

**Правительство Севастополя
Департамент образования
ГБОУ Центр дополнительного образования
«Малая академия наук»**

Модель судна-очистителя океана на базе конструктора Lego WeDo 2.0

Работу выполнил: Касабов Всеволод ,
ученик 4 класса СОШ №30

Руководитель: Лобанова Татьяна Константиновна,
педагог дополнительного образования
ГБОУ ЦДО МАН

Целью данной работы стало желание опробовать свои возможности в конструировании и программировании модели судна-очистителя океана .

Задачи:

- Изучить проблему скопления мусора в мировом океане.
- Применить знания, полученные на занятиях в творческом объединении «Образовательная робототехника Lego WeDo» на практике.
- Придумать форму модели.
- Выбрать механизм, который будет приводиться в движение.
- Собрать модель из деталей конструктора.
- Запрограммировать модель.
- Провести испытания.
- Выполнить отчет по сделанной работе.

Откуда в океане берется мусор?

Огромные скопления мусора, по своим размерам напоминающие острова или даже целые континенты, нередко встречаются в Тихом, Индийском, Атлантическом океанах. Исследователи этого явления сравнивают его с «мусорным супом»: часть отходов не тонет, а плавает на поверхности или в толще воды — и такие «пятна» мусора растягиваются на многие километры.





Засорение водоемов отходами жизнедеятельности человека — одна из злободневных проблем нашего времени. Часть мусора со временем разлагается, но немалая его масса оседает на дно или остается плавать на водной поверхности, нанося огромный ущерб окружающей среде.

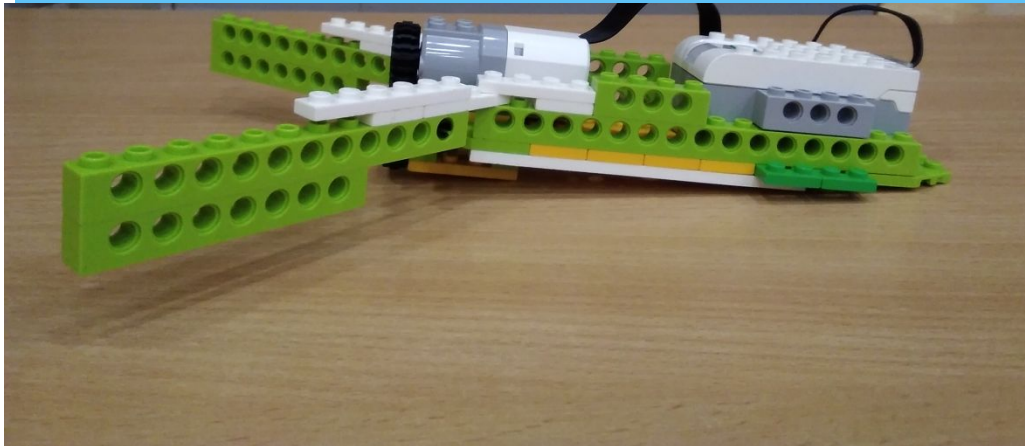
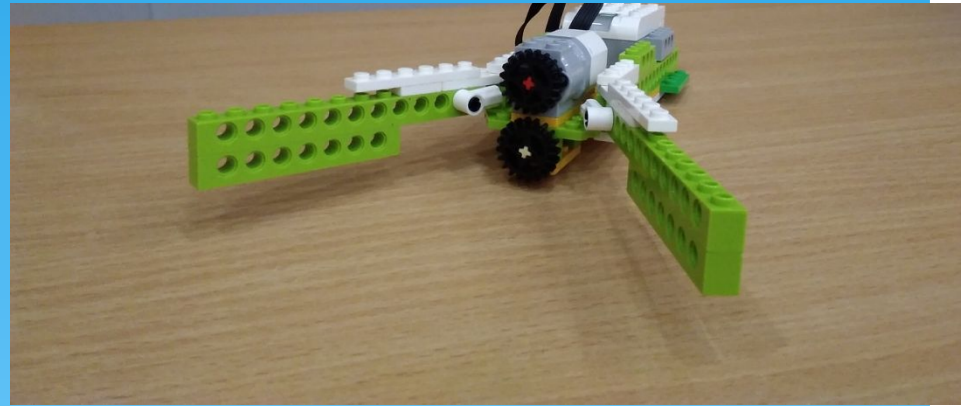
Губителен мусор и для животных.



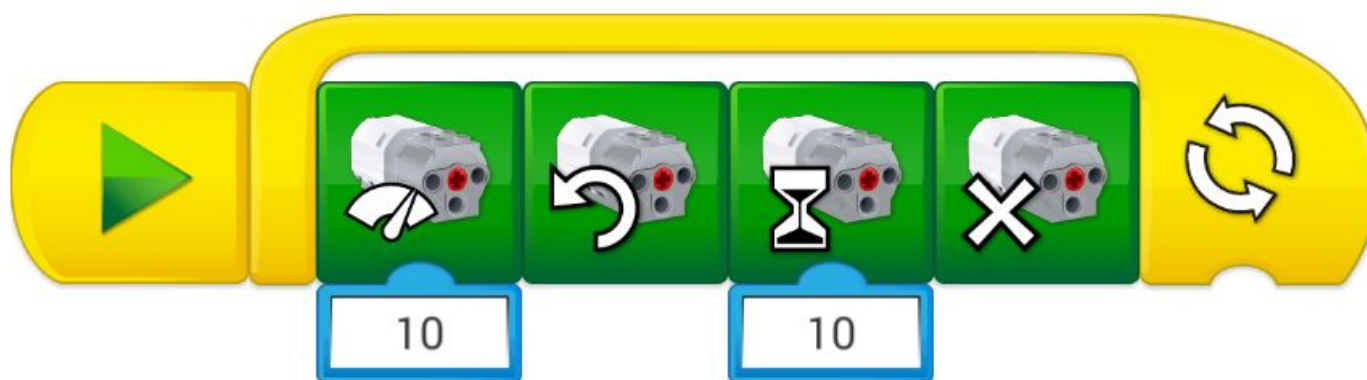




Пытаясь решить проблемы мусора я создал
модель судна, которое собирает и
перерабатывает мусор в океане.



Программа работы модели



Это судно собирает и
перемалывает мусор,
находящийся на поверхности
океана.

Надеюсь оно поможет
окружающему нас миру.

Выводы

У конструктора Lego WeDo 2.0 ограниченные возможности, но этот набор позволяет осуществить задуманное.

Цели которые я поставил в начале проекта, я осуществил.



Спасибо за внимание !