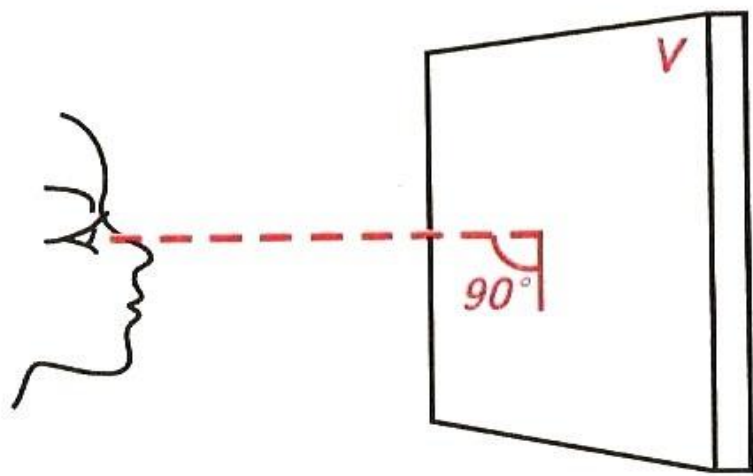
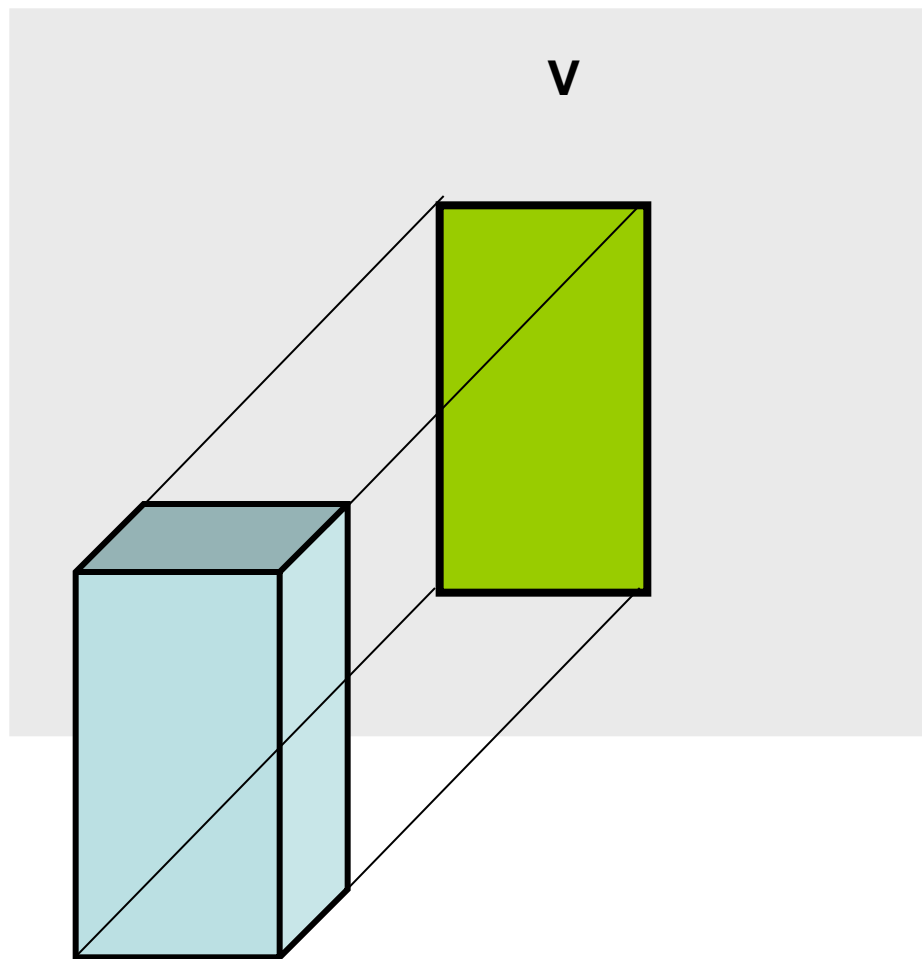

Проецирование

Проецирование на три плоскости проекций

Вертикальную плоскость,
расположенную перед зрителем,
называют **ФРОНТАЛЬНОЙ**
плоскостью проекций – V
(от французского слова «фронталь»,
что означает «лицом к зрителю»).



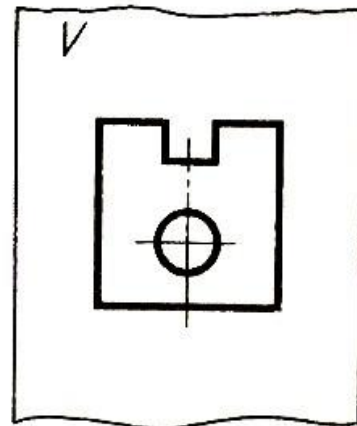
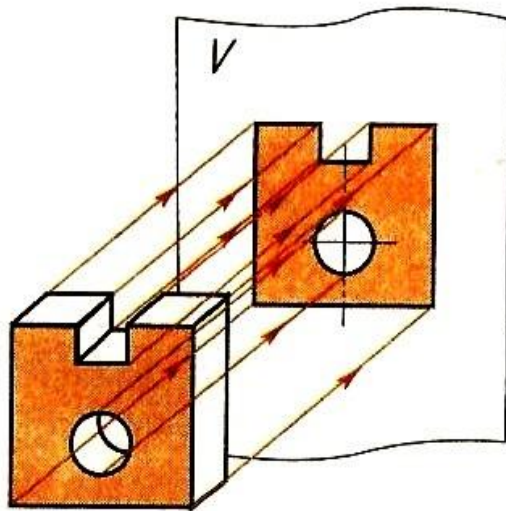
Положение фронтальной плоскости проекций



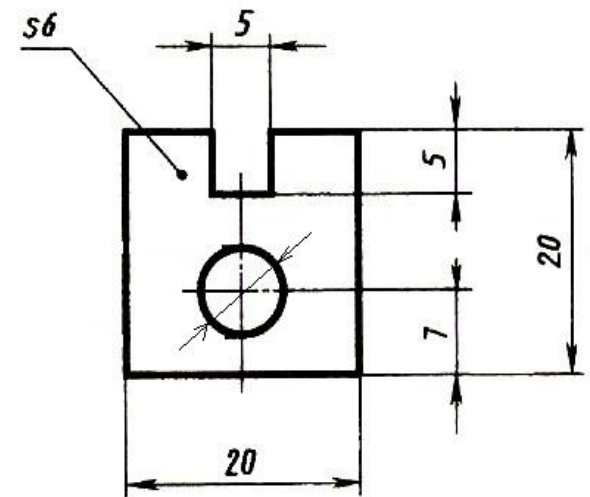
Для данной детали достаточно спроецировать деталь на одну плоскость проекций.

По полученной проекции мы сможем судить о длине и высоте детали, о диаметре отверстия.

А какова толщина или ширина данного предмета?



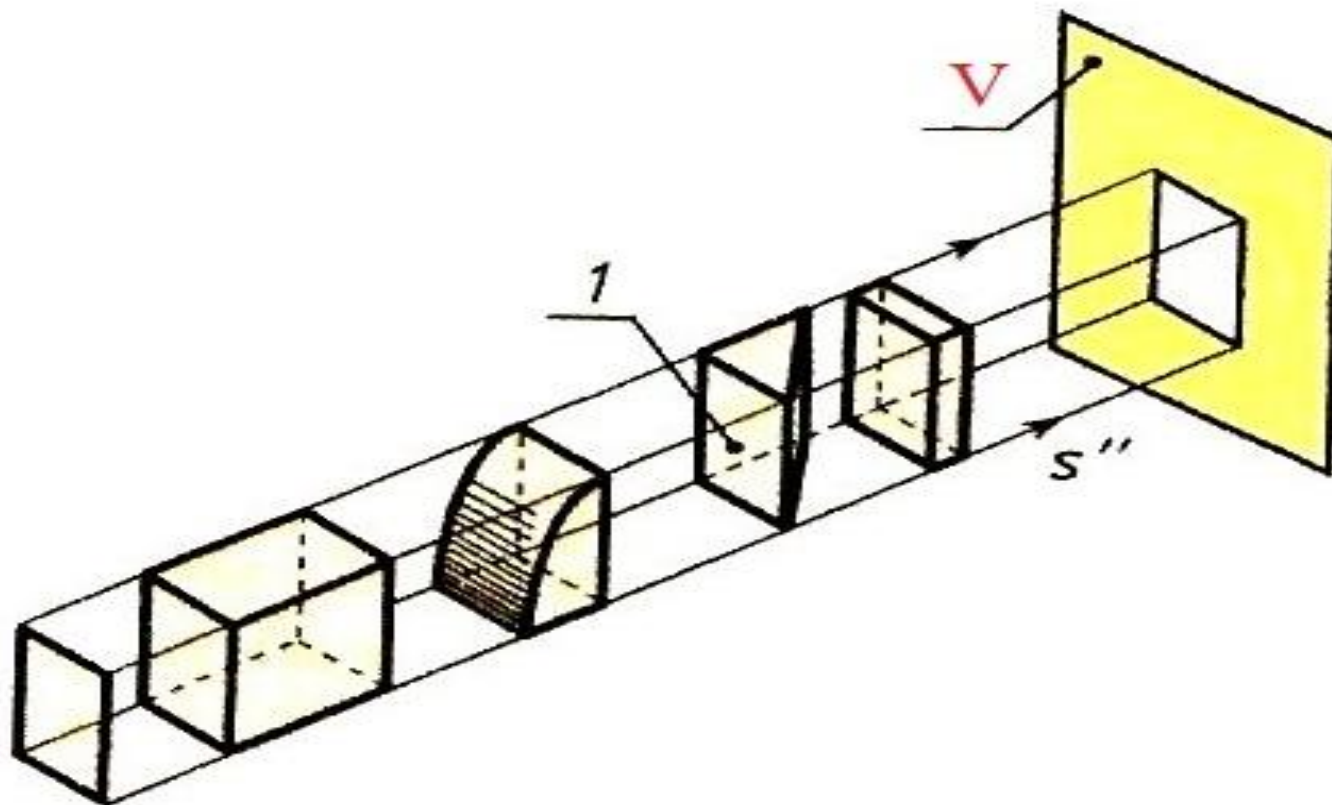
Проецирование на одну плоскость проекций



Чертеж детали

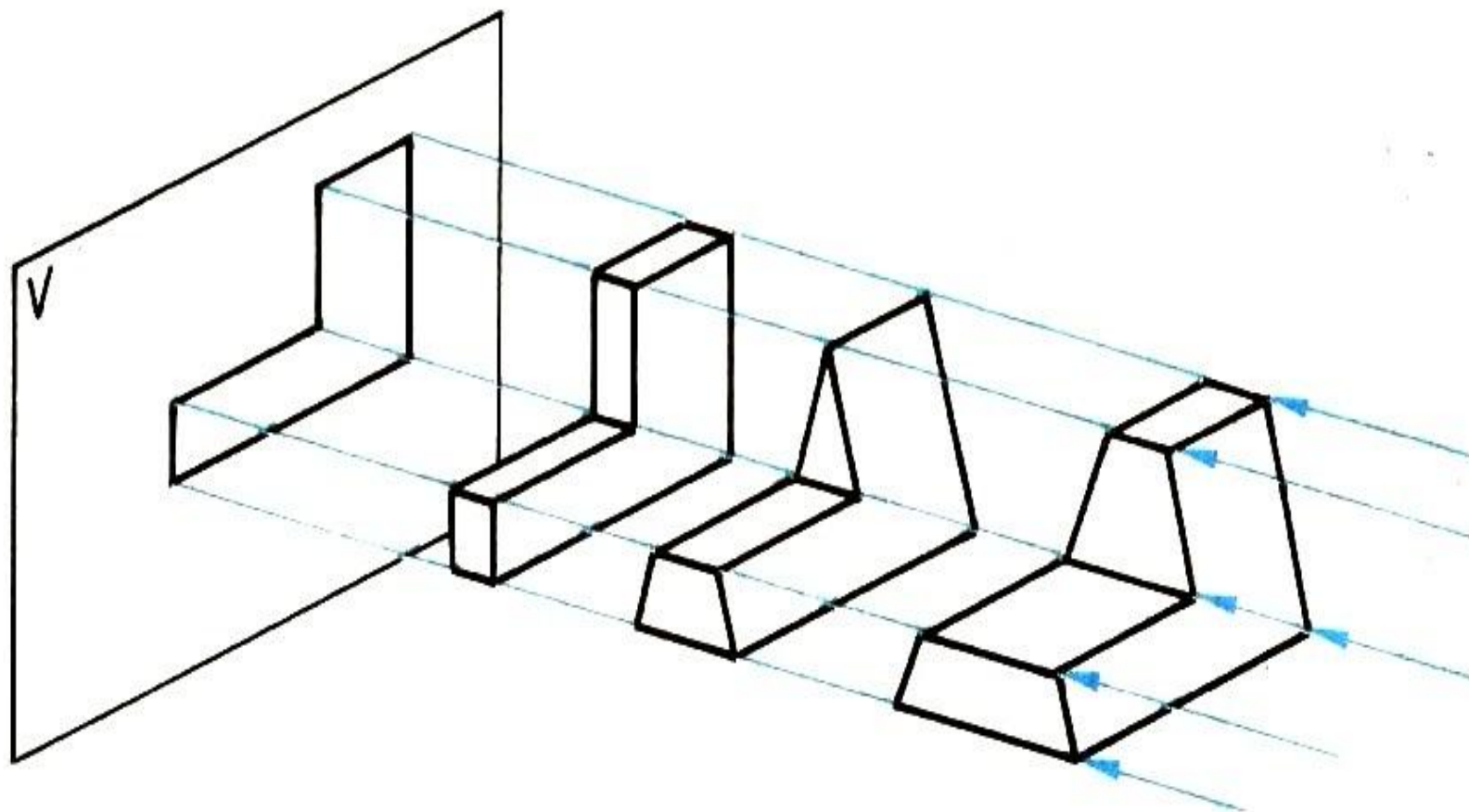
Чтобы по чертежу можно было полностью судить о форме детали, на чертеже указывают толщину (s) данного предмета. Но так поступают, если предмет несложной формы, т.е. его условно можно считать «плоским».

Одна V – фронтальная проекция не всегда однозначно определяет геометрическую форму предмета.



Различные
геометрические фигуры одинаково
проецируются на V

Проецирование на V- фронтальную плоскость проекций

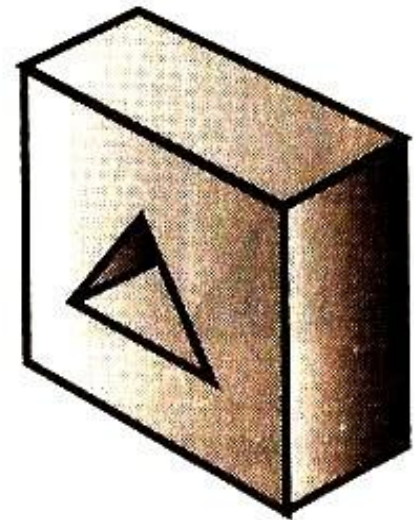
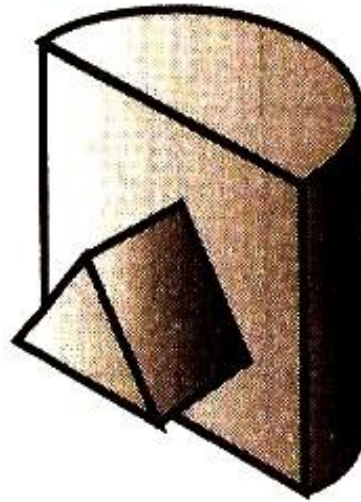
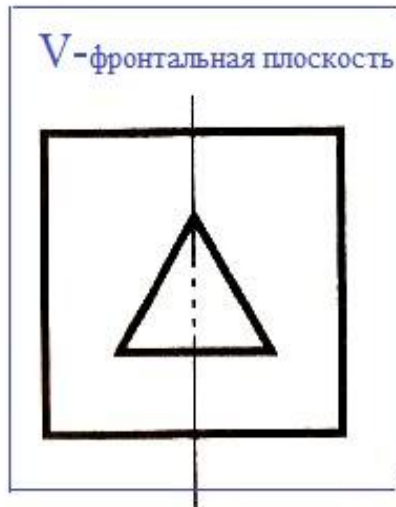


Одна и та же проекция может соответствовать разным по форме объектам

Например, по одной **V** плоскости **нельзя** однозначно
определить форму детали.

Можно мысленно подобрать и другие предметы, которые также
будут иметь своей проекций

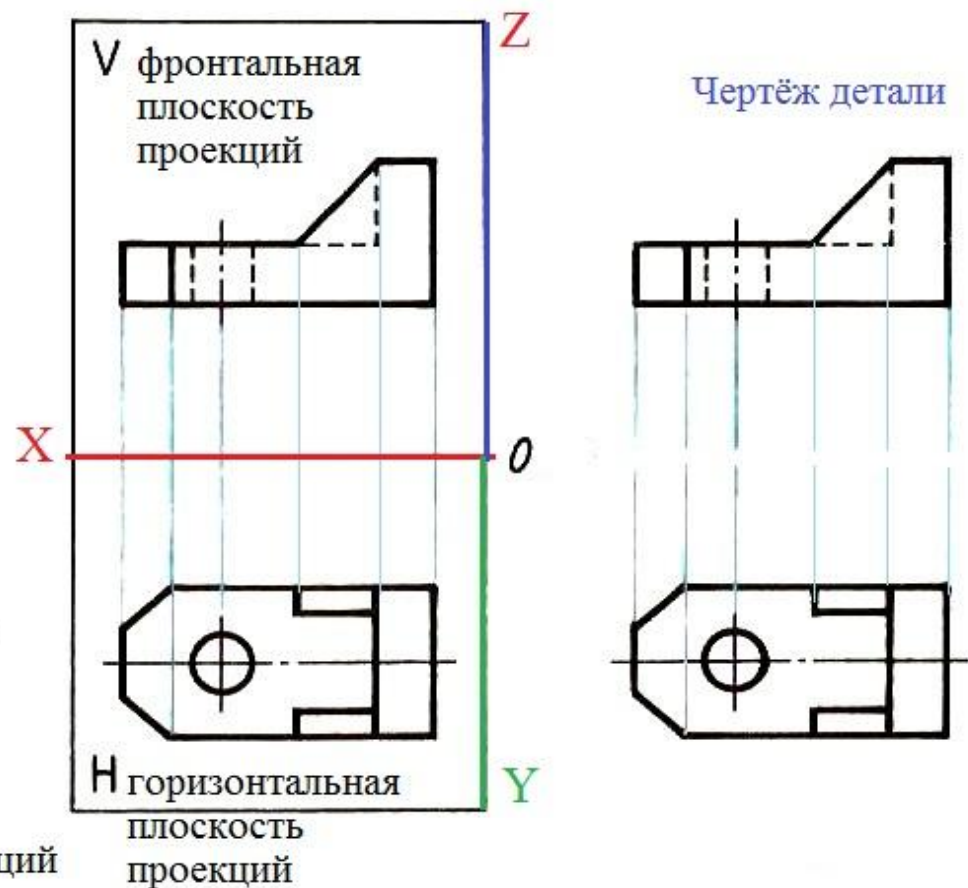
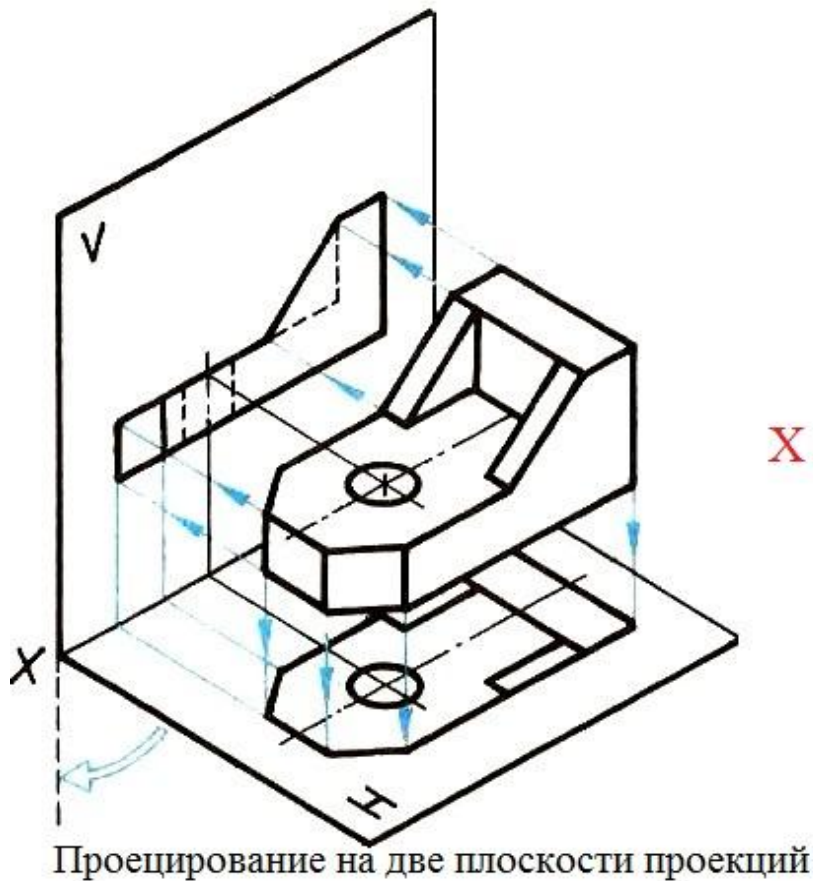
данный чертеж.

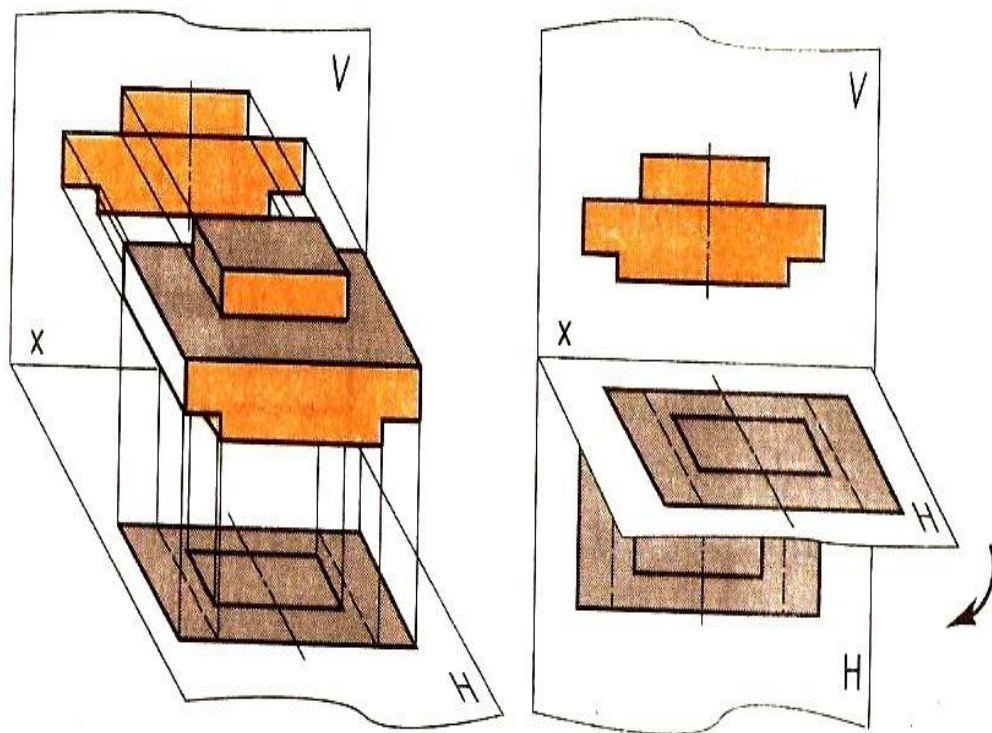


V-плоскость проекций показывает **длину и высоту детали**

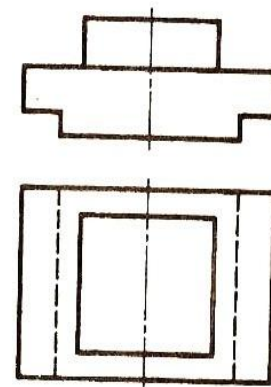
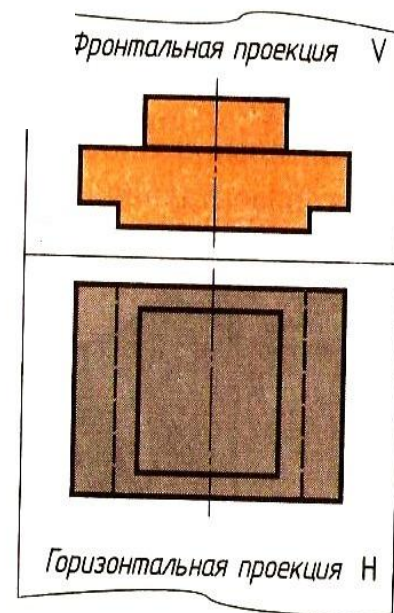
Проецирование на две плоскости проекций

V- фронтальную (главный вид детали)
H – горизонтальную (вид сверху)

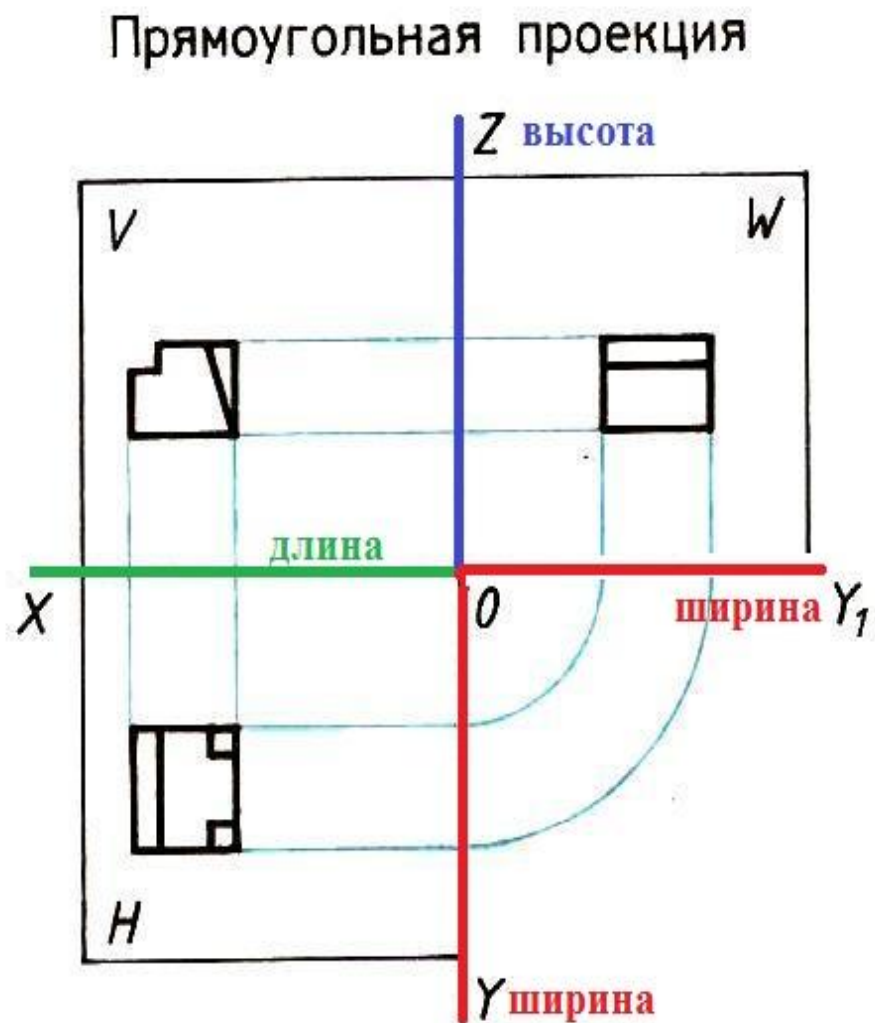
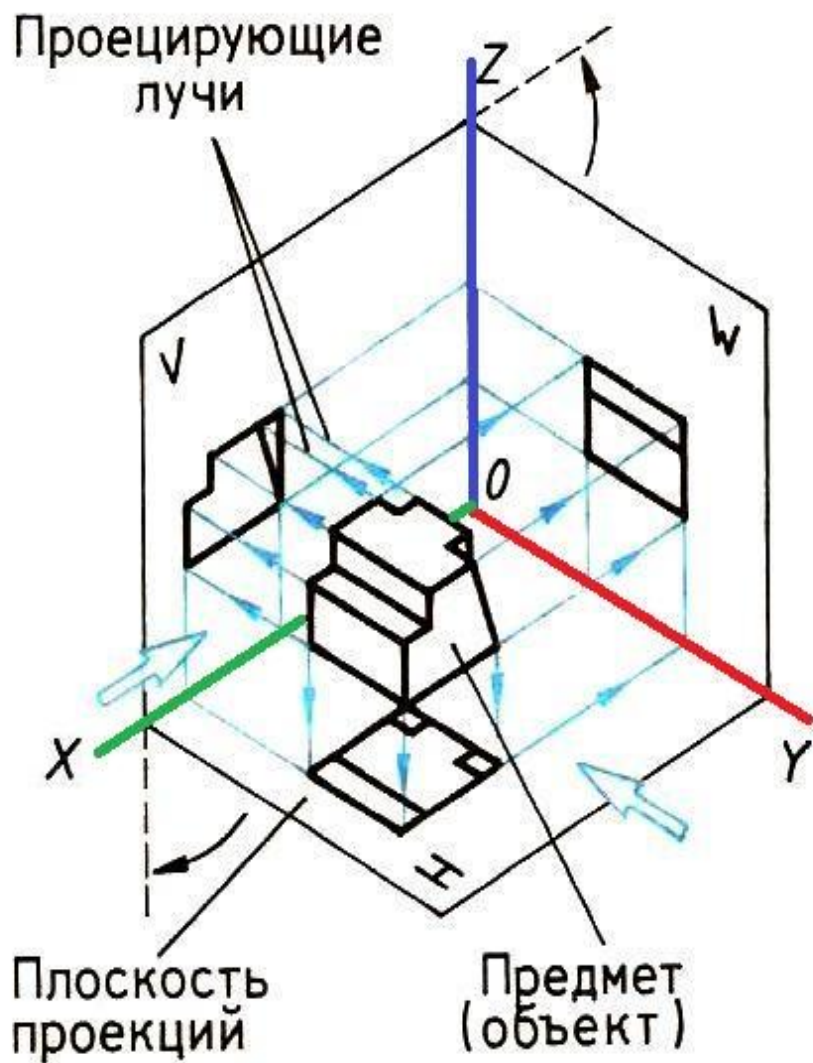




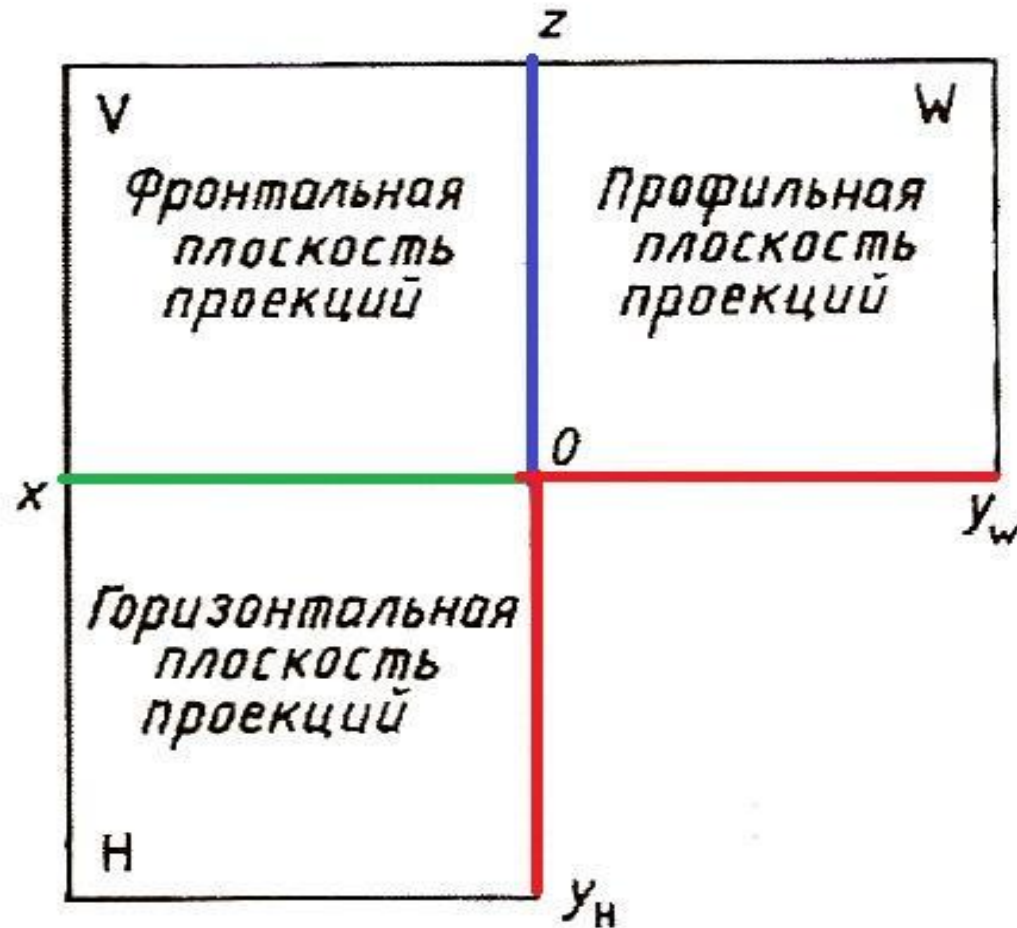
Проецирование на две плоскости проекций



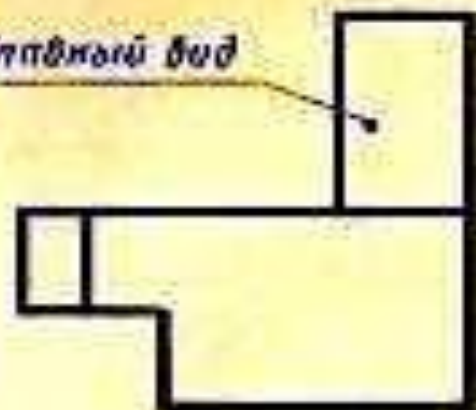
Проецирование на три плоскости проекций



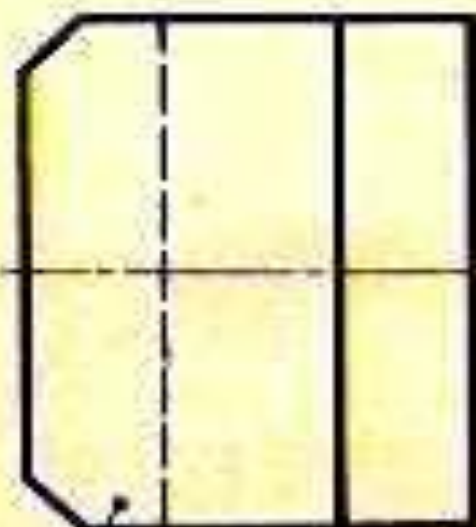
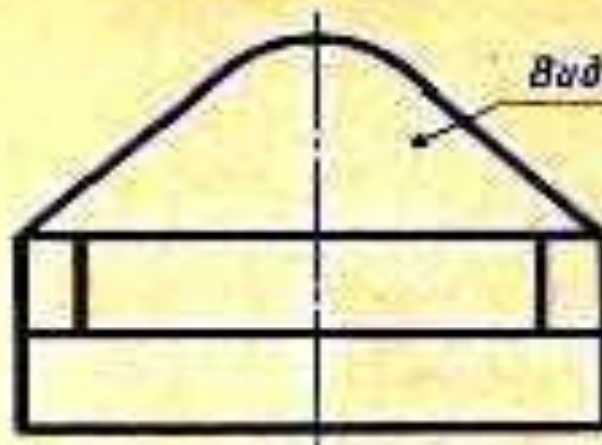
Проецирование на три плоскости проекций



Горбный вид



Вид слева



Вид сверху

