



*Наша цель:
Подготовить выпускников, владеющих
современными технологиями и
способных адаптироваться к быстро
меняющемуся миру*

Проектная технология на уроках информатики

*Учителя информатики и ИКТ
МОУ СОШ №1
Зуева Е.В., Терентьева Л.Н.*





Актуальность

Важными целями образования стали:

- развитие у учащихся самостоятельности и способности к самоорганизации;
- формирование высокого уровня правовой культуры;
- развитие способности к созидательной деятельности, сотрудничеству;
- толерантность, терпимость к чужому мнению;
- умение вести диалог, искать и находить содержательные компромиссы.



Цель современного педагога:

- *подготовить выпускников, владеющих современными технологиями и в силу этого способных адаптироваться к быстро меняющемуся миру.*



Проектная технология позволяет сформировать следующие компетенции:

- **информационную** - способность грамотно выполнять действия с информацией;
- **коммуникативную** - способность вступать в общение с целью быть понятым;
- **социальную** - способность действовать в социуме с учетом позиций других людей;
- **предметную** - способность применять полученные знания на практике.



Метод проектов на уроках информатики

- *В базовом курсе* необходимо дать теоретические знания и практические навыки, которые соответствуют итоговой системе знаний и умений учащихся. Только после этого можно перейти к выполнению проектов.
- *В старших классах* для учителя и учащихся появляются дополнительные возможности использования метода проектов, т.к. учащиеся уже имеют навыки работы на ПК.



Примеры проектов

1. Проект «Устройство ПК», 3-5 классы
2. Изучая тему «Растровый графический редактор Paint», учащиеся создают творческие проекты «День победы», «Подводный мир», «Прощай, школа»...
3. Проект «Новогодняя открытка», векторные графические редакторы CorelDraw (8 класс) и Gimp (10 класс)
4. При изучении темы «Текстовый процессор MS Word или OpenOffice Writer» в 8, 11 классах — творческие проекты: «Реклама (услуг, продуктов, товаров)», «Расписание уроков»
5. Проект «Проверь свои знания», создание кроссворда в электронных таблицах MS Excel или OpenOffice Calc (9 класс)
6. Проекты «Губительная сигарета», «Я против наркотиков!», «Всего одна рюмка», «Субкультуры», «Ненужные дети России», «Мой любимый класс» и т.д., созданы в программах MS PowerPoint и OpenOffice Impress (9, 10 классы)
7. Проект демонстрационная программа «Графики функций» 10 «А» на языке Бейсик, как закрепление пройденного материала по алгебре и по программированию.
8. Проект «Школьные годы чудесные», видеофильм в программе Windows Media; публикации, созданные с помощью программы «Publisher» («Почему мы не хотим носить школьную форму»), видеофильм в программе Windows Media; публикации, созданные с помощью программы «Publisher» («Почему мы не хотим носить школьную форму»), «Школьные дискотеки», видеофильм в программе Windows Media; публикации, созданные с помощью программы «Publisher» («Почему мы не хотим носить школьную форму»), «Школьные дискотеки», «Турслет», «Ученик года»), 11 класс

9. Проекты Web-страниц (сайты), написанные на языке HTML : «ЛРФУ-