

Знакомьтесь, компьютер!



Разработала:
учитель информатики
Белова И.П.

Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Вкусно питаться

Быстро бегать

Громко петь

Ремонтировать
приборы

Печатать
документы

Рисовать
рисунки

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Вкусно питаться

Быстро бегать

Громко петь

Ремонтировать
приборы

Печатать
документы

Рисовать
рисунки

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Быстро бегать

Ремонтировать
приборы

Рисовать
рисунки

Вкусно питаться

Громко петь

Печатать
документы

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Быстро бегать

Ремонтировать
приборы

Рисовать
рисунки

Вкусно питаться

Громко петь

Печатать
документы

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Быстро бегать

Ремонтировать
приборы

Рисовать
рисунки

Вкусно питаться

Громко петь

Печатать
документы

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Быстро бегать

Ремонтировать
приборы

Рисовать
рисунки

Вкусно питаться

Громко петь

Печатать
документы

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Вкусно питаться

Быстро бегать

Громко петь

Ремонтировать
приборы

Печатать
документы

Рисовать
рисунки

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Вкусно питаться

Быстро бегать

Громко петь

Ремонтировать
приборы

Печатать
документы

Рисовать
рисунки

Решать задачи



Правила поведения в кабинете информатики

Внимательно
слушать

Вкусно питаться

Быстро бегать

Громко петь

Ремонтировать
приборы

Печатать
документы

Рисовать
рисунки

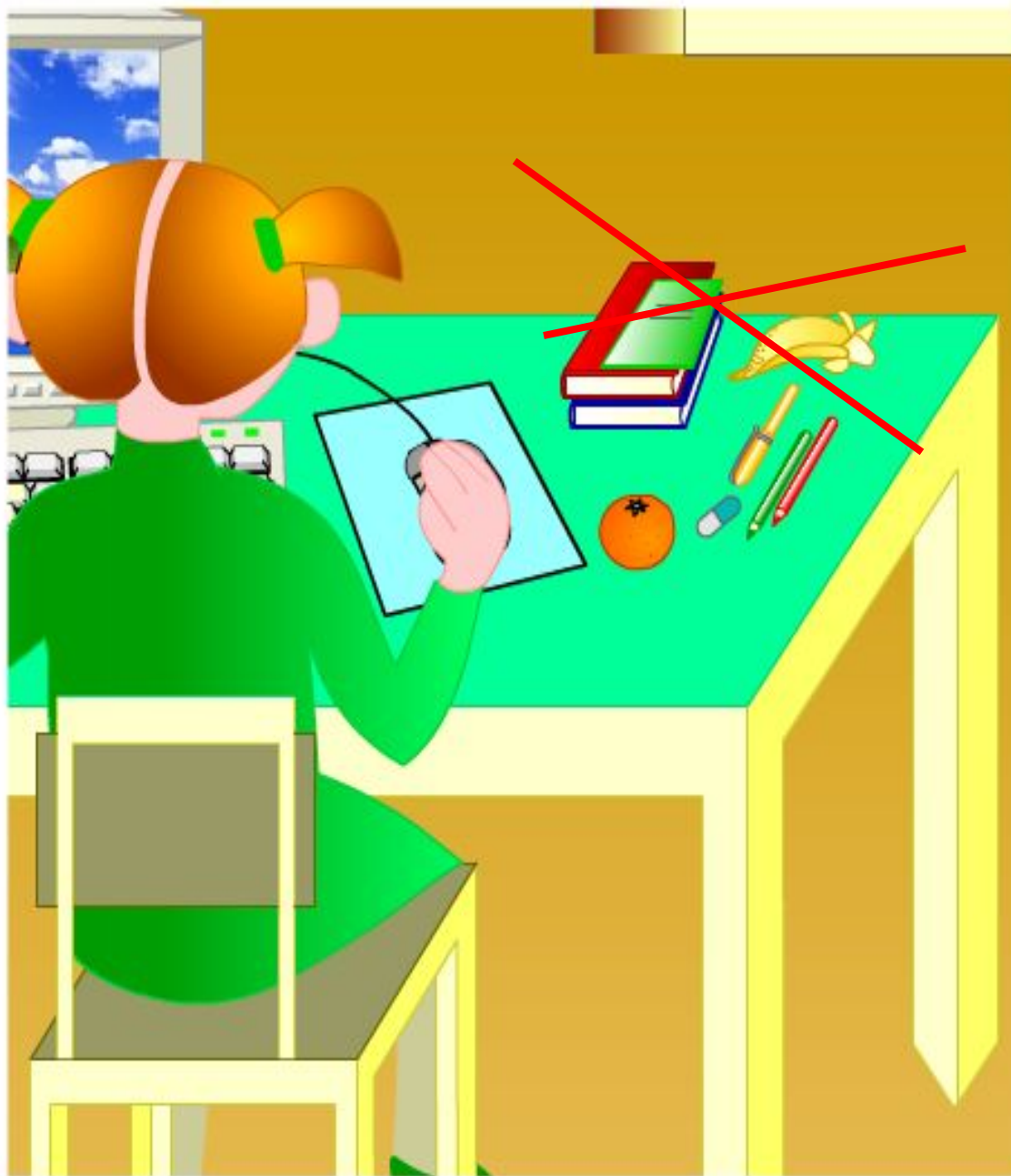
Решать задачи





Во время занятий запрещено перемещаться по классу без разрешения учителя. Избегай резких движений.

Будь внимательным, дисциплинированным, осторожным. Точно выполняй указания учителя.



Запрещено держать лишние
предметы на рабочем столе.



Запрещено приходить во влажной одежде и работать влажными руками.

Сказка "С друзьями или нет?" как появился компьютер





Давным-давно в одном маленьком городке, в подвале старого заброшенного дома жила маленькая серая мышка с длинным, словно провод хвостом. Спала она, где придется, питалась тем, что найдет на соседней свалке.



Вот однажды утром, проголодавшись, она направилась на свалку в поисках кусочка хлеба. Вдруг слышит мышка странные звуки: как будто кто-то зубами щелкает. Испугалась мышка, запищала, хотела убежать, да слышит: «Не бойся меня, мышка». Подкралась и видит: лежит на куче мусора старая печатная машинка и кнопками щелкает... Рассказала она мышке свою историю.

Оказывается, служила верой и правдой много лет одной писательнице. Но однажды машинка напечатала не ту букву, и хозяйка выбросила ее, купив себе новую машинку. Пожалела мышка машинку и позвала к себе жить.



Пока они шли домой, увидели маленький старый телевизор и выдавший виды магнитофон.

И они рассказали им историю о том, как бывший хозяин выбросил их после покупки нового телевизора и магнитофона.

Решили друзья доказать своим хозяевам, что и старые вещи еще могут пригодиться. «Мы должны стать известными», — сказала мышка своим новым друзьям. «Я умею печатать тексты», — проговорила печатная машинка. «А я могу показывать их на своем экране», — подхватил телевизор. «А я могу записывать тексты и хранить их», — добавил магнитофон. «Хорошо, а я буду вами руководить и помогать», — произнесла мышка.

Друзья решили придумать себе новые имена. Печатную машинку называли *клавиатурой*, так ее кнопки похожи на клавиши рояля. Телевизор стал называться *монитором*, магнитофон — *системным блоком*, а мышка решила остаться *мышкой*. А все вместе они стали называться «компьютер».

Писательница и бывший хозяин телевизора вскоре узнали о новом изобретении, которое приобрело мировую известность.



клавиатура



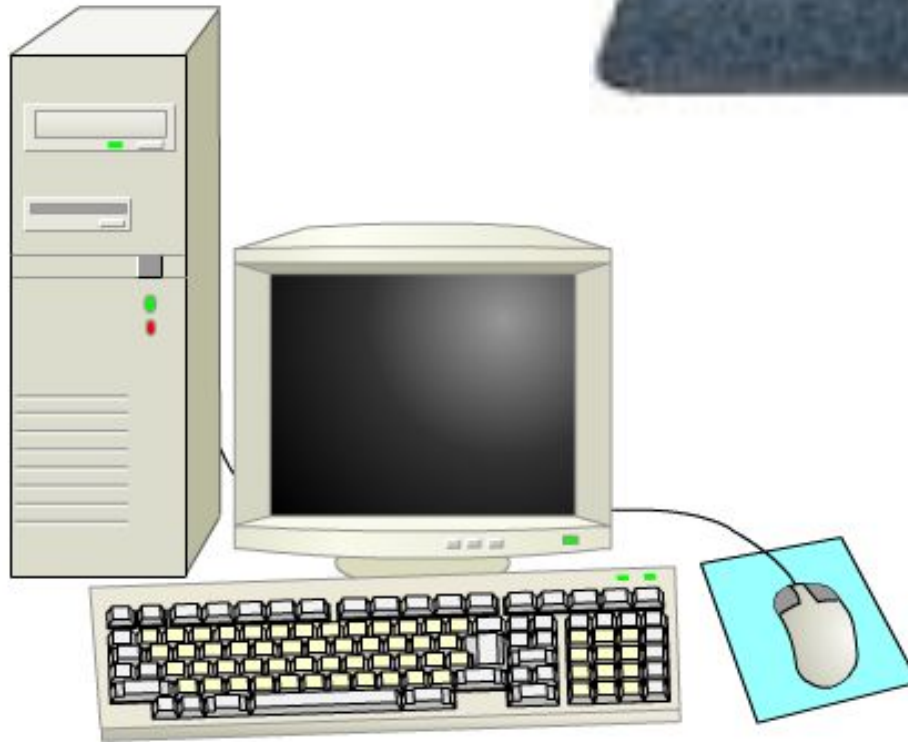
монитор



системный блок



мышь



компьюте