



ПРЕЗЕНТАЦИЯ О «КАК ПРИРУЧИТЬ ДРАКОНА»

*Тут вы узнаете о разных драконах,
Видов и их описания*

РАЗНОКРЫЛ



Разнокрыл

Разнокрыл - представитель класса Загадочные. Он справедливо считается одним из самых скрытных и агрессивных драконов. Его кожа может менять свой цвет и фактуру, позволяя этому дракону идеально сливаться с мест-

ностью, делая его практически невидимым в любом окружении. Разнокрылы очень территориальны, они яростно защищают свой остров от любых чужаков и сбиваются в стаю, если та бы одно яйцо, его и вернуть в огонь Разнокрылы лэнной света -



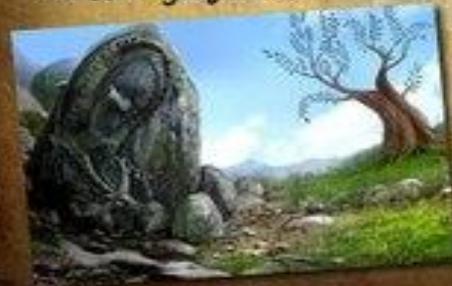
было утеряно хотя бы одно яйцо, чтобы отбить гнездо. Вместо пьют раскисленной кислотой

Автор: Тимон Аг



Интересный факт:

Из-за способности к мимикрии кожа Разнокрылов достаточно уязвима.



Качества:

- Настойчивость
- Скрытность
- Скорость



Интересный факт:

Даже новорожденные Разнокрылы могут плевать кислотой.



Поведение:

- Территориальное
- Агрессивное
- Реже ирриное

УЖАСНОЕ ЧУДОВИЩЕ



Ужасное Чудовище

Ужасное чудовище - один из самых опасных драконов из класса Коцегаров. Только лучшие из викингов могли сразиться с этим сильным и быстрым зверем, который не только может сжечь дом или корабль за

пару секунд, но и часто самовоспламеняется, что сильно мешает в борьбе с ним. Так дела обстояли до приручения драконов. Однако, когда Иккинг изменил мир навсегда, он быстро научился приручения Ужасных Чудовищ. Довольно уважительно к нему, положив руку на морду, и он практически приручен.



Автор: ТимонАг



Интересный факт:

По разным причинам (Старость, болезнь, недыхания, реутомление...) Ужасное Чудовище может потерять огневую мощь, что приведёт к полному упадку сил и многим другим последствиям. Вылечить это может эд Огненной Королевы



Интересный факт:

Чудовище может воспламенаться благодаря тому, что его кожа выделяет тот же горючий гель, который составляет основу его огненного



Качества:

- Маневренность
- Скорость
- Своеволие
- Гордость
- Обидчивость
- Упрямость
- Огневая мощь

ШТОРМОРЕЗ



Шторморез

Шторморез - крупный дракон из класса Когтевики. Его крайне просто отличить от любых других видов по наличию второй пары крыльев, которая даёт ему поразительную маневренность и своеобразную грациозность полёта.

Шторморезы являются очень заботливыми, дружелюбными и преданными, несмотря на некоторую показную гордость и серьёзность по отношению к малознакомым ви-

Ещё одна отличительная черта этого вида - разлект, сравнительными Раза



кингам и драконам. Ещё одна отличительная черта этого вида - разлект, сравнительными Раза

Автор: ТимонАг



Интересный факт:

Четыре крыла дают этому дракону не только высокую маневренность, что он может не только сделать «бочку» на месте, но и летать с поврежденным хвостом.



Характер:

- Преданный
- Отзывчивый
- Слегка горделивый
- Временами игривый



Интересный факт:

При ходьбе Шторморез опирается на нижнюю пару крыльев, которую иногда прячет при полёте под верхней, из-за чего кажется, что её нет.

НОЧНАЯ ЖУТЬ



Ночная Жуть.

Ночные Жуты - небольшие стайные драконы, принадлежащие к Коцесарам. Живут группами по несколько сотен особей. У этого вида чрезвычайно развит инстинкт защитников, поэтому при должном обучении они становятся велико-

лепными часовыми. Так как размеры Ночных Жутей не позволяют им эффективно защищаться, они действуют крайне слаженно - под предводителем принимают форму дракона, отпугивают природных про-



тивников. своим вожаком огромного воящего любителя тивников.



Интересный факт:

Вожака Ночных Жутей легко заметить по белому окрасу, поэтому при формировании стай большого дракона, он обычно занимает место глаза, маскируясь таким необычным образом.



Качества:

- Слаженность
- Скрытность
- Маневренность
- Интеллект



Автор: TimonAr



КОШМАРНЫЙ ПРЕСТИГОЛОВ



Кошмарный Престеголов

Престеголов - крупный двухголовый дракон из класса Страшил (или Грозащил). Правая голова выдыхает горючий газ, левая же пускает искру, поджигая его.

Престеголовы очень скрытны, живут преимущественно в пещерах, обожают засады. Для приручения достаточно покормить обе головы и поиграть с ними. Если спасти Престеголову жизнь, он будет преследовать вас до тех пор, пока не отплатит тем же, даже если на это понадобятся годы.



Характер:

- Покладистый
- Подражательный
- Ответственный



Качества:

- Скрытность
- Высокая огневая мощь
- Самоотверженность



Автор: TimonAr



ГРОЗА МОРЕЙ



Гроза Морей (Морской Шокер)

Гроза Морей - глубоко-водный морской дракон, появляющийся у побережья крайне редко, из-за чего долгое время оставался слабо изученным. Как и все представители водного класса, Гроза Морей

является великолепным пловцом, однако в отличие от Кипатилоников, Громобоев и многих других драконов, он не умеет летать. Для защиты от врагов Морские Шокеры используют элек-трический ток, что придаёт им ство со скама -



трический ток, ещё большее сход-ми.

Автор: Тимон Ар

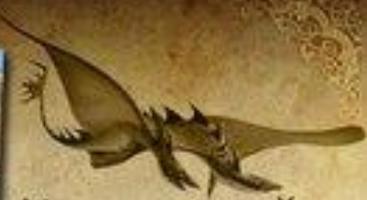


Интересный факт. Острый гребень на спи-не делает Шокеров пре-красными ледоколами.



Интересный факт.

Для создания действи-тельно сильного разряда обе головы должны зам-нуть, повернувшись дру-к другу.



Интересный факт.

Гроза Морей - при-родный враг Кипа-тилоника. Эти виды драконов часто кон-фликтуют между со-бой. Вероятно причи-ной этому является борьба за пищу и тер-риторию.



ВОПЛЬ СМЕРТИ



Вопль Смерти

По сути, Вопль - это огромный белый Шёпот Смерти - альбинос, который рождается в среднем раз в 100 лет. Он представляет из себя белоснежного агрессивного гиганта с красными глазами и кончиком хвоста. Его слабостью является не

боязнь солнечного света, как у обычных Шёпотов, а, наоборот, стремление к нему. Однако, с возрастом его интеллект развивается и эта слабость может пропасть.

Помимо неограниченного количества залпов, этот монстр можно выпустить в прощипы из любой точки, а размеры его челюстей позволяют не только сгрызть целый остров, но и проглотить дракона целиком.



его количество дракон может тивника острые части тела, а размеры его челюстей позволяют не только сгрызть целый остров, но и проглотить дракона целиком.

Интересный факт:

Вопль Смерти является для Шёпотов авторитетом - они готовы откликнуться на его зов о помощи.



Интересный факт:

Зубы Вопля Смерти расположены не кольцами, как у Шёпотов, а несколькими рядами.



Качества:

- Хитрость
- Интеллект
- Скорость
- Огневая мощь
- Прочность чешуи

Автор: ТимонАг

ШОПОТ СМЕРТИ



Шепот Смерти

Шепоты Смерти - агрессивные драконы из класса Камнеедов. Они представляют большую опасность, так как атакуют буквально из-под земли. Нескольким радам вращающихся в разные стороны зубов позволяют им с лёгкостью прогрызать ходы даже в самых твердых горных породах, создавая целую сеть тоннелей. Кроме того, почти из любой части тела Шепоты могут выпускать в противника острые шипы, подобно Змеяпламя не представляет серьёзной опасности. Они выдыхают огонь колпаками на коротком расстоянии. Ещё одной их уязвимостью является их боязнь яркого света.

Интересный факт:
Шепоты Смерти всегда возвращаются к своему гнезду чтобы отвоевать его.

Интересный факт:
Молодые Шепоты Смерти не могут контролировать челюстные мускулы и шипы.

Качества:

- Скрытность
- Злопамятность
- Агрессивность
- Упорность

Автор:
TimonAr

КРЫЛАТЫЙ УЖАС

Крылатый ужас

Крылатый ужас - очень редкий дракон из класса Загадочных. Каждые 10 лет он прилетал в деревню, следуя за ручьем, полным света - щихса водорослей, которыми этот дракон питается. Их свечение - реакция на Арвендейлов огонь - так викинги называют северное сияние, раскрашивающее небо раз в 10 лет. Слюна Крылатого Ужаса полностью парализует жертву на короткое время, позволяя ему спокойно уничтожить противника. Если об этом не знают - кажется, тыл от страха, вместе с ярким свечением это приводило к тому, что викинги боялись этого дракона до дрожи.

Интересный факт:
Слюна Крылатого Ужаса разблокирует особую карту Драконьего глаза, ведущую ко всем видам на планете даже без ключа.

Поведение:
- Территориальное
- Агрессивное (если дело касается пищи).

Качества:
- Скорость
- Упорность
- Жадность

Автор: Тимон Ар



СКРИЛ



Скрилл (Кревет)

Скрилл, так же известный как Кревет, как и все представители класса Разацин, отличается высокой скоростью и крайне развитым интеллектом. Он предпочитает охотиться в грозу, так как она по сути является источником его сил.

он «собирает» с небосвода разряды молний, которыми впоследствии может стрелять в своих врагов. Помимо практически неограниченного в грозу боезапаса, Скрилл имеет ещё одну прелесть — может поражать цели, что делает его крайне опасным противником.



Автор: TimonAr



Интересный факт:

Берсерки издавна использовали мощь Скриллов в своих атаках. Именно поэтому он изображен на их гербе.



Качества:

- Мощь
- Интеллект
- Скорость
- Хитрость

Благодаря системе терморегуляции Скрилл может годами жить в замороженном состоянии. ©Робинзон

Интересный факт:

Электрический разряд Скрилла взаимодействует с плазмой Ночной Фурии, приводя к взрыву.



Поведение:

-Непредсказуемое (в связи с интеллектом).



СНЕЖНЫЙ ПРИЗРАК



Снежный Призрак

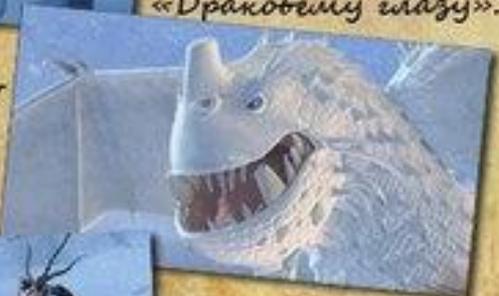
Снежный Призрак - редкий белоснежный дракон из класса Различных, обитающий в заснеженных северных районах и ледниках. Этот дракон охотится в снежную бурю, используя своё тепловое зрение при нулевой видимости. Его окрас идеально маскирует его в снежной завесе, а острые когти и шипы на хвосте позволяют ему с лёгкостью не только цепляться за отвесные ледяные скалы, но и прорывать в ледниках тоннели не хуже

Шёпотом Смерти.



Интересный факт
Коренной зуб Снежного Призрака является ключом к «Драконому глазу».

Качества:
-Скрытность
-Интеллект
-Точность
-Скорость



Характер:
-Агрессивный
-Хитрый



Автор: TimonAr



КРАСНАЯ СМЕРТЬ

Красная Смерть

Красная Смерть - гигантский дракон класса Кочегаров. Представители этого вида живут по-одиночке в жерлах вулканов и редко покидают их. Чаще всего Красная Смерть держит в подчинении

целое гнездовье драконов, контролируя их при помощи страха и заставляет их носить ей еду, сбрасывая буквально прямо в пасть. Не брезгает и поеданием мелких драконов. В бою этот дракон практически неуязвим - его прочная шкура практически отпугивает от атак, а огненная мощь позволяет уничтожить все на своем пути.



Интересный факт:

У Красной Смерти есть лишь 2 узлы чувствительности: глаза и крылья. Но, так как она преимущественно ориентируется по слуху и запаху, попытки ослепить её терают смысл.

Интересный факт:

Иккинз нашёл один из немногих, если не единственный, способ уничтожить этого дракона - заманить его на высоту, повредить крылья и заставить спикировать, убившись об остров всей своей огромной массой.



Автор: ТимонАр



ВОЖАК НОЧНЫХ ЖУТЕЙ



Вожак Ночных Жутей.

Каждая стая Ночных Жутей возглавляется вожаком, который координирует их действия в полёте, позволяя стаям принимать вид одного огромного дракона. Вожака легко узнать по белому окрасу. Стаю острова «Застава» (Outpost Ireland), на котором находится Драконий Край, возглавляет Смидварг. На данный момент это единственный известный владеликам вождь Ночных Жутей. Он очень дружелюбен, хотя и довольно высокомерно выкрикивает свои команды или угрозы (преимущественно Иккингу).

Интересный факт:
При формировании стай большого дракона, вождь обычно занимает место глаза, маскируясь таким необычным образом.

Качества:

- Маневренность
- Интеллект
- Преданность
- Дружелюбность
- Обидчивость



Автор: TimonAr

ГРОМОРОГ



Громорог

Громорог - крупный и крайне сильный дракон, обладающий просто феноменальным обонянием - он может выследить кого-нибудь по запаху на очень большом расстоянии.

Именно благодаря этой способности данный, абсолютно

новый для всадников класс драконов и получил своё название - Следопыты.



Качества:
-Настойчивость
-Преданность
-Сила
-Выносливость
-Скрытность
-Интеллект

Характер:
-Решительный
-Твёрдый
-Упорный
-Прямолинейный



Автор: TimonAr



НУ И ВОТ КОНЕЦ ПРЕЗЕНТАЦИИ

❖ С вами была Виктория Воробьева и также любимый ваш
КПДешник.

