

☐

ТолькоЦифры

☒

Переименовать Удалить

Медиа

Свойства второго числа

32

Calculator | Screen1 • | ДобавитьЭкран | Удалить экран | Дизайнер | Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты
☐ Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать | Удалить

Свойства

Текст3

ЦветФона
☐ По умолчанию

Включено
☒

ЖирныйШрифт
☐

КурсивныйШрифт
☐

РазмерШрифта
16

ТипШрифта
по умолчанию •

Высота
Автоматический...

Ширина
Наполнить родительский...

Подсказка
Здесь появится результат

МногоСтрочный
☐

ТолькоЦифры
☐

Медиа

«Кнопка1»

33

The screenshot displays the CODOLÓGIA IDE interface for designing an Android application. The central workspace shows a mobile app design titled "Calculator" (Калькулятор) with fields for "Первое число:" (First number), "Второе число:" (Second number), and "Результат:" (Result). Below these fields are four buttons labeled "Текст для Кнопка1" through "Текст для Кнопка4". A red arrow points from the "Кнопка1" button in the design to the "Сложение" (Addition) option in the "Текст" (Text) property panel on the right.

Left Panel (Component Palette):

- Кнопка (Button)
- Флажок (Checkbox)
- ВыборДаты (Date Picker)
- Изображение (Image)
- Надпись (Text Label)
- ВыборИзСписка (List Picker)
- Список (List)
- Уведомитель (Notifier)
- Пароль (Password)
- Бегунок (Slider)
- ИндикаторОжидания (Progress Indicator)
- Текст (Text)
- выборВремени (Time Picker)
- WebПросмотрщик (Web Viewer)

Right Panel (Properties):

- Screen1**
 - Надпись1 (Text Label 1)
 - Надпись2 (Text Label 2)
 - Текст1 (Text 1)
 - Надпись3 (Text Label 3)
 - Текст2 (Text 2)
 - Надпись4 (Text Label 4)
 - Текст3 (Text 3)
 - Кнопка1** (Button 1)
 - Кнопка2 (Button 2)
 - Кнопка3 (Button 3)
 - Кнопка4 (Button 4)
- Media**
 - Загрузить Файл (Load File)
- Properties for "Кнопка1":**
 - ЦветФона (Background Color): По умолчанию (Default)
 - Включено (Enabled): ☒
 - ЖирныйШрифт (Bold Font): ☐
 - КурсивныйШрифт (Italic Font): ☐
 - РазмерШрифта (Font Size): 16
 - ТипШрифта (Font Type): по умолчанию * (Default)
 - Высота (Height): Автоматический... (Automatic)
 - Ширина (Width): Наполнить родительский... (Fill parent)
 - Изображение (Image): Нет... (None)
 - Форма (Shape): по умолчанию * (Default)
 - ПоказатьОбратнуюСвязь (Show Feedback): ☒
 - Текст (Text):** Сложение (Addition)
 - ВыравниваниеТекста (Text Alignment):

The screenshot displays the CODOLÓGIA software interface for designing an Android application. The central workspace shows a mobile device screen with a calculator app titled "Калькулятор" (Calculator). The app layout includes input fields for "Первое число:" (First number) and "Второе число:" (Second number), a "Результат:" (Result) field, and four buttons: "Сложение" (Addition), "Текст для Кнопка2" (Text for Button2), "Текст для Кнопка3" (Text for Button3), and "Текст для Кнопка4" (Text for Button4). The status bar at the top of the device screen shows signal strength, Wi-Fi, battery, and the time 9:48.

On the left side, there is a "Компоненты" (Components) panel with a list of UI elements: Кнопка (Button), Флажок (Checkbox), ВыборДаты (Date Picker), Изображение (Image), Надпись (Text Label), ВыборИзСписка (List Picker), Список (List), Уведомитель (Notification), Пароль (Password), Бегунок (Slider), ИндикаторОжидания (Progress Indicator), Текст (Text), выборВремени (Time Picker), and WebПросмотрщик (Web Viewer). Below this list are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Обновления" (Updates).

On the right side, there is a "Свойства" (Properties) panel for the selected "Кнопка2" (Button2) component. It includes a "Screen1" list on the left containing various UI elements, with "Кнопка2" highlighted. The "Свойства" panel on the right has sections for "ЦветФона" (Background Color), "Включено" (Enabled), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size), "ТипШрифта" (Font Type), "Высота" (Height), "Ширина" (Width), "Изображение" (Image), "Форма" (Shape), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Feedback), "Текст" (Text), and "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment). A red arrow points to the "Текст" (Text) section, specifically to the "Вычитание" (Subtraction) option.

The screenshot displays the CODOLÓGIA mobile app development interface. The central canvas shows a mobile app design for a calculator. The design includes a status bar at the top with signal, battery, and time (9:48) indicators. Below the status bar is a title bar labeled "Calculator". The main content area contains the text "Калькулятор" (Calculator) and three input fields labeled "Первое число:" (First number), "Второе число:" (Second number), and "Результат:" (Result). Below these fields are four buttons: "Сложение" (Addition), "Вычитание" (Subtraction), "Текст для Кнопка3" (Text for Button 3), and "Текст для Кнопка4" (Text for Button 4). The bottom of the design features a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

On the left side, there is a component palette with various UI elements like "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text Label), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Notification), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer). Below this palette are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Облачные" (Cloud).

On the right side, there is a properties panel for the selected component, "Кнопка3". The panel shows various settings such as "ЦветФона" (Background Color), "Включено" (Enabled), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size), "ТипШрифта" (Font Type), "Высота" (Height), "Ширина" (Width), "Изображение" (Image), "Форма" (Shape), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Feedback), "Текст" (Text), and "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment). A red arrow points to the "Текст" property, which is currently set to "Умножение" (Multiplication).

Below the component palette, there are buttons for "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete). Below the properties panel, there is a "Медиа" (Media) section with a "Загрузить Файл" (Load File) button.

The screenshot displays the CODOLÓGIA software interface for designing an Android application. The central canvas shows a mobile app mockup titled "Calculator" (Калькулятор) with fields for "Первое число:" (First number), "Второе число:" (Second number), and "Результат:" (Result), along with buttons for "Сложение" (Addition), "Вычитание" (Subtraction), "Умножение" (Multiplication), and "Деление" (Division). The "Деление" button is highlighted with a green border.

On the left, a vertical toolbar lists various UI components: Кнопка (Button), Флажок (Checkbox), ВыборДаты (Date Picker), Изображение (Image), Надпись (Text), ВыборИзСписка (List Picker), Список (List), Уведомитель (Notification), Пароль (Password), Бегунок (Slider), ИндикаторОжидания (Progress Indicator), Текст (Text), выборВремени (Time Picker), and WebПросмотрщик (Web Viewer). Below this list are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Облачные" (Cloud).

On the right, a "Screen1" panel lists the components placed on the screen: Надпись1, Надпись2, Текст1, Надпись3, Текст2, Надпись4, Текст3, Кнопка1, Кнопка2, Кнопка3, and Кнопка4. Below this list are buttons for "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete). A "Медиа" (Media) section includes a "Загрузить Файл" (Load File) button.

At the bottom right, a properties panel for the selected "Кнопка4" (Button4) shows settings: "ЦветФона" (Background Color) set to "По умолчанию" (Default), "Включено" (Enabled) checked, "ЖирныйШрифт" (Bold Font) unchecked, "КурсивныйШрифт" (Italic Font) unchecked, "РазмерШрифта" (Font Size) set to 16, "ТипШрифта" (Font Type) set to "по умолчанию" (Default), "Высота" (Height) set to "Автоматический" (Automatic), "Ширина" (Width) set to "Наполнить родительский" (Fill parent), "Изображение" (Image) set to "Нет" (None), "Форма" (Shape) set to "по умолчанию" (Default), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Feedback) checked, "Текст" (Text) set to "Деление" (Division), and "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment) set to "по умолчанию" (Default). A red arrow points to the "Текст" field.



 0  0

показывать предупреждения

Переменные

38

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в

получить

присвоить в

инициализировать локальную ИМЯ в

инициализировать локальную ИМЯ в

показывать предупреждения

Медиа

Копии Переменной

39

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную **ИМЯ** в

инициализировать глобальную **ИМЯ2** в

- Создать копию
- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить блок
- Справка
- Выполнить

2 0

показывать предупреждения

Медиа

Имена переменных

40

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в

инициализировать глобальную num2 в

инициализировать глобальную res. в

3 0
показывать предупреждения

Медиа

Предупреждения

41

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в

инициализировать глобальную num2 в

инициализировать глобальную res в

3 0

Скрыть предупреждения

Медиа

Заполнение переменных

42

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

The code editor shows a sequence of blocks for variable assignment and arithmetic operations:

- set variable to (global) `num1` to
- set variable to (global) `num2` to
- set variable to (global) `res` to
- +
-
- x
- /
- ^
- случайное целое в диапазоне от 1 до 100
- случайная дробь

On the right side of the workspace, there is a green backpack icon and a vertical toolbar with icons for zooming (eye, plus, minus) and deleting (trash).

Копии блоков

43

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в
инициализировать глобальную num2 в
инициализировать глобальную res в

0

Создать копию
Добавить комментарий
Свернуть блок
Отключить блок
Add to Backpack (0)
Удалить блок
Справка
Выполнить

5 0
Скрыть Предупреждения

Медиа

Присваивание нулей

44

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Переменные

45

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

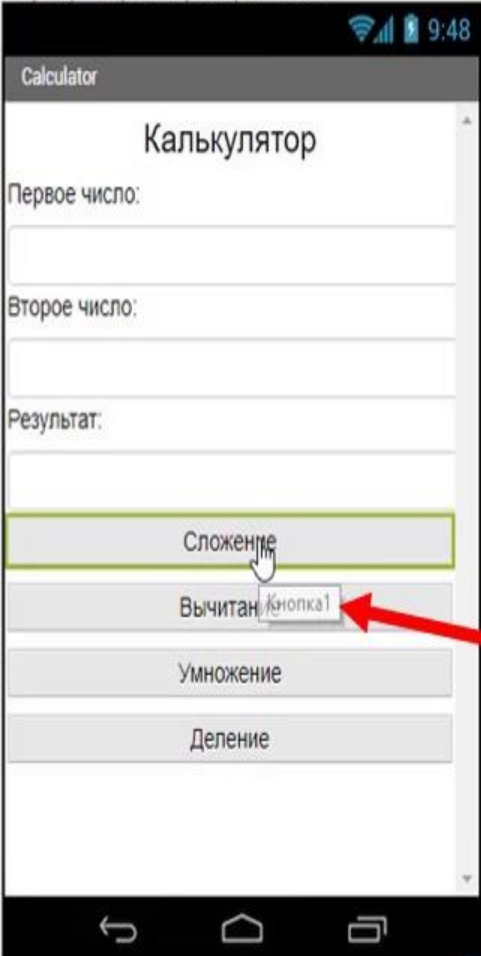
Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты
☐ Проверить проект в размере планшета.



Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1**
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Свойства

Кнопка1

ЦветФона
■ По умолчанию

Включено
☒

ЖирныйШрифт
☐

КурсивныйШрифт
☐

РазмерШрифта
16

ТипШрифта
по умолчанию *

Высота
Автоматический...

Ширина
Наполнить родительский...

Изображение
Нет...

Форма
по умолчанию *

ПоказатьОбратнуюСвязь

Событие Кнопки

47

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1**
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Просмотр

когда Кнопка1 .Щелчок
делать
ю num1 в 0
ю num2 в 0

когда Кнопка1 .ВФокусе
делать
ю res в 0

когда Кнопка1 .ДолгоеНажатие
делать

когда Кнопка1 .ПотерянФокус
делать

когда Кнопка1 .ПровестиВниз
делать

когда Кнопка1 .ПровестиВверх
делать

Медиа



Щелчок по Кнопке1

48

Calculator

Screen1 ▾

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Блоки

Математика

Текст

Массивы

Цвета

Переменные

Процедуры

Screen1

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 .Щелчок

делать

0 0

Скрыть Предупреждения



Медиа

«Текст3» - результат

49

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты
☐ Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3**
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Свойства

Текст3

ЦветФона
■ По умолчанию

Включено
☒

ЖирныйШрифт
☐

КурсивныйШрифт
☐

РазмерШрифта
16

ТипШрифта
по умолчанию *

Высота
Автоматический...

Ширина
Наполнить родительский...

Подсказка
Здесь появится результат

МногоСтрочный
☐

ТолькоЦифры

Присвоить данные

50

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить ать глобальную num2 в 0

присвоить в глобальную test в 0

Кнопка1 Щелчок

инициализировать локальную ИМЯ в

инициализировать локальную ИМЯ в

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать  присвоить в



 0  1

Скрыть Предупреждения

Медиа

Глобальные переменные

52

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

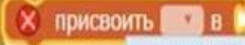
Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать  присвоить в

- global num1
- global num2
- global res

0 1

Скрыть Предупреждения

Медиа

Присвоить «Текст1»

53

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить global num1 в

Скрыть Предупреждения

1 0

Свойство «Текст1.Текст»

54

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1**
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

Текст1 • Высота •

инициализировать глобальную (num1) в 0

присвоить Текст1 • Высота • в

инициализировать глобальную (num2) в 0

присвоить Текст1 • HeightPercent • в

Текст1 • Подсказка •

сделать [] присвоить global num1 в 0

присвоить Текст1 • Подсказка • в

Текст1 • МногоСтрочный •

присвоить Текст1 • МногоСтрочный • в

Текст1 • ТолькоЦифры •

присвоить Текст1 • ТолькоЦифры • в

Текст1 • Текст •

присвоить Текст1 • Текст • в

Скрыть предупреждения

Медиа

Присоединим блок

55

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать ⚠️ присвоить global num1 в ⚠️ Текст1 Текст

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Копия набора блоков

56

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить global num1 в Текст1 Текст

Создать копию
Добавить комментарий
Свернуть блок
Отключить блок
Add to Backpack (0)
Удалить 2 блоков
Справка
Выполнить

0 0
Скрыть Предупреждения

Медиа

Присоединим копию

57

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст1 Текст

✓ Текст1
Текст2
Текст3

Скрыть Предупреждения

Медиа

Результат

58

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить из глобальную num2 в 0

присвоить в глобальную res в 0

инициализировать локальную ИМЯ в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

инициализировать локальную ИМЯ в

Скрыть Предупреждения

Медиа

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- ⚠ присвоить global res в

1 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

Блок сложения

60

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика**
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

0 инициализировать глобальную num1 в 0
0 инициализировать глобальную num2 в 0
0 инициализировать глобальную res в 0

Целочисленное сложение

использовать global num1 в Текст1 Текст
использовать global num2 в Текст2 Текст

использовать global res в

×

/

^

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

случайная дробь

Медиа

Слоты для сложения

61

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в  

 1  0

Скрыть Предупреждения

Медиа

Первый слот

62

Calculator | Screen1 • | ДобавитьЭкран | Удалить экран | Дизайнер | Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать | Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить из глобальную num2 в 0

присвоить в глобальную res в 0

Кнопка1 Шелчок

инициализировать локальную ИМЯ в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в +

инициализировать локальную ИМЯ в

Скрыть Предупреждения

Медиа

«global Num1»

63

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в  получить 

глоб num1
глоб num2
глоб res

1 1

Скрыть Предупреждения

Медиа

Копируем блок

64

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в  получить global num1 +

Скрыть Предупреждения

1 0

Создать копию

Добавить комментарий

Свернуть блок

Отключить блок

Add to Backpack (0)

Удалить блок

Справка

Выполнить

Медиа

«Num1 + Num2»

65

Calculator

Screen1

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать

Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в получить global num1 + получить global num2

- ✓ global num1
- global num2
- global res

0 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

Дополнительные параметры

66

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную

инициализировать глобальную

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num
- присвоить global num2
- присвоить global res в  получить global num1 + получить global num2

Скрыть Предупреждения

Медиа

Убираем лишнее

68

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную
инициализировать глобальную
инициализировать глобальную

когда Кнопка1 Щелчок
делать

- присвоить global num1
- присвоить global num2
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$

number + number number

number

Скрыть Предупреждения

Медиа

Присвоить «Текст3.Текст»

69

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Просмотр

Текст3 • Текст •

Текст3 • ЦветТекста •

Текст3 • Видимый •

Текст3 • Ширина •

Текст3 • WidthPercent •

получить global num1 + получить global num2

Скрыть Предупреждения

Текст3 •

Медиа

Переименовать Удалить

Присоединяем блок

70

Calculator Screen1 • Добавить экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- ⚠️ присвоить Текст3 Текст в

1 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

Блок Получить

71

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Просмотр

инициализировать глобальную **имя** в 0

получить * ать глобальную num2 в 0

присвоить * в глобальную res 0

Кнопка1 Шелла

инициализировать локальную **имя** в Текст1 Текст

присвоить global num2 Текст2 Текст

присвоить global res

инициализировать локальную **имя** в

получить global num1 + получить global num2

Скрыть Предупреждения

Медиа

Присоединяем блок

72

Calculator Screen1 • Добавить Экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить

global num1
global num2
global res

0 1
Скрыть Предупреждения

Медиа

Считываем переменные

73

Calculator Screen1 • Добавить экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Производим сложение

74

Calculator Screen1 • Добавить экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Выводим результат

75

Calculator Screen1 • Добавить экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Копируем весь блок

76

Calculator Screen1 • Добавить экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 . Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- получить global res

Создать копию

Добавить комментарий

Свернуть блок

Отключить блок

Add to Backpack (0)

Удалить 11 блоков

Справка

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Убираем ошибку

77

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

✗ когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\oplus$ получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

✗ когда Кнопка1 Щелчок

делать

- ✓ Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- $\oplus$ получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

⚠ 0 ✗ 2

Скрыть Предупреждения

Медиа

Математические блоки

78

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

2 0

Скрыть Предупреждения

CODOLOGIA

Блок Вычитание

79

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

Щелчок

получить global num1 в Текст1 Текст
получить global num2 в Текст2 Текст

получить global res в + получить global num1 + получить global num2

получить global res в - получить global num1 - получить global num2

получить global res в * получить global num1 * получить global num2

получить global res в / получить global num1 / получить global num2

получить global res в ^ получить global num1 ^ получить global num2

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

случайная дробь

Медиа

CODOLOGIA

Крепим блок к переменной

80

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

⚠ 2 ✖ 0

Скрыть Предупреждения

Дополнительных настроек нет

81

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в  получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в  получить global num1 - получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

0 0

Скрыть Предупреждения











Копия События Кнопки

82

Calculator Screen1 • Добавить Экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

Создать копию
Добавить комментарий
Свернуть блок
Отключить блок
Add to Backpack (0)
Удалить 11 блоков
Справка

Скрыть Предупреждения

Медиа

Убираем ошибку

83

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

делает присвоить global num1 в Текст1 . Текст
присвоить global num2 в Текст2 . Текст
присвоить global res в + получить global num1 + получить global num2
присвоить Текст3 . Текст в получить global res

✗ когда Кнопка2 . Щелчок

делает присвоить global num1 в Текст1 . Текст
присвоить global num2 в Текст2 . Текст
присвоить global res в - получить global num1 - получить global num2
присвоить Текст3 . Текст в получить global res

✗ когда Кнопка2 . Щелчок

делает Кнопка1
✓ Кнопка2
Кнопка3
Кнопка4

присвоить Текст3 . Текст в получить global res

Скрыть Предупреждение

Медиа

CODOLOGIA

Блок Умножение

84

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

0 Кнопка2 Щелчок

присвоить global num1 в Текст1 Текст

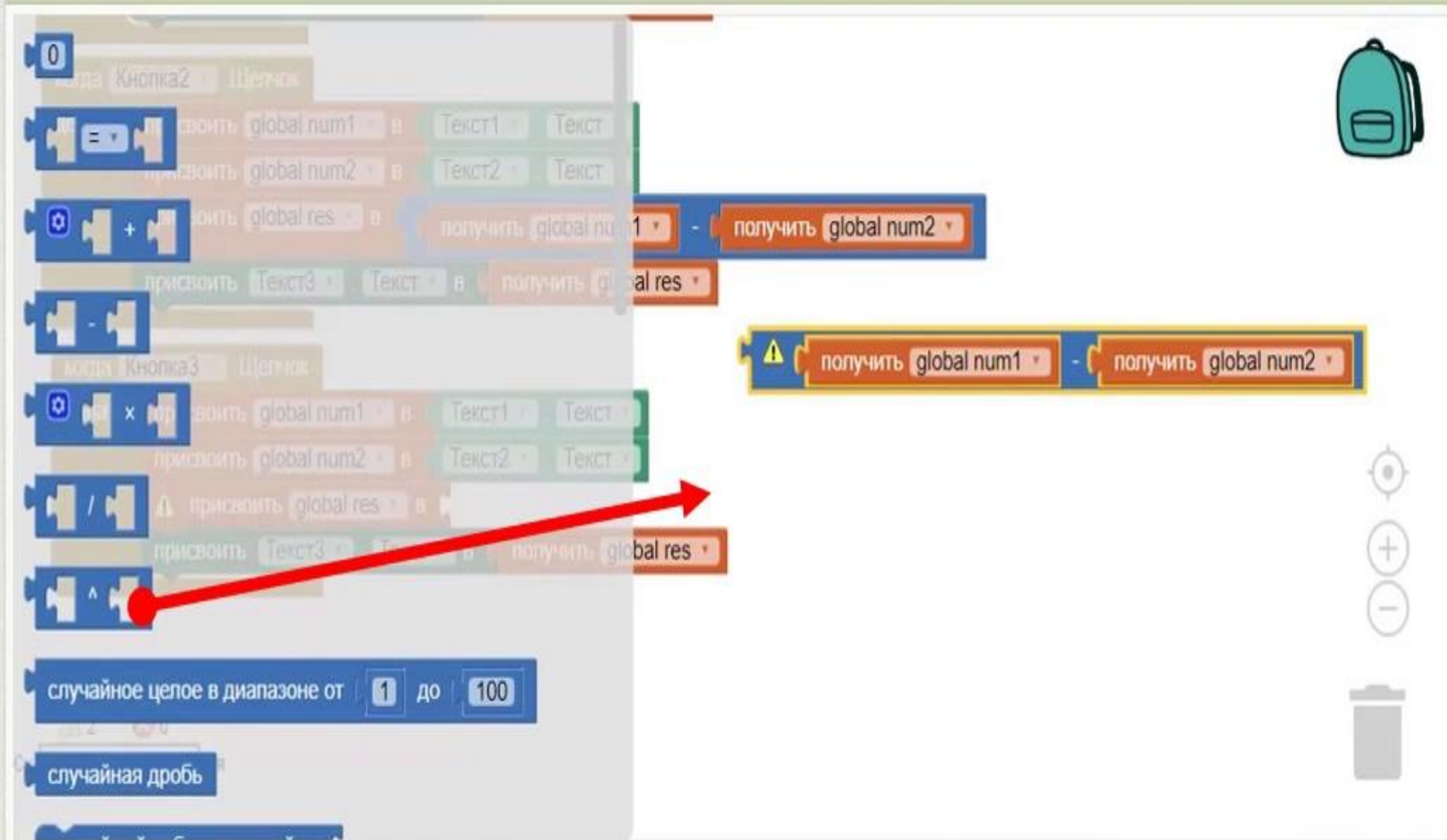
присвоить global num2 в Текст2 Текст

получить global num1 - получить global num2

получить global num1 - получить global num2

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

случайная дробь



Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Просмотр

когда Кнопка2 Щелчок

делать присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 Текст2 Текст

```
присвоить global res в - получить global num1 - получить global num2
```

```
присвоить Текст3 . Текст в получить global res
```

когда Кнопка3 Шелчок

делать присвоить global num1 в Текст1 Текст

global num2 Текст2 Текст

global


```
присвоить Текст3 . Текст в получить global res
```

 2  0

Скрыть Предупреждения

Переименовать

Media

Дополнительные настройки

86

Calculator Screen1 • Добавить экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в
- присвоить Текст3
- получить global num2

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num
- присвоить global num
- присвоить global res в
- получить global num1 × получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

number × number number

Скрыть Предупреждения

0 0

Деление

87

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

присвоить global res в получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\frac{\text{получить global num1}}{\text{получить global num2}}$

Создать копию
Добавить комментарий
Свернуть блок
Отключить блок
Add to Backpack (0)
Удалить 11 блоков
Справка

0 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Убираем ошибку

88

Calculator Screen1 • Добавить экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

0 2

Скрыть Предупреждения

Кнопка3

Кнопка1
Кнопка2
✓ Кнопка3
Кнопка4

присвоить global res в получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в получить global num1 × получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в получить global num1 × получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

Медиа

CODOLOGIA

Добавляем Деление

89

Calculator Screen1 • Добавить Экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

The workspace contains the following blocks (from top to bottom):

- 0
- присвоить global res в получить global num1 - получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res
- Кнопка1 Щелчок
- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в + получить global num1 × получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res
- ×
- Кнопка4 Щелчок
- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в ^
- случайное целое в диапазоне от 1 до 100
- случайная дробь

On the right side of the workspace, there is a backpack icon and a vertical toolbar with a target icon, a plus icon, a minus icon, and a trash icon.

Добавляем переменные

90

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

присвоить global res в получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\times$ получить global num1 $\times$ получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка4 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\div$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Шестеренки настроек нет

91

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

присвоить global res в $\text{получить global num1} - \text{получить global num2}$

присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} \times \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

когда Кнопка4 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} / \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

Скрыть Предупреждения

1 0

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

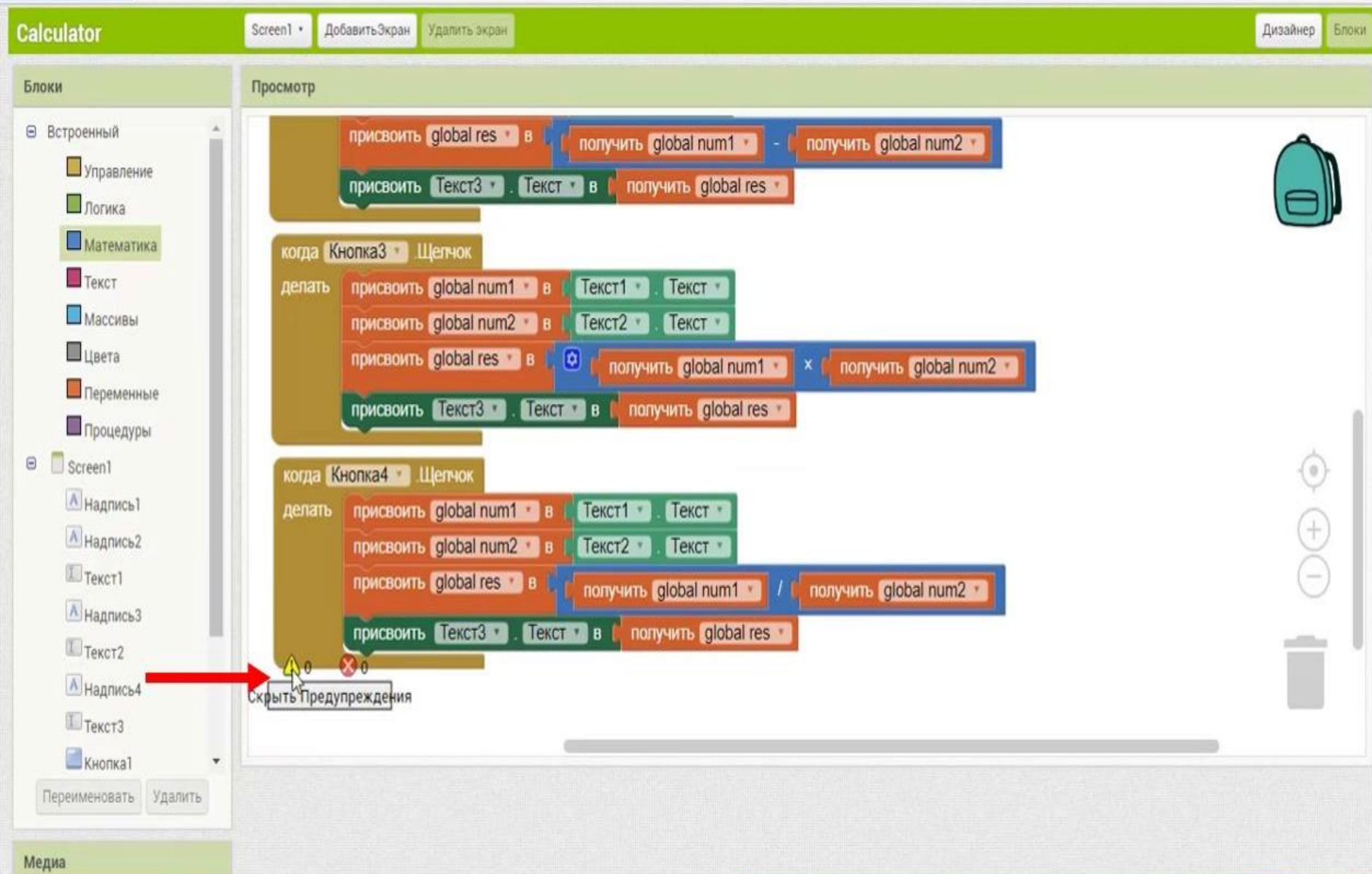
присвоить global res в получить global num1 - получить global num2
присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок
делать
присвоить global num1 в Текст1 Текст
присвоить global num2 в Текст2 Текст
присвоить global res в $\text{получить global num1} \times \text{получить global num2}$
присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка4 Щелчок
делать
присвоить global num1 в Текст1 Текст
присвоить global num2 в Текст2 Текст
присвоить global res в $\text{получить global num1} / \text{получить global num2}$
присвоить Текст3 Текст в получить global res

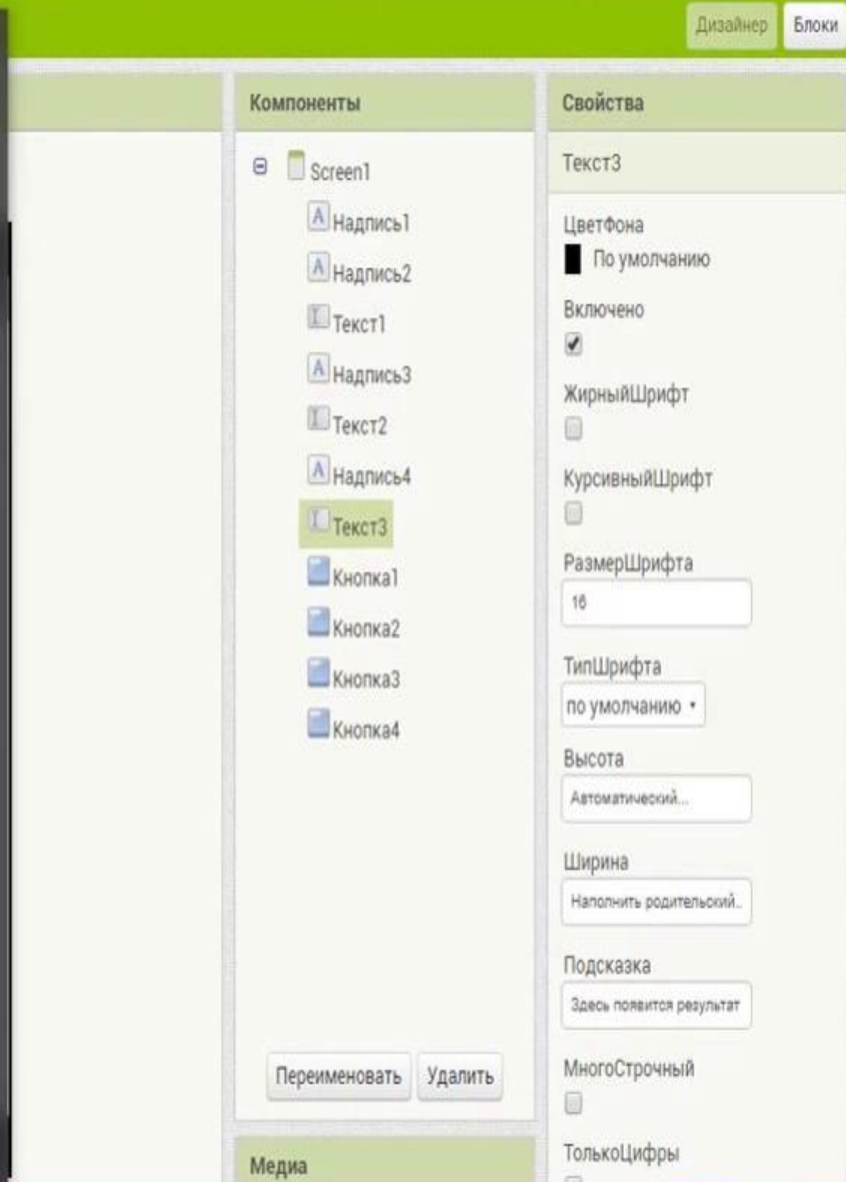
Скрыть Предупреждения

Медиа



Запускаем aiStarter

93



Подключаемся к эмулятору

94

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the navigation bar includes 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Помощь', 'Мои проекты', 'Галерея', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', and 'Русский'. The main workspace is titled 'Calculator' and 'Screen1'. A red arrow points to the 'Подключиться' dropdown menu, which is open, showing options: 'Помощник AI', 'Эмулятор' (highlighted with a mouse cursor), 'USB', 'Переподключиться', and 'Полный перезапуск'. The central preview area shows a mobile emulator running the 'Calculator' app, displaying fields for 'Первое число:', 'Второе число:', and 'Результат:', along with buttons for 'Сложение', 'Вычитание', 'Умножение', and 'Деление'. The left sidebar contains a 'Палитра' (Palette) with various UI components like 'Кнопка', 'Флажок', 'ВыборДаты', 'Изображение', 'Надпись', 'ВыборИзСписка', 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', and 'WebПросмотрщик'. The right sidebar shows 'Компоненты' (Components) and 'Свойства' (Properties) for the selected 'Текст3' component.

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • Дизайн

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Эмулятор

USB

Переподключиться

Полный перезапуск

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Свойства

Текст3

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Здесь появится результат

Calculator запустился

95

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Введите первое число

Второе число:

Введите второе число

Результат:

Здесь появится результат

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

5554:<build>

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Введите первое число

Второе число:

Введите второе число

Результат:

Здесь появится результат

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

Здесь появится результат

МногоСтрочный

Вводим числа

96

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

5554: <build>

Calculator

Калькулятор

Первое число: 23

Второе число: 67

Результат:

7

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

@ # \$ % & * - + ()

ALT ! " ' : ; / ? DEL

ABC , _ . Done

Здесь появится результат

Пробуем сложение

97

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

5554:<build>

Calculator

Калькулятор

Первое число:

23

Второе число:

67

Результат:

90

Сложение

Вычитание

Умножение

Здесь появится результат

МногоСтрочный

Пробуем вычитание

98

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

5554:<build>

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Здесь появится результат

МногоСтрочный

Пробуем умножение

99

MIT App Inventor

Проекты * Подключиться * Построить * Помощь * Мои проекты Галерея Руководство Сообщить о проблеме Русский *

Calculator Screen1 * ДобавитьЭкран Удалить экран

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

5554:<build>

Calculator

Калькулятор

Первое число: 23

Второе число: 67

Результат: 1541

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

Здесь появится результат

МногоСтрочный

Пробуем деление

100

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

5554:<build>

Calculator

Калькулятор

Первое число: 23

Второе число: 67

Результат: 0.34328

Сложение

Вычитание

Умножение

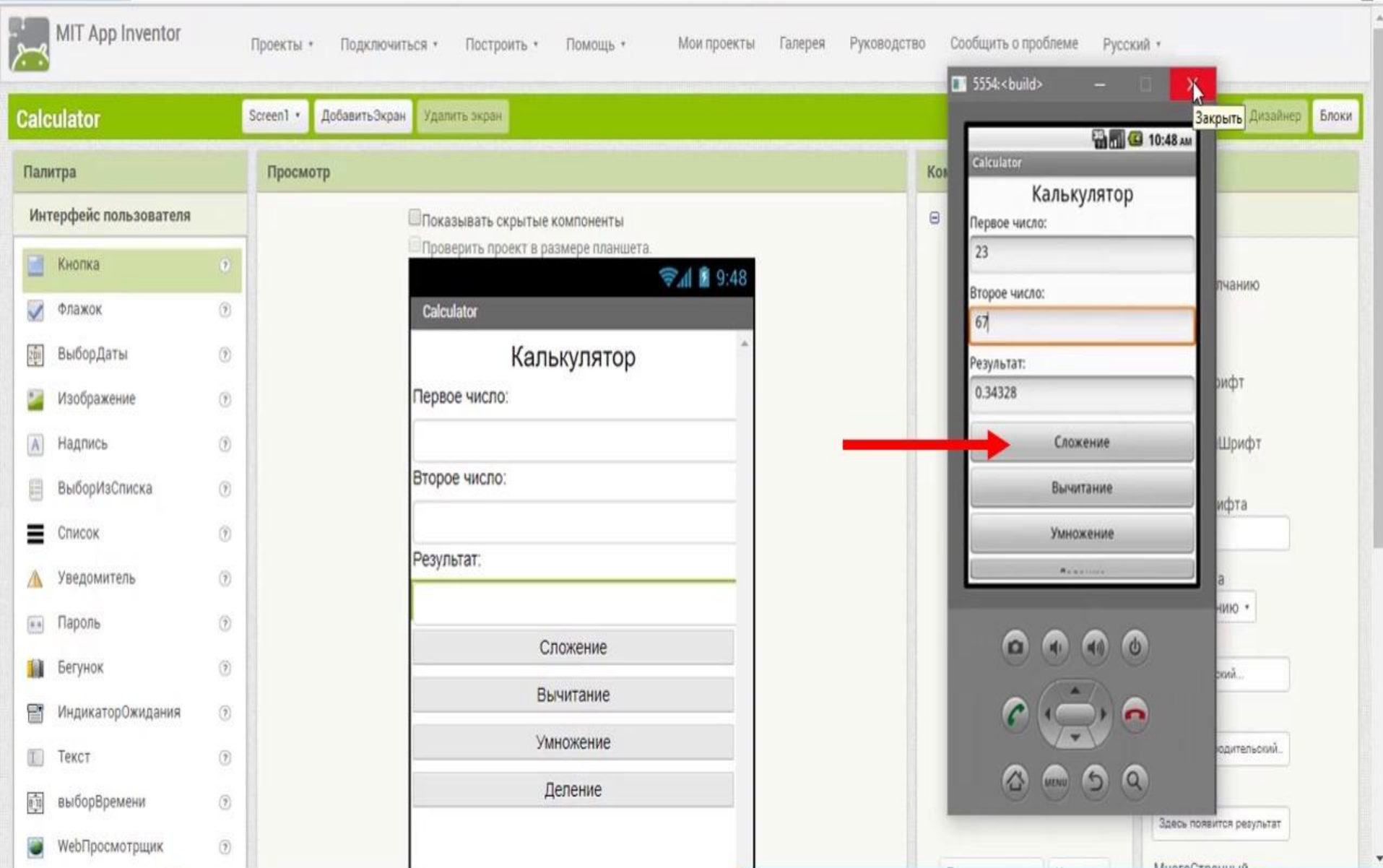
Деление

Здесь появится результат

МногоСтрочный

Программа работает

101



Резюме по Тексту

102

- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

Включено



ЖирныйШрифт



КурсивныйШрифт



РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный



ТолькоЦифры



Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

ЦветТекста

Чёрный

Резюме по коду

103

Блоки

Встроенный

Управление

Логика

Математика

Текст

Массивы

Цвета

Переменные

Процедуры

Screen1

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить файл

Просмотр



инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$

присвоить Текст3 Текст в $\text{получить global res}$

когда Кнопка2 Щелчок

делать

присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в $\text{получить global num1} - \text{получить global num2}$

Скрыть Предупреждения

Резюме по математическим операциям

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика**
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

Просмотр

0

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 нажата

получить global num1 в Текст1

получить global num2 в Текст2

получить global res в

получить global num1 + получить global num2

получить global res

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

получить global num2 в Текст2

случайная дробь

получить global num1 - получить global num2

случайный набор значений в

