

*Моделювання явищ та  
процесів засобами анімації.*

*Практична робота №5 «Створення  
анімованих моделей явищ та процесів».*

# *Анімація тексту.*

В основі анімації лежить той же принцип організації стопки шарів

Вони містять початковий і кінцевий стан зображення, між якими знаходиться кілька шарів з проміжним станом зображення.

**Приклад 1.** Створити ефект політерного написання слова GIMP.



# *Анімація тексту.*

Алгоритм:

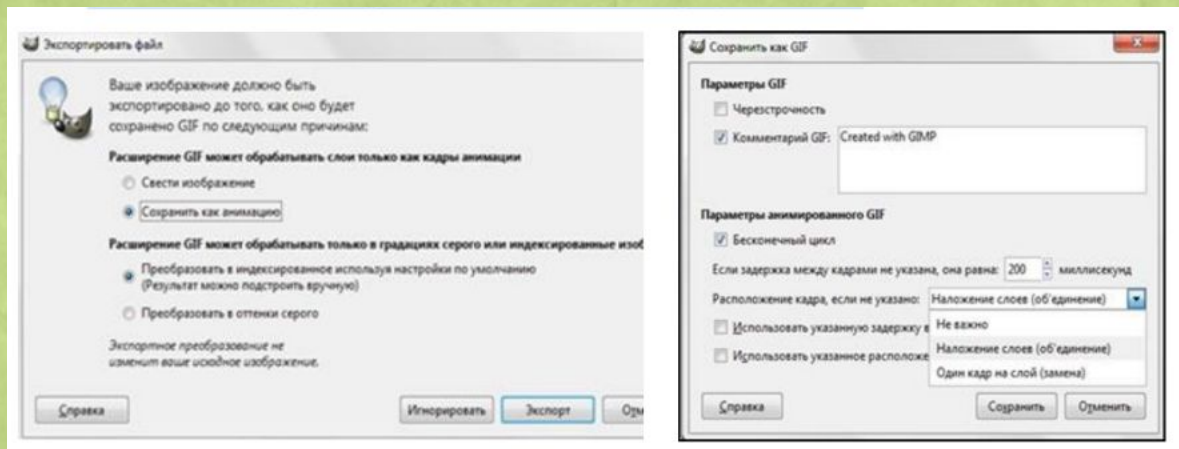
1. Створити новий шар білого кольору - це фоновий шар.



2. Створити новий шар. Написати слово GIMP.

# Анімація тексту.

3. Створити чотири копії даного шару і в кожному з них стерти зайві літери. В результаті будуть створені п'ять шарів, нижній - фон, а чотири інших є побуквенно що збирається слово GIMP.



## *Анімація тексту.*

4. Зберегти отримане зображення у форматі GIF
  - Файл / Зберегти як
  - Експортувати зображення в GIF, вибравши Зберегти як анімацію
  - У вікні вибору параметрів анімаційного gif установіть
5. Після застосування фільтра Оптимізація до створеного зображення видно, що в кожному шарі залишилося по одній букві, розташованої на прозорому тлі. І встановлений режим розташування кадру – combine.



# *Працюємо за комп'ютером*

- *Виконайте завдання:* Зробіть анімацію метелика
- *Виконайте завдання:* Зробіть анімацію одного із фізичних процесів

*Результати надіслати на електронну пошту*  
*[inform.3665@gmail.com](mailto:inform.3665@gmail.com)*

# Домашнє завдання

1. Зробіть анімацію одного із природних явищ

Результати надіслати на електронну пошту ***inform.3665@gmail.com***

***Гарного тихого дня!***