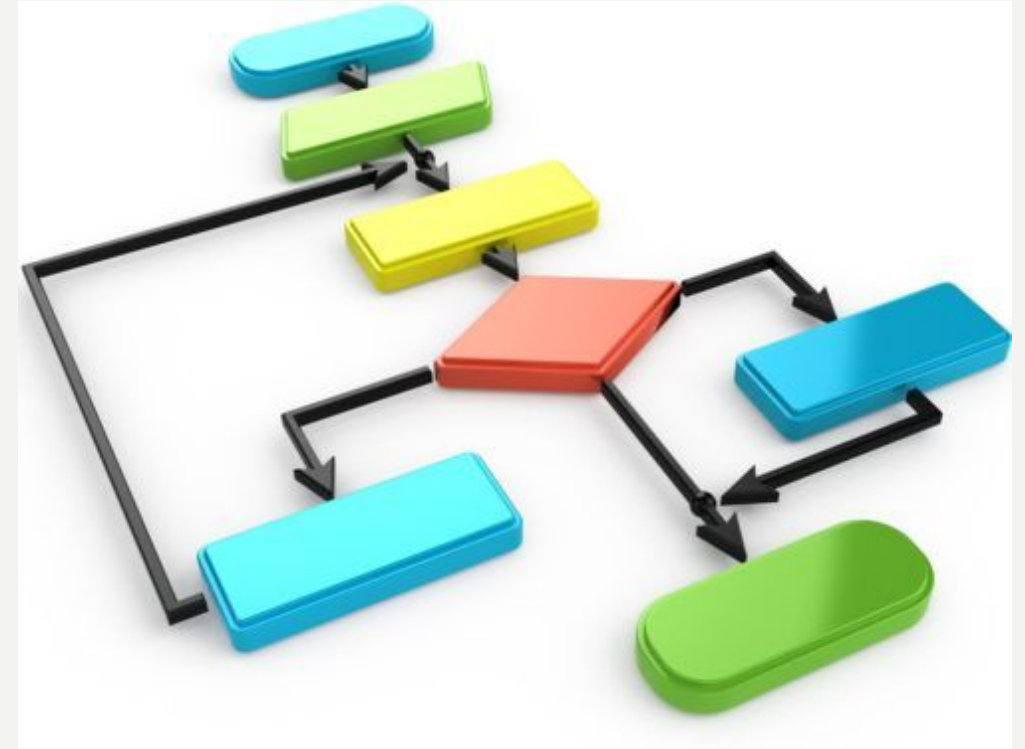
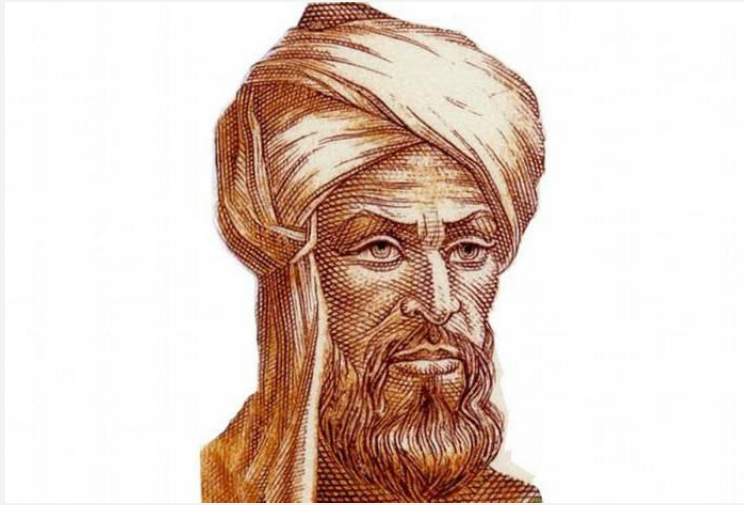


**ВИКОНАВЦІ
АЛГОРИТМІВ
ТА ЇХНІ
СИСТЕМИ
КОМАНД**



АЛГОРИТМ – ЦЕ
СКІНЧЕНА
ПОСЛІДОВНІСТЬ
ВКАЗІВОК ВИКОНАННЯ
ДІЙ, СПРЯМОВАНА НА
РОЗВ'ЯЗУВАННЯ
ЗАДАЧІ.





Слово «алгоритм» походить від імені арабського математика Аль-Хорезмі (800-847 рр.), який сформулював правила чотирьох арифметичних дій над багатозначними числами.

Латиною ім'я автора європейці писали як «*Algorithmi*», і спочатку

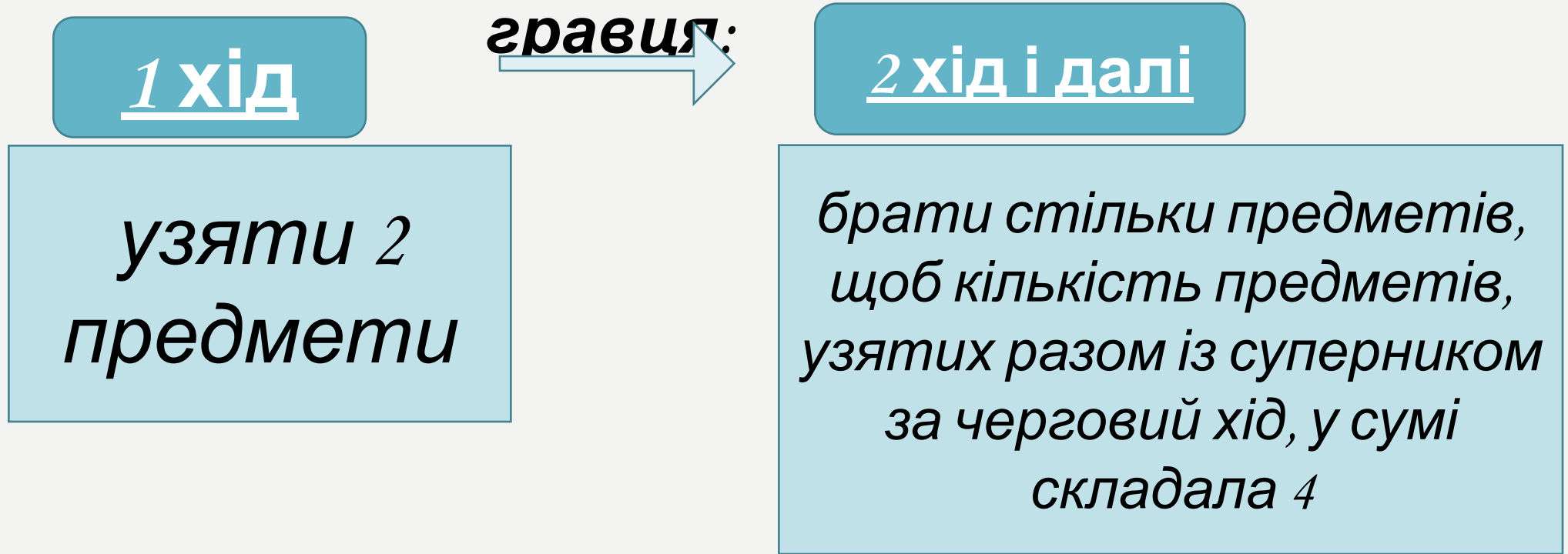
Алгоритмами називали саме ці 4 правила дій. З часом алгоритмами стали називати способи розв'язування самих різних задач.

Приклад. Для багатьох ігор, в яких результат гри залежить не від випадкового збігу обставин, а від кмітливості гравця і попереднього розрахунку, існують алгоритми виграшу.

Є 11 предметів. За один хід гравець може взяти 1, 2, 3 предмети. Програє той, хто змушений взяти останній предмет.

Гра Баше

Алгоритм виграшу для 1-го



ЗАПИСИ У ЗОШИТ:

Алгоритм – це скінченна послідовність команд, виконання яких приводить до розв'язання поставленої задачі.

Виконавець алгоритму – це об'єкт: людина, тварина, машина чи пристрій, який здатний виконати команди алгоритму.

Система команд виконавця – це набір команд, які

ПРАКТИЧНА РОБОТА



- ***Вкажіть правильну послідовність дій.*** 

(скануй смартфоном)



- ***Дай відповідь на запитання і тобі відкриється зображення.*** 

(скануй смартфоном)



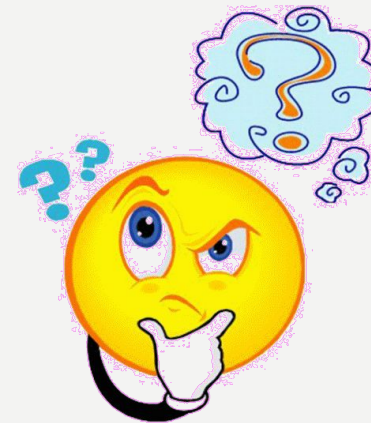
«ІНФОРМАТИЧНЕ ЛОТО»

ВІДПОВІДІ НА ПИТАННЯ ЗАПИШИ У «МІЙ КЛАС»





ПИТАННЯ №1

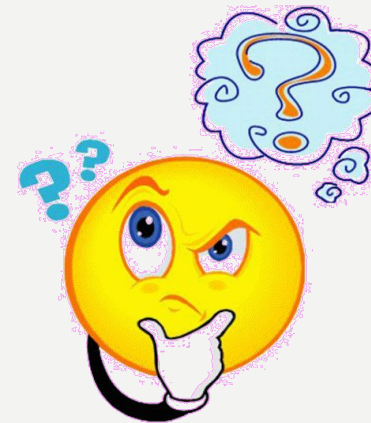


***Яке речення називають
командою?***

Наведи приклади команд.



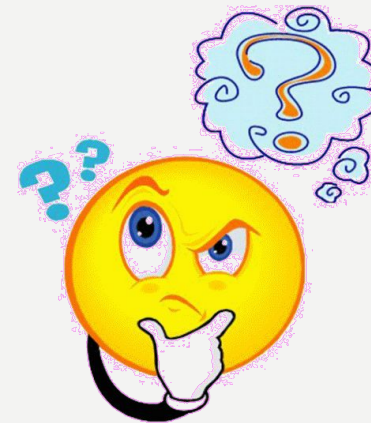
ПИТАННЯ №2



***Хто може бути виконавцем?
Наведи приклади виконавців, які
можуть бути в тебе вдома.
Наведи приклади виконавців зі
школи.***



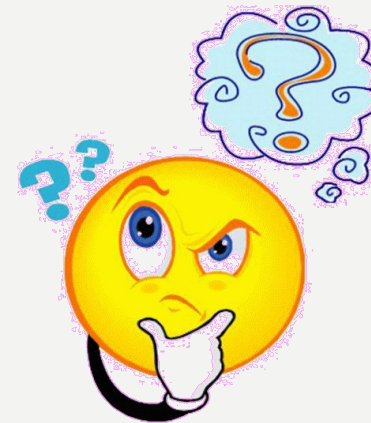
ПИТАННЯ №3



***Хто може бути виконавцем?
Наведи приклади виконавця
тварину, виконавця людину,
виконавців - групу людей.***



ПИТАННЯ №4

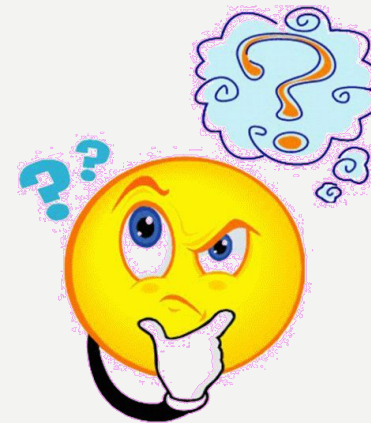


***Що таке система команд
виконавця?***

Поясни на прикладах.



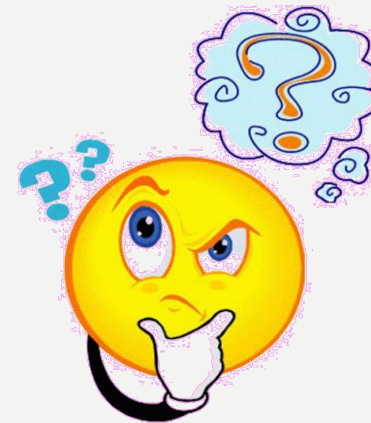
ПИТАННЯ №5



Наведи приклади машин або пристроїв - виконавців. Які команди вони «розуміють»?



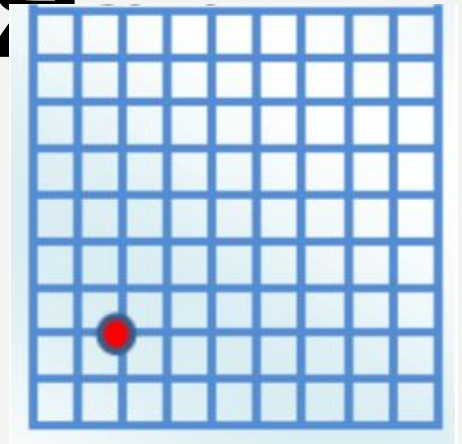
ПИТАННЯ № 6



***У яких випадках виконавець не
може виконати команду?
Наведи приклади.***



ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ



✓ Опрацювати с.129-131 з підручника

✓ Виконати вправу:

Команди: 1 клітинка навкіс праворуч-угору, 2 — вгору, 1 — ліворуч, 1 — навкіс ліворуч-угору, 1 — навкіс праворуч-угору, 1 — праворуч, 1 — угору, 1 — навкіс праворуч-угору, 1 — вниз, 1 — навкіс ліворуч-униз, 1 — праворуч, 1 — вгору, 1 навкіс праворуч-угору, 1 — вниз, 1 — навкіс ліворуч-униз, 2 вниз, 4 праворуч, 1 вгору, 1 — ліворуч, 3 — вниз, 1 навкіс ліворуч-униз, 1 ліворуч, 1 навкіс праворуч-угору, 2 ліворуч, 1 навкіс ліворуч-униз, 1 — ліворуч.

Яка тваринка намальована? (Відповідь відправити на «Мій клас»)