

Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Кемеровский государственный университет»  
Колледж промышленных, информационных технологий и права

Проект по дисциплине:

«Информационные технологии»  
на тему: «Фирмы-разработчики систем программирования»

Выполнил:  
студент группы ИС-122  
Д. Д. Пугачёв  
Проверил: преподаватель  
А. Ю. Шадрина

# Содержание

Введение

1. Обзор фирм – разработчиков систем программирование
2. Системы программирования фирмы Borland/Inprise
3. Системы программирования фирмы Microsoft
4. Системы программирования фирмы Unix
- 4.1 Открытость UNIX и ее кодов
- 4.2 UNIX - клон сетевых операционных систем

Заключение

Список использованных источников

# Введение

Система программирования является частью базового программного обеспечения, которое поддерживает процесс программирования. Системы программирования представляют собой единство средств статической (инструментальной) и динамической (исполнительной) поддержки.



**Программный инструмент** - это компьютерная программа, используемая разработчиками программного обеспечения для создания, отладки, обслуживания или иной поддержки других программ и приложений.



**Утилита** - это программа, которая предоставляет некоторые общие функции (создание текстов, копирование файлов, создания перекрестных ссылок и т. д.).



**Библиотеки процедур** - набор predetermined процедур, которые хранятся в файле на диске, так что процедуры из него могут быть быстро загружены в оперативную память и немедленно выполнены.

**Дополнительные сервисные программы** - это программы, которые предлагают необязательные, но полезные функции (например, калькулятор или дополнение к полезной утилите, реализующей графический пользовательский интерфейс).



# Обзор фирм – разработчиков систем программирование

- Переход от единой утилиты для систем программирования к встроенным диалоговым средам программирования (таким как семейство продуктов Borland Turbo)
- Разработка наборов инструментов, расширяющих возможности систем программирования, особенно в области диалога.
- Появление объектно-ориентированных диалектов языков C и Pascal; отметим, что Pascal является более строгим языком. C++ имеет большее значение из-за наличия стандарта.
- Появление операционной среды Windows со встроенной поддержкой диалога и первых приложений Windows, при использовании SDK (Software Development Keet).
- Создание объектно-ориентированных библиотек, поддерживающих диалоговый режим работы в среде DOS и Windows (TurboVision, Object Windows и MFC).

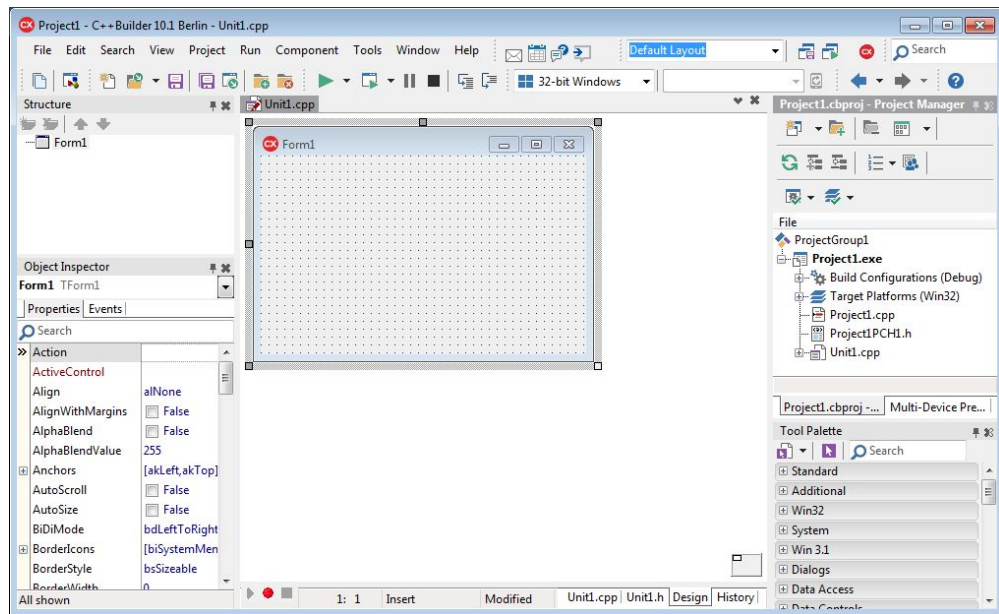
- Появление систем программирования, облегчающих создание приложений DOS и Windows
- Разработка механизма для встраивания и связывания объектов OLE 2.
- Переход на системы визуального программирования (Visual C++, Delphi, Visual Basic). Они ориентированы на разработку информационных приложений.

# Системы программирования фирмы Borland/Inprise

**Delphi**-это язык **программирования** общего назначения и программный продукт, который использует диалект **Delphi** объектного языка **программирования** Pascal и предоставляет интегрированную среду разработки (IDE) для быстрой разработки приложений настольного, мобильного, веб-и консольного программного обеспечения, разрабатываемого и поддерживаемого компанией Embarcadero Technologies.



**C++ Builder** - Программный продукт, инструмент быстрой разработки приложений, интегрированная среда программирования, система, используемая программистами для разработки программного обеспечения на языках программирования Си и C++



# Системы программирования фирмы Microsoft

# Система программирования Visual Basic

**Visual Basic** - язык программирования, а также интегрированная среда разработки программного обеспечения, разрабатываемые корпорацией Microsoft.



# Система программирования Visual C++

**Visual C++** - компилятор для приложений на языке C++, разработанный корпорацией Microsoft и поставляемый либо как часть комплекта Microsoft Visual Studio, либо отдельно в виде бесплатного функционально ограниченного комплекта Microsoft Visual Studio Community Edition.



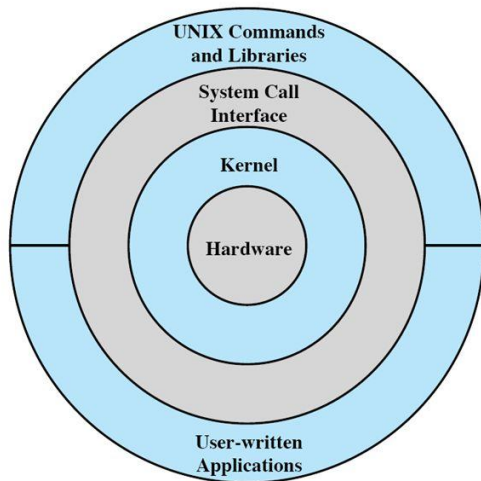
# Системы программирования фирмы Unix

**UNIX** - это ОС, которая на данный момент поддерживает наибольшее число платформ. ОС UNIX предназначена для квалифицированного администратора, т.к. требует знаний принципов функционирования происходящих в ней процессов.



# Открытость UNIX и ее кодов

Под **открытостью UNIX** понимается доступность спецификаций интерфейсов, протоколов, внутренних алгоритмов работы системы и даже исходных кодов.

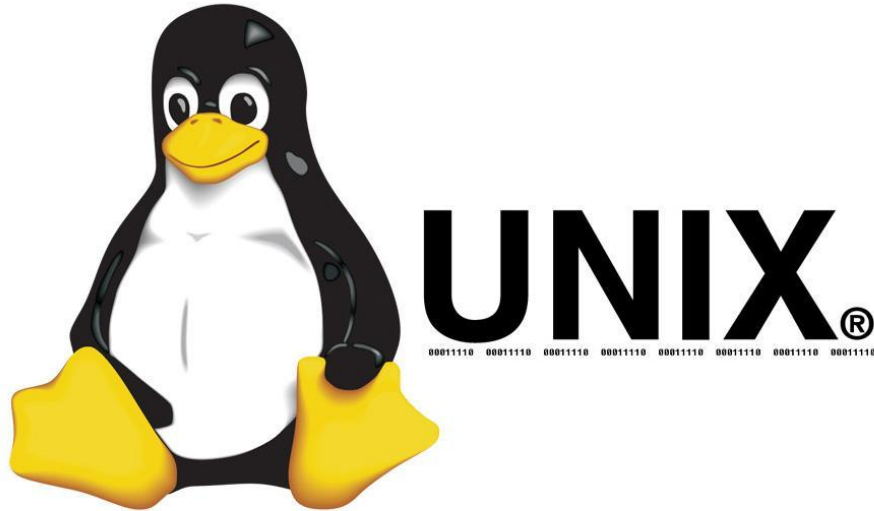


Открытость UNIX относится к доступности спецификаций интерфейса, протоколов, внутренних алгоритмов системы и даже исходных кодов. Открытость UNIX способствовала разработке и внедрению общей концепции открытых систем. Открытость UNIX позволила одновременно существовать двум ветвям ОС: коммерческой и некоммерческой.



# UNIX - клон сетевых операционных систем

UNIX - это клон сетевых операционных систем, многие из которых появились на десятки лет раньше, чем Windows



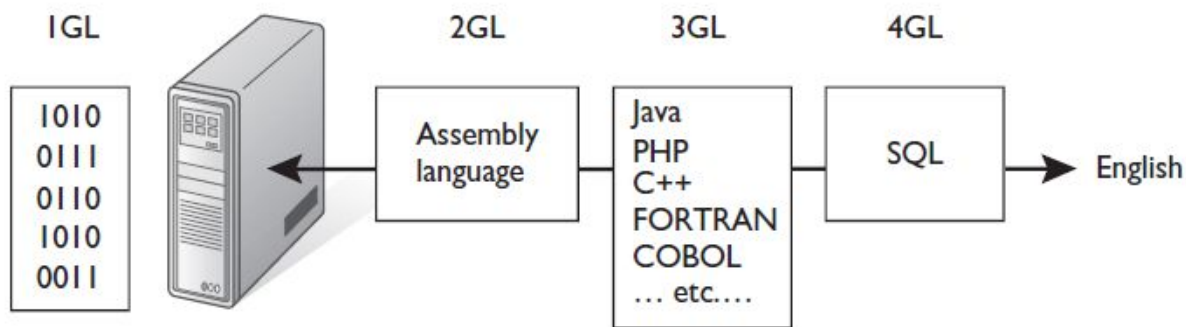
# Заключение

На IBM PC существует множество систем программирования для популярных языков программирования. Конечно, программисты предпочитают системы, которые просты в использовании, позволяют получать мощные программы, обладают богатыми библиотеками функций (подпрограмм) и мощными возможностями для отладки программ, которые необходимо разработать. Примерами таких систем программирования являются Turbo C, Turbo C++, Turbo Pascal, Microsoft C, Microsoft Basic. В последнее время появились системы программирования на языке Java, которые позволяют создавать программы, вызываемые при просмотре веб-страниц в глобальном электронном Интернете.



Язык программирования четвертого поколения (4GL)-это любой компьютерный язык программирования, относящийся к классу языков, рассматриваемых как развитие языков программирования третьего поколения (3GL).

Каждое из поколений языков программирования стремится обеспечить более высокий уровень абстракции деталей внутреннего компьютерного оборудования, делая язык более удобным для программиста, мощным и универсальным.





Спасибо за внимание