

Занимательная информатика



*Дорогу осилит идущий,
а информатику мыслящий.*

Внешняя кнопка Reset



Самый маленький жесткий диск



Неломающаяся мышка



Идеальный журналист



Моддинг.

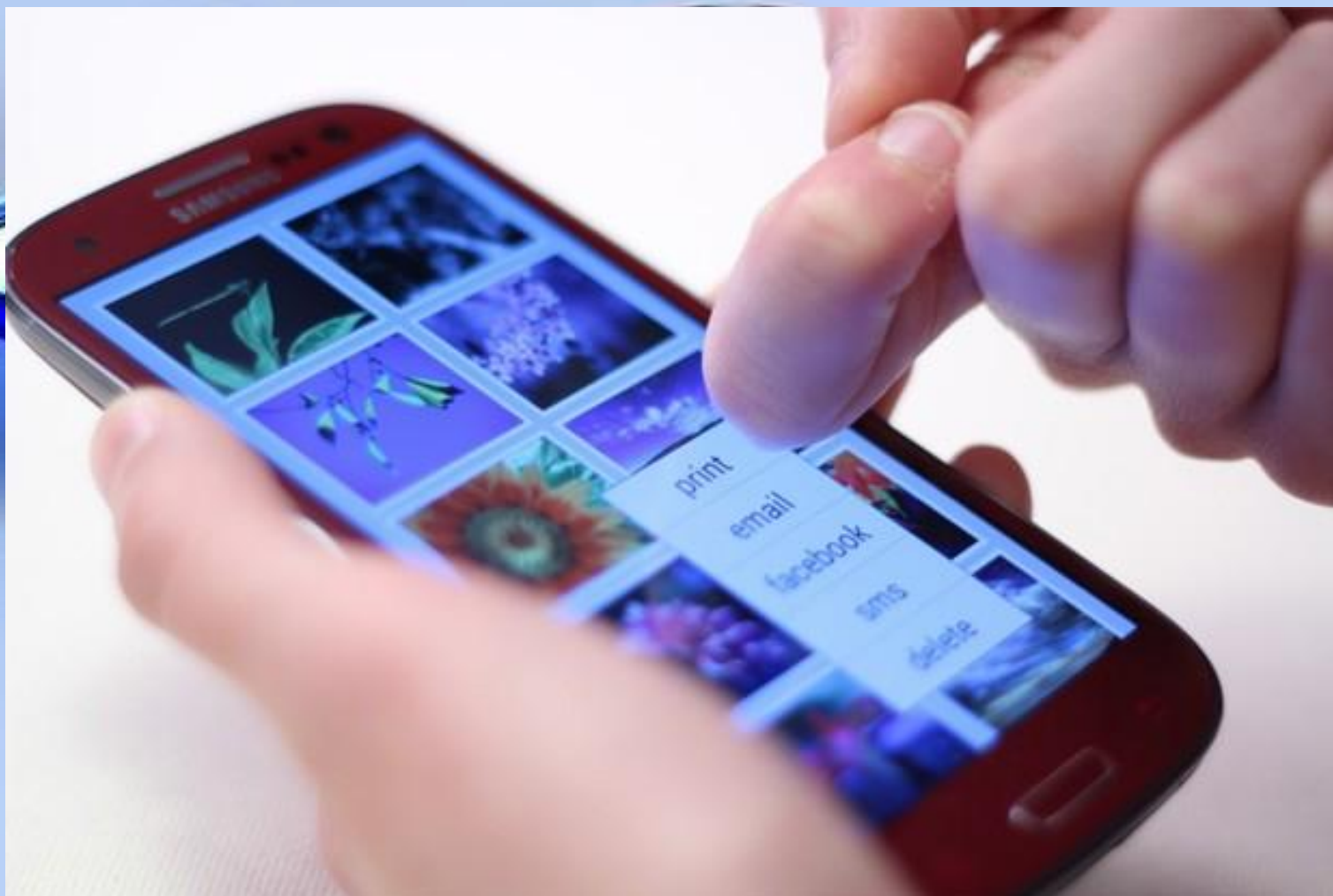
Что можно сделать из ста



Моддинг. Ретро-компьютер



FingerSense - технология распознавания вида касания



Интернет

”



123

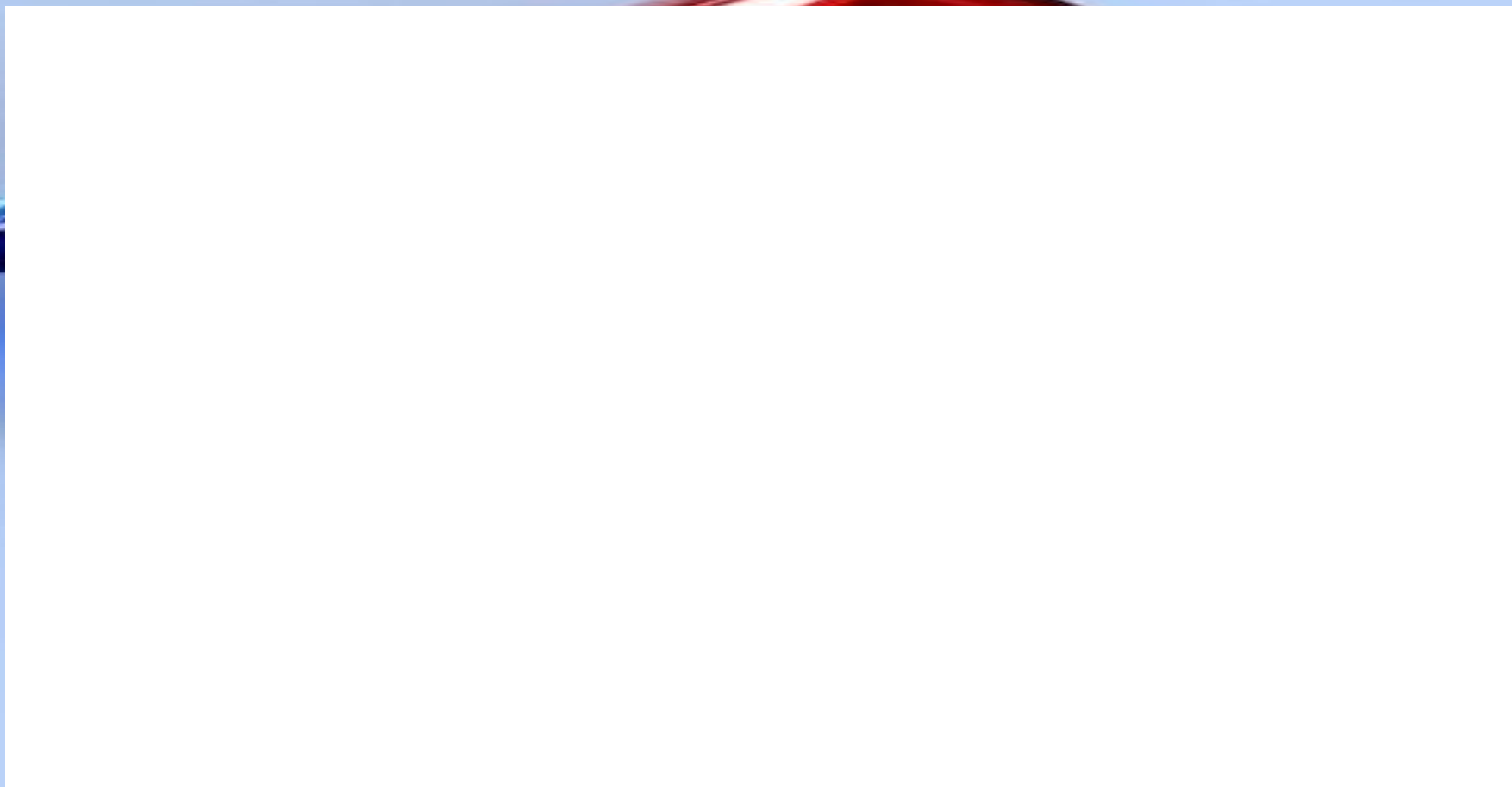


НЕМ

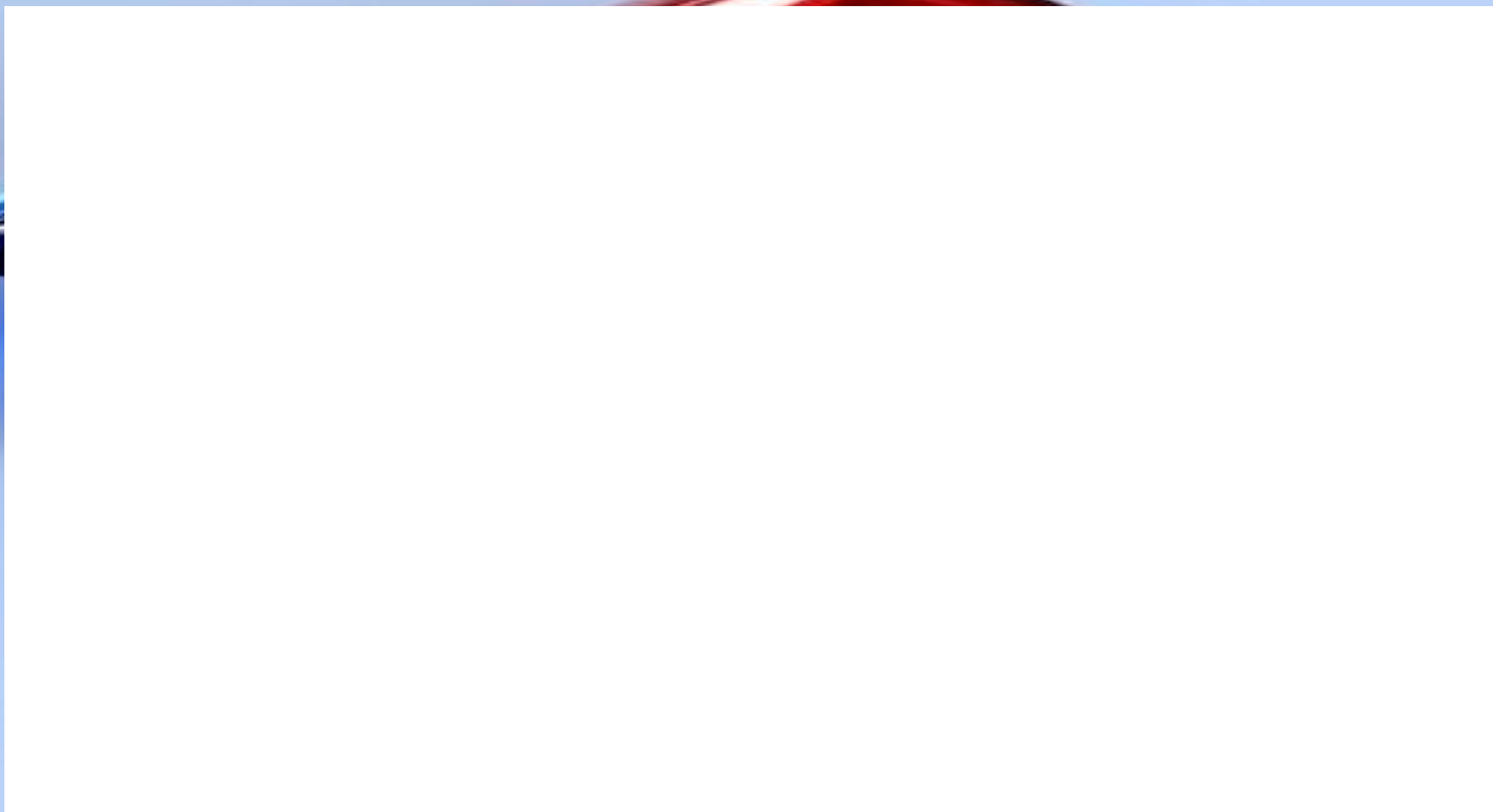
Драйвер



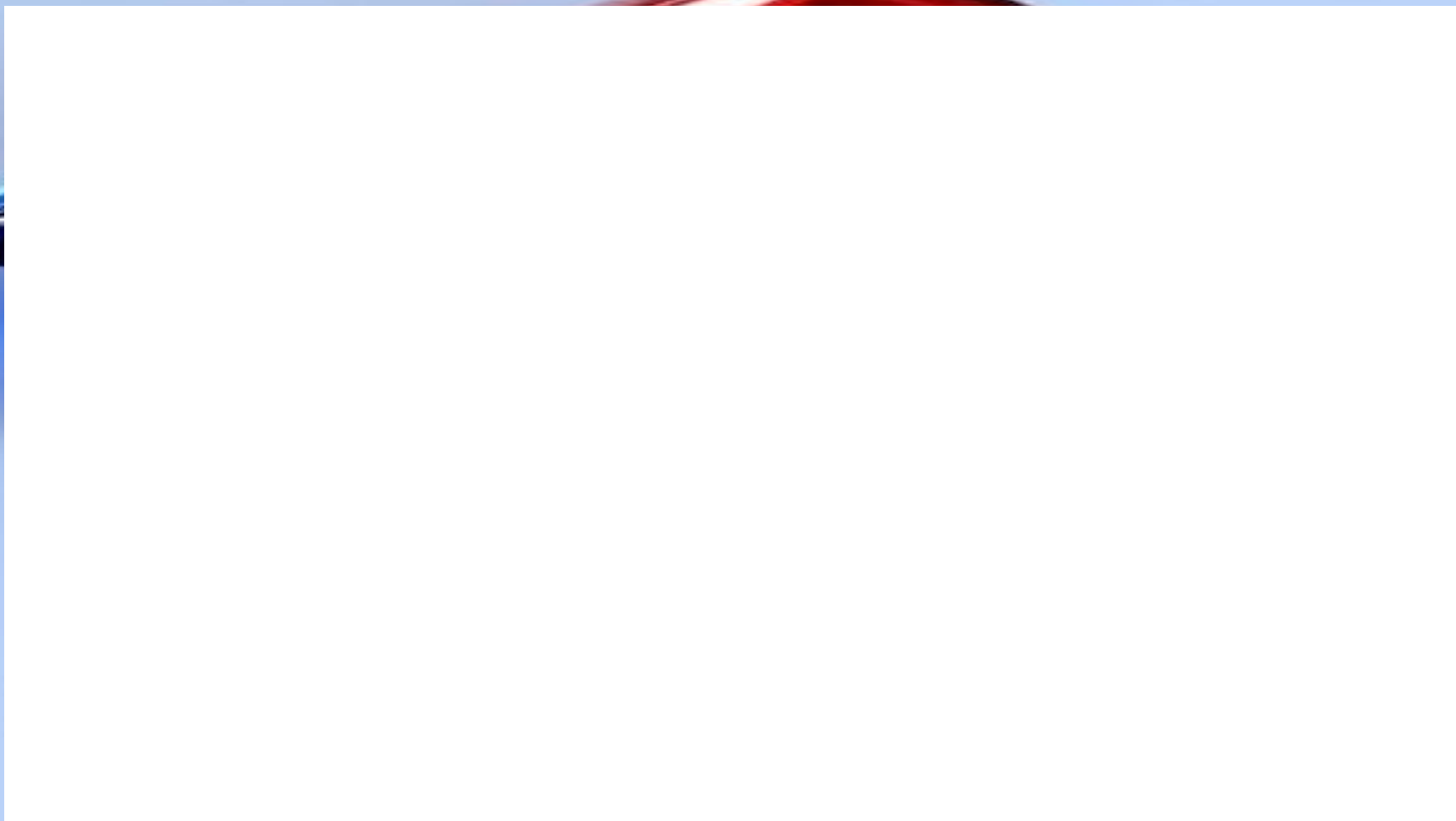
Компьютер



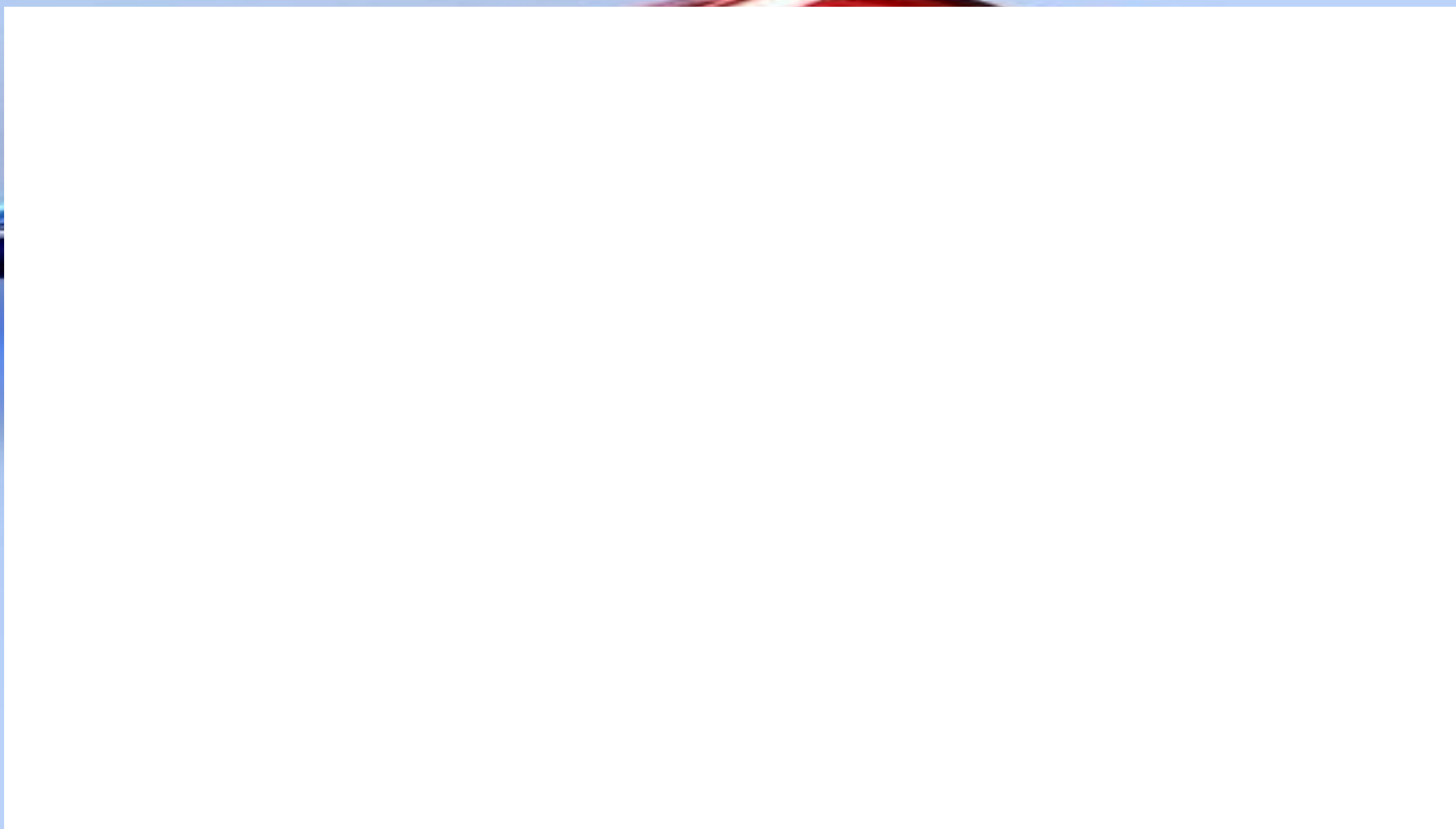
Дисплей



Память



Клавиатура



Правильные ответы

задания № 5

- 1. Администратор сети.*
- 2. База данных.*
- 3. Виртуальная память.*
- 4. Глобальная сеть.*
- 5. Графический редактор.*
- 6. Двоичный код.*
- 7. Двухмерный массив.*
- 8. Алгоритм Евклида.*
- 9. Жесткий диск.*
- 10. Загрузочная дискета.*
- 11. Звуковая колонка.*
- 12. Информационные технологии.*
- 13. Искусственный интеллект.*
- 14. Кодирование информации.*
- 15. Корневой каталог.*
- 16. Линейный алгоритм.*
- 17. Лицензионная программа.*
- 18. Математическая модель*

Задание №6



Результат

Системы счисления

