

Урок информатики «Конструкторы мобильных приложений и среда разработки мобильных приложений» 11 класс



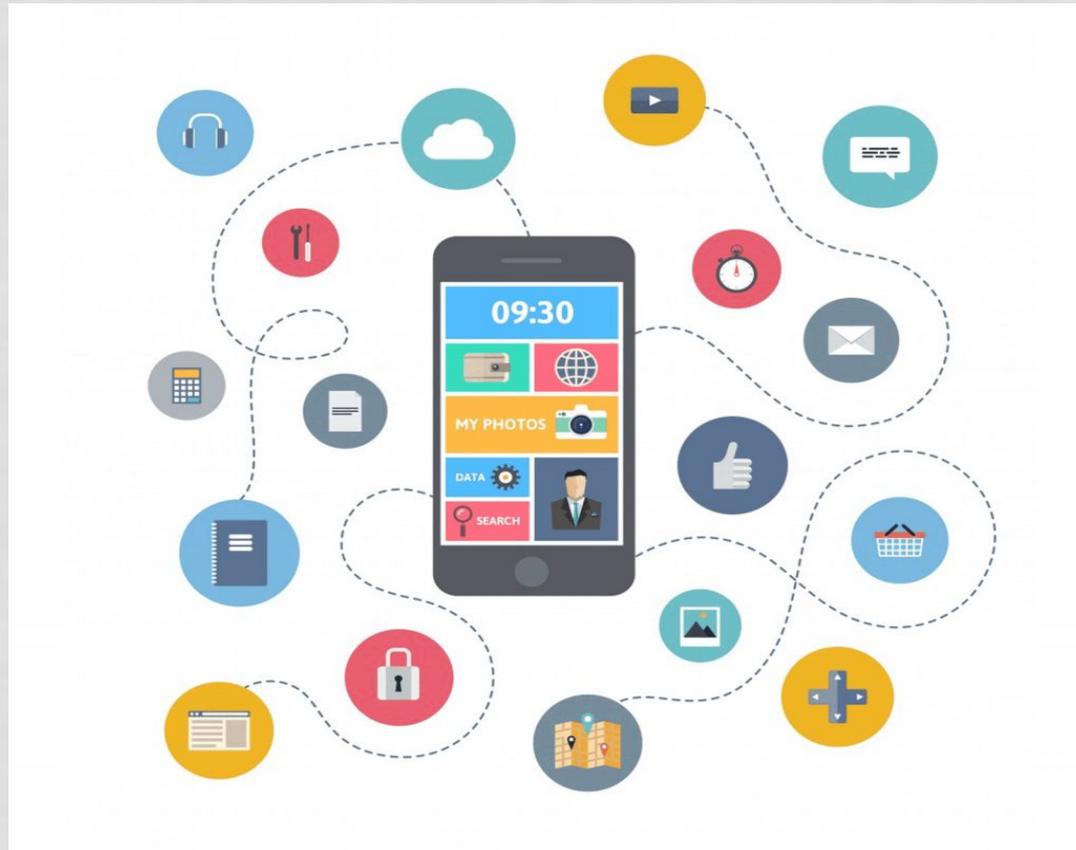
УЧИТЕЛЬ: БЕКСЕЙТОВА БАКЫТ АЛТЕНОВНА, ШКОЛА-ГИМНАЗИЯ №17 ИМ.А.КУРМАНОВА

Мобильные устройства за столь короткий срок стали неотъемлемой частью нашей жизни. В последние годы быстро набирают популярность разнообразные мобильные приложения.

Приведите примеры использования мобильных приложений



Как Вы думаете, почему мобильные приложения так популярны?



Мобильная индустрия представляет собой пока еще растущую отрасль, мобильные приложения будут охватывать все больше и больше сфер нашей жизни и приносить доходы их разработчикам.

Как заявляют ведущие аналитические агентства, в 2021 году пользователи Android и iOS потратили 133 млрд \$ на мобильные приложения.

Очевидно, что спрос на приложения растет и сейчас их разработка – популярная ниша для развития.

Что такое мобильное приложение?



Мобильное приложение – это программное обеспечение, специально разработанное под функциональные возможности мобильных устройств



Каким должно быть хорошее мобильное приложение?



Этапы разработки мобильного приложения

1. Разработка задания
2. Проектирование интерфейса приложения
3. Программирование приложения
4. Тестирование
5. Отладка
6. Создание иконки приложения
7. Публикация приложения



стр 77-81, подготовьте ответы на вопросы:

1. Виды платформ по способу создания мобильных приложений
2. Виды приложений, которые умеют создавать платформы
3. Что такое MIT App Inventor?
4. Как начать использовать MIT App Inventor?
5. На какие два этапа делится процесс разработки приложения в MIT App Inventor? (устно)
6. Расскажите о режиме Дизайнер
7. Расскажите о вкладках режима Дизайнер: Палитра, Компоненты, Свойства, Медиа (устно)
8. Расскажите о режиме Блоки
9. Приведите примеры компонентов
10. Приведите примеры свойств компонентов

MIT App Inventor



Интерфейс MIT App Inventor

Демонстрация

The screenshot displays the MIT App Inventor web application interface. At the top, the browser address bar shows the URL `ai2.appinventor.mit.edu/?locale=ru#5649284008378368`. The page header includes the MIT App Inventor logo and navigation links such as "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", and "Помощь".

The main workspace is divided into four panels:

- Палитра (Palette):** Contains a search bar and a list of UI components under the heading "Интерфейс пользователя". Components include: Кнопка, Флажок, ВыборДаты, Изображение, Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Switch, Текст, выборВремени, and WebПросмотрщик.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile phone simulation with a screen labeled "Screen1". Above the phone, there are controls: a checkbox for "Показывать скрытые компоненты" (unchecked) and a dropdown menu for "Размере телефона (505,320)".
- Компоненты (Components):** Lists the components currently on the screen, including "Screen1".
- Свойства (Properties):** Shows the configuration options for the selected "Screen1" component. Properties include: "ОбЗкране" (background image), "AccentColor" (set to "По умолчанию"), "ВыровнятьПоГоризонтали" (Left: 1), "ВыровнятьПоВертикали" (Top: 1), "AppName" (project_1), "Цветфона" (unchecked, "По умолчанию"), "ФоновыйРисунок" (Нет...), "BigDefaultText" (unchecked), "BlocksToolkit" (All), "АнимацияЗакрытияЭкрана" (По умолчанию), "DefaultFileScope" (App), and "HighContrast" (unchecked).

At the bottom of the interface, there is a "Медиа" (Media) section with a "Загрузить файл" (Upload file) button.

Подведение итогов



Что такое MIT App Inventor?

Для чего предназначен режим дизайнер?

Для чего предназначен режим блоки?

Домашнее задание:

1. Изучить п.3.1
2. Чем отличаются мобильная версия сайта и мобильное приложение. Преимущества мобильного приложения