



36-лекция

**Тема: Разработка и установка
мобильных разъемов**

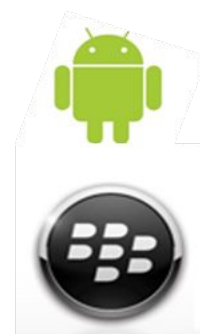
Высокий интерес

В последнее время мы наблюдаем взрыв интереса к мобильным приложениям, которые успешно применяются в самых различных областях – бизнесе, медицине, технике, геологии, физике, развлечениях.



Мобильное приложение

англ. (Mobile app) – **программное обеспечение**, предназначенное для работы на смартфонах, планшетах и других мобильных устройствах, разработанное для конкретной платформы (iOS, Android, Windows Phone и др.)



symbian
OS



Процесс разработки мобильных приложений

1. Определить назначение будущего приложения и платформы.
2. Составить техническое задание с описанием мобильного приложения.
3. Разработать прототип пользовательского интерфейса.
4. Разработать дизайн мобильного приложения
5. Разработать и выпустить первую версию приложения.
6. Тестирование.
7. Разработать графический элемент-иконку.
8. Разместить мобильное приложение в App Store или Google Play.



Пользовательским
интерфейсом **на:**
форму для взаимодействия
пользователя **с**
приложением. Она должна
быть **удобной** **и** **легко**
понимаемой **для**
пользователя, **то** **есть**
дружественной **для него.**



Разработка мобильного приложения





Разработка мобильного приложения в MIT App Inventor проходит в 2 этапа:

1. проектирование интерфейса пользователя «Как это будет выглядеть»
- 2 .программирование компонент приложения «Как они будут себя вести».

Итоги урока:

- ✓ узнали о мобильном приложении;
- ✓ об этапах создания мобильного приложения;
- ✓ о работе в среде визуальной разработки приложений MIT App Inventor;
- ✓ научились создавать дружелюбный интерфейс мобильного приложения в конструкторе.