

Электронная презентация на тему

«Программа Access.
Оболочка, меню, настройка
панелей»

Microsoft Access



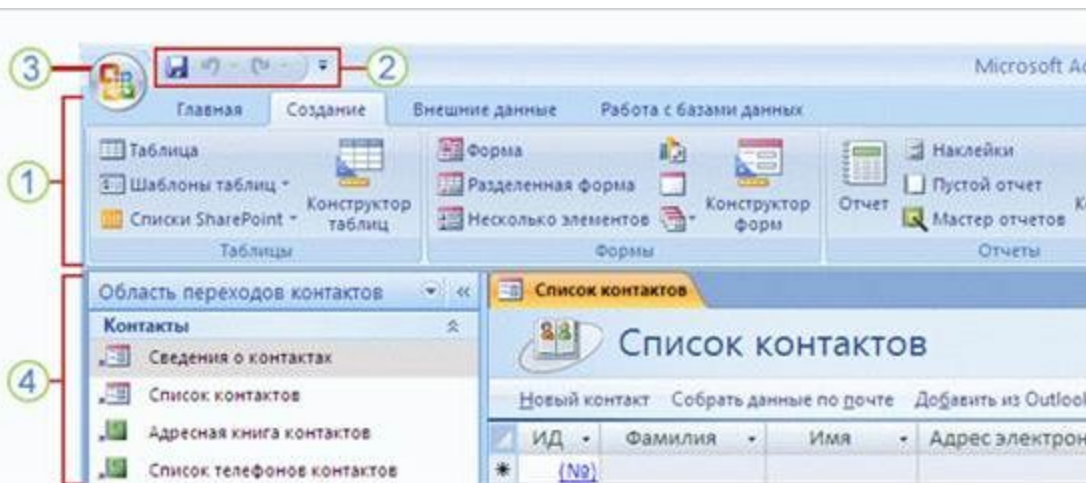
Microsoft Access — это программа для создания баз данных, которая позволяет с легкостью управлять и редактировать базы данных.

Она подходит буквально для всего, начиная от небольших проектов и заканчивая крупным бизнесом, она очень наглядна.

Это делает ее прекрасным помощником для ввода и хранения данных, поскольку пользователю не нужно иметь дело с таблицами и графиками

Элементы интерфейса

- 1) Лента
- 2) Панель быстрого доступа
- 3) Кнопка Microsoft Office
- 4) Область переходов
- 5) Вкладки документов
- 6) Строка состояния



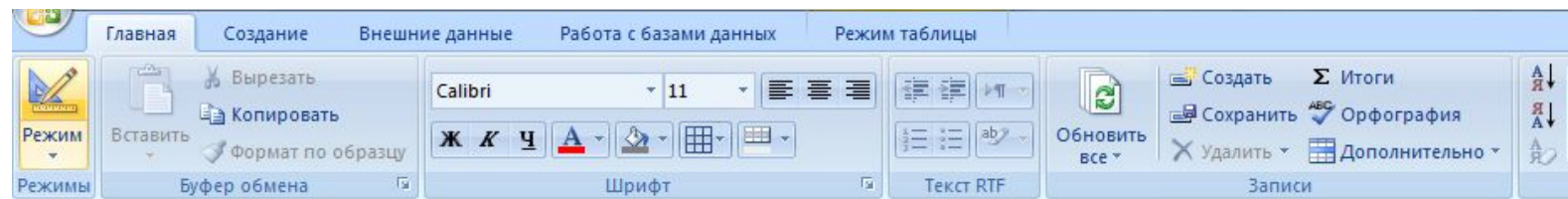
Лента в Access

Наиболее важный элемент меню называется лентой. Лента содержит несколько вкладок, каждая из которых имеет несколько групп команд.

В Office Access 2007 основные вкладки ленты – *Главная*, *Создание*, *Внешние данные* и *Работа с базами данных*.

Некоторые вкладки, такие как инструменты компоновки форм и инструменты таблиц, могут отображаться только при работе с определенными объектами, такие как формы и таблицы.

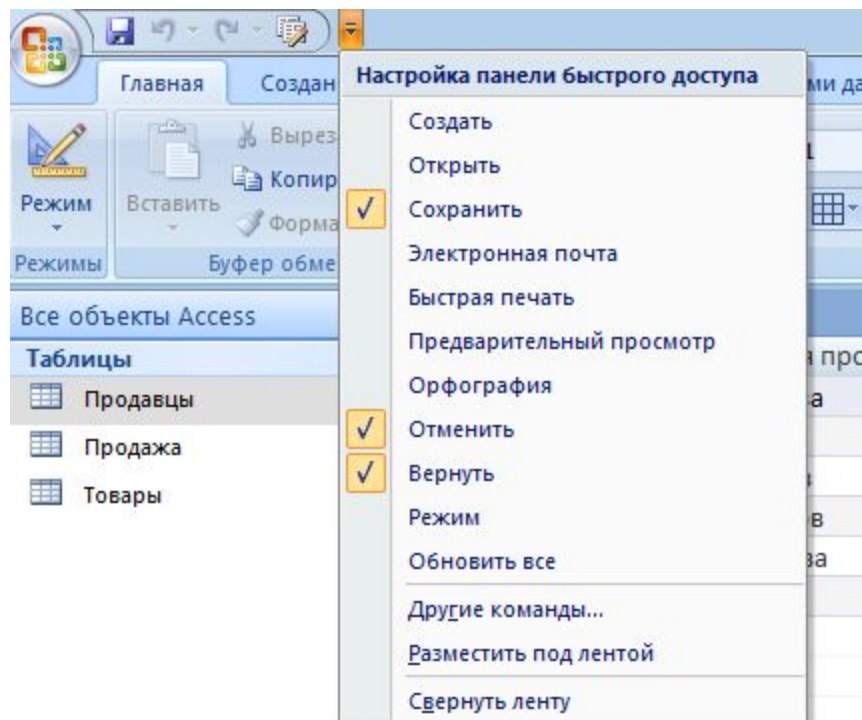
Эти вкладки называются контекстными вкладками



Панель быстрого доступа

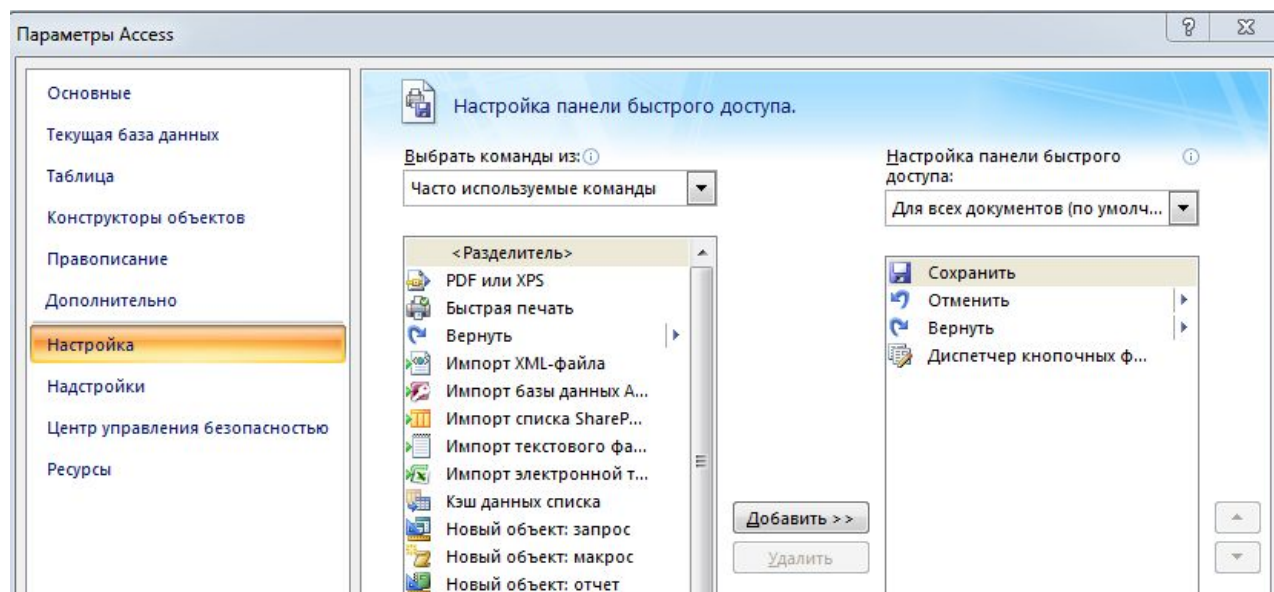
Панель быстрого доступа расположена над лентой и позволяет вам получать доступ к общим командам, независимо от того, на какой вкладке вы находитесь.

По умолчанию здесь отображаются команды: Сохранить, Отмена и Повтор.



Настройка панели быстрого доступа

Для добавления команды выполнить следующие операции: щелкнуть на кнопке списка, расположенной с правой стороны панели. Откроется окно **Настройка панели быстрого доступа** – выбрать команду **Другие команды** – в окне **Параметры Access** выбрать добавляемую команду – кнопка **Добавить**.



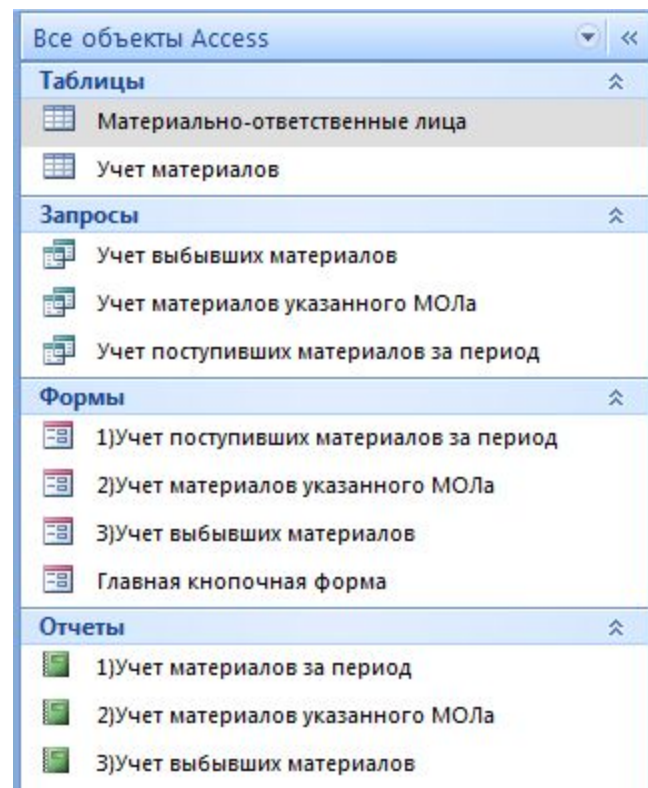
Область переходов

Область переходов

представляет собой список, содержащий все объекты в вашей базе данных.



Для удобства объекты организованы по группам по типу.

В области переходов вы можете открывать, переименовывать и удалять объекты.



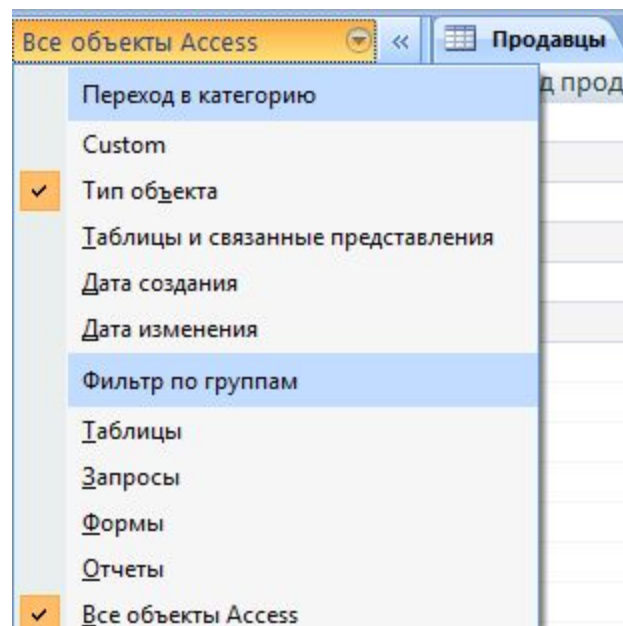
Настройка области переходов

Для изменения размеров области переходов, нажмите и перетащите ее правую границу.

Нажмите двойную стрелку  правом верхнем углу области переходов для ее скрытия. Чтобы снова открыть область переходов, щелкните двойную стрелку  чтобы максимально увеличить ее.

По умолчанию объекты сортируются по типу: таблицы в одной группе, формы в другой и т.д. Однако можно сортировать объекты по вашему выбору.

Нажмите стрелку раскрывающего списка справа от слов «Все объекты Access» и выберите нужный тип.



Объекты MS Access

В Microsoft Access основными объектами являются: таблицы, запросы, формы, отчеты, макросы и модули. Каждый объект имеет свои свойства, определяя которые можно настраивать объекта и элементы управления.

Таблица – объект базы данных, который используется для хранения информации в БД. При этом данные хранятся в виде записей (строк) и полей (столбцов).

Запрос – объект базы данных, который позволяет выбрать нужные данные из одной или нескольких таблиц, удовлетворяющие заданным условиям. С помощью запросов можно создавать новые таблицы, модифицировать существующие таблицы, удалять записи таблиц, а также создавать вычисляемые поля.

Форма – объект базы данных, который используется для просмотра, ввода или модификации данных в одной или нескольких таблицах. Является элементом пользовательского интерфейса.

Отчет – объект базы данных, созданный на основе данных из таблицы или запроса. Этот объект предназначен для анализа и печати данных.

Работа с объектами БД

С каждым объектом базы данных можно работать в двух режимах. Первый режим назовем **режимом выполнения**:

- для таблиц, запросов, форм этот режим означает открытие соответствующего объекта и называется, соответственно, **режим Таблицы** (для таблиц и запросов) или **режим Формы**;
- для отчета — это режим предварительного просмотра;
- для макроса — это действительно режим выполнения.

Второй режим — это **режим Конструктора**. Данный режим применяется ко всем типам объектов и предназначен для создания и изменения объектов.

Выбрать нужный режим можно с помощью кнопок, которые находятся на вкладке ленты Главная или в контекстном меню объекта.

