

Урок информатики «Конструкторы мобильных приложений и среда разработки мобильных приложений» 11 класс



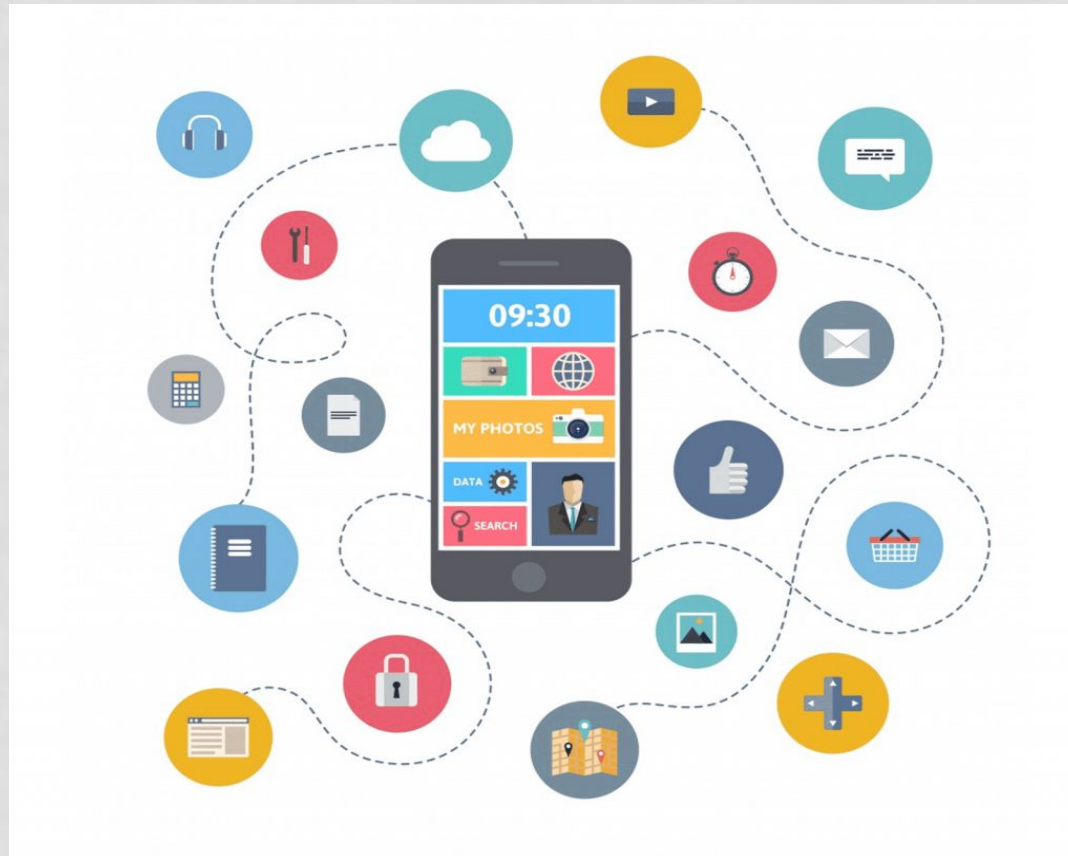
**УЧИТЕЛЬ: БЕКСЕЙТОВА БАКЫТ АЛТЕНОВНА, ШКОЛА-
ГИМНАЗИЯ №17 ИМ.А.КУРМАНОВА**

Мобильные устройства за столь короткий срок стали неотъемлемой частью нашей жизни. В последние годы быстро набирают популярность разнообразные мобильные приложения.

Приведите примеры использования мобильных приложений



Как Вы думаете, почему мобильные приложения так популярны?



Мобильная индустрия представляет собой пока еще растущую отрасль, мобильные приложения будут охватывать все больше и больше сфер нашей жизни и приносить доходы их разработчикам.

Как заявляют ведущие аналитические агентства, в 2021 году пользователи Android и iOS потратили 133 млрд \$ на мобильные приложения.

Очевидно, что спрос на приложения растет и сейчас их разработка – популярная ниша для развития.

Что такое мобильное приложение?



Мобильное приложение – это программное обеспечение, специально разработанное под функциональные возможности мобильных устройств



Каким должно быть хорошее мобильное приложение?



Этапы разработки мобильного приложения

1. Разработка задания
2. Проектирование интерфейса приложения
3. Программирование приложения
4. Тестирование
5. Отладка
6. Создание иконки приложения
7. Публикация приложения



стр 77-81, подготовьте ответы на вопросы:

1. Виды платформ по способу создания мобильных приложений
2. Виды приложений, которые умеют создавать платформы
3. Что такое MIT App Inventor?
4. Как начать использовать MIT App Inventor?
5. На какие два этапа делится процесс разработки приложения в MIT App Inventor? (устно)
6. Расскажите о режиме Дизайнер
7. Расскажите о вкладках режима Дизайнер: Палитра, Компоненты, Свойства, Медиа (устно)
8. Расскажите о режиме Блоки
9. Приведите примеры компонентов
10. Приведите примеры свойств компонентов

MIT App Inventor



Интерфейс MIT App Inventor

Демонстрация

← → ↻ 🏠 ⚠ Не защищено | ai2.appinventor.mit.edu/?locale=ru#5649284008378368

📧 Mail.Ru 🔍 Поиск в Интернете 🌐 Интернет 📧 Яндекс 📧 Почта 🌐 Интернет 📧 Mail.Ru: почта, пои... 📺 OLIMP 📺 Гравити Фолз - Все... 📶 7 кл Арман ПВ 202...

MIT APP INVENTOR Проекты ▾ Подключиться ▾ Построить ▾ Settings ▾ Помощь ▾ Мои проекты View Trash Руководство Сообщить о проблеме Русский ▾ bekseitova.bakyt@gmail.com ▾

project_1 Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery Дизайнер Блоки

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

- Кнопка ?
- Флажок ?
- ВыборДаты ?
- Изображение ?
- Надпись ?
- ВыборИзСписка ?
- Список ?
- Уведомитель ?
- Пароль ?
- Бегунок ?
- ИндикаторОжидания ?
- Switch ?
- Текст ?
- выборВремени ?
- WebПросмотрщик ?


Расположение

Media

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты

Размере телефона (505,320) ▾



Screen1

Компоненты

- Screen1

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Screen1

Обэкране

AccentColor

По умолчанию

ВыровнятьПоГоризонтали

Слева : 1 ▾

ВыровнятьПоВертикали

Верх : 1 ▾

AppName

project_1

ЦветФона

☐ По умолчанию

ФоновыйРисунок

Нет...

BigDefaultText

☐

BlocksToolkit

All ▾

АнимацияЗакрытияЭкрана

По умолчанию ▾

DefaultFileScope

App ▾

HighContrast

☐

Подведение итогов



Что такое MIT App Inventor?

Для чего предназначен режим дизайнер?

Для чего предназначен режим блоки?

Домашнее задание:

1. Изучить п.3.1
2. Чем отличаются мобильная версия сайта и мобильное приложение. Преимущества мобильного приложения