

Урок информатики

5 Класс

Повторение – мать учения!



Разгадайте
ребус

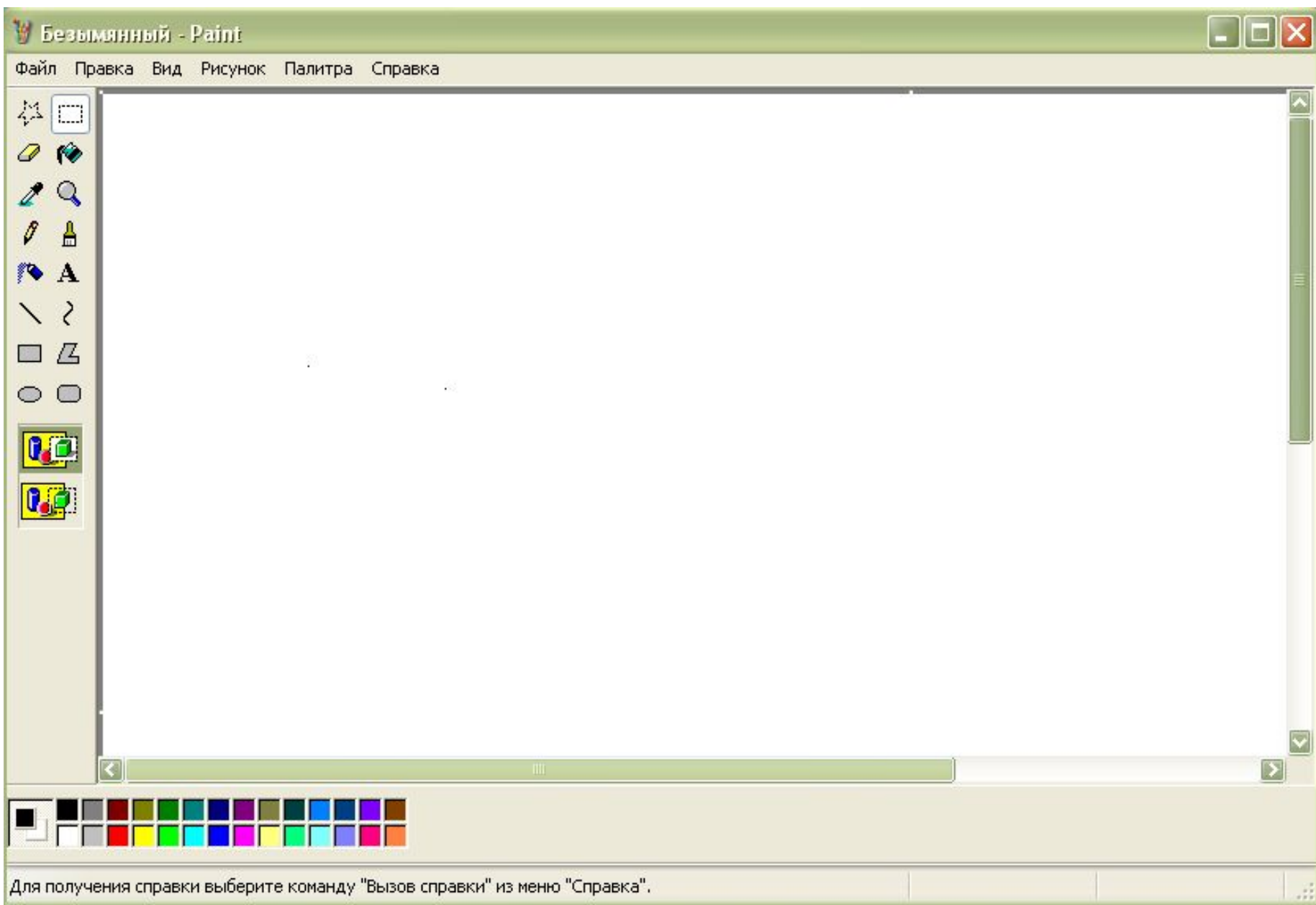


ПИКСЕЛЬ

Элементарный
объект
графического
редактора Paint,
минимальный
элемент рисунка.

Вопросы для повторения

1. Для чего предназначен графический редактор?
 2. В каких профессиях и как применяются графические рисунки?
 3. Какие основные элементы рабочего окна графического редактора Paint вы знаете?
-



Тема урока

Инструменты графического редактора. Начинаем рисовать

Необходимо узнать:

- как называются инструменты для рисования в графическом редакторе,*
 - как они работают,*
 - что с их помощью можно делать.*
-

Панель инструментов рисования

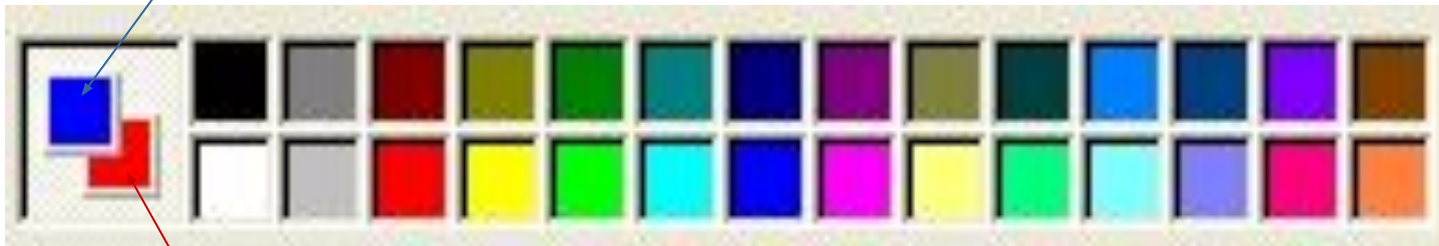
Содержит элементы:

Выделение
Ластик
Заливка
Выбор цветов
Масштаб
Карандаш
Кисть
Распылитель
Надпись
Линия
Кривая
Прямоугольник
Многоугольник
Эллипс
Скругленный прямоугольник



Палитра цветов

Основной цвет



Фоновый цвет

Щелчком левой кнопкой мыши на *Палитре* выбирается основной цвет.
Щелчком правой кнопкой мыши на *Палитре* выбирается фоновый цвет

При выборе инструментов

Прямоугольник



Скруглённый прямоугольник

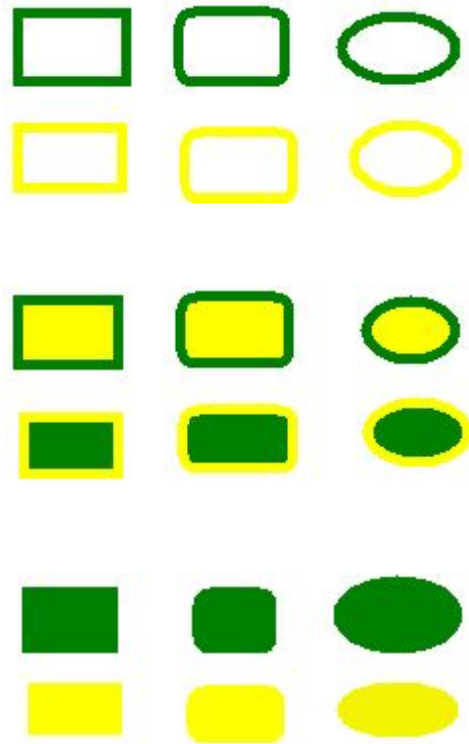


Эллипс



Используют разные режимы
заполнения фигур:





при нажатой клавише **Shift**

Можно создать:

Квадрат



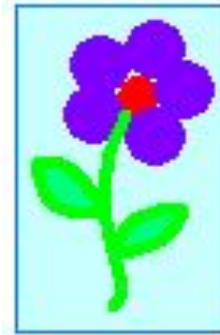
Круг



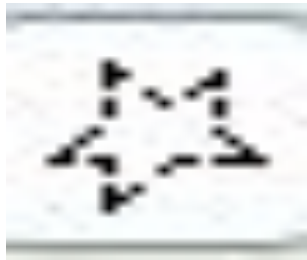
Прямую линию

Для выделения предназначены два инструмента:

- выделение прямоугольной области;



- выделение произвольной области.

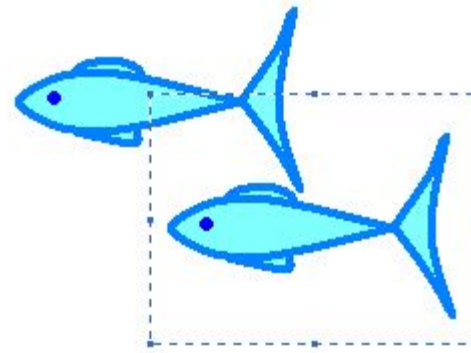
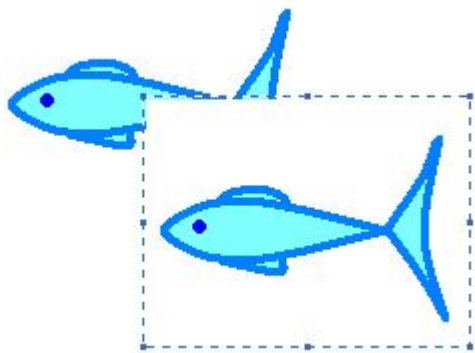


Любой из инструментов выделения фрагментов можно использовать в двух вариантах:



Непрозрачный фрагмент

Прозрачный фрагмент



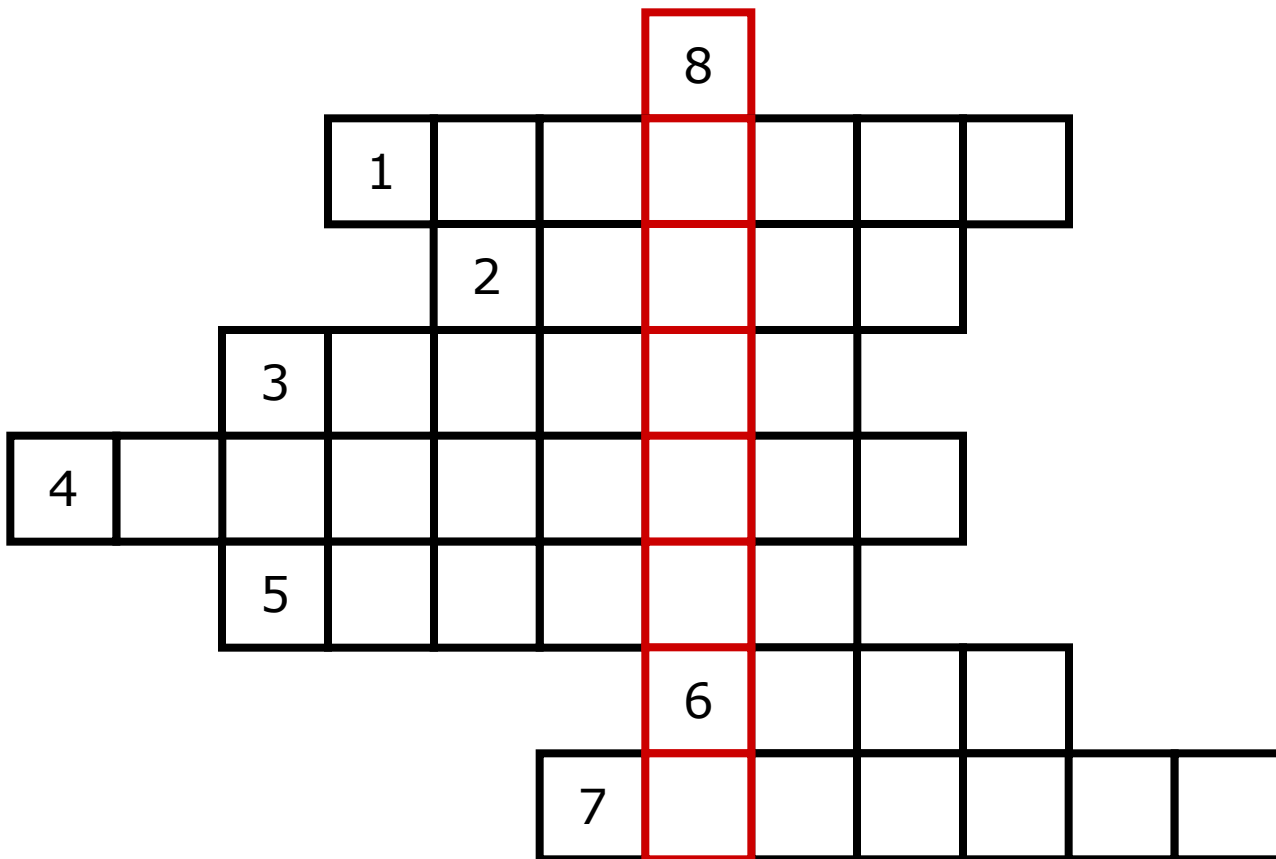
Выделенный фрагмент можно:

- ❑ Удалить (**Delete**) – фрагмент исчезнет, а его место заполнится цветом фона;
 - ❑ Переместить методом перетаскивания в любое место холста (удерживая левую кнопку мыши), при этом прежнее расположения фрагмента заполнится цветом фона;
 - ❑ Перетащить так, что он оставит фигурный след (удерживать нажатой левую кнопку мыши и клавишу **Shift**);
 - ❑ Вырезать (меню *Правка – Вырезать*) – фрагмент поместится в буфер обмена, а место фрагмента заполнится фоновым цветом;
 - ❑ Копировать (меню *Правка – Копировать*) – фрагмент останется на прежнем месте, а его копия поместится в буфер обмена;
 - ❑ Сделать много копий перетаскиванием при нажатой клавише **Ctrl** – очередная копия фрагмента будет появляться всякий раз, когда кнопка мыши будет отпущена;
-

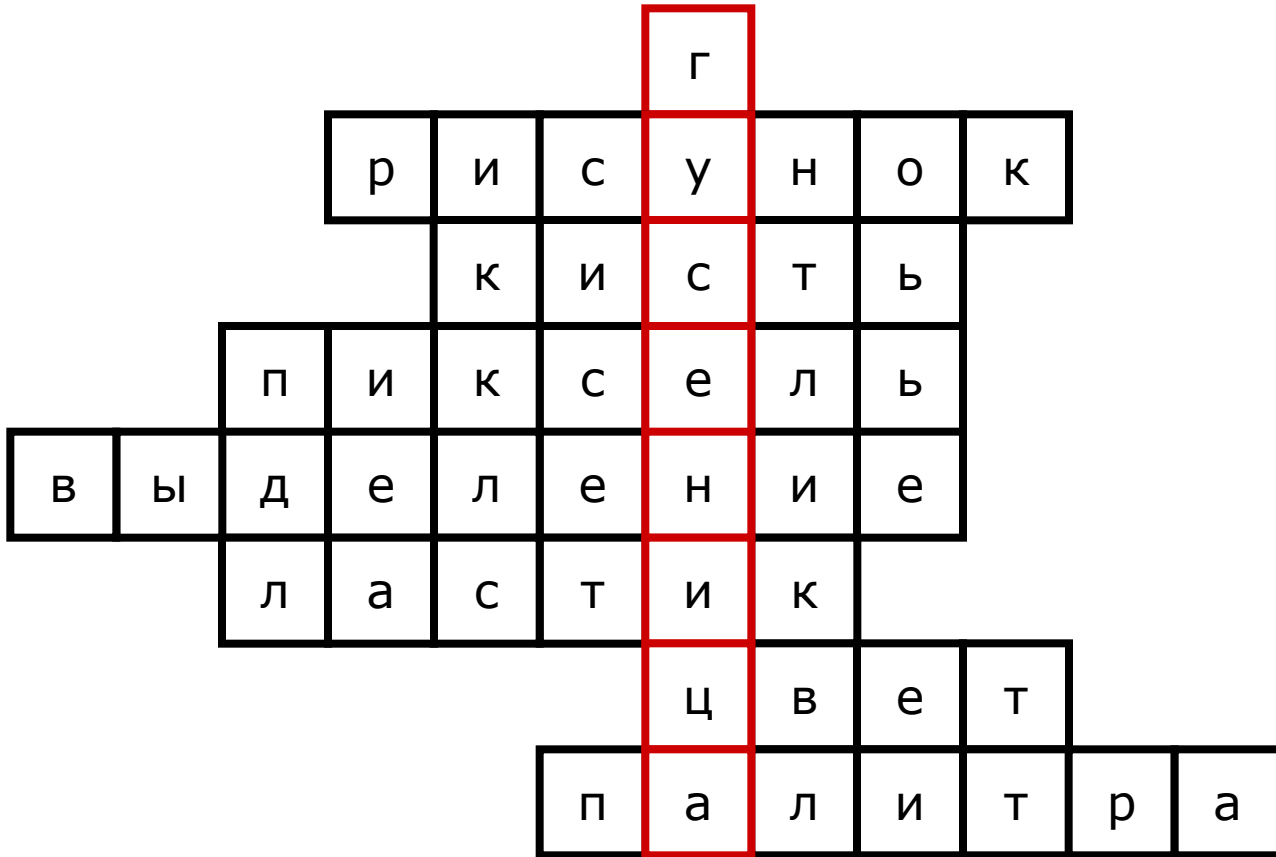
Мы познакомились с инструментами для
создания графических рисунков

☐ Физкультминутка

Разгадайте кроссворд



Г



Практическая работа

Создать рисунок:

Мультимпликационный герой - ГУСЕНИЦА

Домашнее задание

- 1. Работа с учебником:** § 2,10 стр.95-101
 - 2. Рабочая тетрадь:** №55-56 стр.86-87
 - 3. Дополнительно (кто желает)**
нарисовать в графическом редакторе Paint друга или подругу гусеницы, любое насекомое.
-