

Использование игр-головоломок для развития самостоятельности в выборе способов решения в старшем дошкольном возрасте



**Составила воспитатель
Галиева Ландыш
Рафилевна МБДОУ
«Центр развития ребёнка
– детский сад №90**





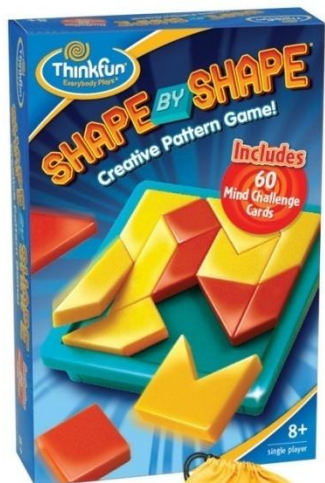
Головоломка

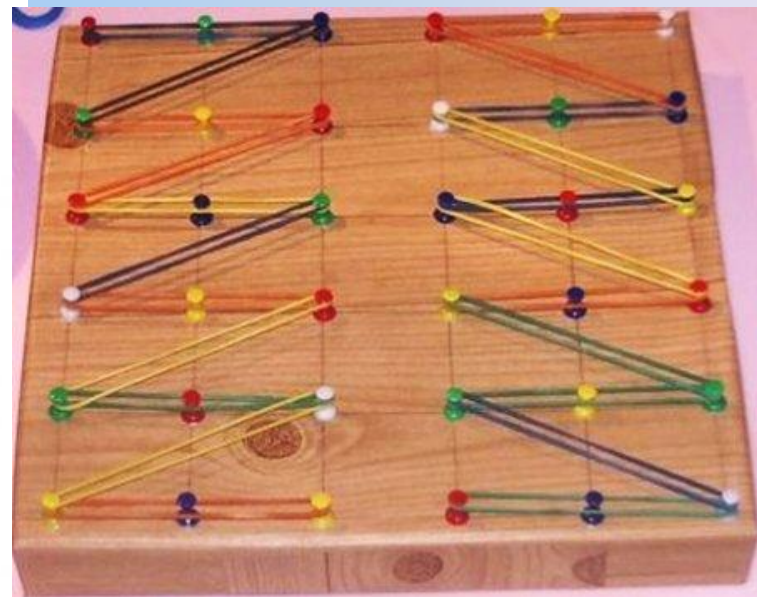
– специально подобранная сложная, трудноразрешимая загадка, задача и т.п., для решения которой требуются сообразительность и знания в соответствующей области. Головоломки — непростые задачи и чтобы решить их, нужна смекалка. И особые знания высокого уровня вовсе не обязательны. Нужно уметь мыслить логически.

★ Классификация головоломок

1. Головоломки, направленные на решение конструктивных задач:

- Объёмные фигуры: «Куб-хамелеон», «Уголки», «Кубики для всех», «Собери призму»;
- Шнурковые: завязывание и развязывание узлов; схематическое изображение предметов с помощью верёвочного кольца, доски с колышками и карты-схемы.





★ 2. ★ Головоломки, направленные на решение геометрических задач:

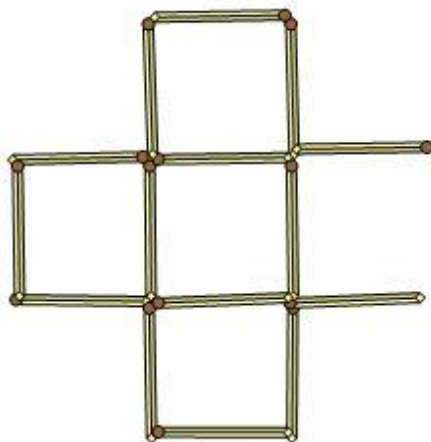
- ★ • Игры с палочками (спичками, полосками);
- ★ • Игры «Танграм», «Пифагор», «Монгольская игра», «Колумбово яйцо», «Вьетнамская игра», «Волшебный круг», «Пентамимо»;
- ★ • Лабиринты (графические и механические).

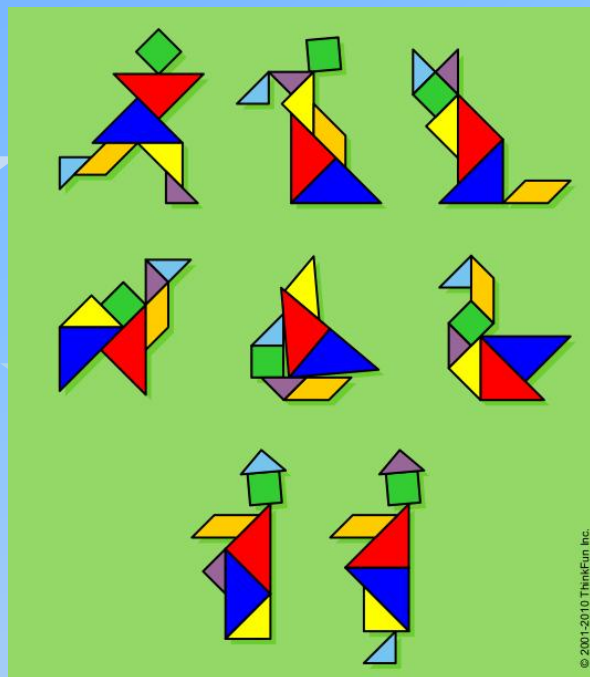
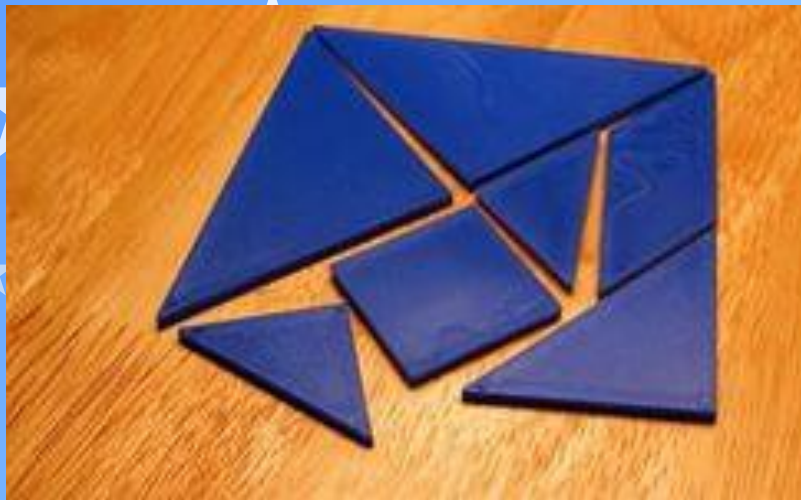


Задача №10:



Переложите три спички так,
чтобы получилось 3 квадрата.

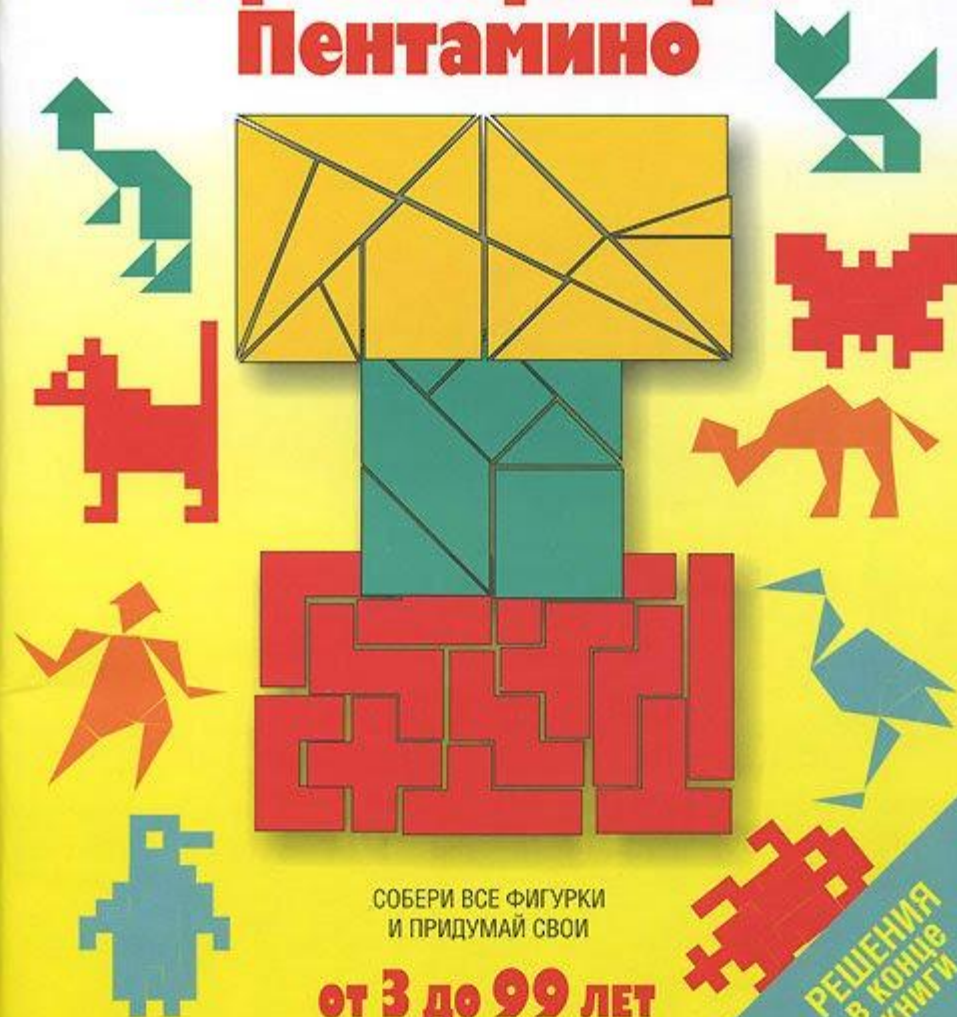




© 2001-2010 ThinkFun Inc.

ЗНАМЕНИТЫЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВОЛОМКИ

Стомахион Игра Пифагора Пентамино



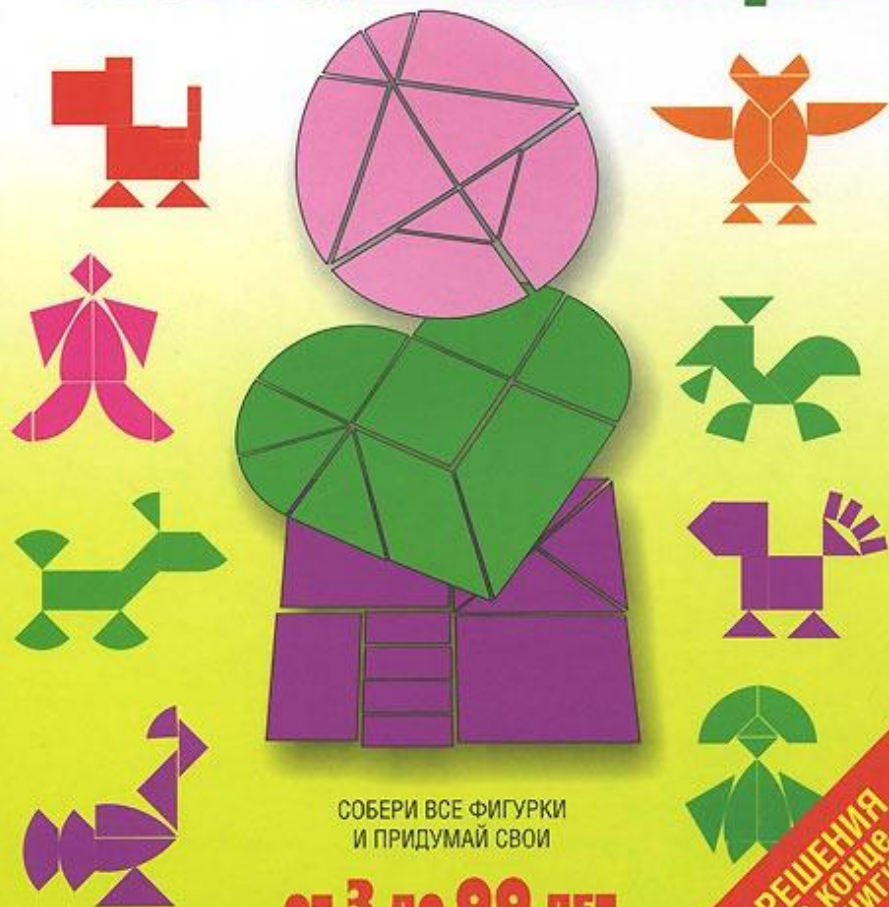
СОБЕРИ ВСЕ ФИГУРКИ
И ПРИДУМАЙ СВОИ

от 3 до 99 лет

РЕШЕНИЯ
В КОНЦЕ
КНИГИ

ЗНАМЕНИТЫЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВОЛОМКИ

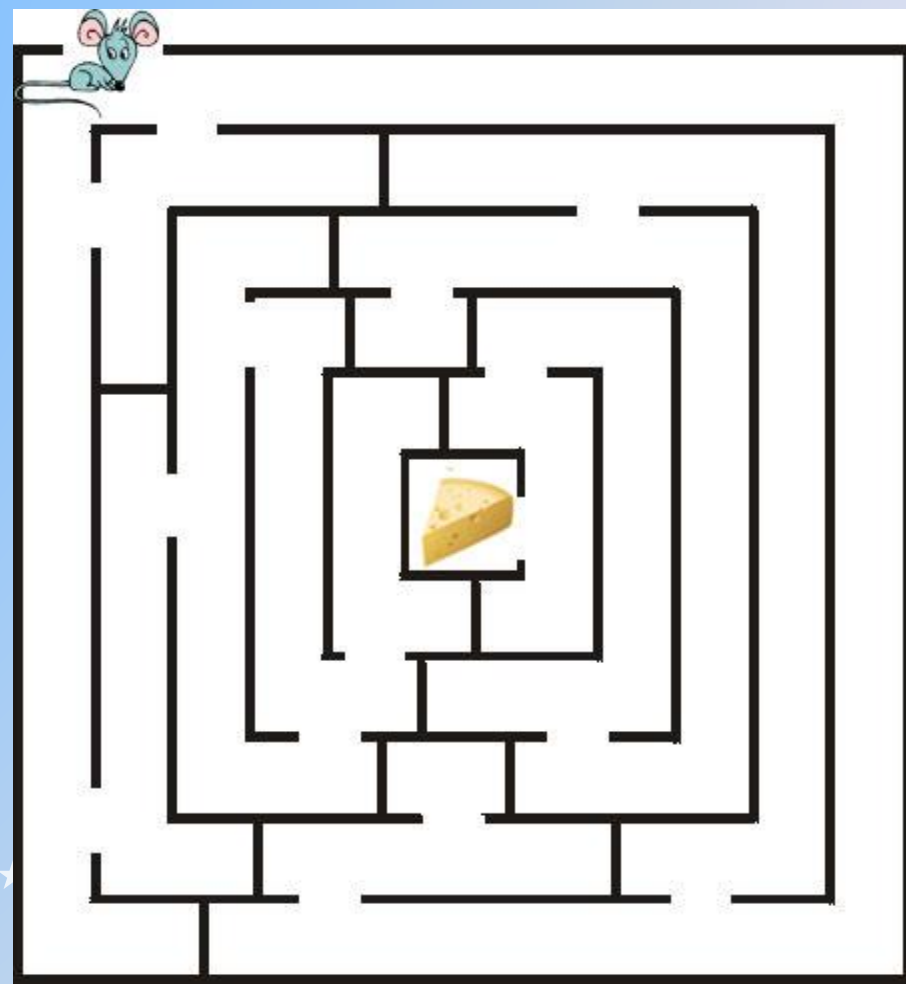
Колумбово яйцо Листик Монгольская игра



СОБЕРИ ВСЕ ФИГУРКИ
И ПРИДУМАЙ СВОИ

от 3 до 99 лет

РЕШЕНИЯ
В КОНЦЕ
КНИГИ



3. Игры комбинаторного характера – стратегические:

- Шашки и шахматы : «Волки и овцы», «Лиса и гуси», «Квартет», «Леопарды и зайцы», «Мельница», «Турецкие шашки»;
- Игры с целью упорядочивания по признаку (восстановления картинки): игра-головоломка по 4», «Составь слоника», «15».

★ 4. Головоломки с буквами и словами:

- кроссворды
- ребусы
- шарады
- анаграммы
- метаграммы

МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ШАРАДЫ

1

Он грызун не очень мелкий,

Ибо чуть побольше белки.

А заменишь «У» на «О» -

Будет **круглое число**.

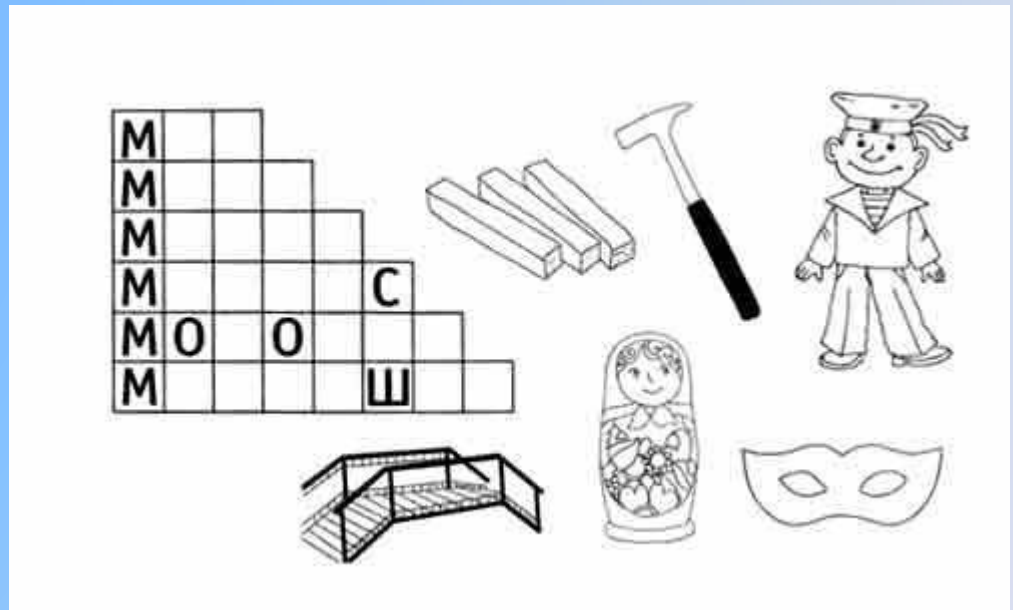
2

С буквой «Р» - с овцы стригут,

В нити прочные прядут.

А без «Р» - нужна для счёта,

Цифрой быть - её работа.



Разгадай ребусы

ПОКУП ,



ШВА,



ГОРИ,



РЕ,



РАСКЛА КА,

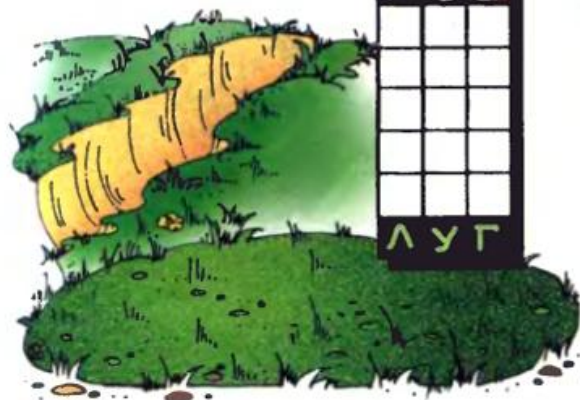


Р,



ГОТКИ.

(Покупочки, раскладушка, швабра, горизонт, кепка, ремешок, колготки)

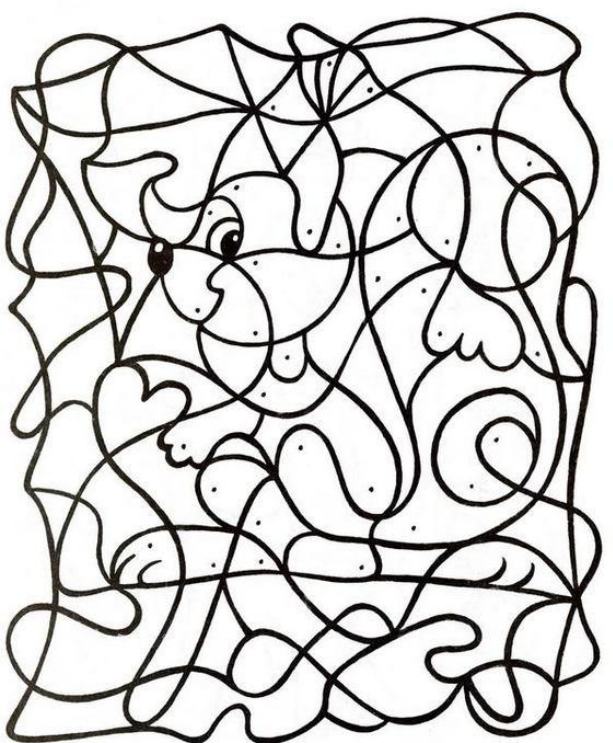


АНАГРАММЫ



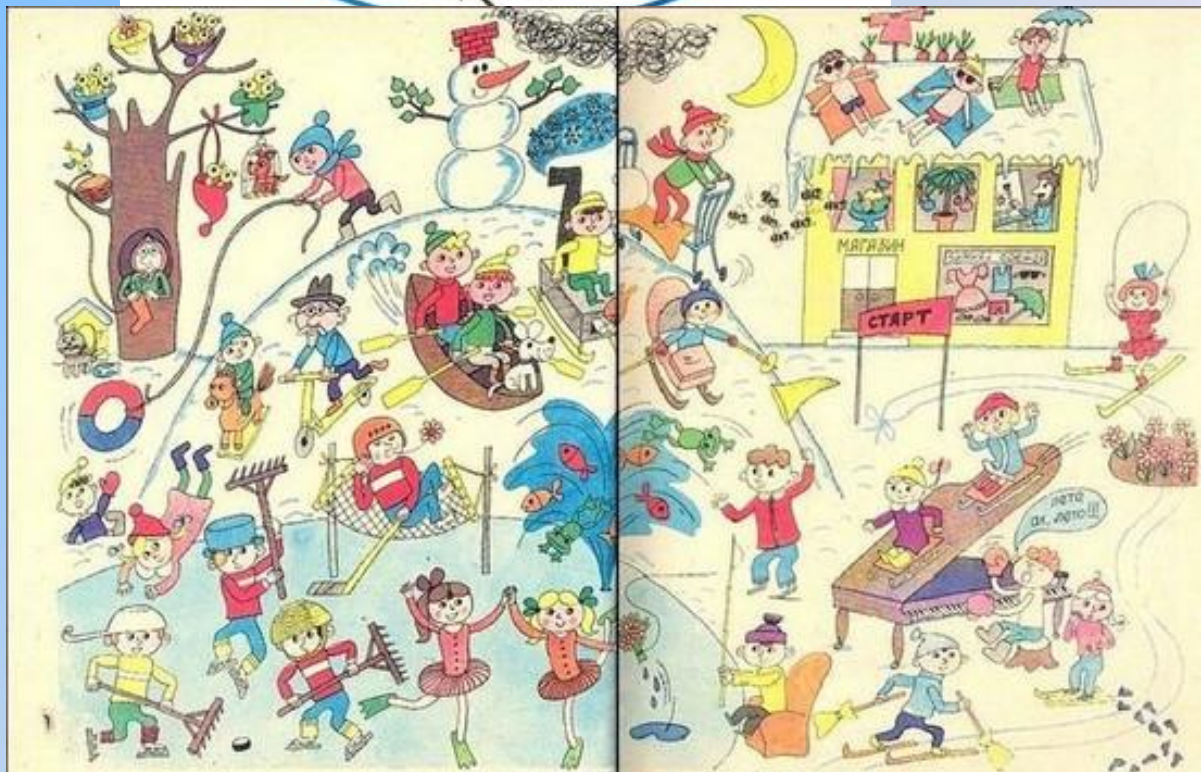
5. «Головоломные» задачи, связанные с рассматриванием картинок:

- «Картинки в картинке» (на картинке, выполненной, обычно, контурным рисунком, нужно найти зашифрованные линиями изображения предметов);
- «Перепутаницы» (отгадать, сколько на картинке нелепостей);
- «Омонимы в рисунках» (многозначные слова).



МНОГОЗНАЧНЫЕ СЛОВА

обязательно имеют связь между отдельными значениями



ПЕРЕПУТАНИЦА

Курочки Л. Филатов



Задача головоломки Mindjewel - сложить из соединенных нитью 12 пятигранников фигуру-шар, вращая и поворачивая части "изумрудной змеи". Но не думайте, что это будет легко!

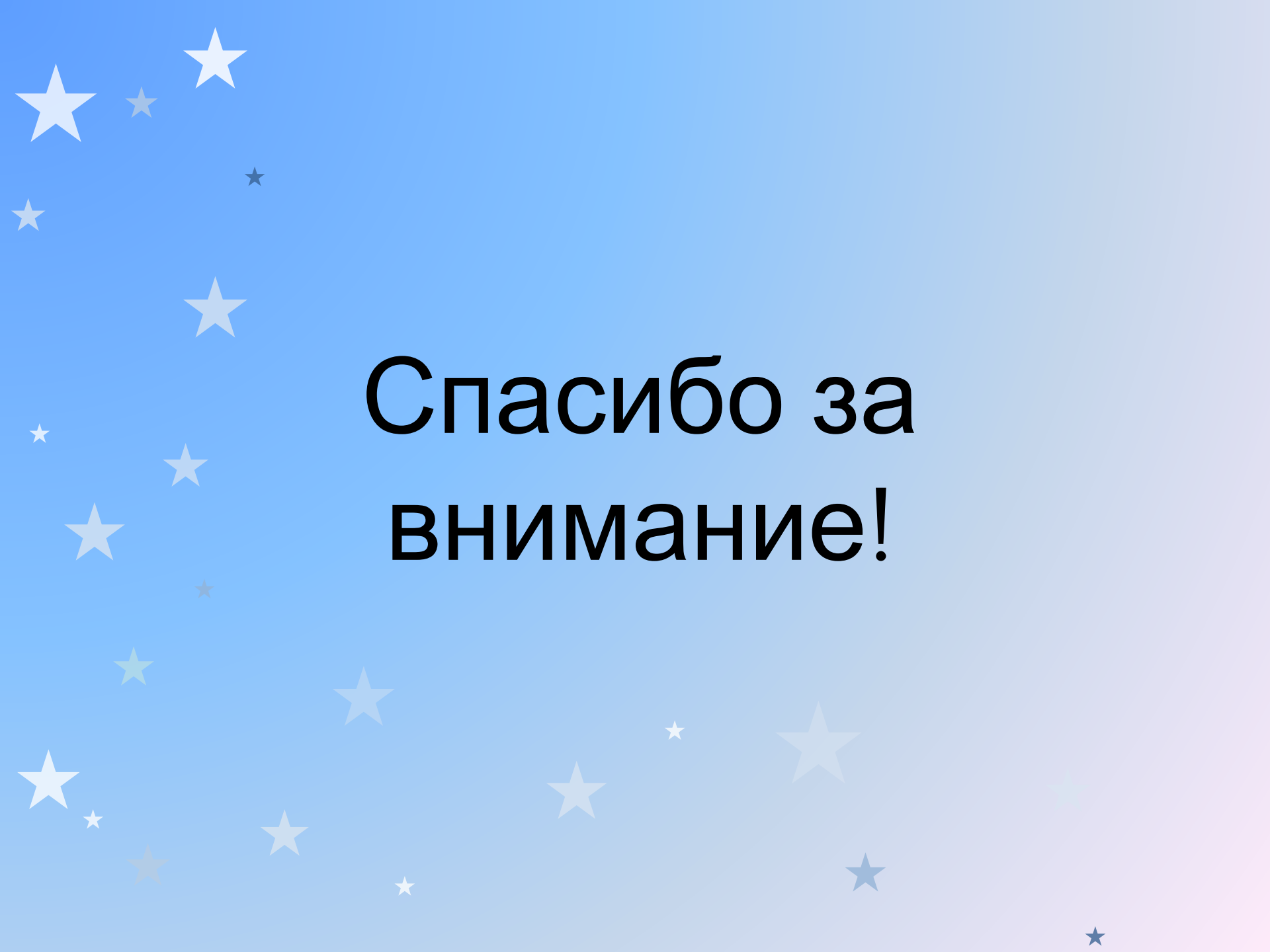
Кол-во игроков: **от 1 чел**

Продолжительность игры: **от 10 до 30 мин**

Возраст участников: **от 5 лет**



Головоломка Brainstring Original (Узелки) основана на магии узлов, с виду достаточно легкая, но для ее решения вам потребуется терпение, внимательность, интуиция и точный расчет. Попробуйте переместить фишки на концах нитей так, чтоб нити не запутались!

The background of the slide features a light blue to white gradient. On the left side, there is a vertical band of various-sized white and light blue stars. The text "Спасибо за внимание!" is centered on the right side of the slide in a bold, black, sans-serif font.

**Спасибо за
внимание!**