## Вставь букву

**Цель:** В этой игре ребенок учится осмысленному чтению, понимает смыслоразличительное значение букв, развивает фонематический слух.

Ход игры: Предложите ребенку прочитать слово и вставить пропущенную букву ( «к» или «г») выбрав ее. Если ребенок допускает ошибку при выборе буквы, то она выделяется другим цветом. При правильном выборе буквы слово появляется целиком. Просим ребенка прочитать слово еще раз и для проверки правильности прочтения слова нажимаем на знак вопроса. Появляется картинка







K













K















## Молодины

В презентации использован картинный материал:

1. 1. http://www.lenagold.ru/

2.http://images.yandex.ru/yandsearch?text=%D0%B 2%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%B0&sty pe=image&Ir=2&noreask=1&source=wiz

Автор презентации учитель – логопед Бунецкая Н.В.