Исполнитель «Чертёжник»

Чертёжник может выполнять команду Сместиться на (a, b) (где a, b — целые числа), перемещающие **Чертёжника** из точки с координатами (x, y), в точку с координатами (x + a, y + b).

Если числа **a**, **b** положительные, то значение соответствующей координаты увеличивается (сложение); если отрицательные — уменьшается (вычитание).

Повтори 3 раз

Сместиться на (-2, -1)

Сместиться на (3, 2)

Сместиться на (2,1)

Конец

На какую <u>одну команду</u> можно заменить этот алгоритм, чтобы Чертёжник оказался в той же точке, что и после вы полнения алгоритма?

- 1) Сместиться на (-9, -6)
- 2) Сместиться на (6, 9)
- 3) Сместиться на (-6, -9)
- 4) Сместиться на (9, 6)

Повтори 3 раз означает, что команды

Сместиться на (-2, -1)

Сместиться на (3, 2),

Сместиться на (2, 1) выполнятся три раза!!

 $3 \cdot (3, 2) = (9, 6)$

Таким образом, алгоритм можно заменить на команду Сместиться на (9, 6)

Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм: **Повтори 3 раза**

<u>Команда1</u> Сместиться на (1, 3) Сместиться на (1, -2) Конец

Сместиться на (3, 9)

После выполнения этого алгоритма Чертёжник вернулся в исходную точку. Какую команду надо поставить вместо ко манды **Команда1**?

- 1) Сместиться на (3, 4)
- 2) Сместиться на (-5, -10)
- 3) Сместиться на (-9, -12)
- 4) Сместиться на (-3, -4)

Команда **Повтори 3 раз** означает, что команды **Сместиться на** (1, 3) и **Сместиться на** (1, -2) выполнятся **три раза!!!** В результате Чертёжник переместится на

$$3 \cdot (1+1, 3-2) = (6, 3)$$

Выполнив последнюю команду

Сместиться на (3, 9), Чертёжник окажется в точке (6+3, 3+9)= (9, 12)

Чтобы Чертёжник <u>вернулся в исходную точку</u>, необходимо переместить его на (-9, -12) т.е. изменить знаки у координат.

Учитывая, наличие команды **Повтори 3**, приходим к выводу, что **Команда 1** это команда **Сместиться на (-3, -4)**

т.к. (-9:3, 12:3)

Сместиться на (2, -7)

Повтори 6 раз

Сместиться на (0, 1) Сместиться на (-1, 1) Сместиться на (-2, 2)

Конец

Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вер нуться в исходную точку, из которой он начал движение?

- 1) Сместиться на (-18, 24)
- 2) Сместиться на (18, –24)
- 3) Сместиться на (16, –17)
- 4) Сместиться на (-16, 17)

Сначала происходит смещение на (2, -7).

Команда Повтори 6 раз означает, что команды

Сместиться на (0, 1),

Сместиться на (-1, 1) и

Сместиться на (-2, 2) выполнятся **шесть раз**.

В результате Чертёжник переместится на $(2; -7) + 6 \cdot (0 - 1 - 2, 1 + 1 + 2) = (-16, 17).$

Чтобы Чертёжник <u>вернулся в исходную точку</u>, не обходимо переместить его на (16, -17), т.е. изменить знаки у координат Ответ: Сместиться на (16, -17).

Повтори 7 раз

Сместиться на (-1, 2) Сместиться на (-2, 2) Сместить ся на (4, -4) Конец

Каковы координаты точки, с которой Чертёжник начинал движение, если в конце он оказался в точке с координата ми (0,0)?

- 1)(7,0)
- (-7,0)
- (0, -7)
- 4)(0,7)

Команда **Повтори** 7 раз означает, что команды Сместиться на (-1, 2) Сместиться на (-2, 2) Сместиться на (4, -4) выполнятся семь раз.

В результате Чертёжник переместится на $7 \cdot (-1 - 2 + 4, 2 + 2 - 4) = (7, 0)$.

Таким образом, чертёжник окажется в точке (7, 0).

Следовательно, координаты точки, из которой Чертёжник начинал движение (-7, 0).

Повтори 7 раз

Сместиться на (-1, 2) Сместиться на (-2, 2) Сместить ся на (4, -5) Конец

Каковы координаты точки, с которой Чертёжник начинал движение, если в конце он оказался в точке с координата ми (1, 1)?

- 1)(6,8)
- (-6, 8)
- 3)(8,-6)
- 4) (8, 6)

Команда **Повтори** 7 раз означает, что команды Сместиться на (-1, 2) Сместиться на (-2, 2) Сме ститься на (4, -5) выполнятся семь раз.

В результате Чертёжник переместится на $7 \cdot (-1 - 2 + 4, 2 + 2 - 5) = (7, -7).$

Поскольку в конце Чертёжник оказался в точке с ко ординатами (1, 1), координаты точки, из которой Чертёжник начинал движение: (-6, 8), меняем знаки (-7, 7), потом прибавляем координаты (1, 1) и получаем (-6, 8)