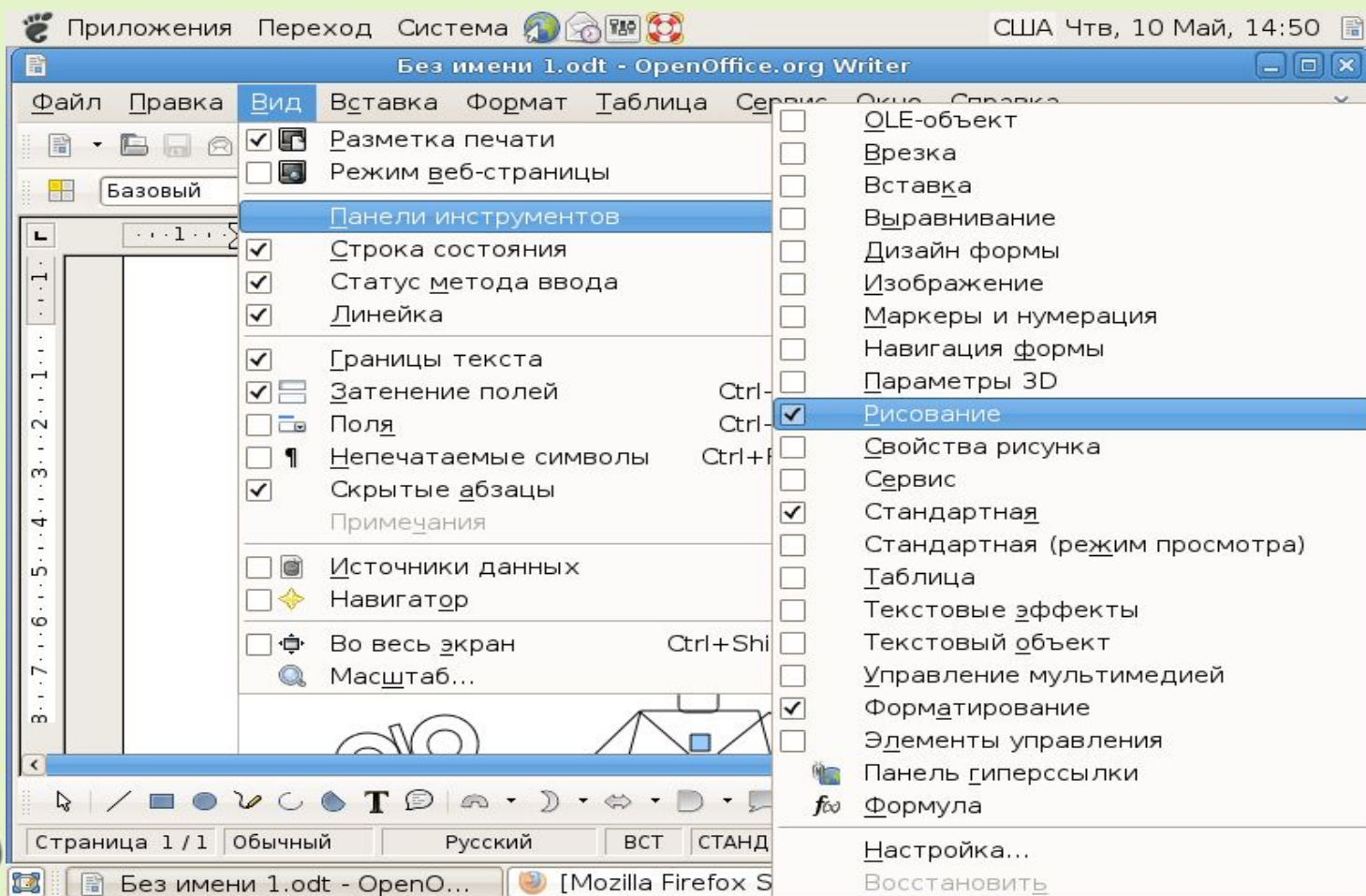
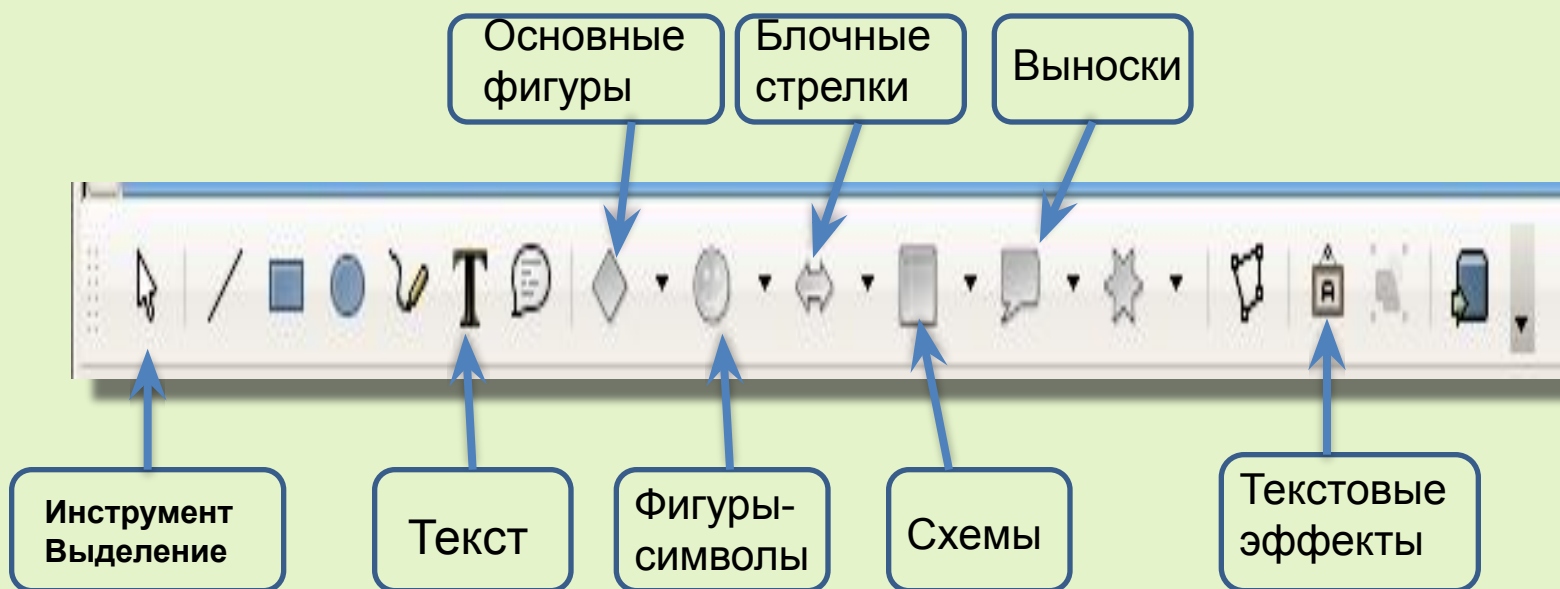


Создание графических объектов в текстовом процессоре Writer

Для создания графических объектов в среде текстового процессора MS Word служит панель Рисование, которую можно вызвать командой Вид → Панель инструментов → Рисование.



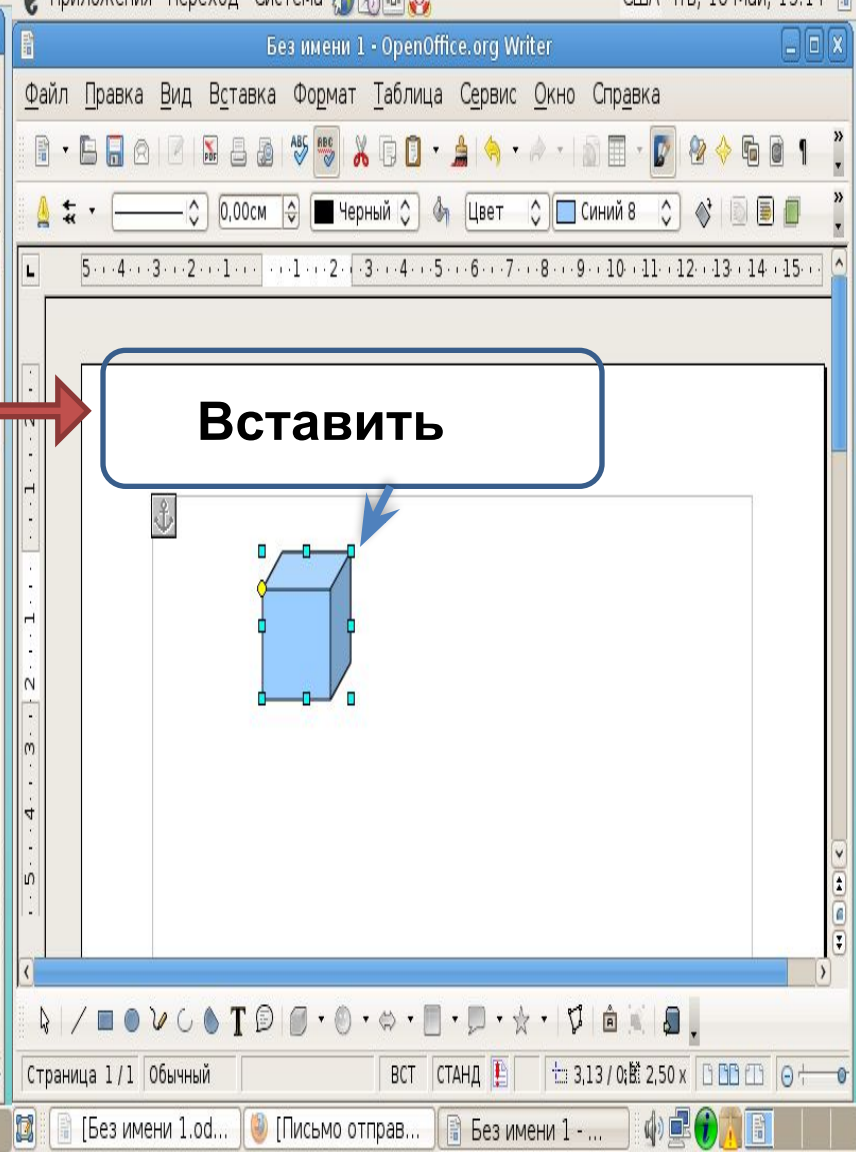
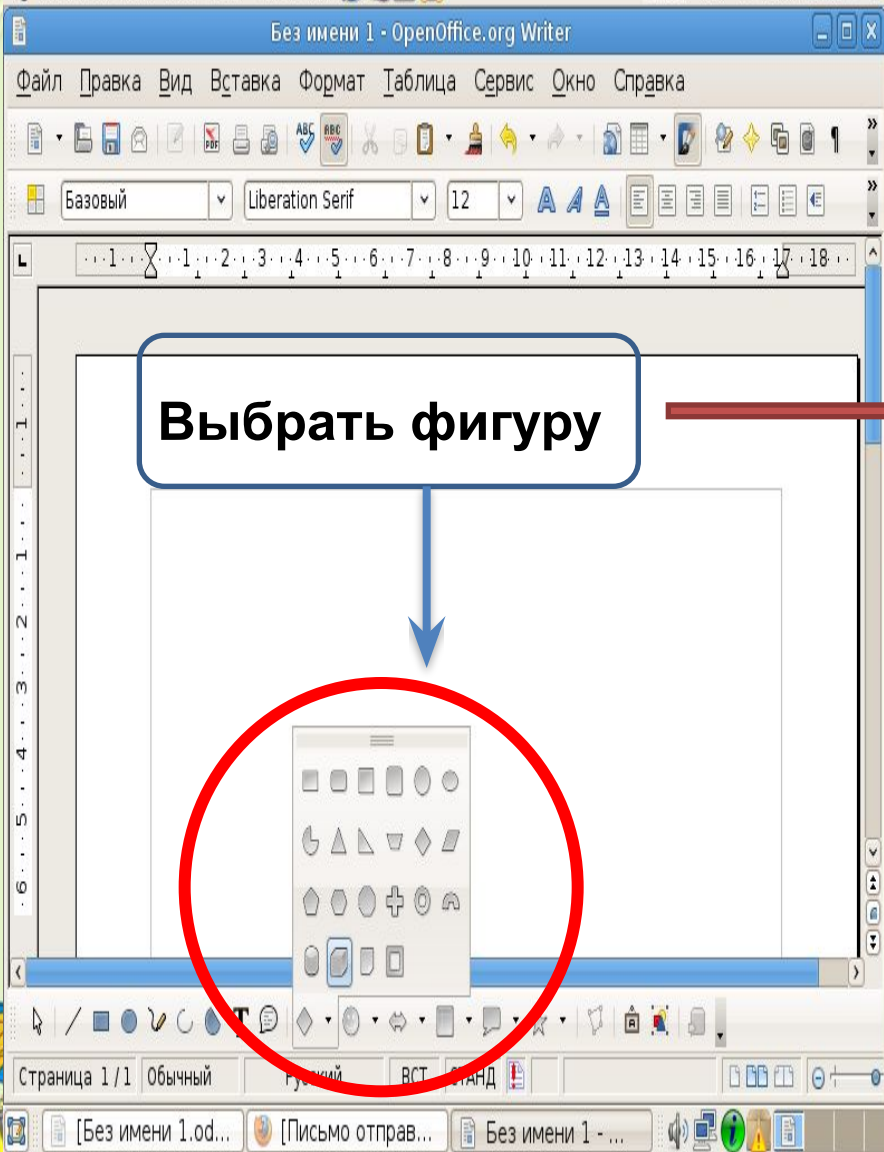
Панель инструментов Рисование



Алгоритм добавления фигуры

1. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Основные фигуры**.
2. Выберите категорию фигур.
3. Щелкните нужную фигуру.
4. Щелкните место текстового документа, в которое нужно вставить фигуру.

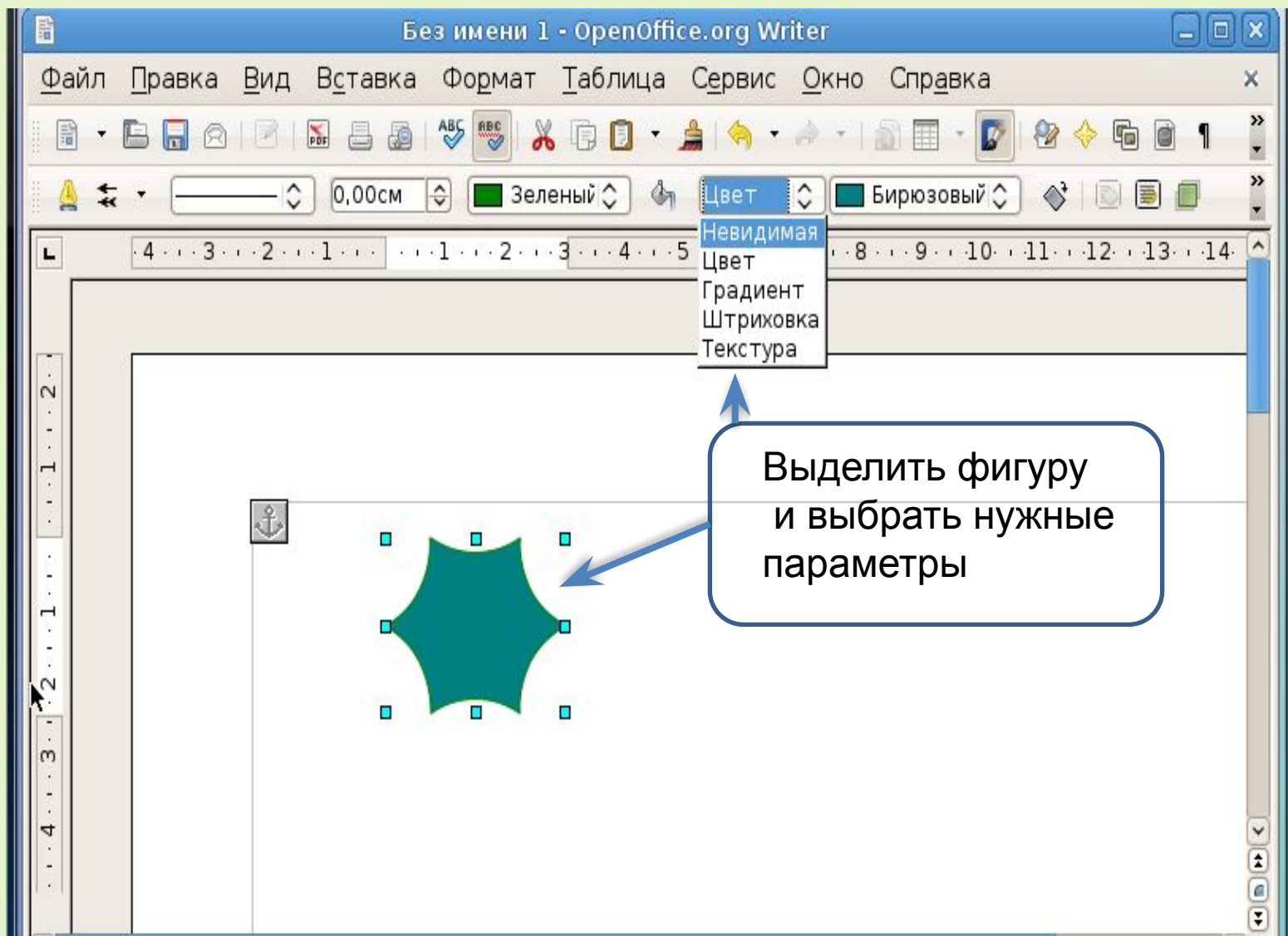




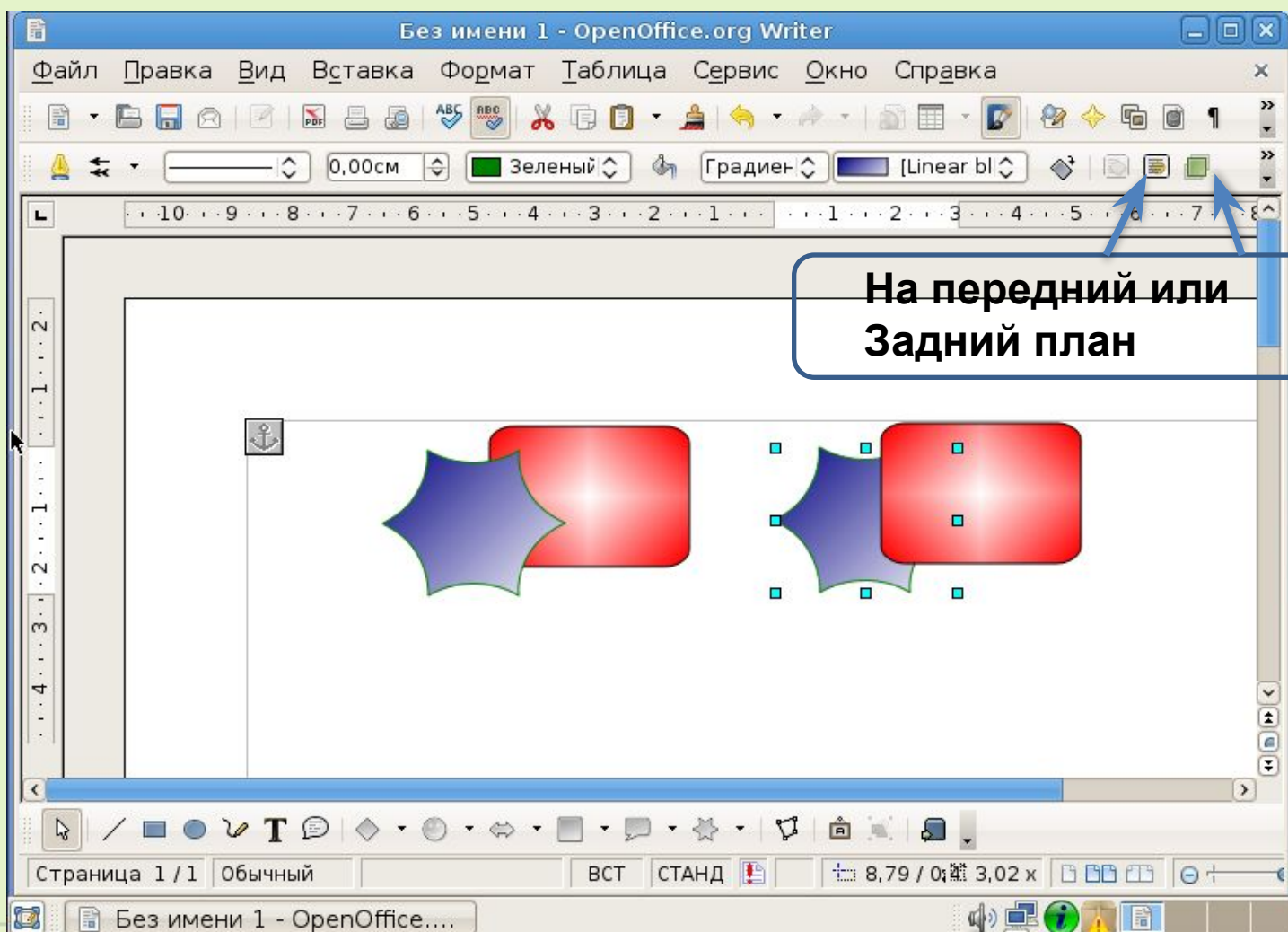
Алгоритм заливки цветом графического объекта

1. Выделите графический объект, для которого требуется использовать заливку.
2. На панели инструментов **Рисование** щелкните стрелку рядом с кнопкой цвет заливки
3. Выполните одно из следующих действий:
4. Чтобы использовать чистый цвет, выберите нужный цвет из списка.
5. Чтобы использовать художественную заливку, нажмите кнопку **Стиль заливки**, а затем откройте вкладку **Градиентная**, **Текстура**, **Узор** или **Рисунок**.
6. Выберите нужные параметры.

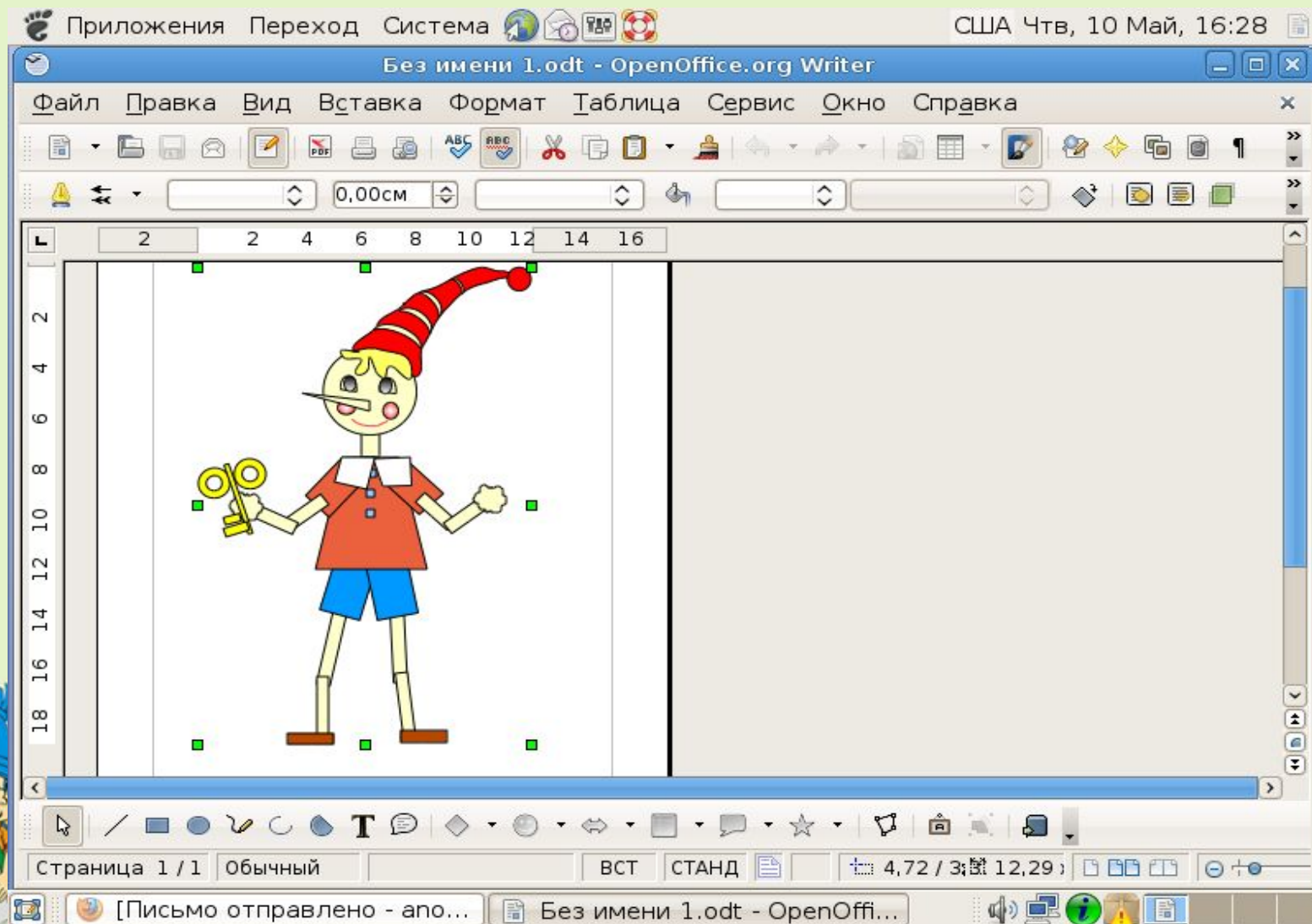




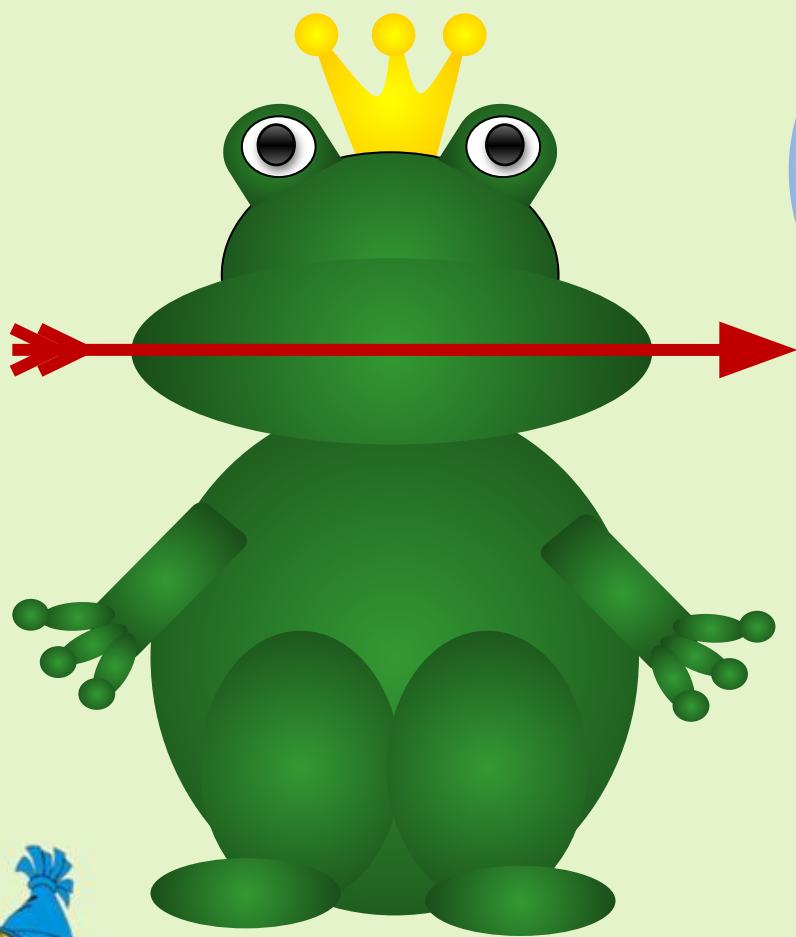
Алгоритм перемещения графического объекта на передний и задний план



Пример создания графического объекта в текстовом процессоре Writer







Задание: Выполнить проект «Сказочный герой»

Алгоритм

1. Создать сказочного героя, используя фигуры на панели Рисования.
2. Выполнить заливку фигур по образцу.
3. Установить цвет линий для каждой фигуры по образцу.
4. Для каждой фигуры выбрать необходимый порядок расположения (на передний план, на задний план).
5. Группировать фигуры.

