

Разработка мобильных приложений

Что делает специалист в области разработки мобильных приложений?

Профессионал по разработке мобильных приложений создает программные продукты для мобильных устройств: планшетов, смартфонов и умных часов.

Какими качествами должен обладать специалист?

- внимание к деталям и умение планировать свое время,
- аналитический склад ума,
- усидчивость,
- самоорганизация и способность к самообучению.

Разработчик должен знать несколько языков программирования, владеть техническим английским языком, соблюдать стандарты дизайна для Android или iOS и конструктивно реагировать на критику пользователей.

Качества, которые помогут в профессии



Память



Внимательность



Математические способности



Конструкторские способности

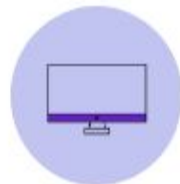


Логическое мышление



Художественно-эстетические способности

Знания и навыки, которые нужны в профессии



Информатика



Иностранный язык



Алгебра

Карьерное развитие

Мобильный разработчик может устроиться на постоянную ставку в IT-компанию или в качестве фрилансера искать себе заказы, самостоятельно выбирая рабочий график, клиентов и желаемый размер оплаты. При этом из-за дефицита квалифицированных профессионалов и постоянно растущего на них спроса уровень заработных плат на рынке труда высок.

Любое готовое мобильное приложение должно сочетать удобный интерфейс и безотказную работу, а в конечном итоге — приносить удовольствие пользователю и прибыль заказчику. Разработчик должен уметь довести проект от подготовительного этапа выяснения требований заказчика и составления технического задания до конечной разработки приложения и его регистрации в App Store или Google Play. Программисты также занимаются поддержкой мобильных приложений: участвуют в тестировании, пишут обновления и инструкции.

Тренды в профессии

Среди приложений сейчас наиболее востребованы приложения социальных сетей и мессенджеров, редакторов медиаматериалов, фитнес-трекеров, а также приложения для простого взаимодействия бизнеса с клиентами. Телефон станет универсальным модулем — кредитной картой, ключом от автомобиля или квартиры.

А будущее мобильной разработки будет связано с растущей интерактивностью, голосовым и жестовым управлением без прикосновений к устройству.

Выбираем
платформу:
iPhone- платежеспособная
аудитория, активная аудитория;

Android- большая и растущая
аудитория

Выбираем
платформу:
Смартфоны- всегда с собой,
основное использование днем,
маленький экран;

Планшеты- 60% используется в
вечернее время, большой экран.

Купите
смартфон!
Зачем ваше приложение
пользователям?
Прототип
UI Концепция
дизайна
Дизайн

Разработк

а

- Итеративная(все не предусмотреть)
- Скорость и отзывчивость, анимации, переходы
- Пробуйте сами, пробуйте чаще
- Меняйте на ходу

-

Тестировани

<http://itmentor.by/articles/13-onlain-servisov-dlya-sozdaniya-svoego-mobilnogo-prilozheniya>