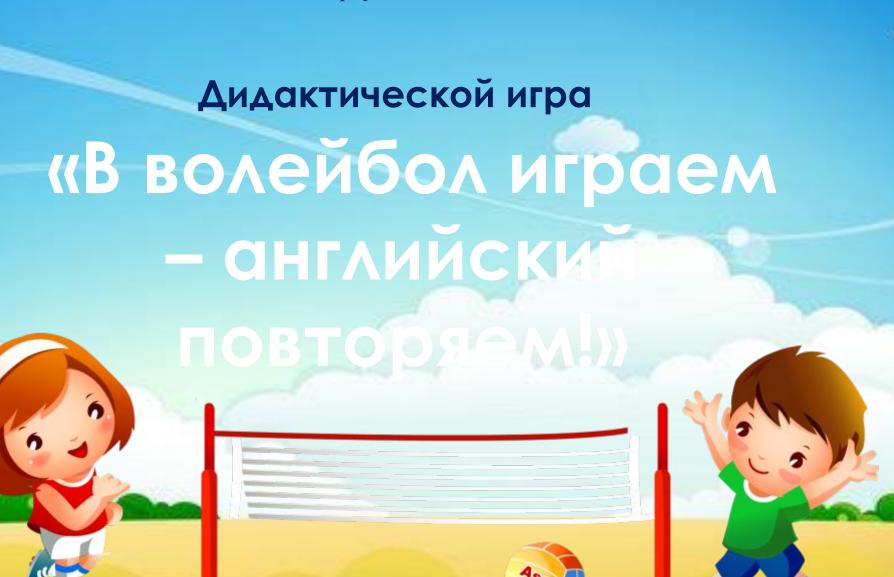
Рыкова Галина Петровна, учитель английского языка, г. Ангарск Иркутской области



## Аннотация

- Проверь свои знания.
- Для появления вопроса следует нажать на надпись «команда».
- При выборе правильного ответа, мяч перебрасывается через сетку, звучат аплодисменты, появляется надпись: «дальше», право ответа на вопрос переходит противоположной команде.
- При выборе неправильного ответа, надпись исчезает, команда получает штрафное очко.





















## Список использованных ресурсов:

Фон — <a href="http://i046.radikal.ru/0805/3e/dcd0e688db78t.jpg">http://i046.radikal.ru/0805/3e/dcd0e688db78t.jpg</a>

Солнышко -

http://radikal.ru/F/i046.radikal.ru/0805/1d/553b7ae1e0b1.png.html

Площадка с детьми - <a href="http://i011.radikal.ru/0805/e6/fd2cc8d085c2.jpg">http://i011.radikal.ru/0805/e6/fd2cc8d085c2.jpg</a>

Аплодисменты -

http://www.podst.ru/pix/user\_files/2/2085/aplodisments1.mp3

http://noise.podst.ru/posts/1619/

Мелодия -

http://www.podst.ru/pix/user\_files/2/1806/music\_box\_long\_play.mp3

Методические рекомендации использованные в создании игры:

<u>Манжула А.М., Мастер-класс "Всё о триггерах".</u> Шаблон игры Овчинниковой О.И.