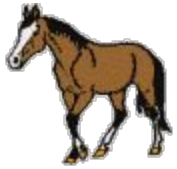
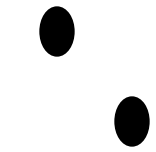
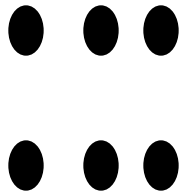
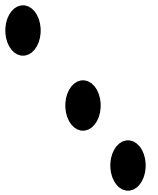
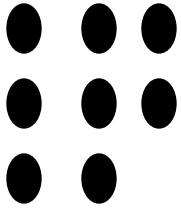
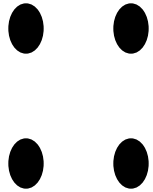
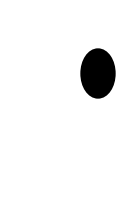
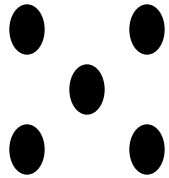
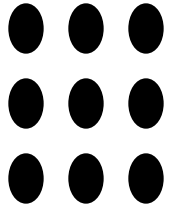
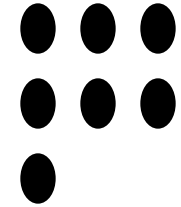
Множество. Элементы множества

2 класс

Повторим правила поведения в компьютерном классе.



Н	
С	
О	
В	
Ж	
М	
Е	
О	
Т	

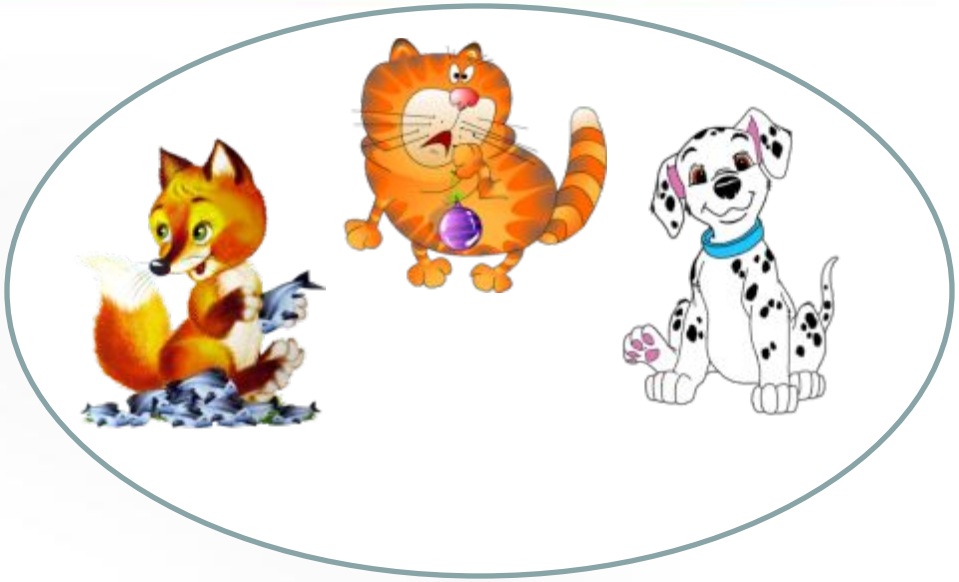
МНОЖЕСТВО

ЛАЕТ

ПРЫГАЕТ

КРУЖИТСЯ

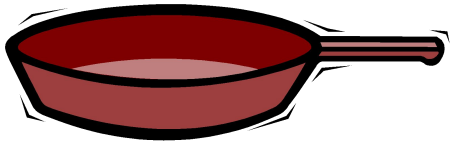
Животные

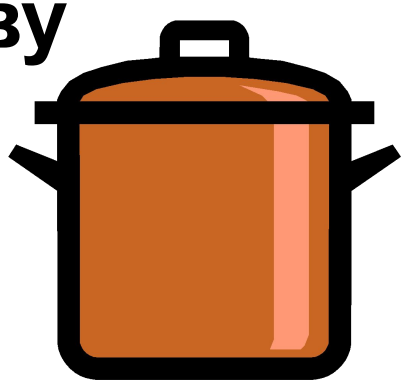


Предметы и явления можно объединять в группы. В информатике и математике такие объединения называются **множествами**. Под множеством понимают объединение предметов(элементов) на основе общих свойств или признаков

Задание №1

Дай название множеству





Посуда

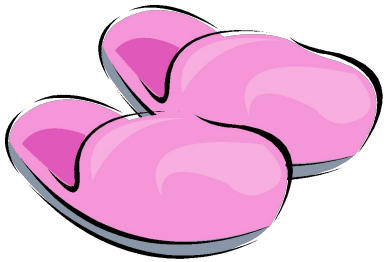
Задание №1

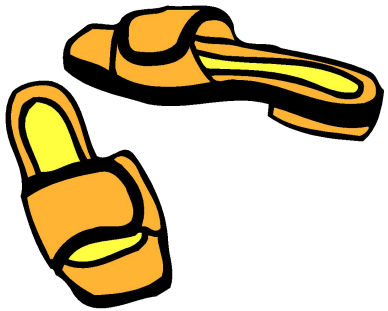
Дай название множеству

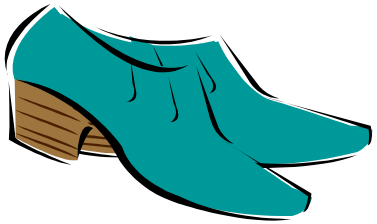
Животные

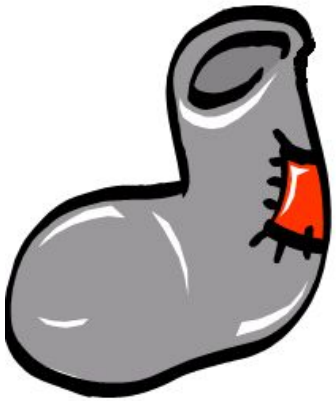
Задание №1

Дай название множеству





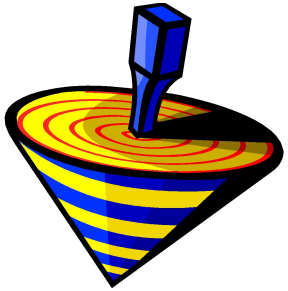




Обувь

Задание №1

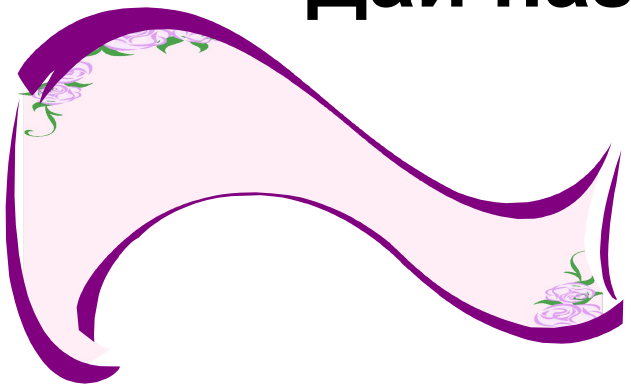
Дай название множеству

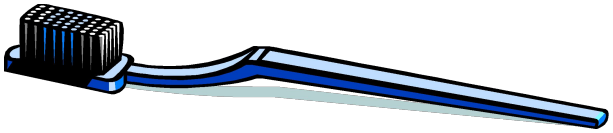


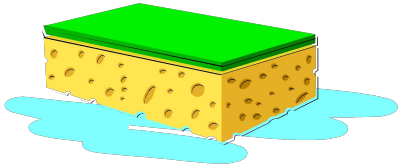
Игрушки

Задание №1

Дай название множеству







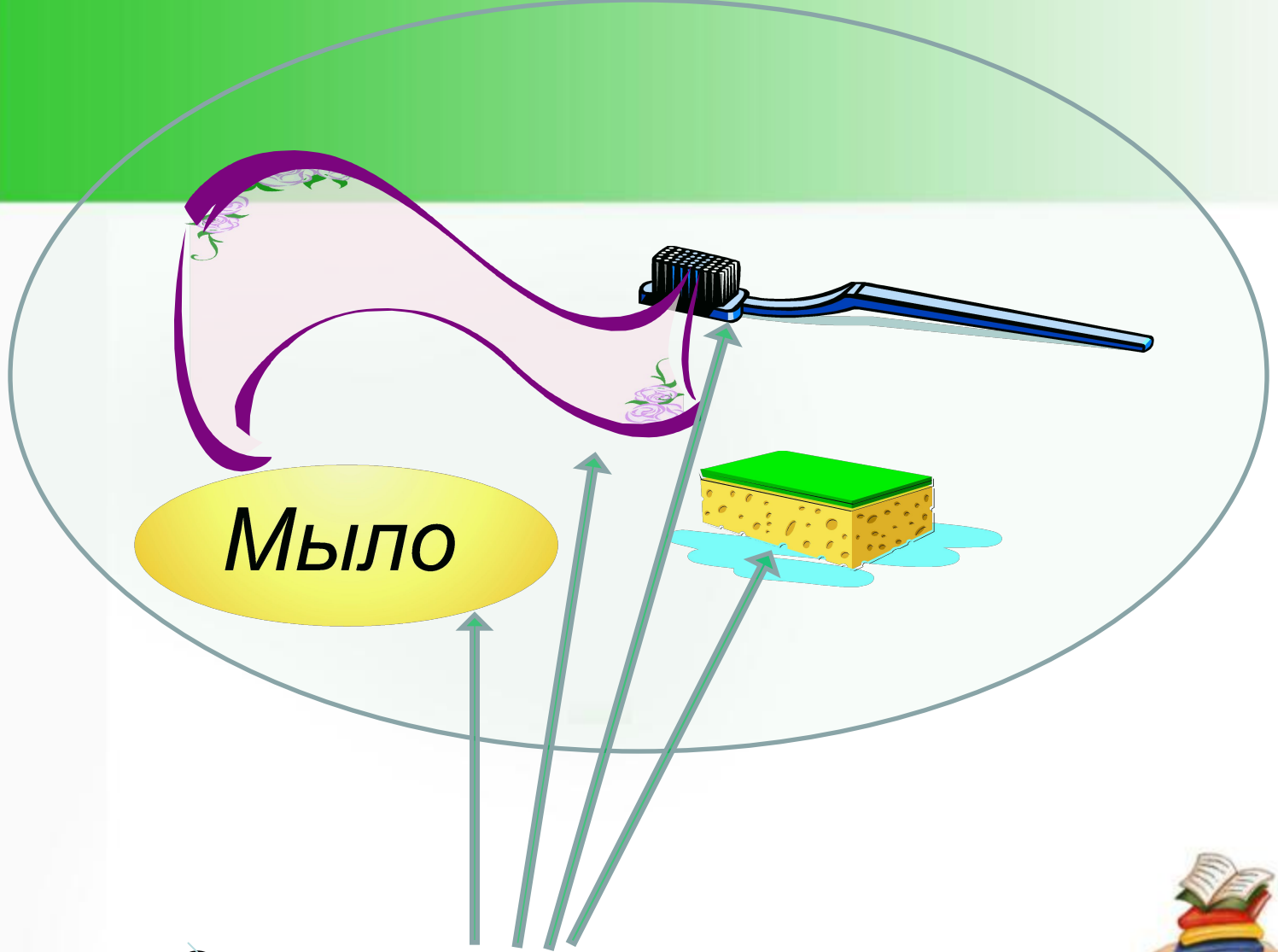
Мыло

Банные принадлежности

Задание №1

Дай название множеству

Предметы для рисования



Элементы множества- это все предметы из одного множества

Групповая работа

I группа.Проверка

ПNZOJPGUTLJФGFEDSЛЬ	**портфель**
FTERYTUPWAQSДDЬZVG	**тетрадь**
YУIЧEYБRDHGИFKVNИC	**учебник**
ДFHGZEBFHRWИQIJКGFNV	дневник
КGAYPUAHIДWAQVSШFG	**карандаш**

Учебные принадлежности

II группа. Проверка

NCJGУLБGБDOGTUYAW

суббота

YCYPGENДFGJA

среда

ПFWЯGTDHUИVNЦLIA

пятница

GПSOYHIEGДDEWЛЬGHYИUК

понедельник

IBQVTFGOGFPSWHRИUIК

вторник

Дни недели

понедельник

вторник

среда

пятница

суббота

IIIгруппа. Проверка

NJCGИLGHDGИUYWЙ

синий

КYРYАGCNНFЫIGЙJ

красный

FWGЖDЁUVЛNТLIЫFGЙY

желтый

GCSYЕIGРDWЫIGYЙU

серый

JVБNWЕRЛJGЫIFЙSWE

белый

Цвета

IVгруппа. Проверка

NJГGLИGDTGAUPYWA

гитара

YГYGУNCFЛGJИ

гусли

GБSYIAGWЯGUH

баян

IQФVFЛGEGЙFTSWRAUI

флейта

JVNПWИRAJHGИFHFGJOLI

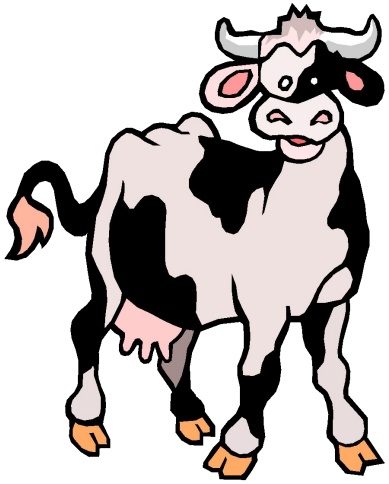
пианино

Музыкальные инструменты

Игра «Найди лишнего»

Мы идем по парку и видим деревья:

Задание № 2



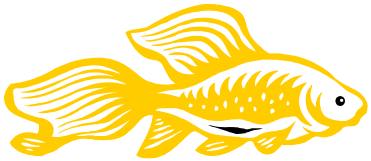
стая

букет

рой

косяк

стадо

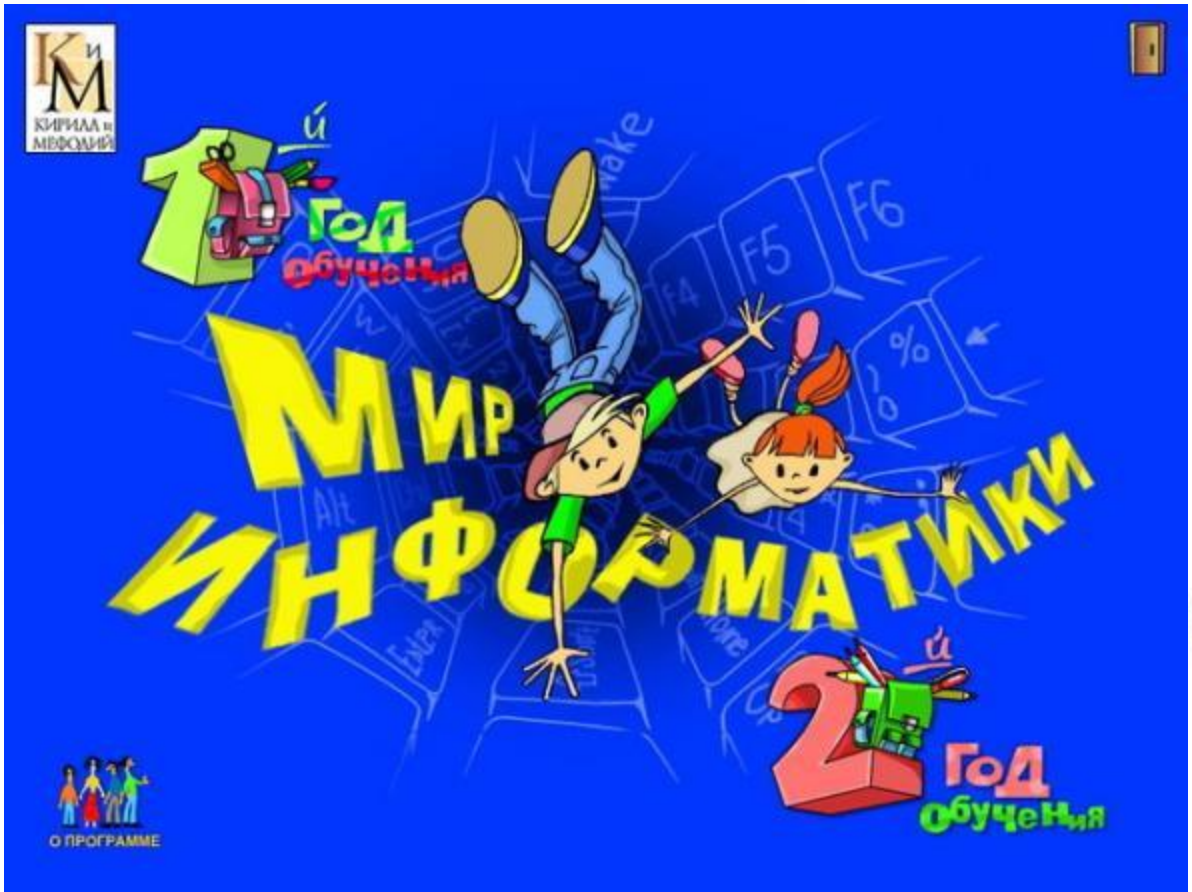


Самостоятельная работа

№ 5 с. 4

Практика

Разверните программу «Мир информатики», 1год обучения. Тема «Множество», нажмите на цветочек.



Домашнее задание:

РТ № 8, №9, №10 с.5

Сегодня на уроке:

Я узнал…

Я научился…

Мне понравилось…

Я бы хотел…

Знания мне пригодятся…

«Игра продолжи ряд»

Сыроежка, мухомор, подосиновик……

Стрекоза, бабочка, кузнечик……

Беретка, шляпа, панамка……

Щука, окунь, карась……

Литература

1. Информатика в играх и задачах. 2 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 2-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.
3. Презентация Поспеловой Г.В.