





# Виды ГИП

- Простой: типовые экранные формы и стандартные элементы интерфейса, обеспечиваемые самой подсистемой ГИП;
- Истинно-графический, двумерный: нестандартные элементы интерфейса и оригинальные метафоры, реализованные собственными средствами приложения или сторонней библиотекой;
- Трёхмерный



# Достоинства ГИП



- Графический интерфейс является «дружелюбным» для пользователей, которые начали знакомство с компьютером с графического интерфейса.
- В программах обработки графики он, зачастую, является единственно возможным



# Недостатки ГИП

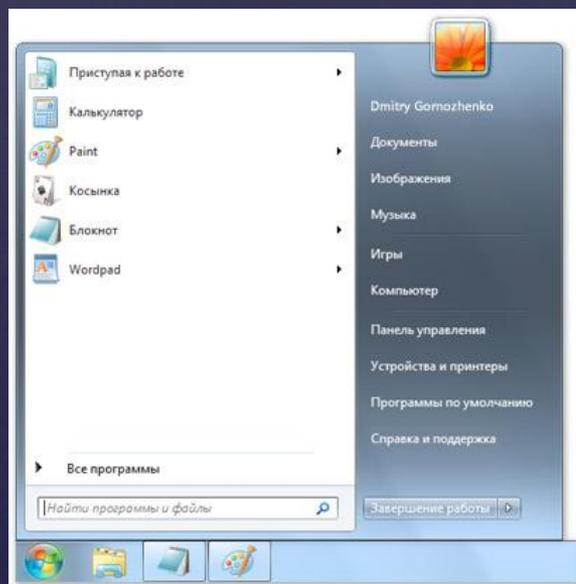


- Больше потребление памяти в сравнении с текстовым интерфейсом
- Сложнее организовать удаленную работу
- Невозможность автоматизации, если она не была заложена автором программы
- Графический интерфейс не является «дружелюбным» для пользователей, которые начали знакомство с компьютером с интерфейса командной строки.



# Использование меню (Пуск)

Меню «Пуск» является основным связующим звеном с программами, папками и параметрами компьютера. Оно называется **меню**, потому что содержит список для выбора, совсем как меню в ресторане. И как подразумевает слово «Пуск», это меню часто является местом для открытия или запуска элементов.



# Функции «Пуска»

- Запуск программ;
- Открытие часто используемых папок;
- Поиск файлов, папок и программ;
- Настройка параметров компьютера;
- Получение помощи по работе с операционной системой Windows;
- Выключение компьютера;
- Завершение сеанса работы в Windows или выбор учетной записи другого пользователя.



# Как получить доступ к панели управления?

- С помощью пункта "Панель управления" в правой части меню "Пуск". Есть возможность настроить отображение пункта в виде меню, ссылки либо совсем скрыть.
- С помощью команды *control* либо *control.exe*, выполненной в окне консоли.



*Спасибо за внимание!*



Презентацию выполнила  
Пачколина Вероника 10-А класс