



Роли. Жизненный цикл ПО.



Лана Белугина

Главный системный аналитик ЦК
Кредитования ЮЛ
Альфа-Банк

6 лет обучения математике в экономике, УРФУ

5+ лет в аналитике

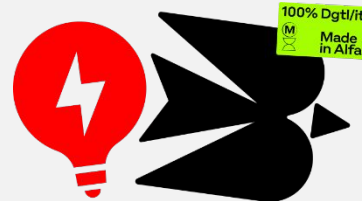
4 успешно внедрённых системы:

- Геоинформационная система
- Система дендрологической паспортизации
- Автоматизация закупок для торговли
- Система пакетных продаж банковских услуг

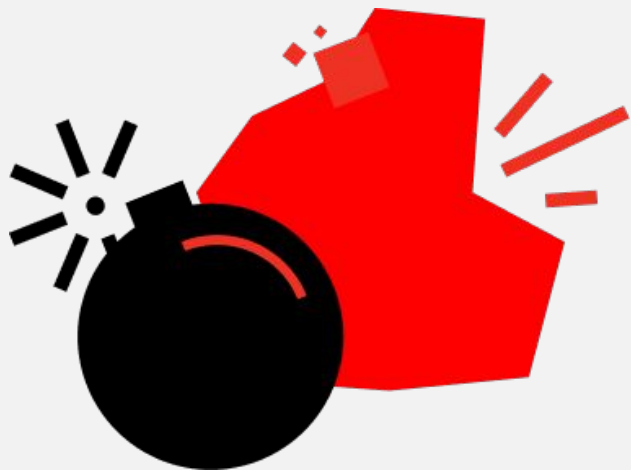
3 года преподавания

2 года в банке (почти 😊)

1-ый запуск ШСА



Договорённости



- 01** Каналы коммуникации:
чат, голос, доска
- 02** Вопросы задаем по очереди,
после приглашения
- 03** Вопросы можно писать в чат,
ответы вы получите или в чате,
или разберем вопрос вместе
- 04** Правило
«одного микрофона»
- 05** Взаимная вежливость
и уважение к мнению друг друга
- 06** Предложенные в ходе лекции
задания выполнять обязательно
для закрепления материала



Роль в разработке

совокупность компетенций, обладая которыми участник процесса разработки может выполнять свои функции.



Product Owner (PO, Владелец продукта)

Цель:

Позиционирование и продвижение продукта на рынке, достижение бизнес целей.



Project Manager (Менеджер проекта, Проджект)

Цель:

Разработка продукта в срок, не превышая выбранный бюджет и с надлежащим качеством. Обеспечение коммуникаций между всеми участниками проекта.

Лиды



TeamLead (Тимлид)

Цель:

Обеспечение слаженной работы всей команды, управление ресурсами команды и т.д.



Техлид

Цель:

Координация технической команды.



Системный архитектор

Цель:

Проектирование архитектуры системы, удовлетворяющей требованиям (как к функциям системы, так и нагрузкам на систему)

Аналитики



Presale аналитик

Цель:

Преданалитика по проекту, предварительный расчёт стоимости и рентабельности проекта



Бизнес-аналитик (BA, БА)

Цель:

Создание и оптимизация бизнес процессов для достижения целей бизнеса



Системный аналитик (SA, СА)

Цель:

Обеспечение эффективной работы системы для успешного выполнения целей пользователей.



Аналитик данных (Data-аналитик)

Цель:

Выявление скрытых закономерностей в данных для оптимизации бизнес процессов.

Разработчики



Backend-разработчик

Цель:

Разработка бэкенда (внутренней логики) системы



Frontend-разработчик

Цель:

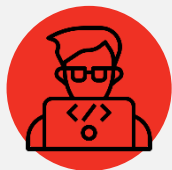
Разработка фронтенда (внешней оболочки) системы



Разработчик БД

Цель:

Создание, настройка, оптимизация и обслуживание баз данных



Fullstack-разработчик

Цель:

Разработка целого приложения (Backend+Frontend+БД)

Специалисты по качеству (QA)



Ручной тестировщик

Цель:

Тестирование функционала вручную по тест-кейсам



Автотестировщик

Цель:

Разработка автоматических тестов к функционалу системы



Fullstack тестировщик

Цель:

Ручное и автоматическое тестирование системы

И ещё...



Дизайнер интерфейсов (UI/UX Designer)

Цель:

Разработка удобного и привлекательного интерфейса пользователя программной системы



Технический писатель

Цель:

Разработка пользовательской и технической документации



Специалист тех. поддержки (Саппорт, Сопровождение)

Цель:

Минимизация недовольства пользователей ПО за счет помощи и ответов на вопросы. Первичный разбор багов (ошибок)



Жизненный цикл—

период времени от замысла или потребности, которая может быть удовлетворена полностью или частично программным средством, завершающийся прекращением применения этого программного средства.

Жизненный цикл – это:

A

1. Идея

2. Постановка задач
(требования)

3. Проектирование
дизайна
и архитектуры.

4. Реализация

5. Развертывание
и внедрение

6. Эксплуатация

7. Поддержка

8. Модернизация

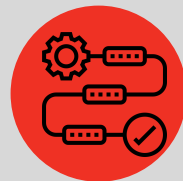
9. Вывод
из эксплуатации



Основные группы методик:



Водопадная



Итеративная



Спиральная

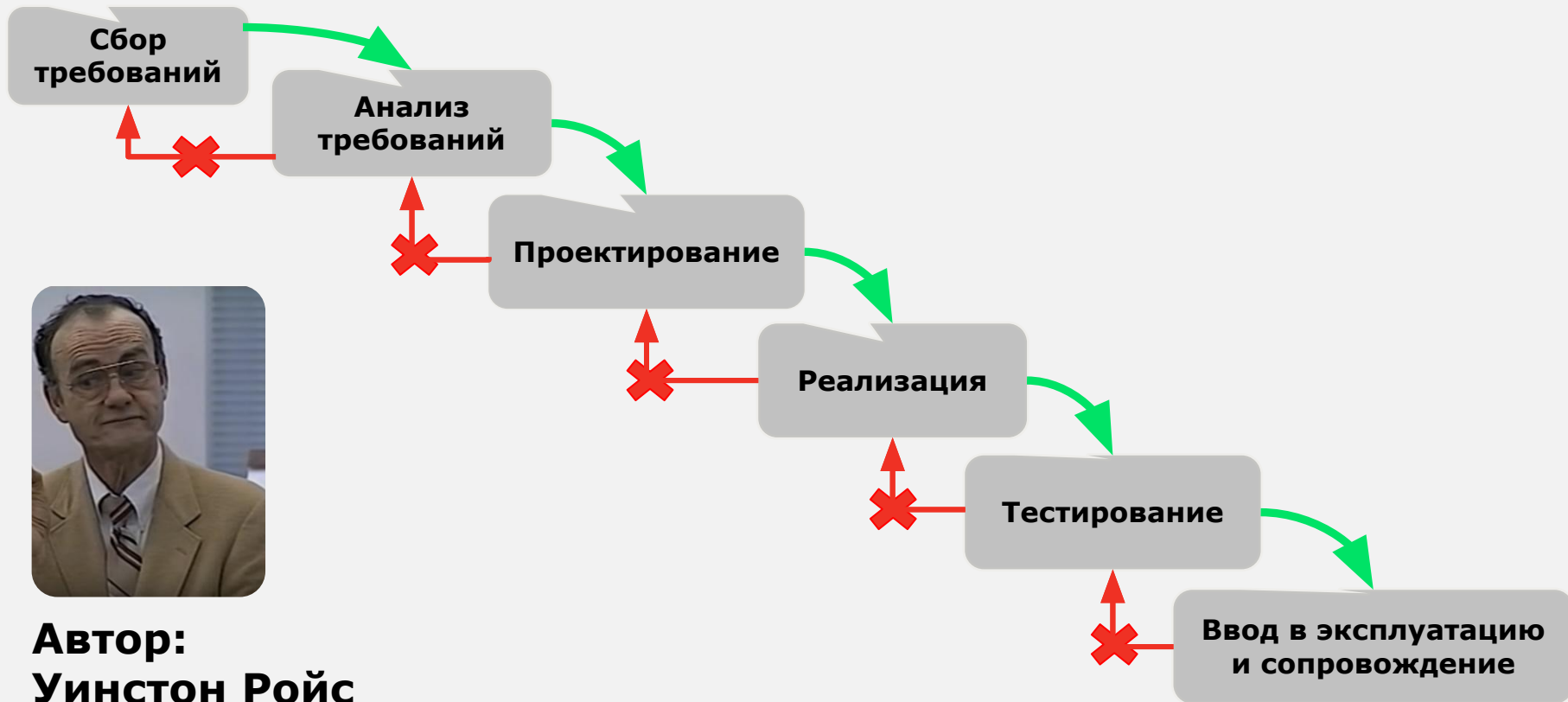


Инкрементальная



Водопадная модель

A



Автор:
Уинстон Ройс



Водопадная модель



Точность оценки

Неактуальный
результат

Высокая зависимость
от предыдущих
шагов

Позднее
обнаружение
проблем

Минимум лишних
расходов ресурсов

Сложность
формулирования
требований
для продукта,
создаваемого впервые

Низкая гибкость
управления проектом

Отсутствие
промежуточного
результата
для пользователя

Планирование
сроков

Низкая
вовлеченность
пользователей
на этапах
разработки

Качество и полнота
документации

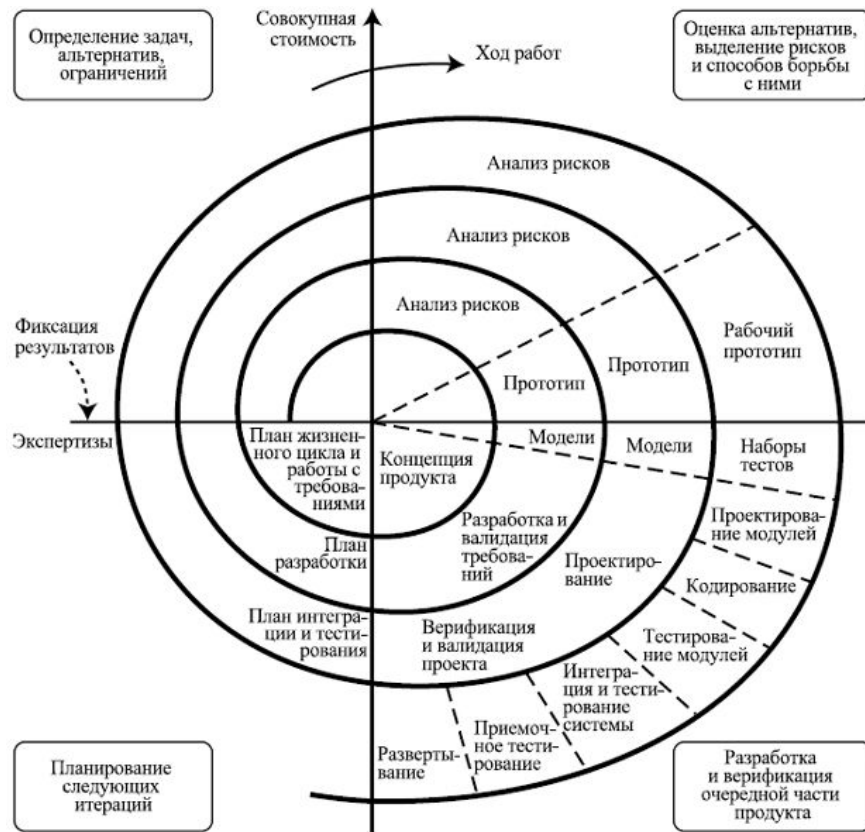
Понятная
последовательность
шагов



Спиральная модель



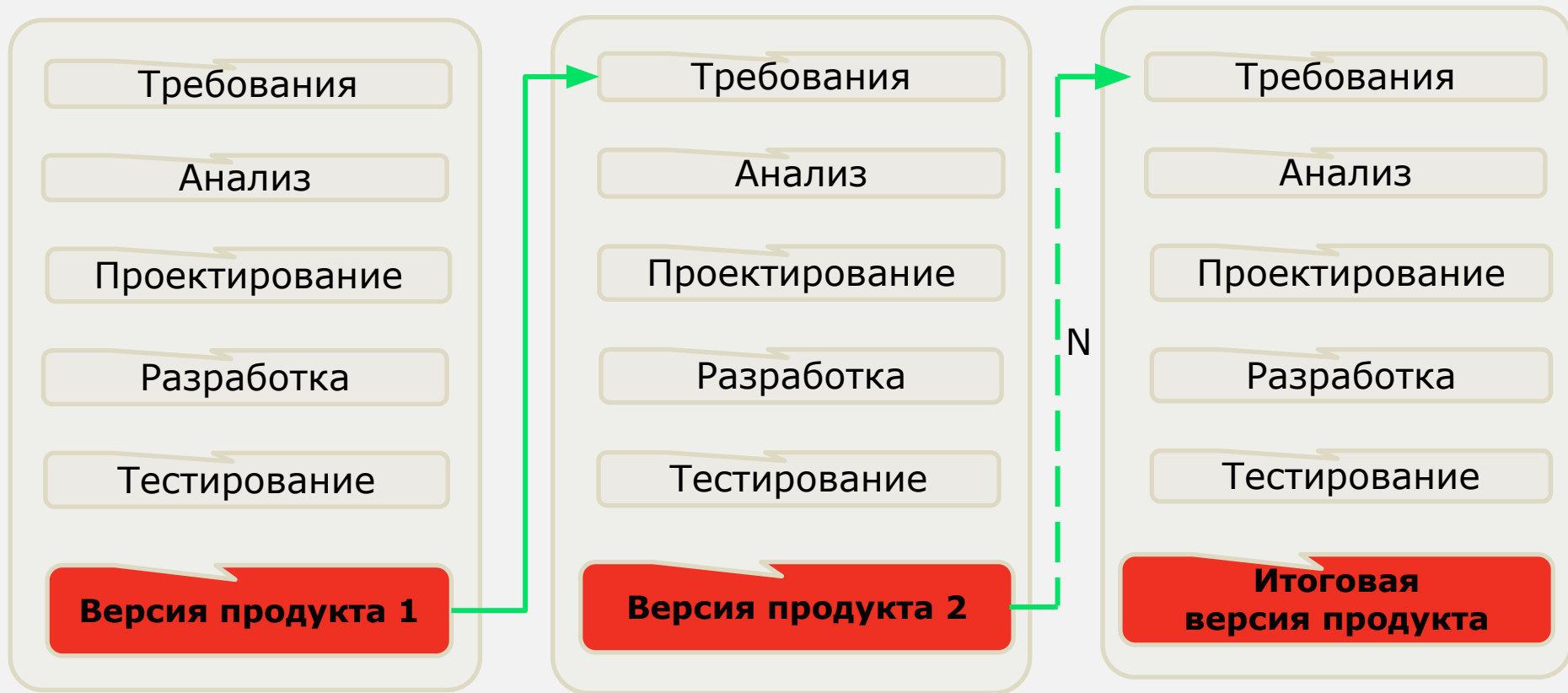
**Автор:
Барри Боэм**





Итеративная модель

A





Спиральная и Итеративная модель

Видимый результат для пользователя

Отображает существующую разработку ИС

Последовательно конкретизирует детали проекта

Высокая скорость исправления ошибок

Актуальный результат

Возможность уточнения требований в любой момент



Повышенные требования к заказчику

Трудности в управлении сроками разработки

При низких рисках может быть дорогостоящим

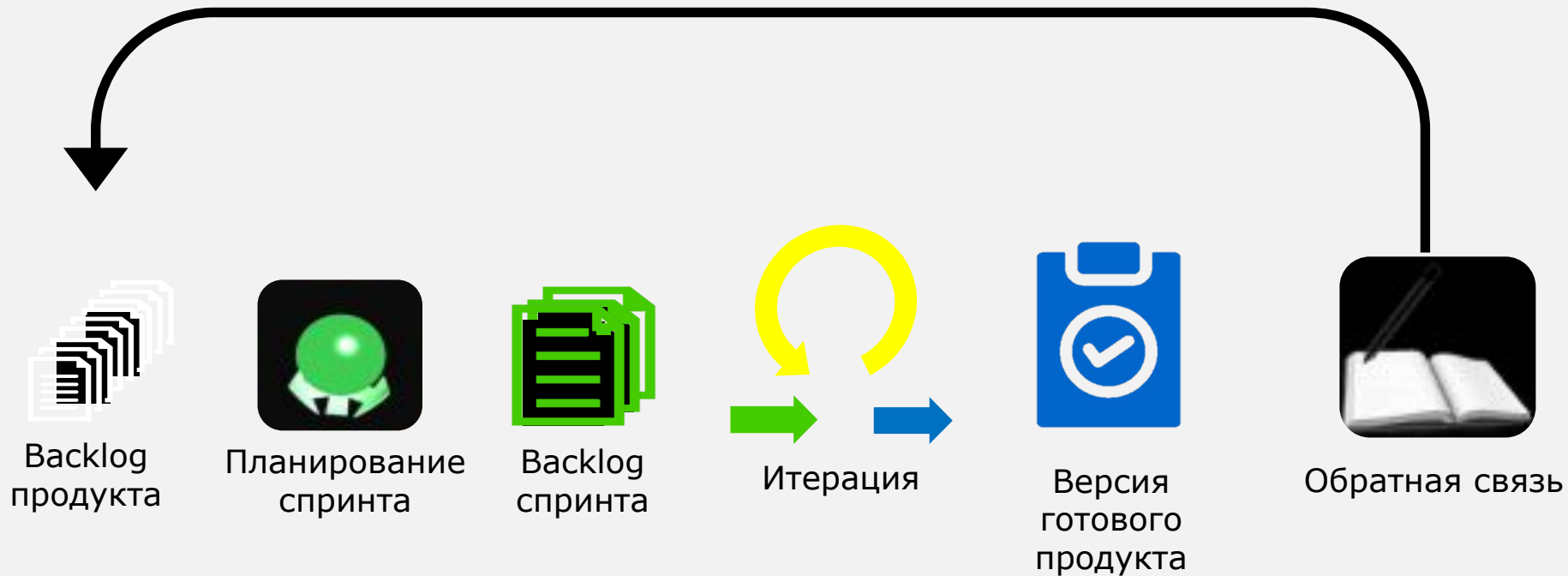
Итоговый продукт в конце срока разработки

Определение момента перехода на следующий этап



Инкрементальная модель

A





Инкрементальная модель

A

Быстрые релизы

Максимальная
гибкость

Быстрая обратная
связь



Проектирование
на ходу

Для небольших
команд

Минимум
документации

Нужна очень
профессиональная и
слаженная команда



Водопадная модель



Гибкие методологии

A

Требования и скоуп
понятны и стабильны



Похожая задача
уже решалась



Бюджет жёстко
ограничен



Срок жёстко
определён



AGILE



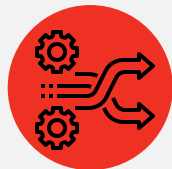
Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов



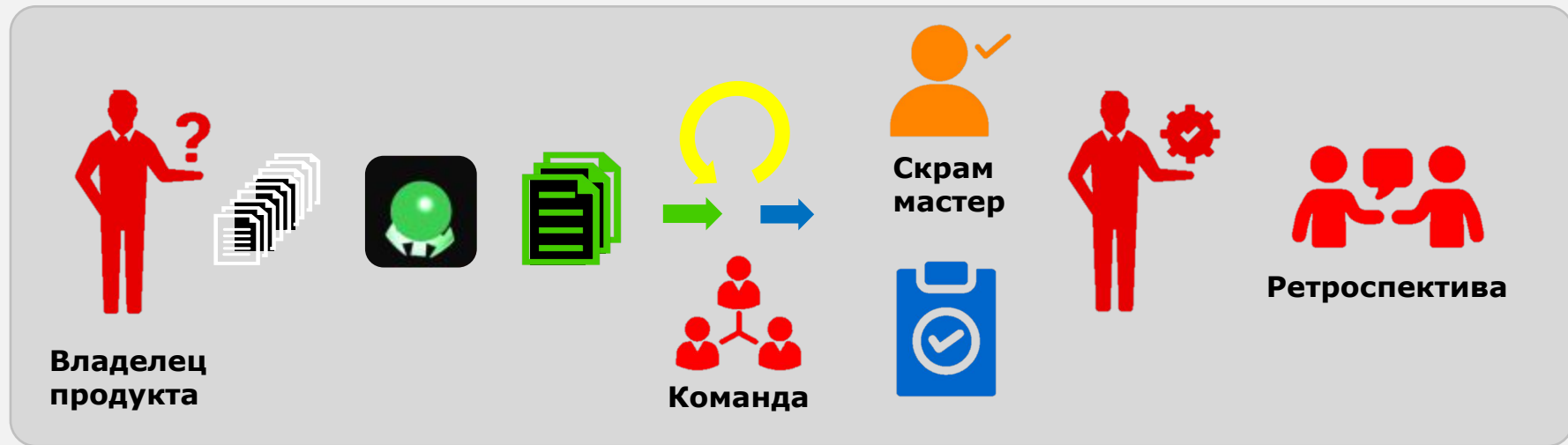
Работающий продукт важнее исчерпывающей документации



Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта



Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану



KANBAN

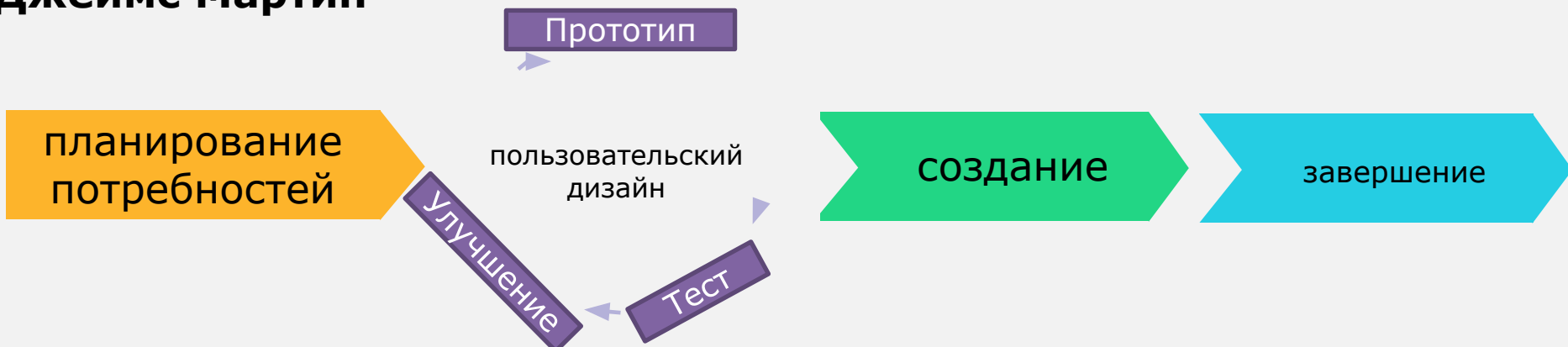


Нужно сделать	Аналитика		Разработка		Тест	Релиз
	В работе	Готово	В работе	Готово		

Rapid Application Development



Джеймс Мартин



Каскадная модель



Agile

@ithumor



Канбан





Практика.



Задача:

A

Построить дом

Условия:



SCRUM

? OR



WATERFALL



Домашнее задание.



Задача на дом 1:

A

Ремонт

Не уезжая из дома



Своими руками



200 кв.м. = 5 комнат



Время почти
не ограничено



?



Задача на дом 2:



1. Вы - системный аналитик в банке.

Сейчас разработана система выдачи карт в банке через бэк-офис. Пока в ней можно оформить только выдачу дебетовых карт.

Заказчик хочет добавить новый продукт - Кредитная карта "100 дней без процентов".

Какую методологию разработки вы выберете?

Из каких ролей должна состоять минимальная команда?

Задача на дом 3:



2. Теперь, когда мы выдаём кредитные карты - необходимо загружать в нашу систему кредитную историю по клиентам.

Заказчик хочет получать кредитную историю из БКИ - бюро кредитных историй (это внешний источник с готовыми интерфейсами для интеграций).

Необходимо настроить данный забор данных по клиентам.

Какую методологию разработки вы выберете?

Из каких ролей должна состоять минимальная команда?

Задача на дом 4:



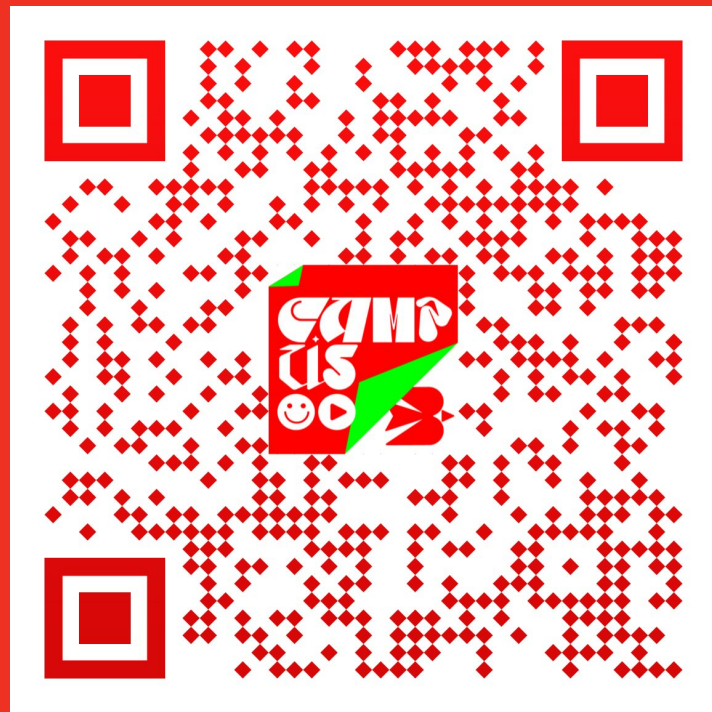
3. Теперь нам необходимо разработать отчёт для ЦБ в системе ВІ. Для этого необходимо:

- Выгружать данные по всем продуктам, которые менеджеры выдают через нашу систему
- Подгружать детальные данные по клиентам из системы - хранилища клиентских данных.

Формы отчётов четко зафиксированы Центробанком.

Какую методологию разработки вы выберете?

Из каких ролей должна состоять минимальная команда?



A

Ждём обратной связи по ссылке!