

# Своя игра

10 класс



11 «а» класс

11 «б» класс



Учитель информатики  
Вершинина Нина Никандровна  
МОУ Виткуловская СОШ

September 18,  
2023

# СВОЯ ИГРА

<b>MS WORD</b>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
<b>MS EXCEL</b>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
<b>Устройство компьютера</b>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
<b>Графические редакторы</b>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
<b>Алгоритмы</b>	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>

# MS WORD 100

- Что такое текстовый редактор?

Ответ:

Текстовые редакторы — это программы для создания, редактирования, форматирования, сохранения и печати документов.

[На главную](#)

# MS WORD 200

- Какие основные функции текстового редактора?

Ответ:

Текстовые редакторы позволяют создавать, редактировать, форматировать, сохранять и распечатывать документы

[На главную](#)

- **Что такое редактирование и форматирование текста?**

**Ответ:**

**Редактирование** — преобразование, обеспечивающее добавление, удаление, перемещение или исправление содержания документа. Редактирование документа обычно производится путем добавления, удаления или перемещения символов или фрагментов текста.

**Форматирование** — это оформление текста. Кроме текстовых символов форматированный текст содержит специальные невидимые коды, которые сообщают программе, как надо его отображать на экране и печатать на принтере: какой шрифт использовать, каким должно быть начертание и размер символов, как оформляются абзацы и заголовки.

# MS WORD 400

- Как вставить математические формулы в текст?

Ответ:

Редактор формул – это отдельная программа, которая запускается из Word. Вставка формулы осуществляется с помощью команды Вставка→Объект. В диалоговом окне выберите Microsoft Equation 3.0.



# Аукцион

**Вопрос:**

**Какие существуют типы  
координатных устройств ввода и  
каков их принцип действия?**

## Ответ:

- **Манипуляторы (мышь, трекбол)**, сенсорные панели и графические планшеты. В оптико-механических манипуляторах мышь и трекбол основным рабочим органом является массивный шар (металлический, покрытый резиной), вращение которого преобразуется в движение указателя мыши на экране монитора.
- **Сенсорная панель**, перемещение пальца по ее поверхности преобразуется в перемещение курсора на экране монитора. Нажатие на поверхность сенсорной панели эквивалентно нажатию кнопки мыши.
- С помощью специальной ручки и мыши на **графическом планшете** можно рисовать, чертить схемы и добавлять подписи к электронным документам



# MS EXCEL 100

- Диапазон клеток электронной таблицы – это...

Ответ: множество клеток, образующих область прямоугольной формы.

# MS EXCEL 200

- Что означает принцип абсолютной адресации и какой символ используется для задания абсолютной адресации?

Ответ: Адреса ячеек, используемые в формулах, определены абсолютно и при перемещении не изменяются. При задании абсолютной адресации используется символ \$.

[На главную](#)

# MS EXCEL 300

- Как добавить лист, удалить, переименовать, выделить все листы, переместить?

Ответ: Контекстное меню → Добавить лист  
(удалить, переименовать, выделить все листы, переместить)

# MS EXCEL 400

- Как исправить (отредактировать) данные?

Ответ: F2 и вносить изменения, или двойной щелчок по ячейке левой клавишей мыши, или щелчок в строке формул и внести изменения.

[На главную](#)

- Ввод формул.

Ответ:

**Формула** начинается со знака « = ».

**Формула** это совокупность адресов ячеек, связанных между собой знаками операций или иной функцией.

**В формуле** могут быть использованы 4 математические операции (+, -, /, \*), множество функций (список используемых функций представлен в диалоговом окне Меню Вставка → Функция.

[На главную](#)

# Устройство компьютера 100

- Ниже изображена общая схема устройства компьютера. Какого устройства недостает в этой схеме?



**Ответ:    Устройств вывода**

[На главную](#)



# Устройство компьютера 200

- Самым опасным для здоровья пользователя является ...

Ответ:     **монитор**

[На главную](#)

# Устройство компьютера 300

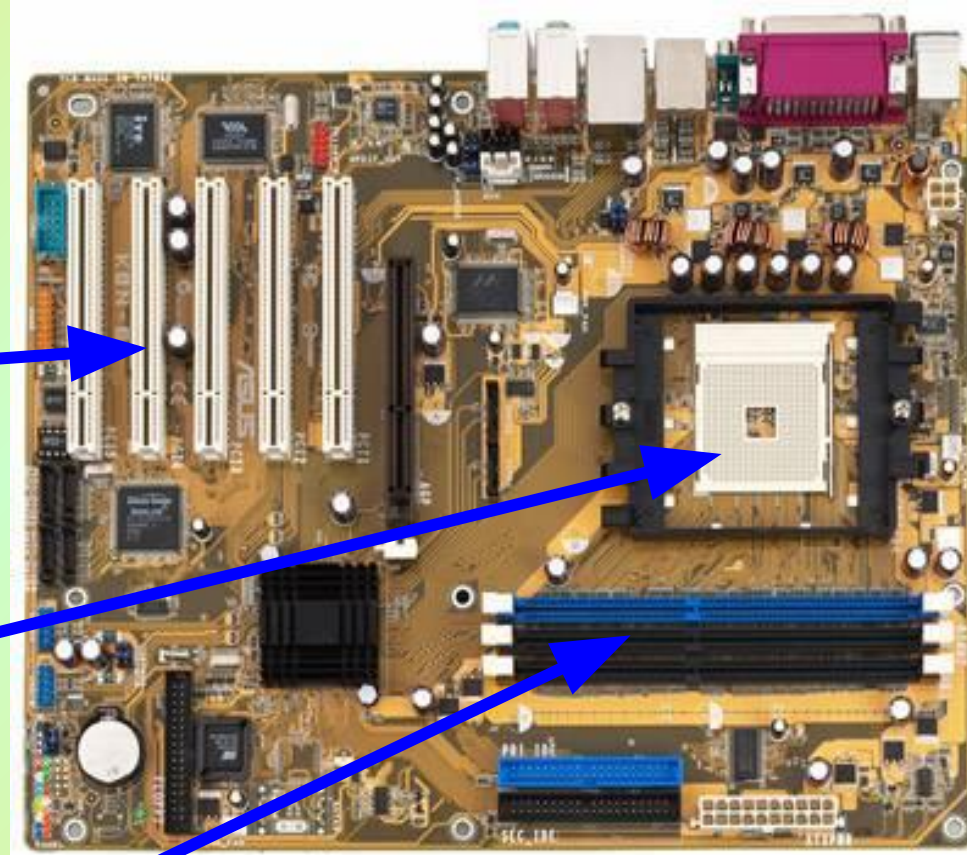
- Какие разъёмы и слоты имеются на системной плате?

Ответ:

Слоты для установки контроллеров внешних устройств.

Разъём для установки процессора.

Разъёмы для установки модулей оперативной памяти.



[На главную](#)

# Устройство компьютера 400

- В чём заключается основная работа процессора?

Ответ:

Основная работа процессора заключается в двух действиях – считывании из программы, находящейся в ОЗУ, очередной команды и выполнении действий, указанных в этой команде. Таким действием может быть выполнение арифметических и логических операций над данными, вывод информации на периферийное устройство и т.д.

# Устройство компьютера 500

## • Основная память.

**Ответ:**

**Основная память** – это устройство для хранения информации. Она состоит из оперативного и постоянного запоминающего устройств.

**В оперативное запоминающее устройство (ОЗУ),** которое часто также называют оперативной памятью, с жесткого диска или дискет копируются (загружаются) программы, которые выполняются в данный момент.

**Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)** постоянно хранит информацию, которая записывается туда при изготовлении компьютера.

**В ПЗУ находятся:**

- тестовые программы, проверяющие при каждом включении компьютера правильность работы его блоков;
- программы для управления основными периферийными устройствами – дисководом, монитором клавиатурой;
- информация о том, где на диске расположена операционная система.

[На главную](#)

# Графика 100

- Что такое пиксель?

Ответ:

Пиксель - минимальный участок изображения, цвет которого можно задать независимым образом.

# Графика 200

**Дискеты, книги, картины позволяют  
информацию в основном...**

- **хранить и передавать**
- **передавать и обрабатывать**
- **обрабатывать и сортировать**
- **сортировать и хранить**

**Ответ:**

**хранить и передавать**

[На главную](#)



# Графика 300

- Одной из основных функций графического редактора является:
  - а) ввод изображений;
  - б) хранение кода изображения;
  - в) создание изображений;
  - г) просмотр и вывод содержимого видеопамати.

**Ответ:**     **Создание изображений.**

[На главную](#)

# Графика 400

- Большой размер файла - один из недостатков ...

1. растровой графики
2. векторной графики

Ответ:      Растровой графики

[На главную](#)

# Графика 500

- **Виды компьютерной графики. Что является для каждого из видов графики минимальной единицей?**

**Ответ:**

**Растровое изображение** хранится с помощью точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы. Каждый пиксель имеет определенное положение и цвет. Хранение каждого пикселя требует определенного количества битов информации, которое зависит от количества цветов в изображении.

**Векторные изображения** формируются из объектов (точка, линия, окружность, прямоугольник и пр.), которые хранятся в памяти компьютера в виде графических примитивов и описывающих их математических формул.

[На главную](#)

# Алгоритмы 100

- Для описания ветвлений в алгоритмах используется...

Ответ: конструкция «если»

# Алгоритмы 200

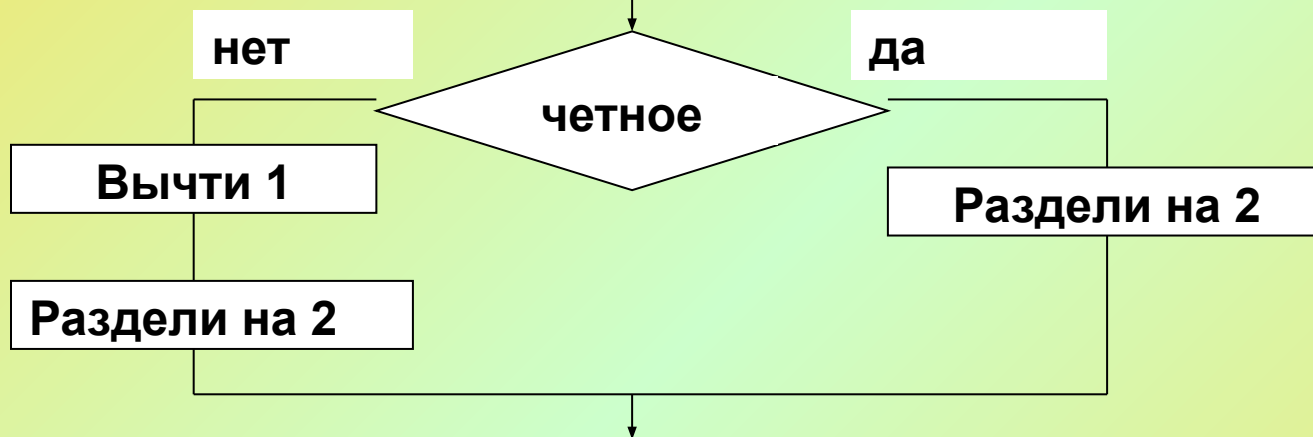
- Что понимают под алгоритмом?

**Ответ:** Понятное и точное предписание исполнителю выполнить порядок действий, направленных на решение конкретной задачи или достижение поставленной цели

[На главную](#)

# Алгоритмы 300

- Дан фрагмент блок-схемы алгоритма:



Какой алгоритм соответствует данной блок-схеме?

Ответ:

**ЕСЛИ** четное  
    **ТО** раздели на 2  
    **ИНАЧЕ** вычти 1  
        Раздели на 2  
**КОНЕЦ**

[На главную](#)



# Алгоритмы 400

- **Свойства алгоритма. Что они означают?**

**Ответ:**

**Дискретность.** Процесс решения задачи должен быть разбит на последовательность отдельных шагов.

**Точность (детерминированность).** Любое действие алгоритма должно быть строго и недвусмысленно определено в каждом случае. Т.е. любая команда алгоритма должна определять однозначное действие исполнителя.

**Понятность (результативность).** Алгоритм, составленный для конкретного исполнителя, должен включать только те команды, которые входят в его систему команд.

**Конечность.** Каждое действие в отдельности и алгоритм в целом должны иметь возможность завершения.

**Массовость.**

Это свойство показывает, что один и тот же алгоритм возможно использовать с разными исходными данными.

[На главную](#)

# Алгоритмы 500

## Кот в мешке



**Вопрос: (800)**

$$10101_2 + 247_8 = ?_{16}$$

**Ответ:**

**BC<sub>16</sub>**

[На главную](#)