

$$26_{10} = 00011010_2$$

|    |    |   |   |   |
|----|----|---|---|---|
| 26 | 13 | 6 | 3 | 1 |
| 0  | 1  | 0 | 1 |   |



# Восстановите слова

1.



Флажковая азбука

2.

|          |          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|
| 11010000 | 11000000 | 11010001 | 11010010 | 11010000 |
|----------|----------|----------|----------|----------|

Кодовая таблица

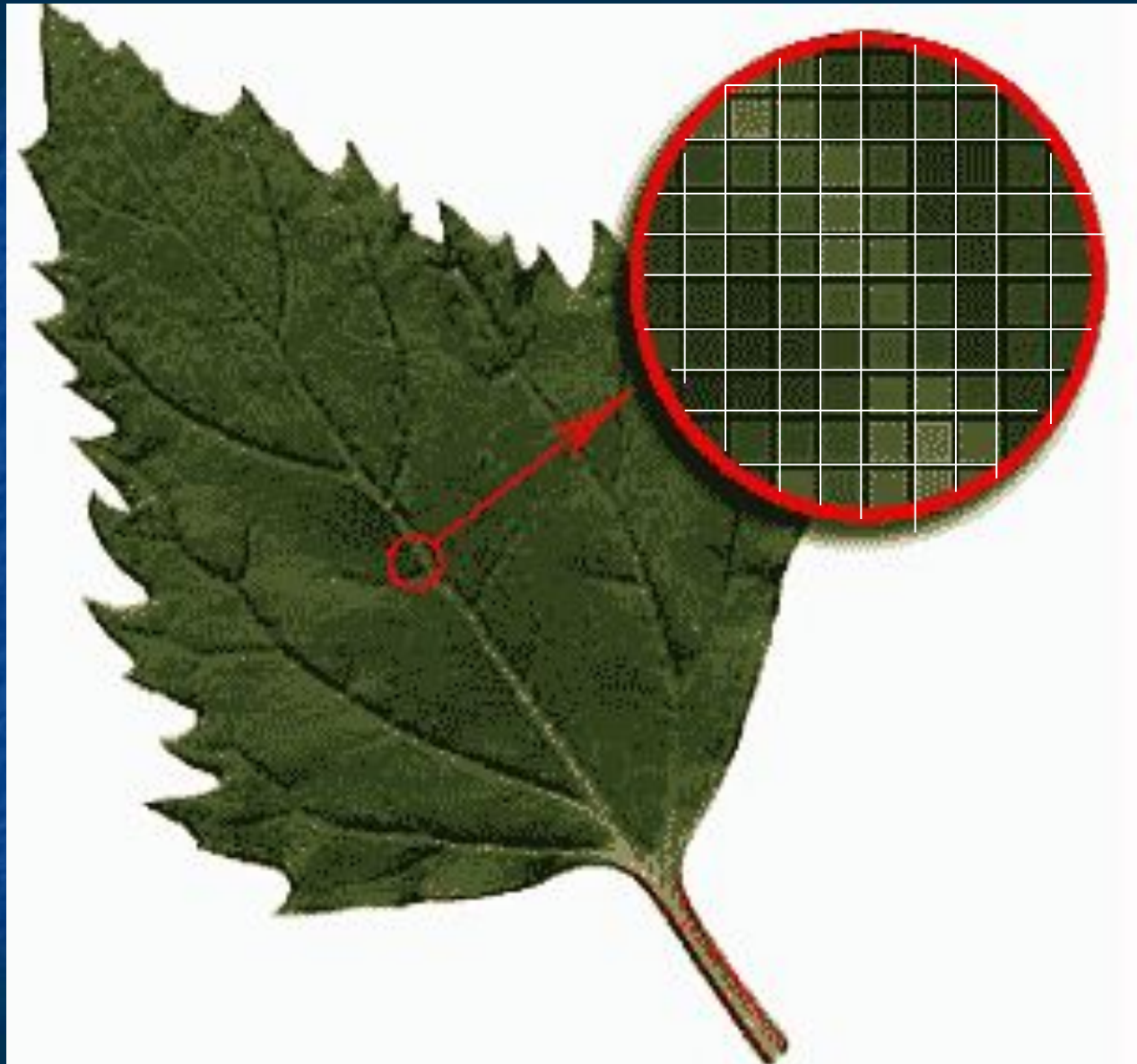
# Тема урока

## "Кодирование графической информации"



# Мозаика





**Мозаика**

**Витраж**

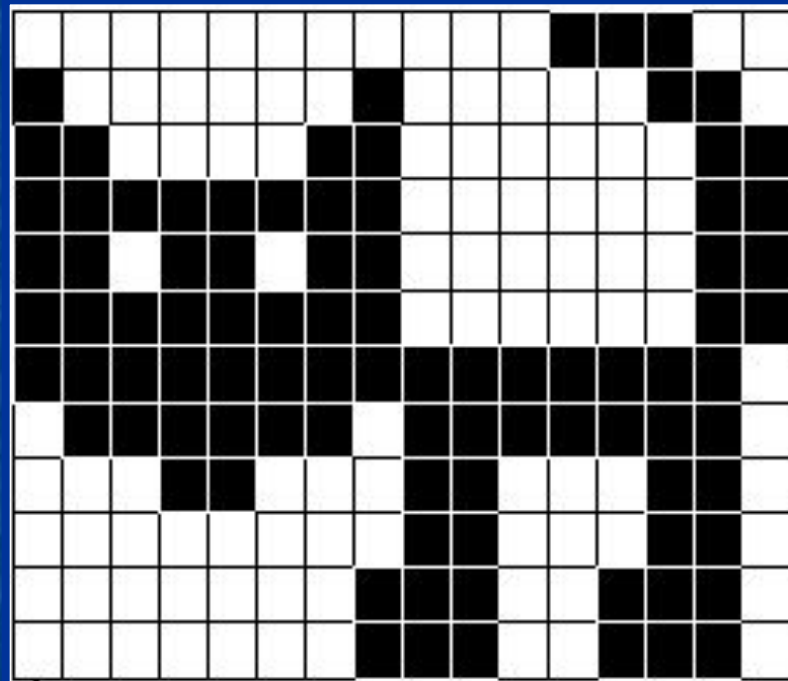
**Вышивка**



Брошка бабочка

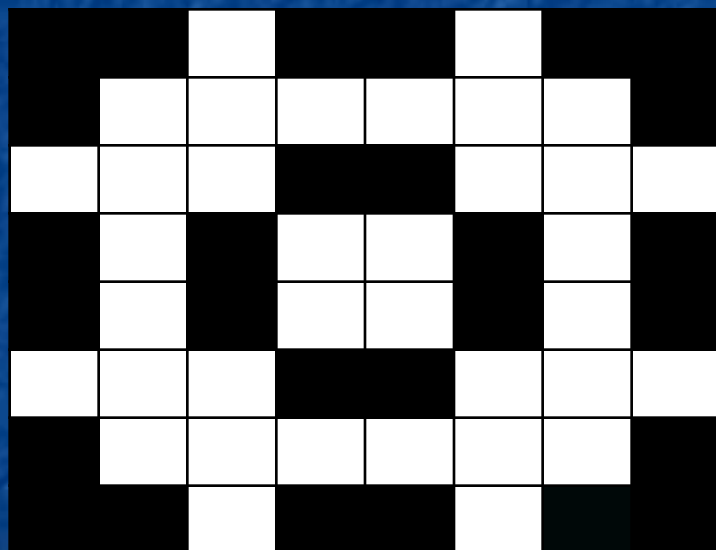
# Черно-белое изображение

- 00000000000011100
- 1000000100000110
- 1100001100000011
- 1111111100000011
- 1101101100000011
- 1111111100000011
- 1111111111111110
- 0111111011111110
- 0001100011000110
- 0000000011000110
- 0000000111001110
- 0000000111001110

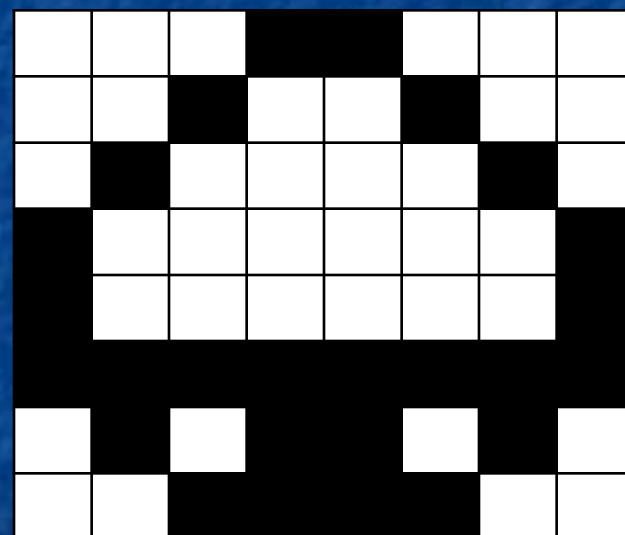


# Ответы

1 вариант.



2 вариант

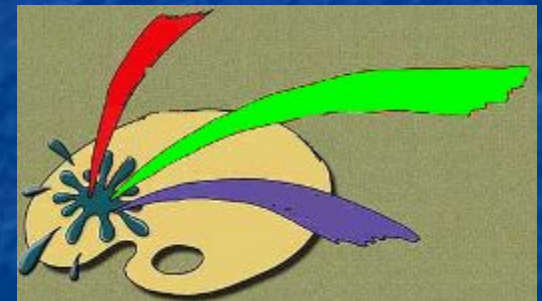


# Цветное изображение



# Палитра

Необычайно богатая цветовая палитра современных компьютеров (более 16 миллионов оттенков) получается смешением трех основных цветов: **красного**, **зеленого** и **синего**.





Учитель



Интернет  
Internet Explorer



Электронная почта



Paint



Программа Notebook



Far Manager



WordPad



АИБС МАРК-SQL  
(Школьная библиот



OpenOffice.org



OpenOffice.org Writer



Блокнот



Калькулятор



WinRAR



OpenOffice.org Impress



GIMP 2

Все программы



пуск



Java 2 Runtime Environment



K-Lite Codec Pack



Microsoft .NET Framework SDK v1.1



Stratum 2000 Runtime



WinRAR



Автозагрузка



АСКОН



Игры



Интерактивная линия



Информатика



Образовательные комплексы



Планшет



Программное обеспечение SMART Board



Программы Физикона



Просвещение



Стандартные



Телешкола



Школьная библиотека



Adobe Help Center



Internet Explorer



Outlook Express



Windows Movie Maker



Проигрыватель Windows Media



Удаленный помощник



ПКФ



Математика на Компьютерах



WEBaby



АИТ



Advanced Grapher



ПоЗнание 20



Вектор



Дрофа-ДОС Мультимедиа



Развлечения



Связь



Специальные возможности



Paint



WordPad



Адресная книга



Блокнот



Знакомство с Windows XP



Командная строка



Мастер совместности программ



Проводник



Синхронизация



Мастер работы со сканером или цифровой к



Подключение к удаленному рабочему столу

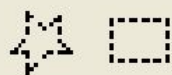


Служебные



# Безымянный - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



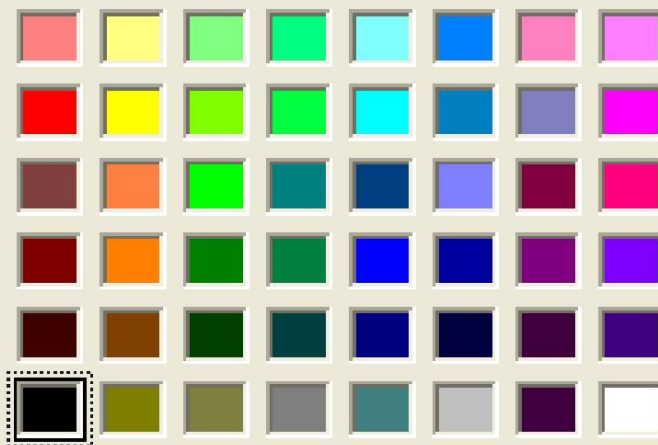
Изменить палитру...



## Изменение палитры



Основные цвета:



Дополнительные цвета:



Определить цвет >>

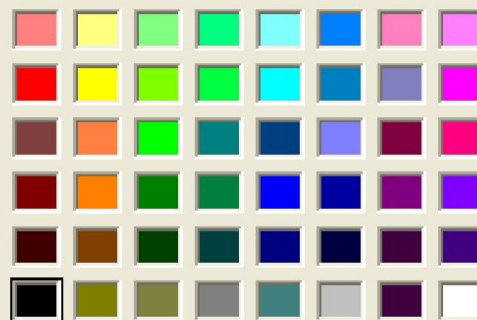
OK

Отмена

## Изменение палитры



Основные цвета:



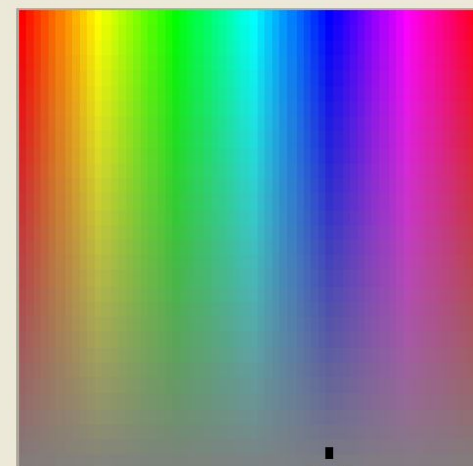
Дополнительные цвета:



Определить цвет >>

OK

Отмена



Оттенок: 160

Красный: 0

Контраст: 0

Зеленый: 0

Яркость: 0

Синий: 0

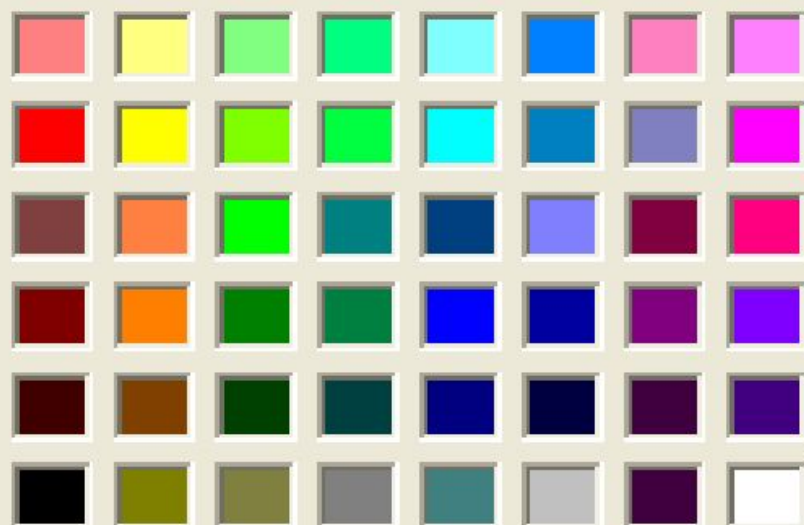
Добавить в набор



# Изменение палитры



Основные цвета:



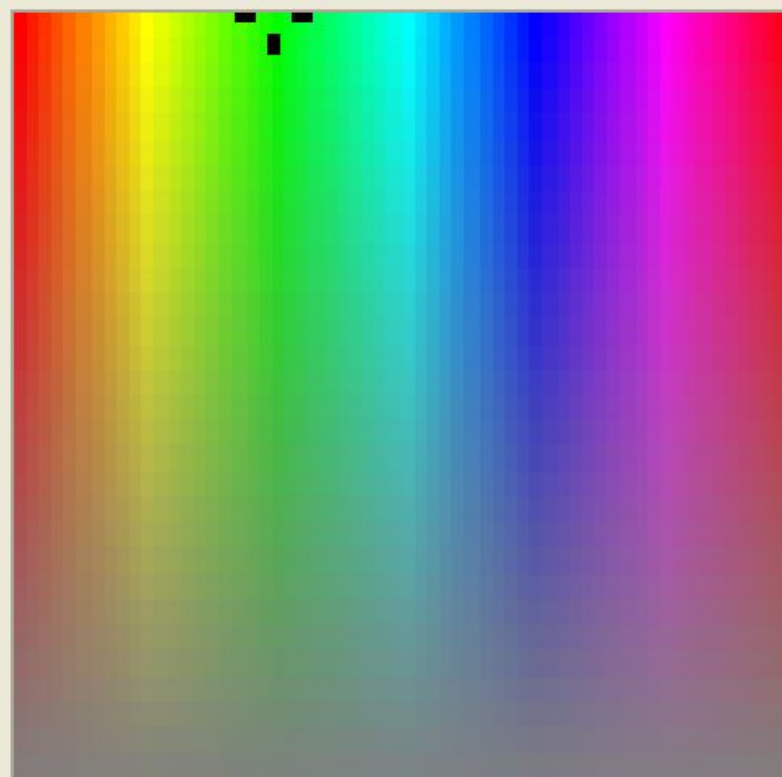
Дополнительные цвета:



Определить цвет >>

OK

Отмена



Оттенок: 80

Красный: 0

Контраст: 240

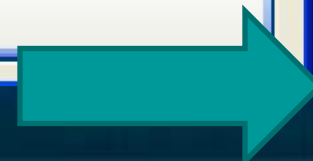
Зеленый: 150

Цвет/Заливка

Яркость: 71

Синий: 0

Добавить в набор



# Безымянный - Paint

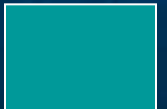
Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



# Эксперимент

1. Запустить графический редактор Paint.
2. Выполнить команду *Палитра – Изменить палитру – Определить цвет.*
3. Установить, какие цвета получаться при смешивании значений основных цветов.
4. Полученный результат записать в таблицу.

Выполнить индивидуальную  
практическую работу



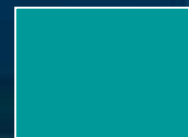
# Вставьте пропущенные буквы

п.а.литра;

пикс.е.ль;

р.а.стр;

к.о.дир.о.вание.



# Повторим

1. Как называется представление информации с помощью некоторого кода?
  2. Как называется набор цветов?
  3. Рисунок состоит из маленьких точек. Как называются эти точки?
  4. А совокупность этих точек?
- 