

# Методическая разработка внеклассного мероприятия по информатике «Путешествие в страну Информатику» (6 класс)

Учитель информатики  
МОУ «СОШ № 1 г.  
Новоузенска  
Саратовской области»



**Сегодня между командами сражение.  
Но пусть обид не будет среди вас.  
Ведь победитель или побеждённый  
Сегодня будет среди вас.  
Мы будем рады, если вы в сраженьях  
Покажете находчивость свою.  
Умение, знания и веселье позволят вам  
Сыграть в ничью.**





1

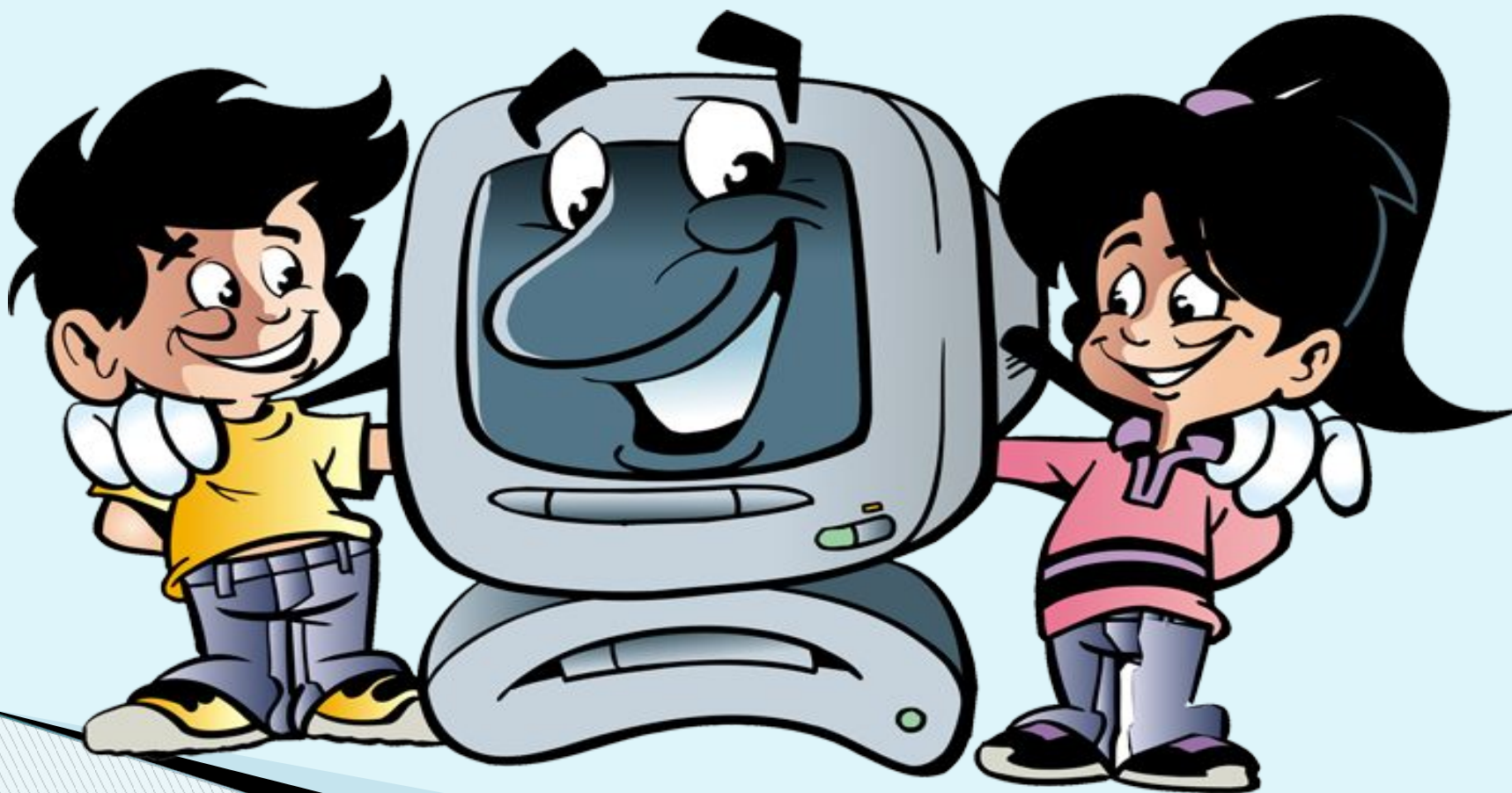
# Приветствие команд

Команда

Команда

« \_\_\_\_\_ »

« \_\_\_\_\_ »



A vibrant, stylized map of a fantasy world. The map is set against a bright orange background. It features a winding blue river that flows from the top left towards the bottom right. The landscape is filled with green hills, forests, and various castles and structures. In the top left, there's a small yellow castle on a hill. In the center, a large, ornate castle with multiple towers and flags stands prominently. To the right, there's a tall, dark tower. In the bottom right, a purple castle is visible. At the bottom center, a pink and red castle is situated. A yellow path winds through the landscape. The map is surrounded by dark, jagged shapes representing mountains or islands. The text 'ХУДОЖНИК' is in the top right, '2' is in a yellow starburst, and 'ПРИВЕТСТВИЕ!!!' is in the bottom right. A small yellow starburst with the number '1' is also in the bottom right.

ХУДОЖНИК

2

ПРИВЕТСТВИЕ!!!

1



# ХУДОЖНИК



## Задание

В графическом редакторе Paint создать рисунок на тему «Портрет ученика».



ЭРУДИТ

3

ХУДОЖНИК

2

ПРИВЕТСТВИЕ!!!

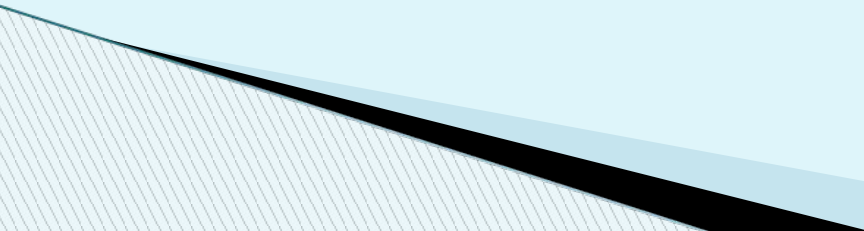
1

# ЭРУДИТ КРОССВОРД «ЧАСТИ КОМПЬЮТЕРА»

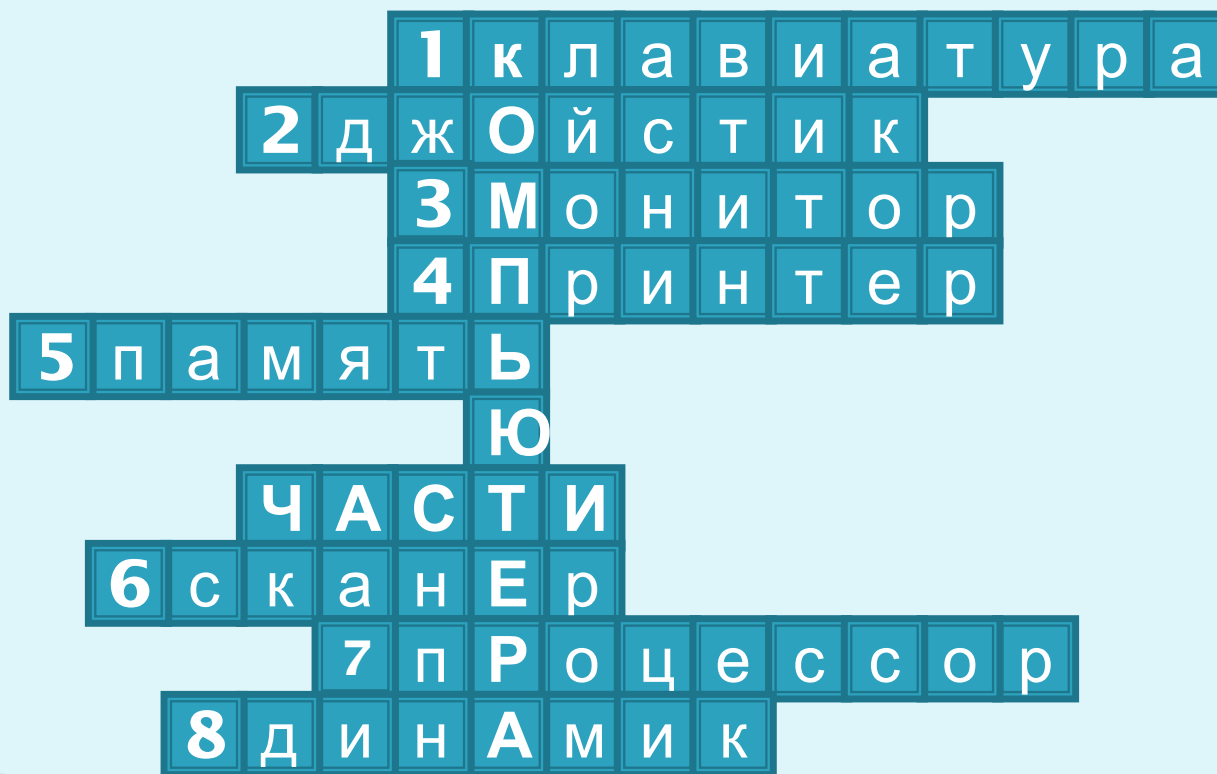




# Вопросы:

1. Устройство для ввода буквенной и числовой информации.
  2. «Волшебная палочка» для игры на компьютере.
  3. То, на что мы смотрим, работая на компьютере, чтобы получить от него информацию.
  4. Устройство для печати.
  5. Хранилище информации.
  6. Устройство для ввода графической информации.
  7. «Сердце» компьютера.
  8. Устройство для вывода звуковой информации.
- 

# ЭРУДИТ КРОССВОРД «ЧАСТИ КОМПЬЮТЕРА»





# ЛОТЕРЕЯ





4

# ЛОТЕРЕЯ

1

2

3

4

5

6

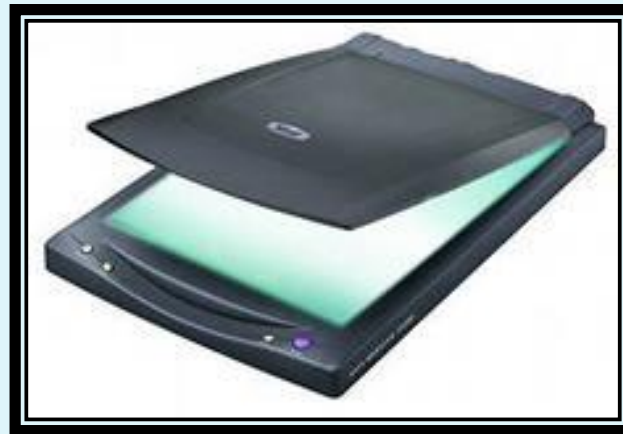
7

8

9

10

**Как называется устройство для ввода в компьютер графической информации с листа бумаги?**



**Как называется минимальная  
единица измерения  
информации?**

**БИТ**



**Назовите четыре единицы  
измерения информации, не  
считая бита.**

**БАЙТ, КИЛОБАЙТ,  
МЕГАБАЙТ, ГИГАБАЙТ**

**Назовите как минимум три  
устройства для вывода  
информации.**

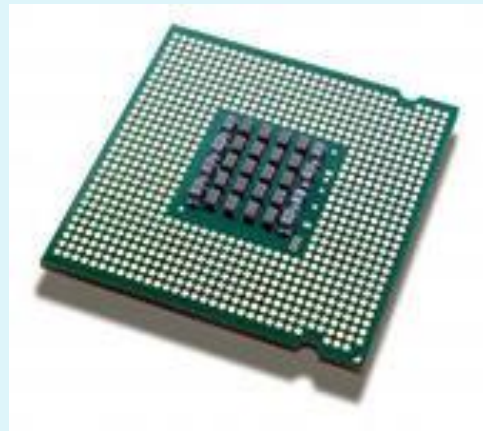


**Назовите как минимум три  
устройства для ввода  
информации в компьютер.**





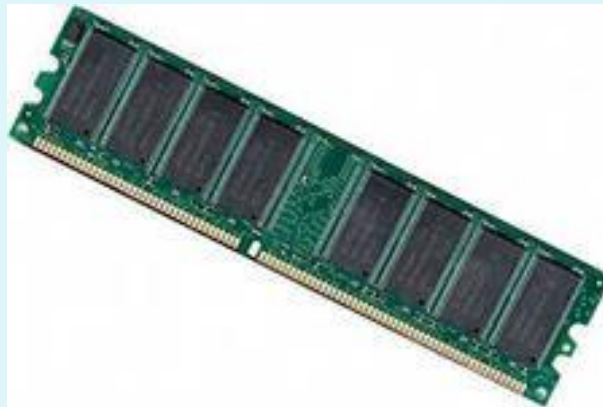
**Центральный мозг компьютера,  
предназначенный для обработки  
информации.**



**Назовите клавиши удаления  
СИМВОЛОВ.**

Delete,  
Backspace

**Какое устройство компьютера  
служит для хранения  
информации?**



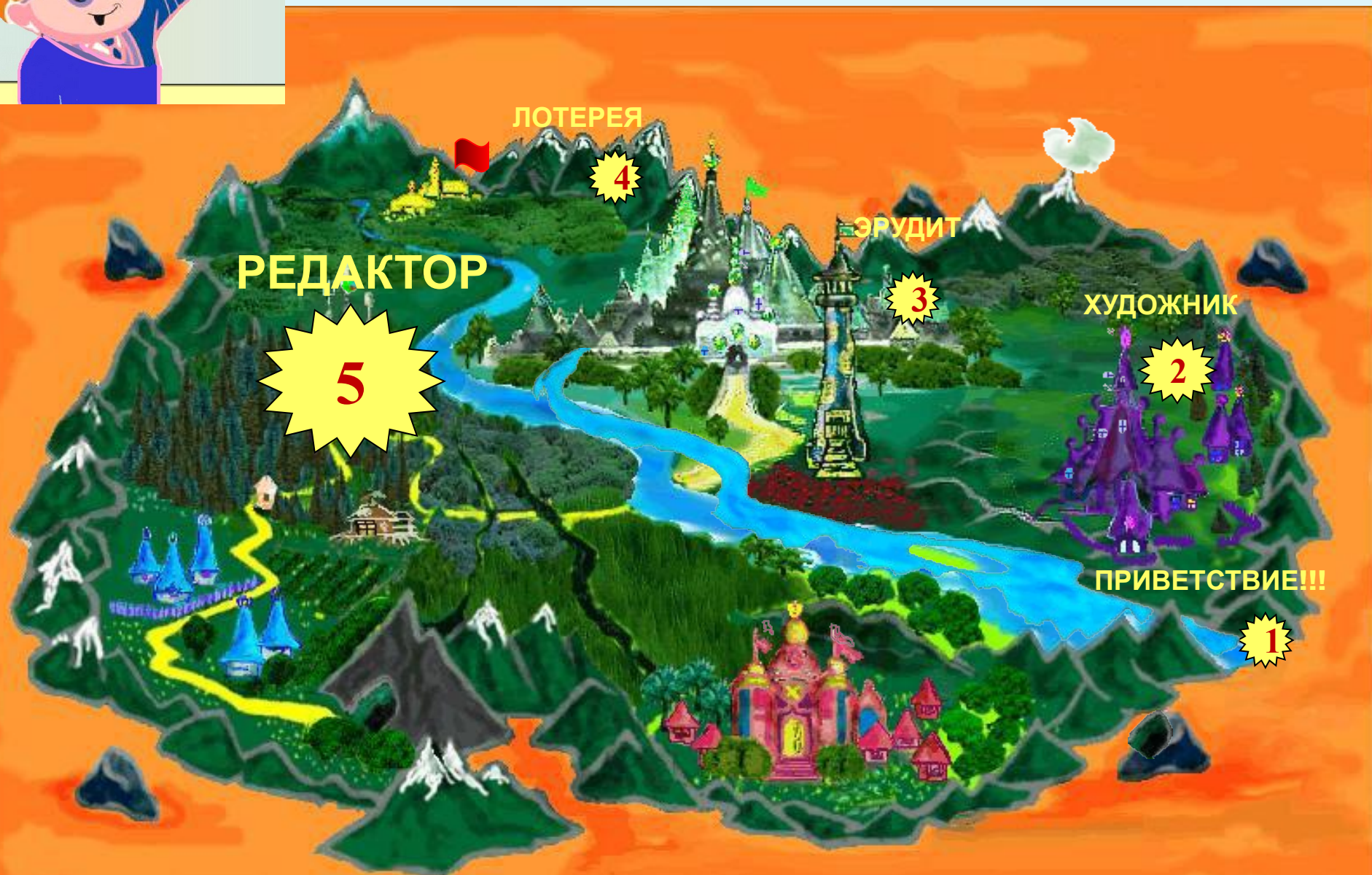
**В каком виде представлена информация в таблице умножения?**





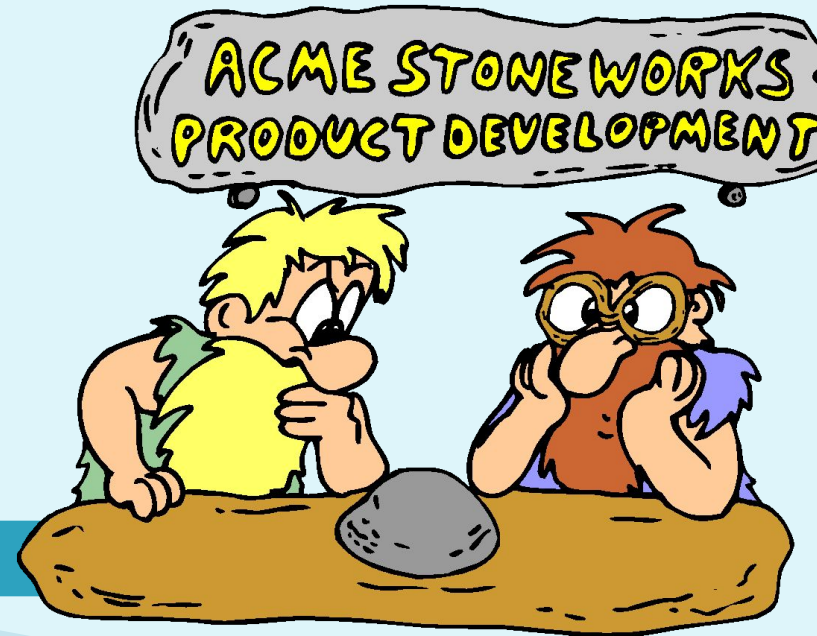
# **Вид представления информации в передаче по радио.**





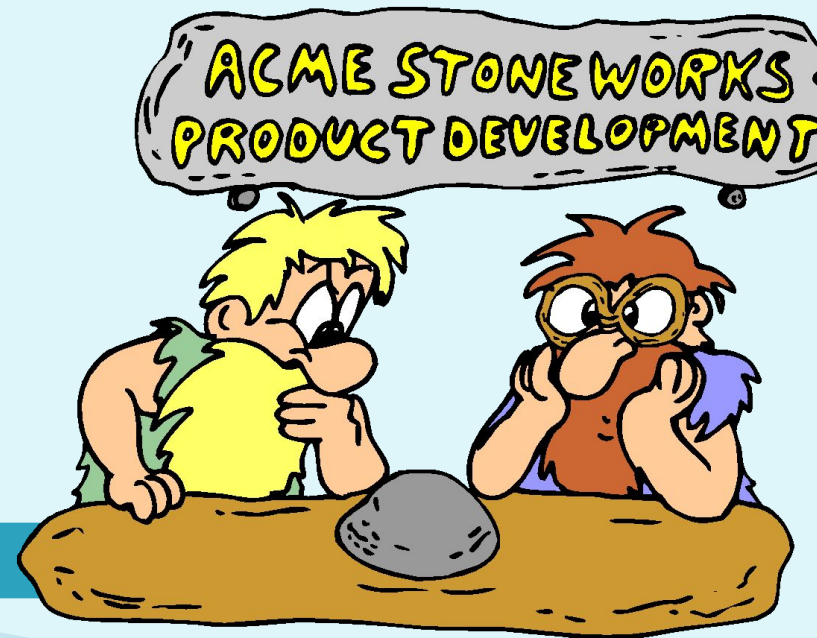
# РЕДАКТОР

У лукоморья кот зелёный,  
Златая цепь на цепи том:  
Идёт направо – сказку заводит,  
Налево – песнь говорит.  
И днём и ночью дуб учёный  
Всё ходит по дубе кругом...



# РЕДАКТОР

У лукоморья дуб зелёный,  
Златая цепь на дубе том:  
И днём и ночью кот учёный  
Всё ходит по цепи кругом...  
Идёт направо – песнь заводит,  
Налево – сказку говорит.







ПОТЕРЕЯ

4

РЕДАКТОР

5

ЭРУДИТ

3

ХУДОЖНИК

2

ШИФРОВАЛЬЩИК

6

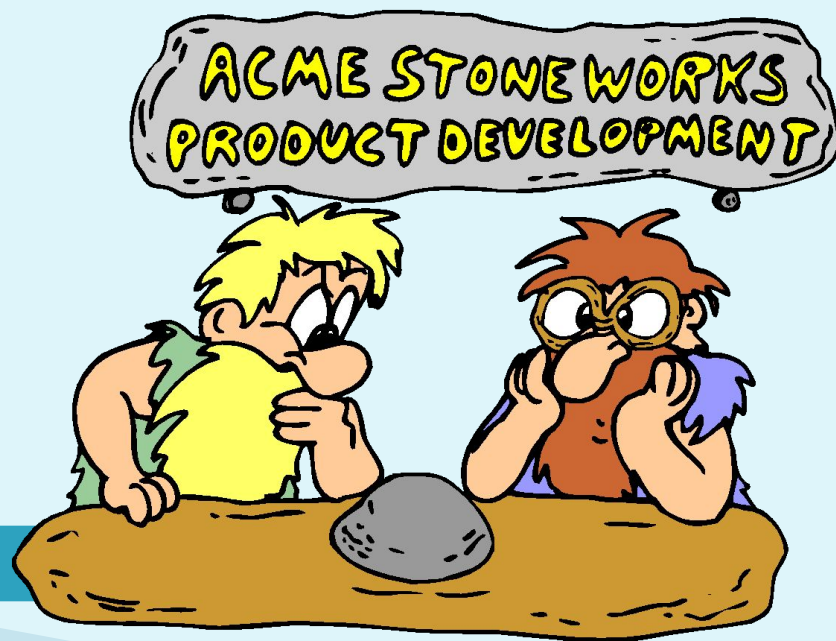
ПРИВЕТСТВИЕ!!!

1

# ШИФРОВАЛЬЩИК

ИНФОРМАЦИЯ - ?

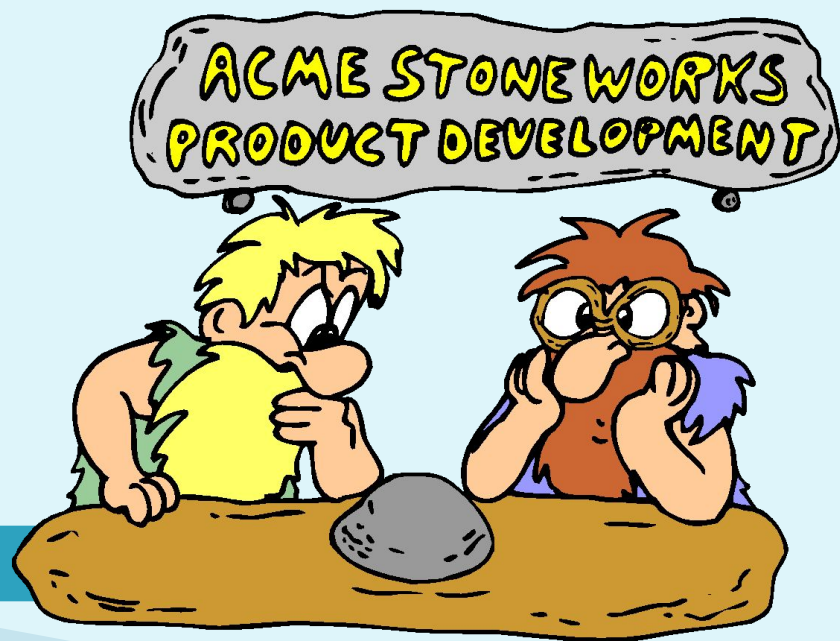
МАТЕМАТИКА - ?



# ШИФРОВАЛЬЩИК

ИНФОРМАЦИЯ - Кмхпснбчка

МАТЕМАТИКА - Нбужнбуклб









7

# Горная цепь РЕБУСОВ





7

# Горная цепь РЕБУСОВ

**КЛАВИАТУРА**

**ВИНЧЕСТЕР**

**ПРОЦЕССОР**

**ПИКСЕЛЬ**





Поздравляем  
победителей!!!



Вот теперь, дружок, немного  
Ты с компьютером знаком.  
Если дальняя дорога  
Приведет его в твой дом,  
То скажи ты всем вокруг  
«ВОТ КОМПЬЮТЕР- ВЕРНЫЙ ДРУГ».

**СПАСИБО ЗА  
ИГРУ!**



# **Список использованных печатных источников**

- Информатика. 2-11 классы: внеклассные мероприятия, Неделя информатики / авт.-сост. А.Г. Куличкова. – Волгоград: Учитель, 2011. – 152с.

## **Активные ссылки на используемые изображения**

- Изображение мальчика:

<http://www.proshkolu.ru/content/media/pic/std/2000000/1414000/1413047-edd259215483b7cb.png>

- Изображение компьютера:

<http://school14.neftekamsk.ru/teacher/dok/ris/informatika.png>



□ Изображение сканера:

<http://im2-tub-ru.yandex.net/i?id=493607161-01-72&n=21>

□ Изображение монитора:

<http://im4-tub-ru.yandex.net/i?id=77422951-55-72&n=21>

□ Изображение принтера:

<http://im4-tub-ru.yandex.net/i?id=54927711-22-72&n=21>

□ Изображение акустических колонок:

[http://www.ba25.ru/upload/shop\\_1/4/1/3/item\\_4134/shop\\_items\\_catalog\\_image4134.jpeg](http://www.ba25.ru/upload/shop_1/4/1/3/item_4134/shop_items_catalog_image4134.jpeg)

□ Изображение плоттера:

[http://images.satu.kz/1312591\\_w640\\_h640\\_hpdpj5500\\_full.jpg](http://images.satu.kz/1312591_w640_h640_hpdpj5500_full.jpg)

□ Изображение клавиатуры:

<http://um-media.yandex.net/shop/products/pictures>

□ Изображение микрофона:

<http://mediasubs.ru/group/uploads/fo/formula-schastya/image2/ZINDEwOTI.jpg>

□ Изображение процессора:

<http://www.mainyk.lt/img/items/58/516/70/50897e1c361d4.jpg>

□ Изображение памяти компьютера:

[http://gallery.ykt.ru/galleries/consumer/2012/12/09/1171284\\_0.jpeg](http://gallery.ykt.ru/galleries/consumer/2012/12/09/1171284_0.jpeg)

□ Изображение радио:

<http://www.slipperybrick.com/wp-content/uploads/2007/06/magno-radio.jpg>

□ Ребус слова «Клавиатура»:

[http://ito.vspu.net/SAIT/inst\\_kaf/kafedru/matem\\_fizuka\\_tex\\_osv/www/ped\\_prakt\\_5\\_kyrs/files/2012/Javorska/Sait/images/k.png](http://ito.vspu.net/SAIT/inst_kaf/kafedru/matem_fizuka_tex_osv/www/ped_prakt_5_kyrs/files/2012/Javorska/Sait/images/k.png)

□ Ребус слова «Процес

□ Ребус слова «Пиксель»:

<http://alexlat.ucoz.ru/1/99/23.png>

□ Ребус слова «Винчестер»:

<http://pristan.tavrish.omskedu.ru/project/img/ris6.png>