









## Тема урока:

Кодирование графической информации

### Задачи:

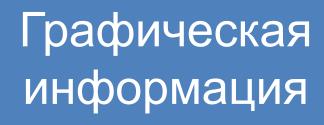
- Узнать как кодируется графическая информация в памяти компьютера;
- Познакомиться с видами компьютерной графики и особенностями кодирования одного из них;
- Провести эксперименты на практике.

# Что вы понимаете под графической информацией?





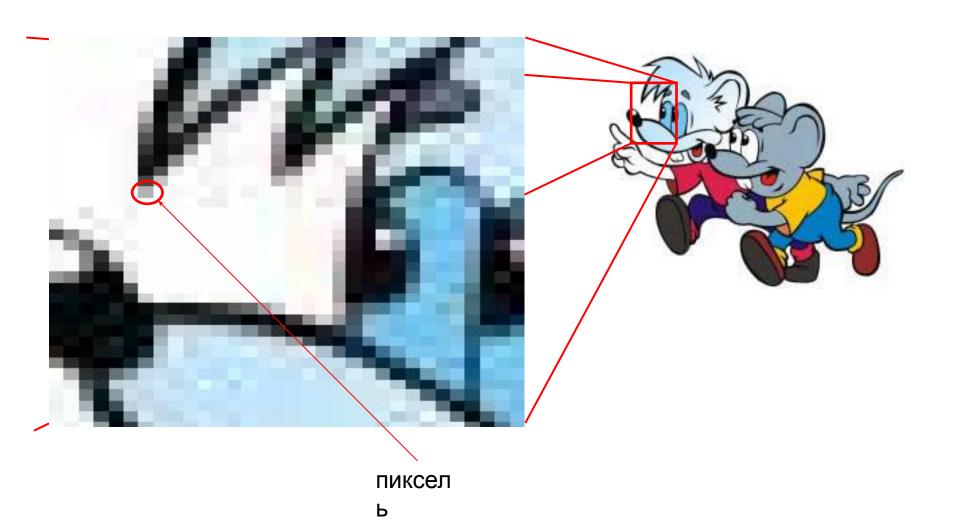




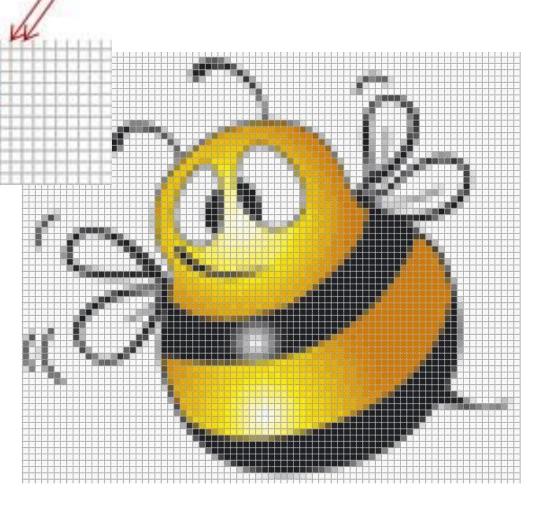
растровая

векторная

# Растровые изображения

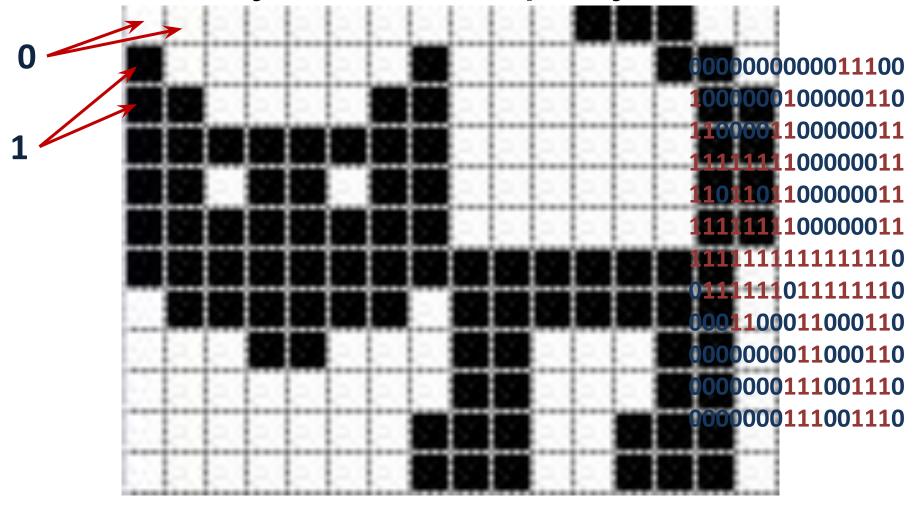


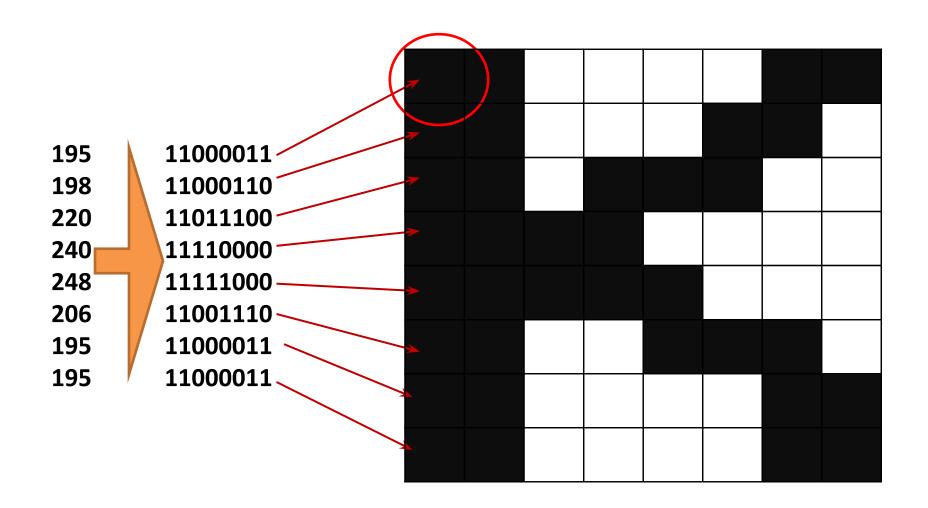
# **Пиксель** – наименьший элемент на экране компьютера



Чем больше пикселей, тем четче и лучше изображение

# Подумайте, как закодировать этот двухцветный рисунок.

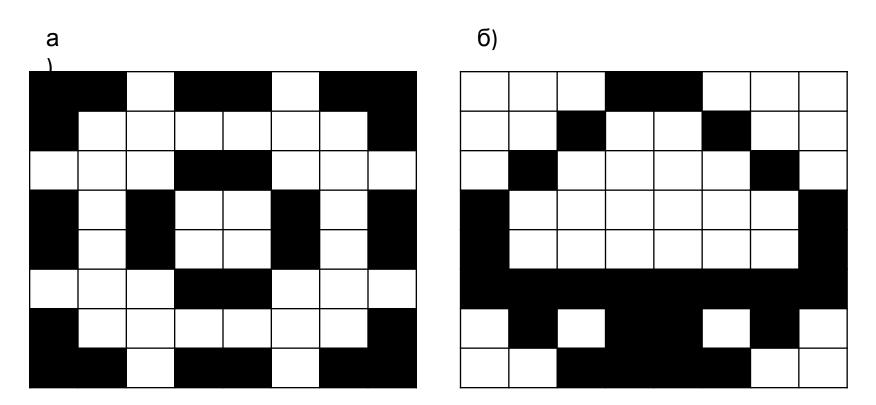




# Выполните задания в рабочих тетрадях

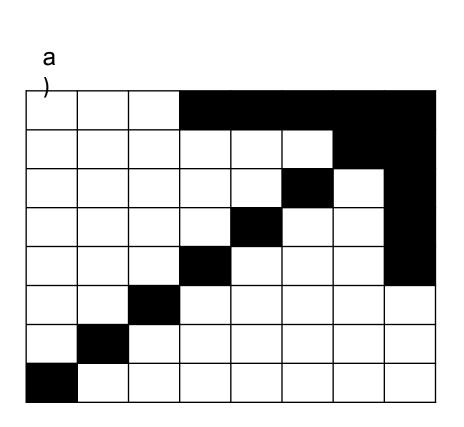
- <u>№37 стр.29-30</u>
- Nº39 ctp.31-32

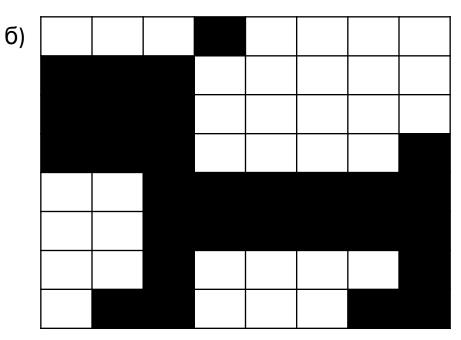
# **№** 37



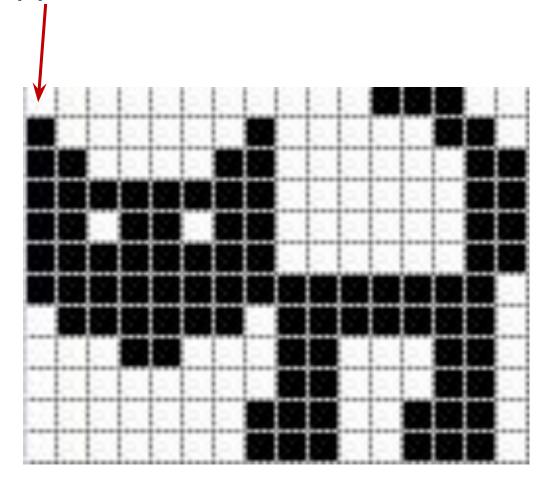


## **№** 39





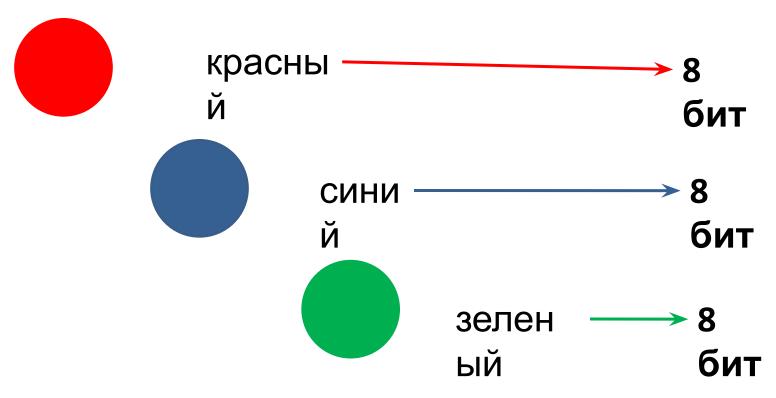
# На 1 пиксель черно-белого рисунка приходится 1 бит памяти



# Цветные изображения

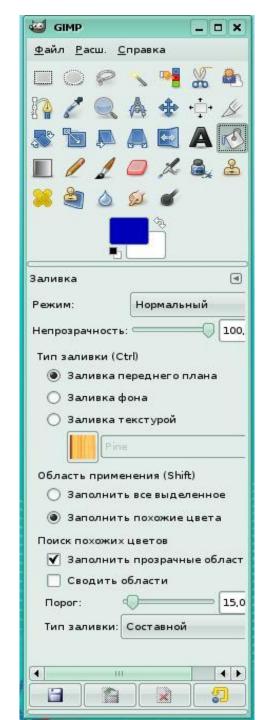


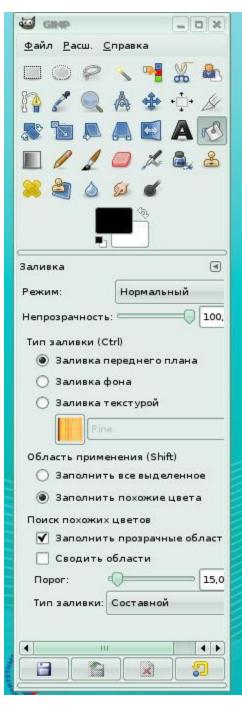
# Основные цвета

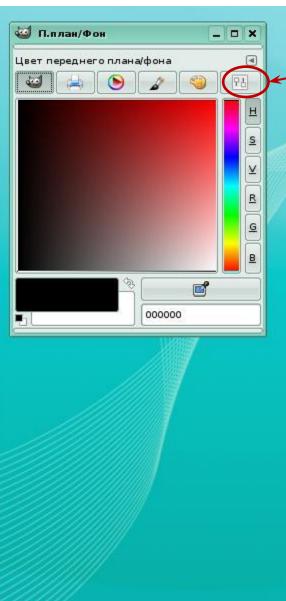


### Проведем эксперимент №1

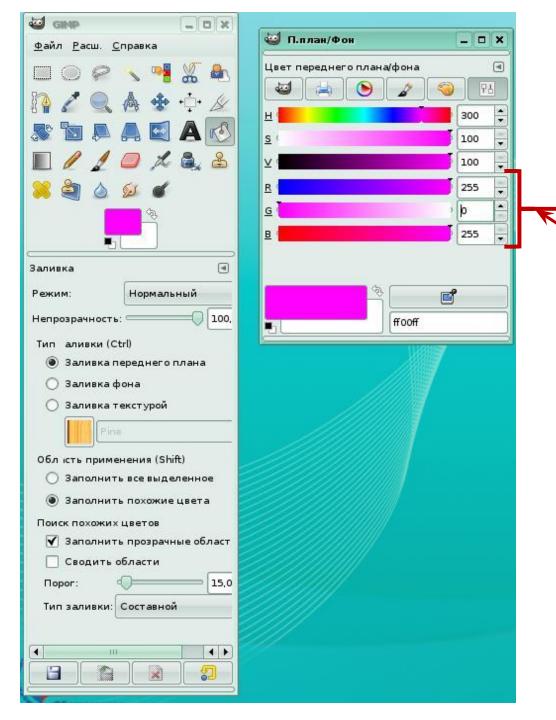
Запустите графический редактор GIMP: KDE-Графика - растровый графический редактор GIMP







шкал а

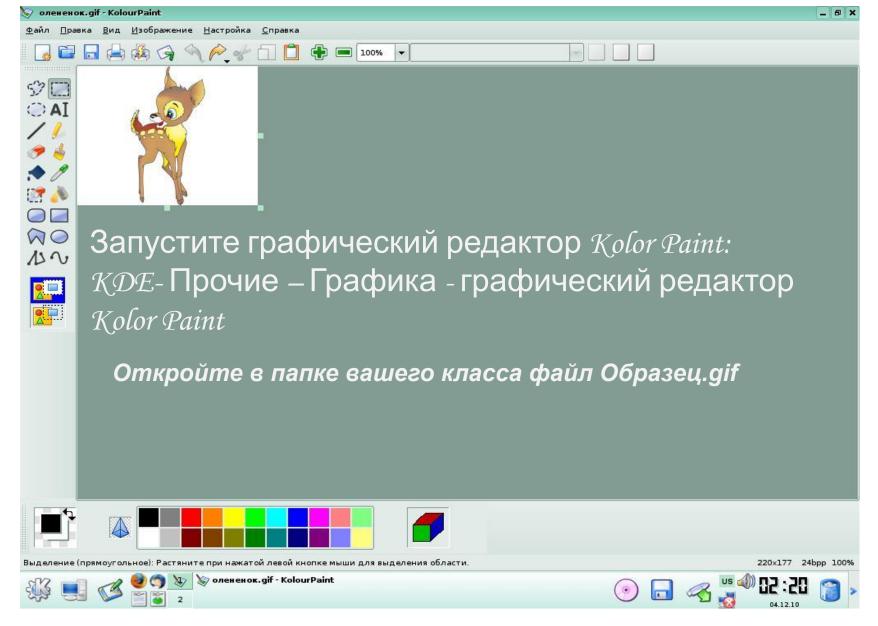


Счетчики основных цветов

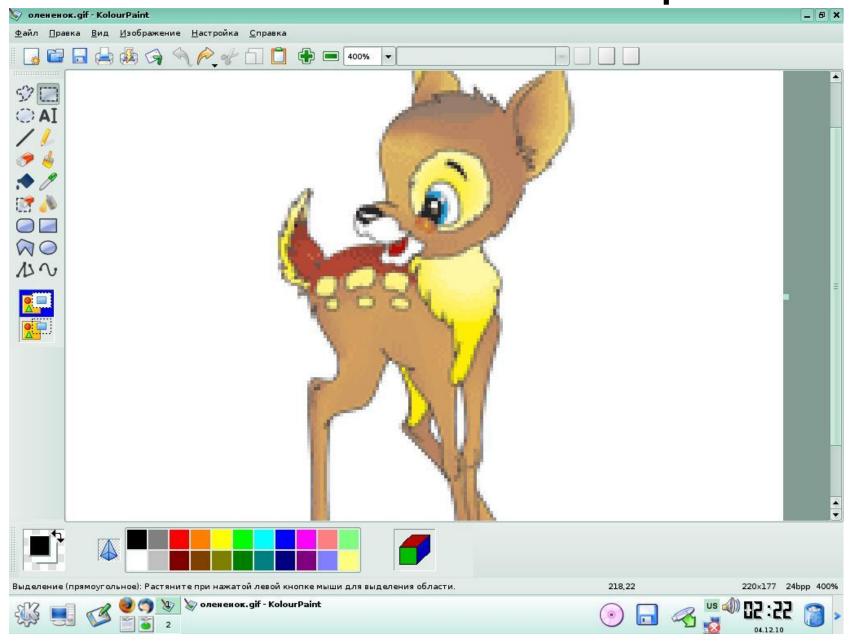
# Заполняем табличку

для цветного изображения			
Красны	<b>Зелены</b>	Синий	Цвет
ŭ	ŭ		черный
0	0	0	синий
0	0	255	зеленый
0	255	0	серый
190	190	190	красный
255	0	0	голубой
0	255	255	розовый
255	0	255	коричневый
255	255	0	белый
255	255	255	

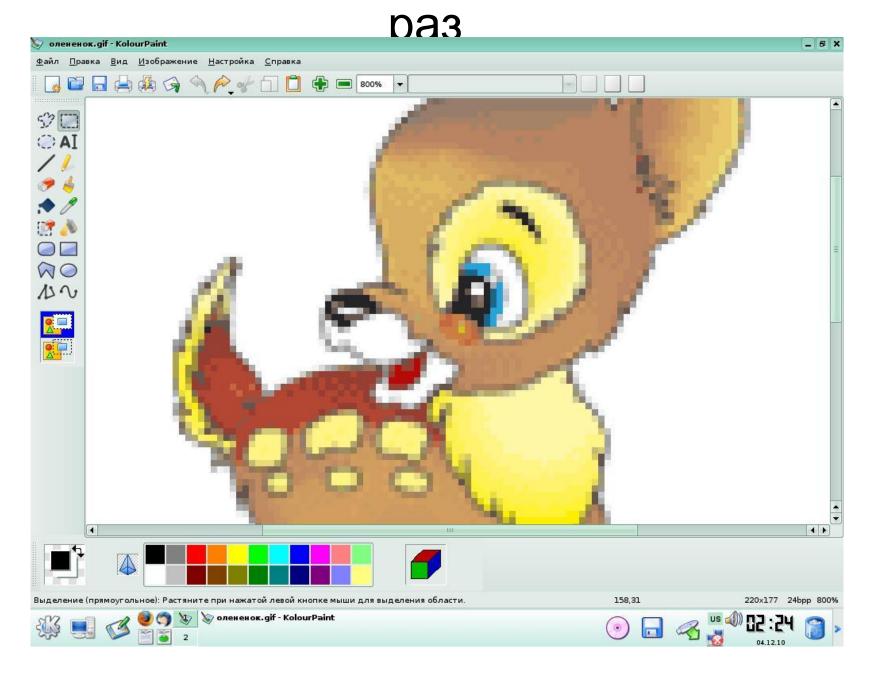
# Проведем эксперимент №2



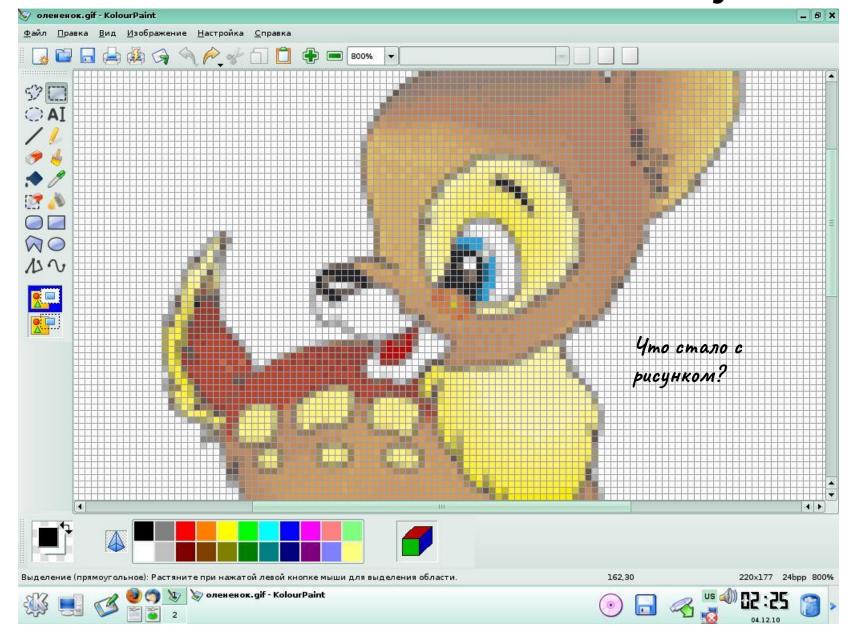
### Увеличим масштаб в 4 раза

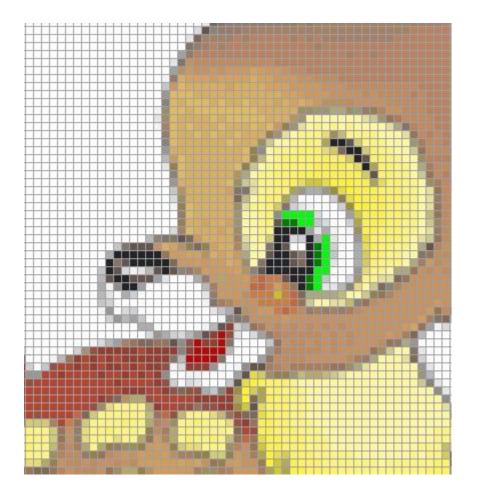


#### увеличьте исходное изображение в 8



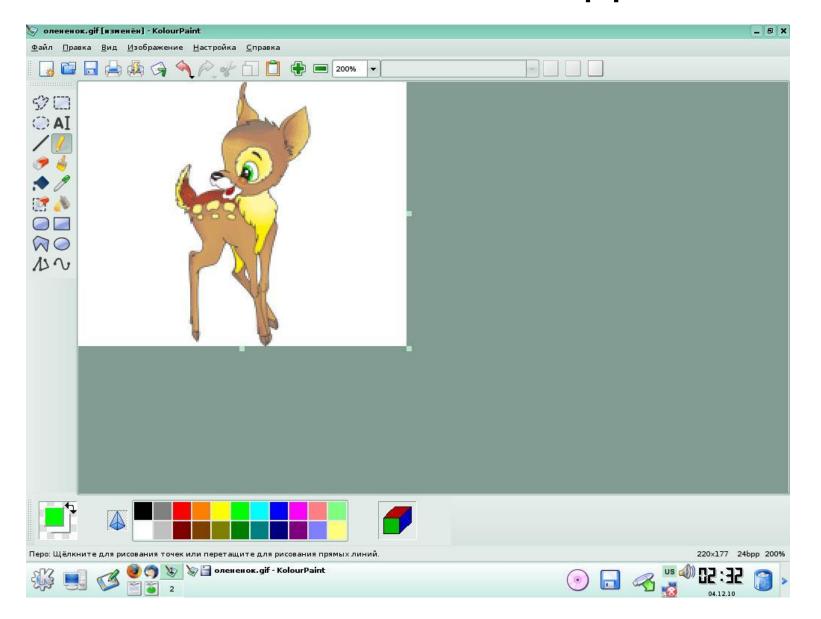
#### Выполните: *Вид – показать сетку*.

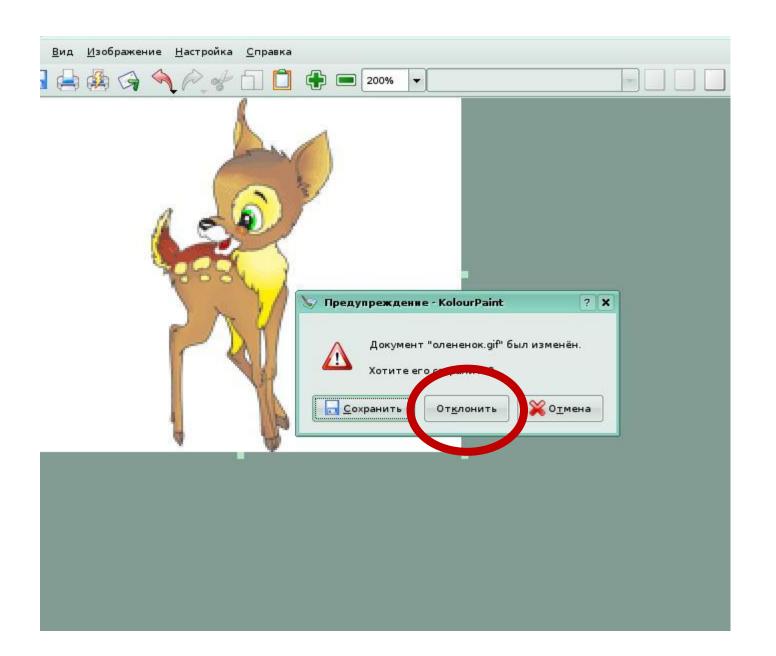




С помощью инструмента КРАНДАШ изменим голубой цвет газ на зеленый

### Уменьшим масштаб до 200%





# Итоги урока

# Домашнее задание:

- 1. §1.3 ctp. 23-27
- 2.РТ: №37 стр. 29-30 и №39 стр. 31-32доделать, №38 стр. 30-31.
- 3. Найти информацию про дюймы в разных странах.