

# Основные требования к PSD-макетам для дизайнеров

1. Все макеты необходимо предоставлять для верстки в двух форматах «PSD» и «JPG».
2. Файлы макетов должны иметь названия в латинице.
3. Разработка макета дизайна должна осуществляться с использованием модульной сетки 12 юнитов. Пример модульной сетки <http://static.atoms.ru/grid/>
4. На всех страницах сайта необходимо придерживаться одной модульной сетки.
5. Для сайтов с фиксированной версткой основные значимые элементы дизайна рекомендуется размещать в пределах контейнера 1170 пикселей в ширину.
6. На макете должно быть показано, как будет выглядеть сайт при разрешении 1200 пикселей.
7. Для сайтов с адаптивной версткой минимальная ширина макета 320 пикселей.
8. На макетах для адаптивной верстки должно быть показано перестроение юнитов, скрывание или отображение юнитов для ширины экрана > 1200 px (ширина контейнера 1170 px), > 992 px (контейнер 970 px), > 768 px (контейнер 750 px), < 768 px (ширина контейнера = ширине экрана, например на 400 px).
9. Для фона страниц рекомендуется использовать:
  - однотонный фон;
  - градиентный фон, переходящий в один тон справа, слева и снизу;

# Основные требования к PSD-макетам для дизайнеров

10. Если в дизайне страницы используются картинки, уходящие за границы видимой области, они должны быть прорисованы полностью, без обрезки.
11. В дизайне основных текстовых блоков рекомендуется использовать стандартные шрифты: Verdana, Arial, Tahoma, Sans, Georgia, MS Sans, Helvetica, Trebuchet MS, Times new Roman, бесплатные шрифты ресурса Google Fonts. Нестандартные шрифты желательно использовать только для статического текста, небольшого объема: логотип, лозунг, баннер, наименование раздела и т.д.  
При использовании нестандартных шрифтов их необходимо передать вместе с PSD-файлами макета.
12. Кегль текста (размер шрифта) и интерлиньяж (расстояние между строками по вертикали) рекомендуется задавать целым числом.
13. Интерактивные элементы (кнопки, пункты меню и т.д.) должны быть прорисованы во всех возможных состояниях.
14. В макете необходимо показать, как будут выглядеть пункты меню в активном состоянии и при наведении мышкой.
15. Рекомендуется прорисовать стандартный дизайн элементов интерфейса: радиокнопок, чекбоксов и выпадающих списков. Использование нестандартных элементов допустимо, но требует согласования с верстальщиками.
16. Если предполагается использование скроллинга обязательно прорисовать полосы прокрутки, состояния нажатия на скроллер, стрелки и полосу

# Основные требования к PSD-макетам для верстки web-сайта на HTML.

18. Слои с объектами, представляющими собой части одного функционала или блока необходимо объединять в папки
19. Интерактивные элементы (кнопки, пункты меню и т.д.) должны быть прорисованы во всех возможных состояниях.
20. В макете необходимо показать, как будут выглядеть пункты меню в активном состоянии и при наведении мышкой.
21. В макете не должно содержаться «мусора» (невидимых/отключенных слоёв, которые не будут использоваться в верстке).
22. При разработке дизайнов рекомендуем использовать icon <http://fontawesome.io/icons/> или Glyphicons <http://getbootstrap.com/components/>
23. Необходимо предоставить для сайта файл favicon.ico для сайта. Размером 32\*32 пикселей.

Пример отображения сетки доступен по ссылке

<http://static.atoms.ru/grid/>.

На странице предоставлена информация о размерах сетки, о вариантах сложения колонок. Если изменять ширину окна браузера, то модульная сетка меняется и отображается для десктопов (2 разрешения экрана), для планшетов, для телефонов.



**Рекомендуем согласовывать с клиентом дизайн Главной страницы в трех вариантах: для десктопов, и для разных мобильных устройств.**