

Городская игра школьников по физике «ИГРЫ РАЗУМА»

МКОУ СОШ № 2

2012 год

Ум заключается не
ТОЛЬКО в знании, но и в
умении прилагать
знание на деле.

Аристотель

Правила игры

1. Все участники делятся на команды.
2. Название команды
3. Организация работы
4. Участникам зачитывается физическое понятие.
5. На больших листочках пишется определение, если точно знаете, то подобие, если не знаете, то предположение.

Правила игры

6. После чего ответы перемешиваются и добавляется правильное. Зачитывается два раза. На маленьких листочках пишется цифра ответа.
7. За каждый правильный ответ можете получить 2 балла.
8. Бонус может получить та команда, чей ответ был выбран как правильный.

Физика



□ Физика это наука о
наиболее общих
свойствах тел и явлений

Изотропия



Изотро́пия— одинаковость
физических свойств во всех
направлениях, инвариантность,
симметрия по отношению к
выбору направления

Система отсчёта

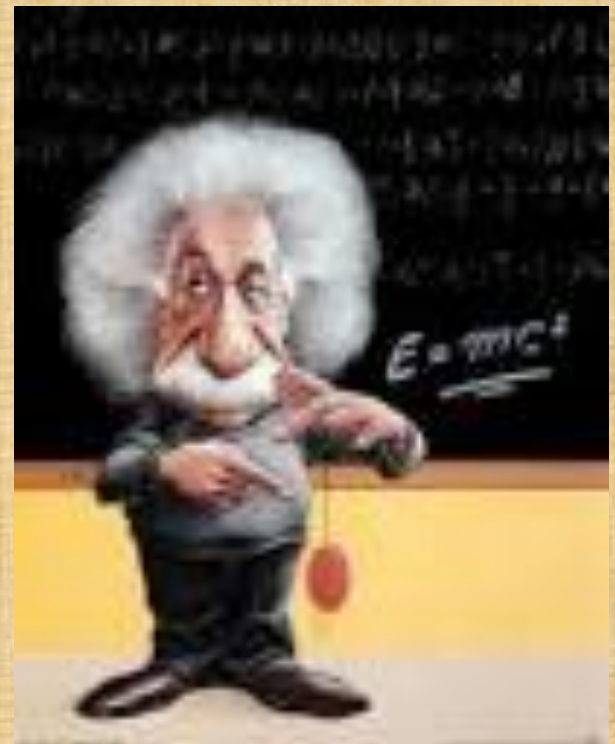
Система отсчёта — это совокупность тела отсчета, связанной с ним система координат и системы отсчёта времени, по отношению к которым рассматривается движение (или равновесие) каких-либо материальных точек или тел

Сублимация



Сублимация (возг'онка) —
переход вещества из
твёрдого состояния сразу в
газообразное, минуя
жидкое.

Центр инерции



Центр инерции -
геометрическая точка,
характеризующая движение
тела или системы частиц как
целого

Ускоре́ние



Ускорéние — производная скорости по времени, векторная величина, показывающая, на сколько изменяется вектор скорости точки (тела) при её (его) движении за единицу времени

Спектр



Спектр— распределение значений физической величины (обычно энергии, частоты или массы).
Графическое представление такого распределения называется спектральной диаграммой

Математический маятник



Математи́ческий ма́ятник —
представляющий собой
механическую систему, состоящую
из материальной точки,
находящейся на невесомой
нерастяжимой нити или на
невесомом стержне в однородном
поле сил тяготения

Очень полезно
оттачивать и шлифовать
свой ум об умы других.

Мишель Монтень