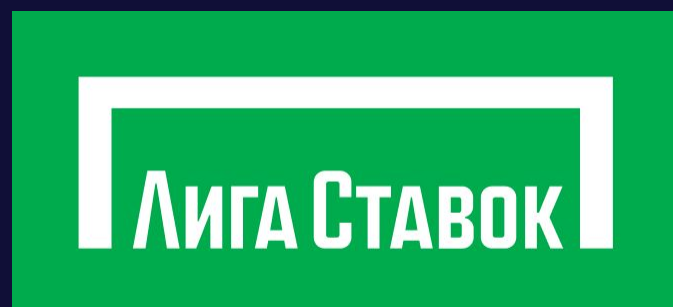




Департамент трейдинга

Отчет ноябрь 2023

МВО План и факт за ноябрь

Цели департамента

Цель-1

Переход линии на целевую архитектуру

Цель-2

Увеличение количества внутренних событий по отношению к прошлому году
План: 40%
Факт: 64%

Цель-3

Работа ДТ по схеме B2B

Цель-4

Поддержка доходности международного бизнеса
План: 4,5% casino, 8% sport
Факт: 3,8% casino, 14% sport

Цели корпоративные

Цель-1

Выполнить бюджет по NGR
План: 2,55 млрд руб
Факт: 2,69 млрд руб

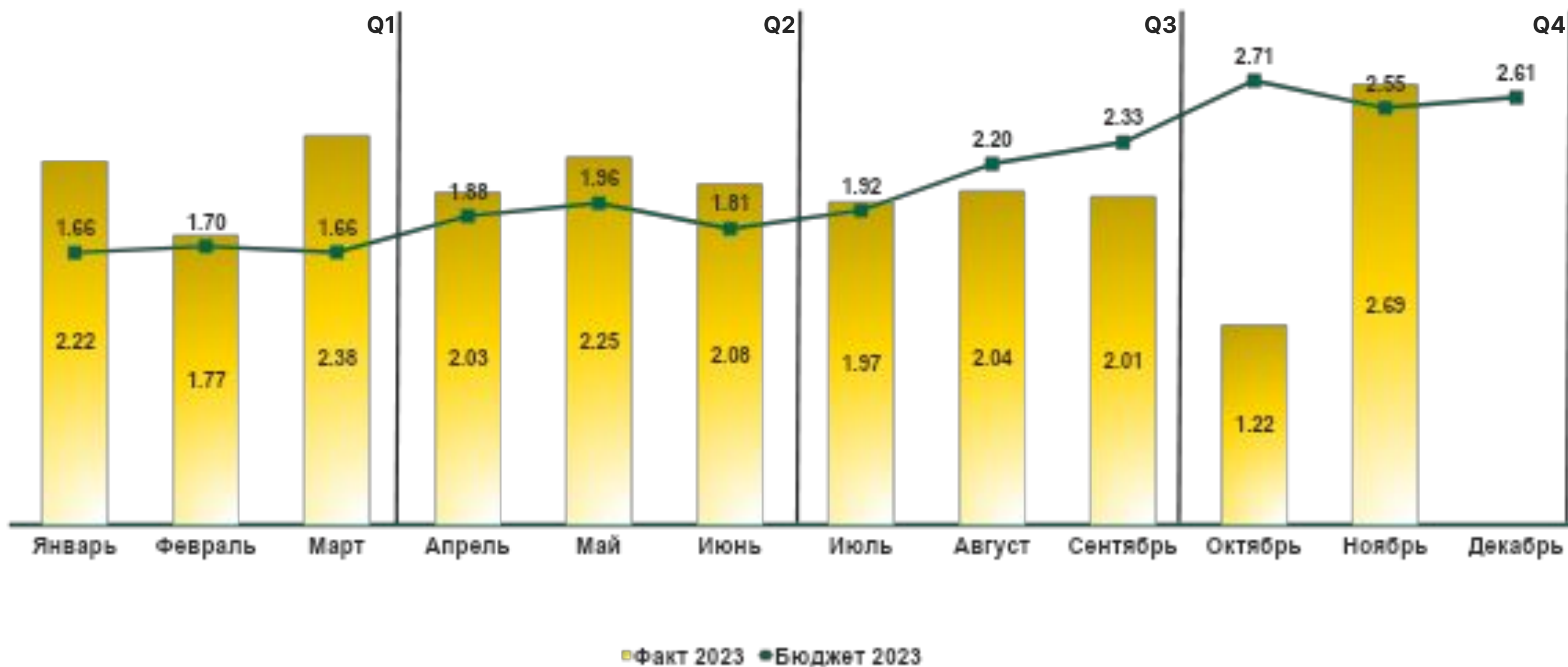
Цель-2

Увеличивать Retention
План: 79%
Факт: 77%

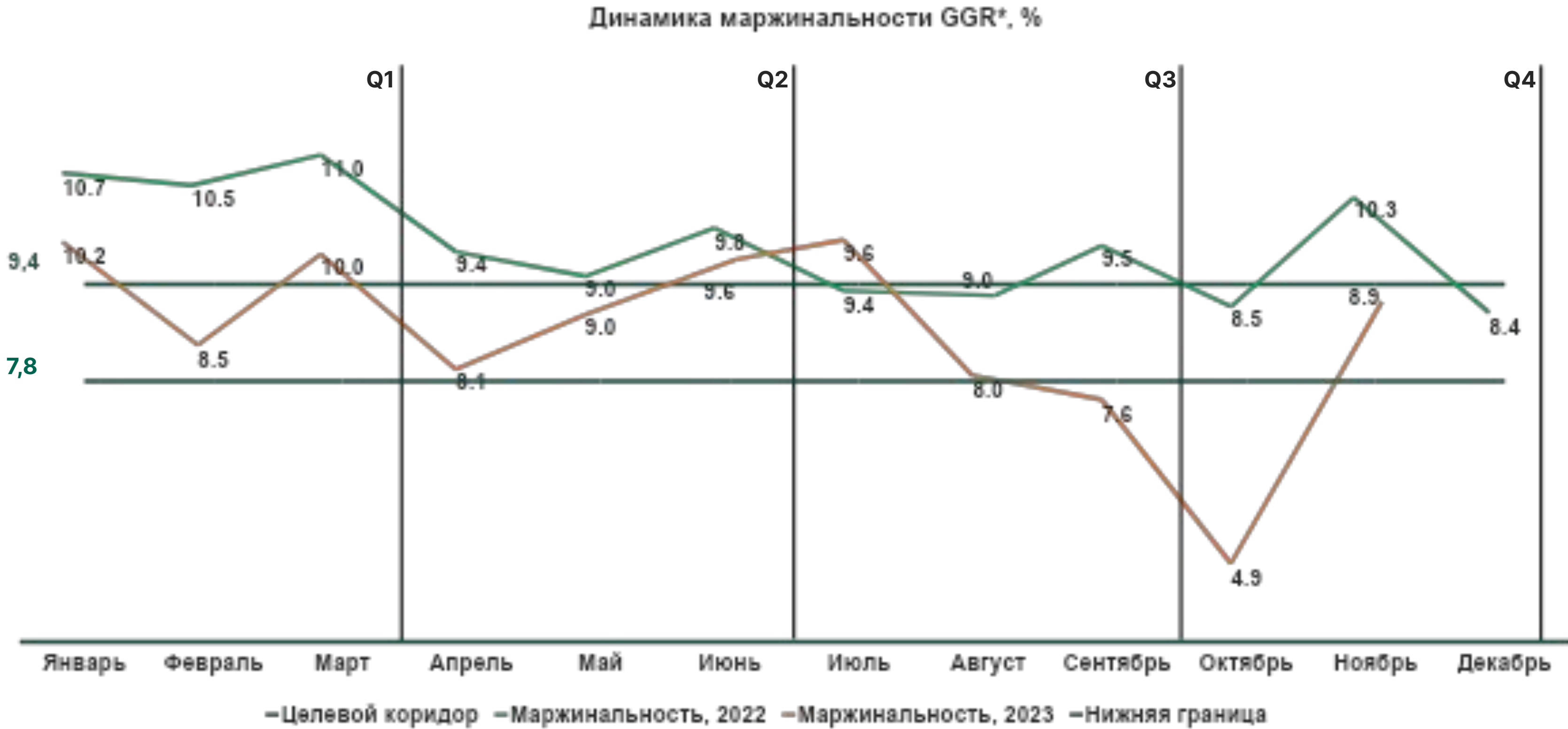


Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Динамика NGR, млрд



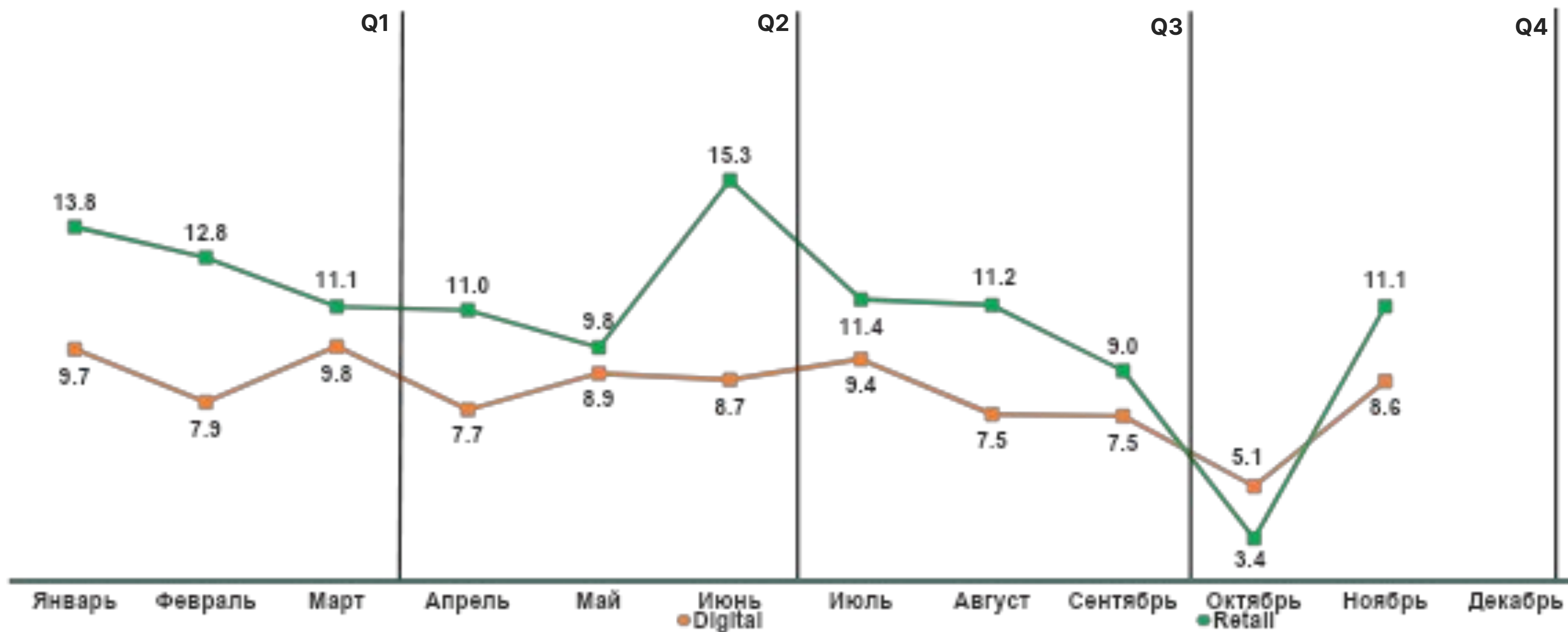
Цель-1 Выполнить бюджет по NGR



*С учетом ставок за деньги и за фрибеты

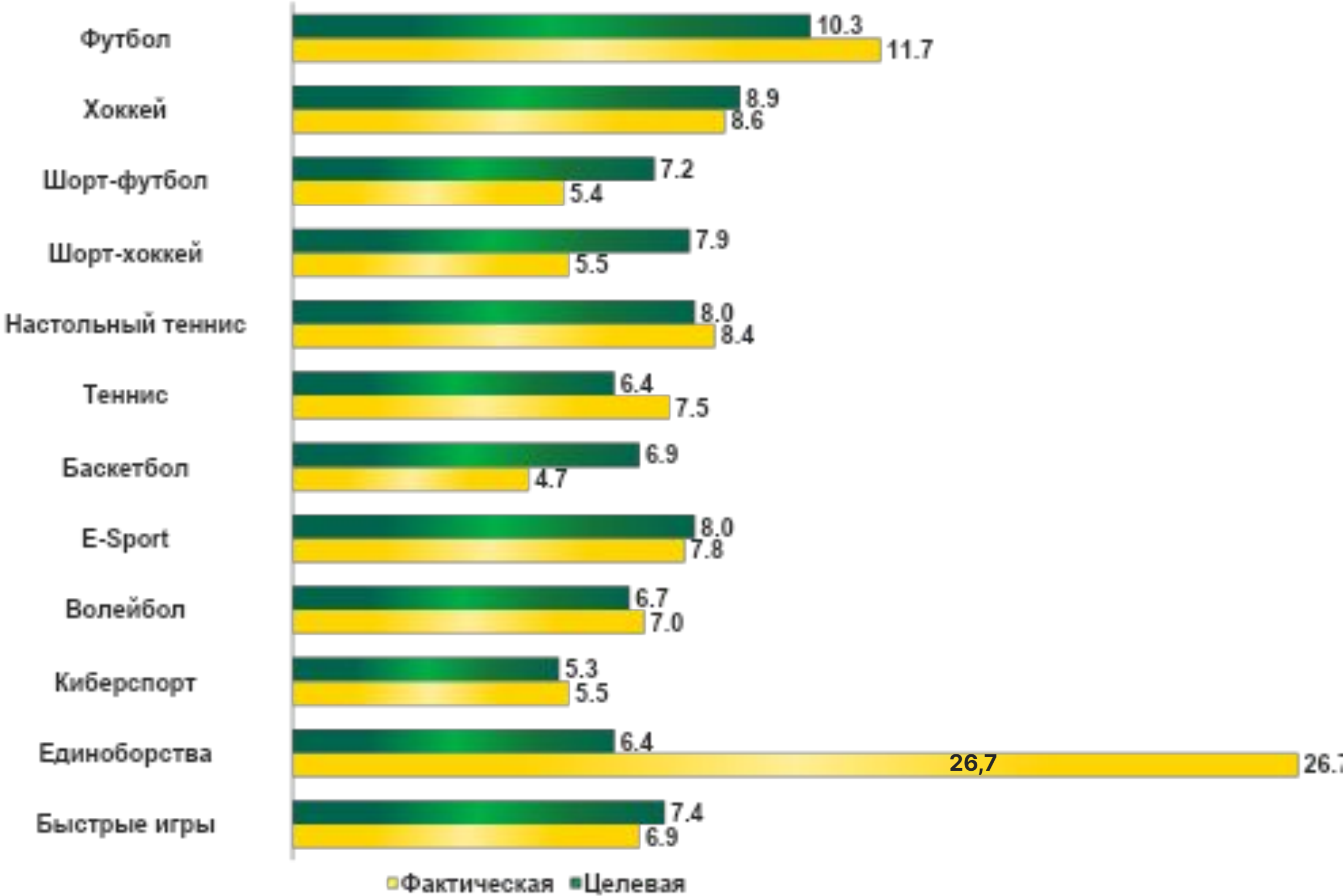
Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Динамика маржинальности GGR (Digital и Retail), %



Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Маржинальность по видам спорта*



*С учетом ставок за деньги и за фрибеты

Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

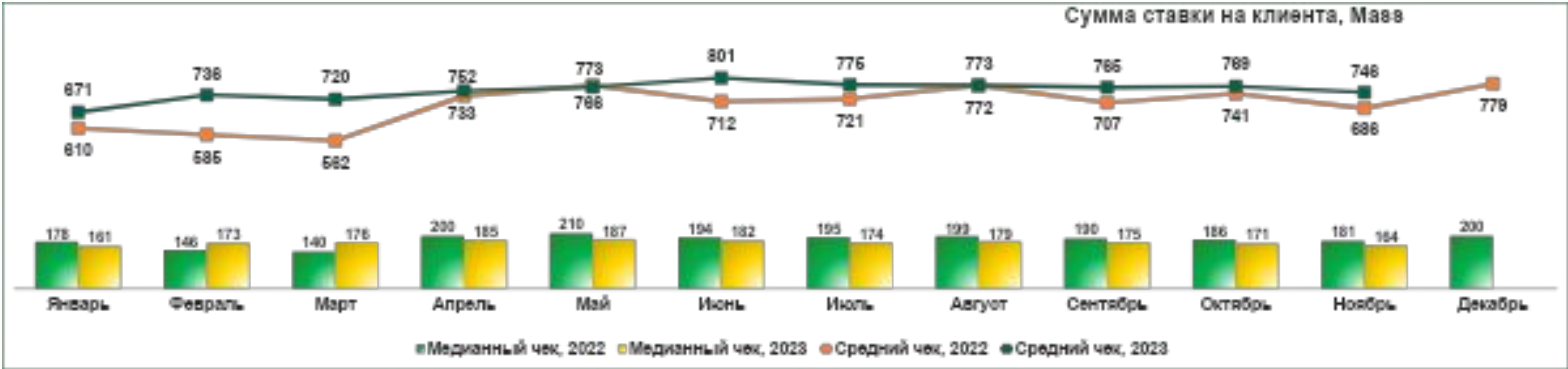
Маржинальность по видам спорта за день*



*С учетом ставок за деньги и за фрибеты

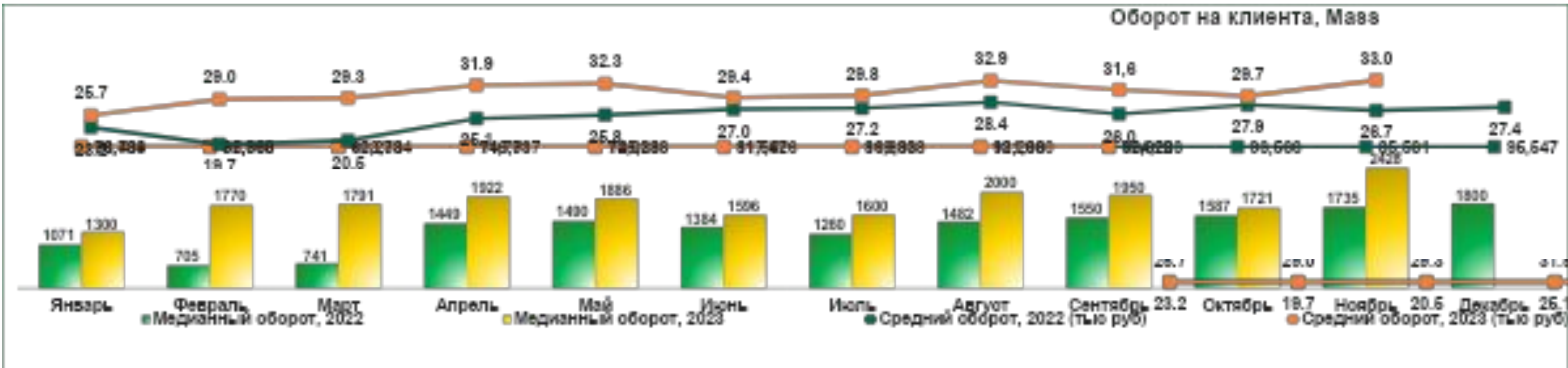
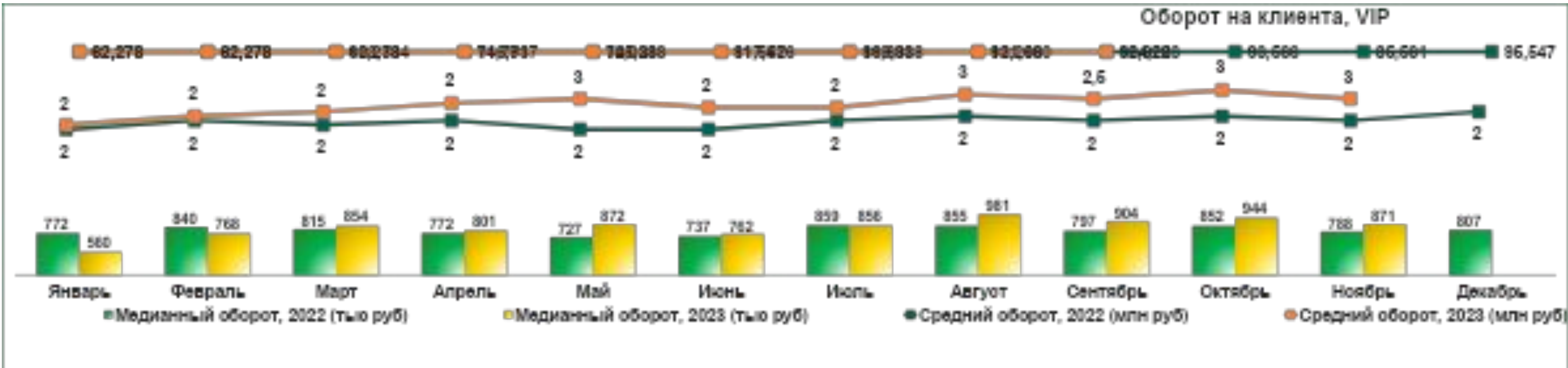
Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Индикатор-2 Средний чек



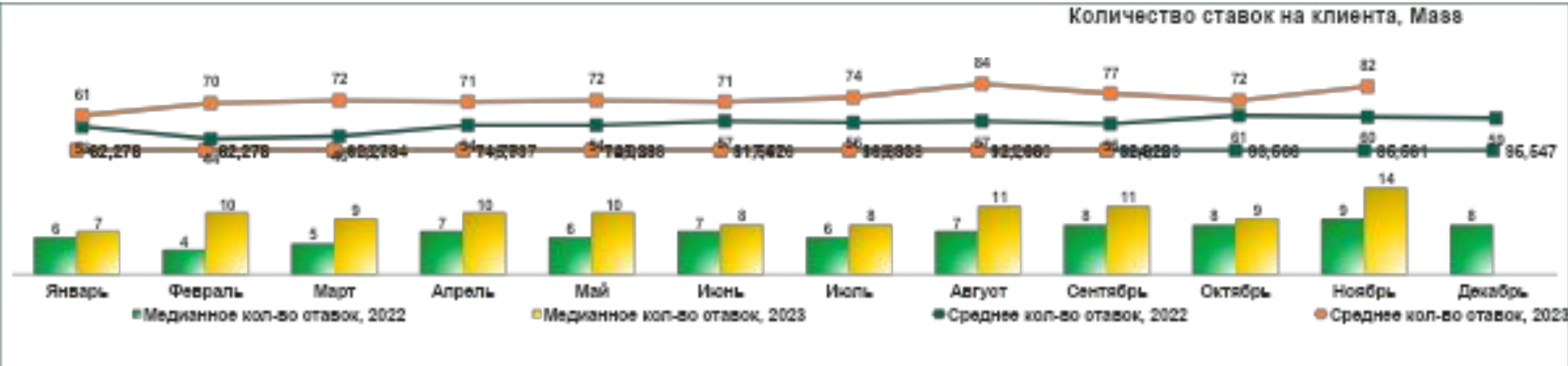
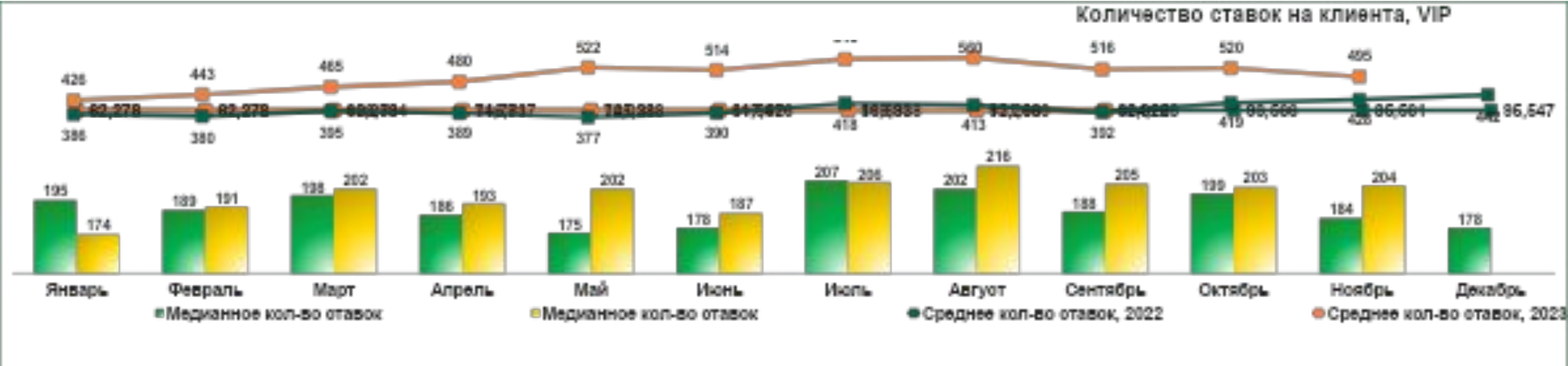
Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Индикатор-2 Средний чек



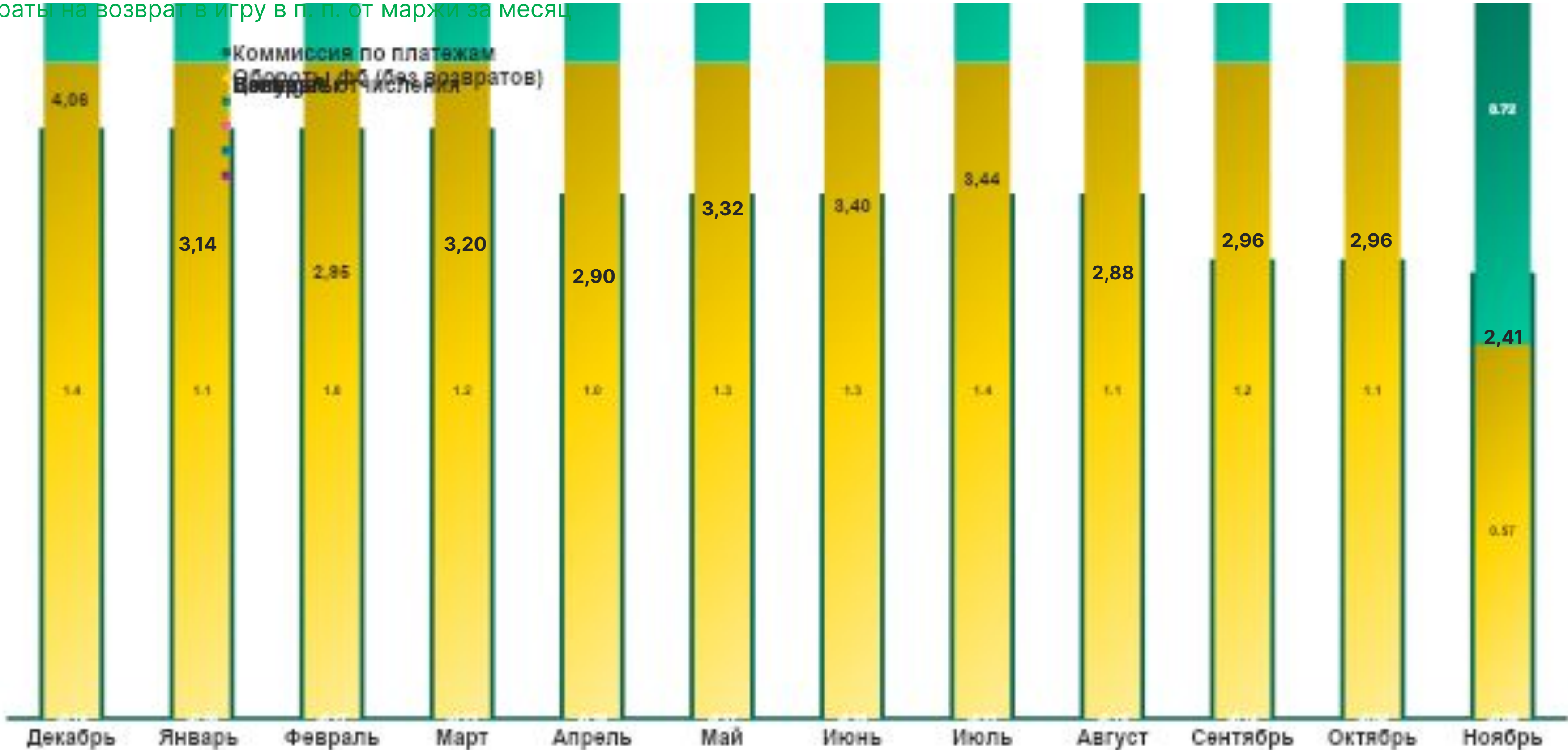
Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Средний чек



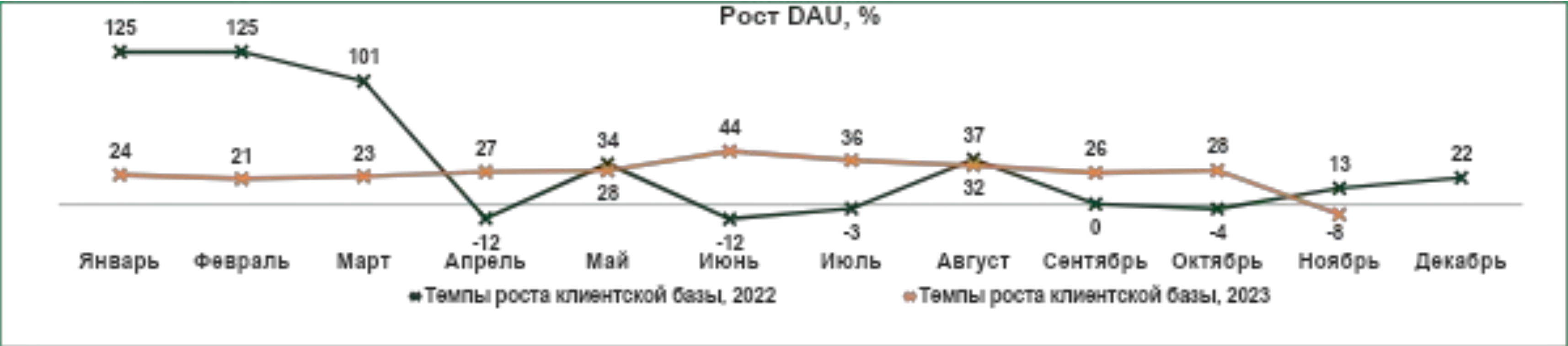
Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Траты на возврат в игру в п. п. от маржи за месяц



Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Рост DAU и отношение DAU к MAU*



*С учетом ставок за деньги и за фрибеты

Цель-1 Выполнить бюджет по NGR

Волатильность по ставкам*



*С учетом ставок за деньги и за фрибеты

Цель-2 Увеличивать Retention

Дата	VIP	MASS	TOTAL
01.06.2022	78%	62%	62%
01.07.2022	84%	64%	65%
01.08.2022	88%	68%	69%
01.09.2022	88%	68%	69%
01.10.2022	89%	70%	71%
01.11.2022	89%	75%	76%
01.12.2022	90%	69%	69%
01.01.2023	77%	61%	62%
01.02.2023	85%	71%	71%
01.03.2023	88%	69%	70%
01.04.2023	87%	69%	70%
01.05.2023	87%	71%	71%
01.06.2023	87%	62%	63%
01.07.2023	86%	59%	60%
01.08.2023	89%	67%	68%
01.09.2023	91%	70%	71%
01.10.2023	89%	71%	71%



Цель-1 Переход линии на целевую архитектуру

Задача-2 Перевести поставщиков BetRadar, PandaScore и Lsports в новую архитектуру

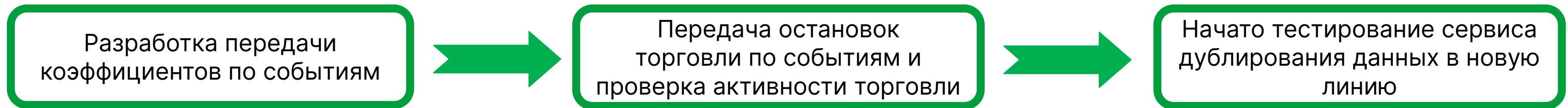


Цель-1 Переход линии на целевую архитектуру

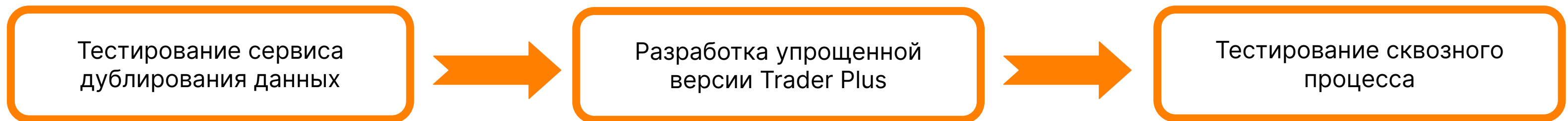
Задача-3 Стабилизировать сервисы поставщиков (BetRadar, PandaScore, Lsports) и ручных событий

Группа развития трейдинговых технологий

Реализовано в ноябре:

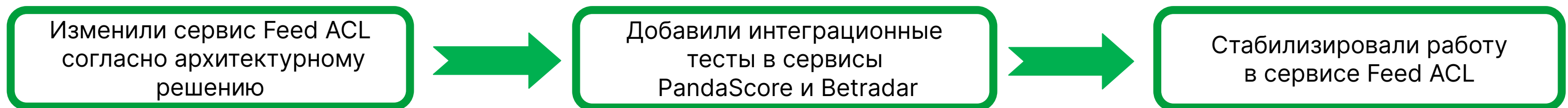


Планы на декабрь:

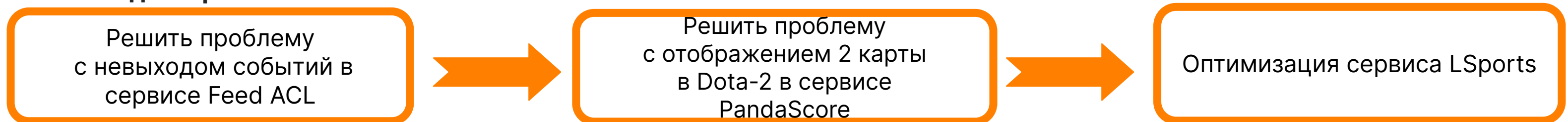


Группа Feed Integration

Реализовано в ноябре:



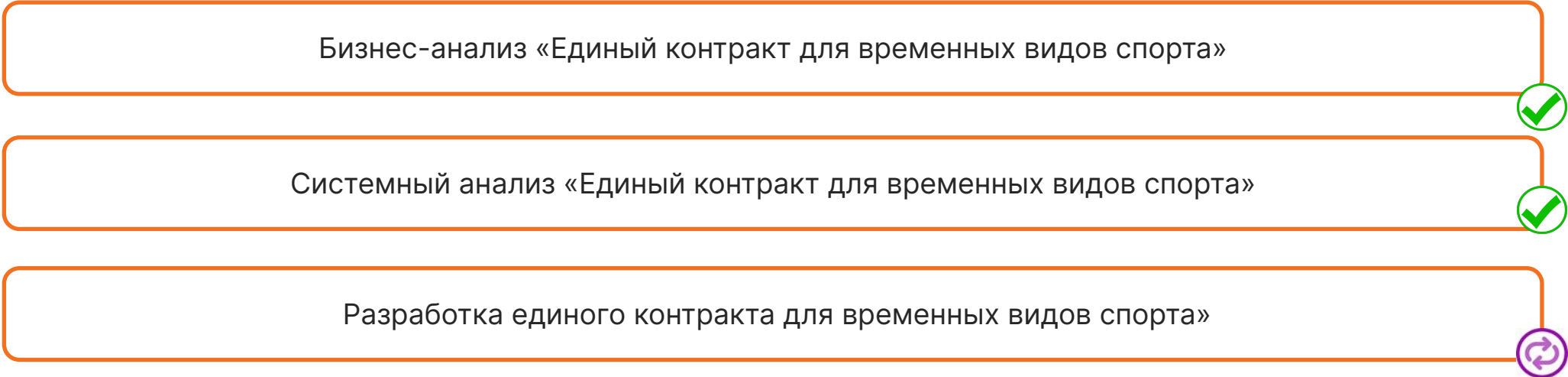
Планы на декабрь:



Цель-1 Переход линии на целевую архитектуру

Задача-4 Разработать единый контракт для временных видов спорта в Goodwin Service

Группа математического моделирования



Задача-5 Дать доступ в новый контур 100 внутренним клиентам



Цель-1 Переход линии на целевую архитектуру

Задача-5 Дать доступ в новый контур 100 внутренним клиентам

Ноябрь:

- Выпущен в релиз сервис нормализации данных Feed Normalizer
- Начато тестирование передачи данных в топик Line-event для новой линии
- Реализована логика получения и обработки сообщений с коэффициентами поставщика
- Реализована логика получения и обработки сообщений об остановке торговли

Планы на декабрь:

- Реализация логики обработки сообщений о расчете от поставщика
- Выпуск в релиз сервиса Market Maker
- Сквозное тестирование передачи данных в новую линию
- Разработка логики получения и обработки сообщений об остановке торговли



Цель-2 Увеличить количество внутренних событий по отношению к прошлому году

Задача-1 Дать дополнительно +40% ручных событий относительно Q4 прошлого года и увеличить долю ручных событий

Ноябрь 2022 69 819 Ноябрь 2023 105 309

Ручных событий
(по отношению ко всем)

34 067 55 981

Дополнительно ручных событий

+64,33%

Доля ручных событий ноябрь 2022

Доля ручных событий ноябрь 2023

48,79%

53,16%

+4,37 п.п.

Type	# of events	Extra NGR	Extra GGR	Extra costs	Extra 3rd party costs	Extra internal costs
Pro	47 028	1 528,6	1 592,4	63,8	16,2	47,6
Amateur	35 980	133,6	147,2	13,7	9,7	3,9
Total	83 008	1 662,2	1 739,6	77,4	25,9	51,5



Цель-2 Увеличить количество внутренних событий по отношению к прошлому году

Задача-2 Группе математического моделирования сохранить долю автоматизированных событий в части подачи скаутских данных (scout desktop)

Группа математического моделирования

Количество событий относительно всех событий в live-линии +/- 5%

Квартал	Q3			Q4		
Месяц	Июль	Август	Сентябрь	Октябрь	Ноябрь	Декабрь
Количество событий относительно всех событий в live-линии	49,41%	46,21%	42,10%	36,99%	35,07%	
Количество событий относительно всех ручных событий в live-линии	80,55%	78,25%	76,94%	68,50%	57,82%	

Доля автоматизированных событий в части подачи скаутских данных (scout desktop) – 9,88 пп.

Причина уменьшения - уход SportLevel + отсутствие возможности корректно разделить события, проведённые по парсингу (Autowin) и по собственным мат. моделям.

Задача - 3 Группе математического моделирования обеспечить увеличение количества низкоуровневых событий, проведённых по данным парсинга конкурентов, на 8% по отношению к предыдущему кварталу

Группа математического моделирования

По отношению к предыдущему кварталу на 8% (autowin)

Квартал	Q3			Q4		
Месяц	Июль	Август	Сентябрь	Октябрь	Ноябрь	Декабрь
Количество событий	9 838	11 087	10 981	16 377		
Всего за отчётный период	31 906			16 377		
Прирост в Q3	Прирост в июле	Прирост в августе	Прирост в августе	Прирост в октябре	Прирост в ноябре	Прирост в декабре
2 656	2 576	1 249	-106	5 396	6 626	
14,54%	35,47%	12,70%	-0,96%	49,14%	40,46%	

События Sportlevel попадают в долю событий парсера, т.к. у нас отсутствует разделение по ПО, по которому мы ведем события, есть только по источнику.

Источник - конкурент ранее использовался только для парсинга.



Цель-2 Увеличить количество внутренних событий по отношению к прошлому году

Задача-4 Группе математического моделирования создать новые мат. модели в соответствии с роадмэпом, а также доступ к ним пользователей в приложении Goodwin Desktop (хоккей на траве, хоккей с мячом, сквош)

Группа математического моделирования

Хоккей на траве, хоккей с мячом и сквош - в соответствии с роадмэп

Вид спорта	Табличные расчёты	Мат. модель в коде	Добавление в Goodwin desktop
IV квартал			
Хоккей с мячом	Выполнено	Выполнено	Выполнено
Хоккей на траве	Выполнено	Выполнено	Выполнено
(Сквош) Флорбол	В плане (декабрь)	В плане (декабрь)	В плане (декабрь)

Задача-5 Передать как минимум 2 новых турнира на регулярное сопровождение в направление лайв-аналитики + дать дополнительные события в линию силами скаутинга



Вид спорта	Турнир	Кол-во событий	Оборот	GGR
Настольный теннис	TSCup Pro2	138	7 800 720	683 923
Футбол шорт	Short football 4×4	317	11 308 208	407 799
Футбол	Ирак. Премьер лига	1	224 728	64 334
Итого		456	36 263 409	2 355 395

- Начато тестирование скаут-данных по футболу (Tier 2-3) от поставщика FAST Data (BG feed).
- Завершено тестирование турнира шорт футбол 4x4 2 тайма по 5 мин.
- Взято в тестирование: 3-й стол по настольному теннису, матчи по 7 сетов TSC pro 3. Микс М+Ж.



Цель-3 Работа ДТ по схеме B2B

Задача-2 Выпустить MVP-админку для внешних клиентов с возможностью управления турнирами, маркетами и маржой

	Описание задачи	% выполнения Q4		
		Октябрь	Ноябрь	Декабрь
1	Функции: авторизация, управлением шаблона росписи, управление турнирами на отдельной странице, применение настроек шаблона на линию:	60%	60%	
Задача 1	Авторизация КС	80%	90%	
Задача 2	Управление шаблона(с маржей) росписи	90%	90%	
Задача 3	Управление турнирами	50%	70%*	
Задача 4	Применение настроек шаблона на линию	20%	70%	
2	Реализован Демо стенд на тестовых данных для B2B клиента:	33%	100%	
Задача 1	Реализован Демо стенда на моках во фронте	100%	100%	
Задача 2	Вариант реализации А:Хардкод тестовых данных	0%	20%**	
Задача 3	Вариант реализации В:Настроена интеграция с тестовыми данными	0%	10%**	
3	Есть документация по подключению к трейдинговому продукту и пользовательская инструкция:	90%	95%	
	Есть инструкция	90%	95%	
	Есть презентация	90%	95%	

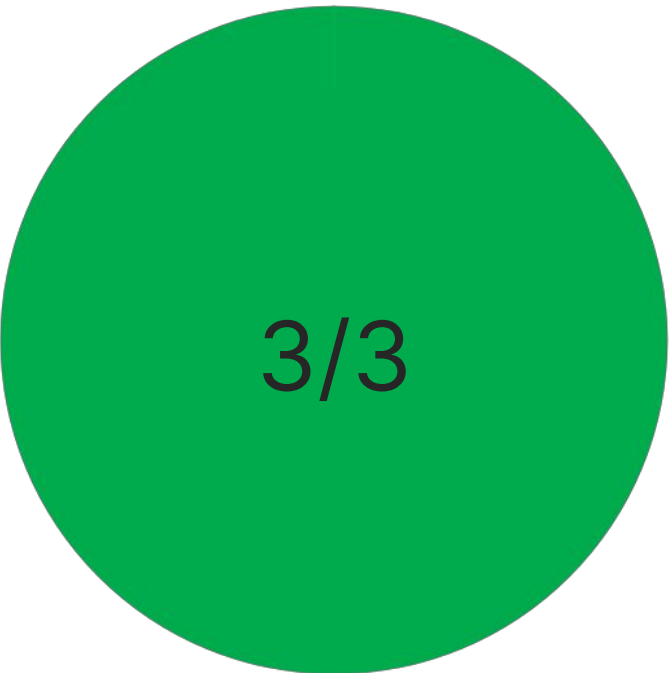
*из-за разных id турниров в trader 2.0 и trader 3.0 берем реализацию по БШР
**Перенос на Q1'2024 из-за работ по инфраструктуре dev-ops



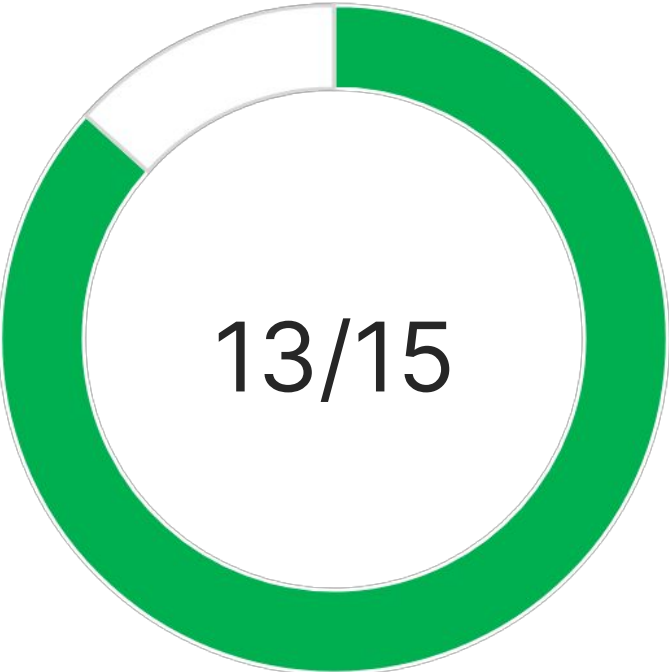
Цель-3 Работа ДТ по схеме В2В

Задача-3 Тестирование спроса и оценка воронки продаж

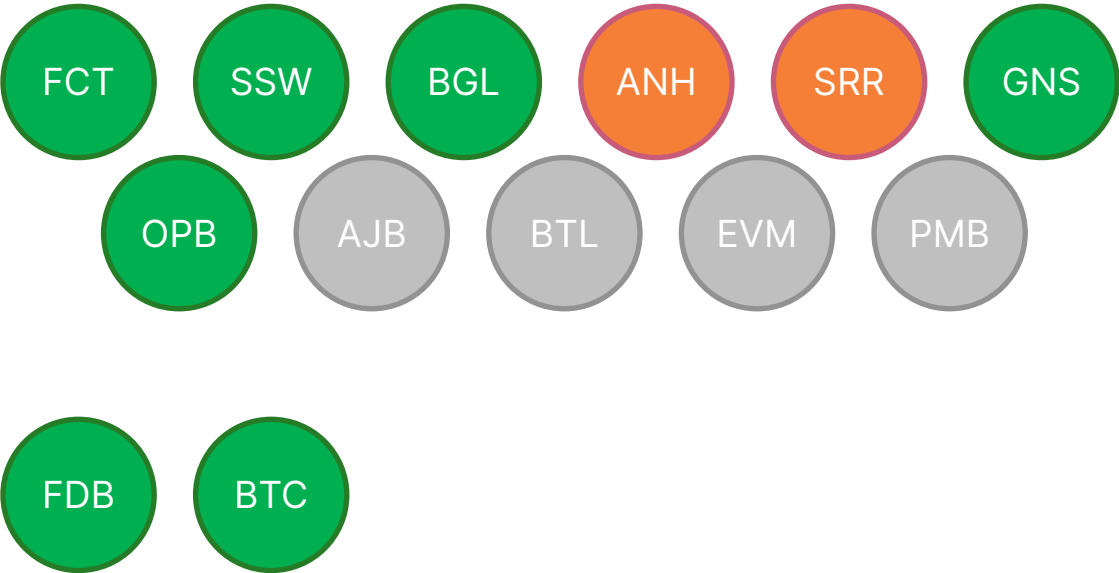
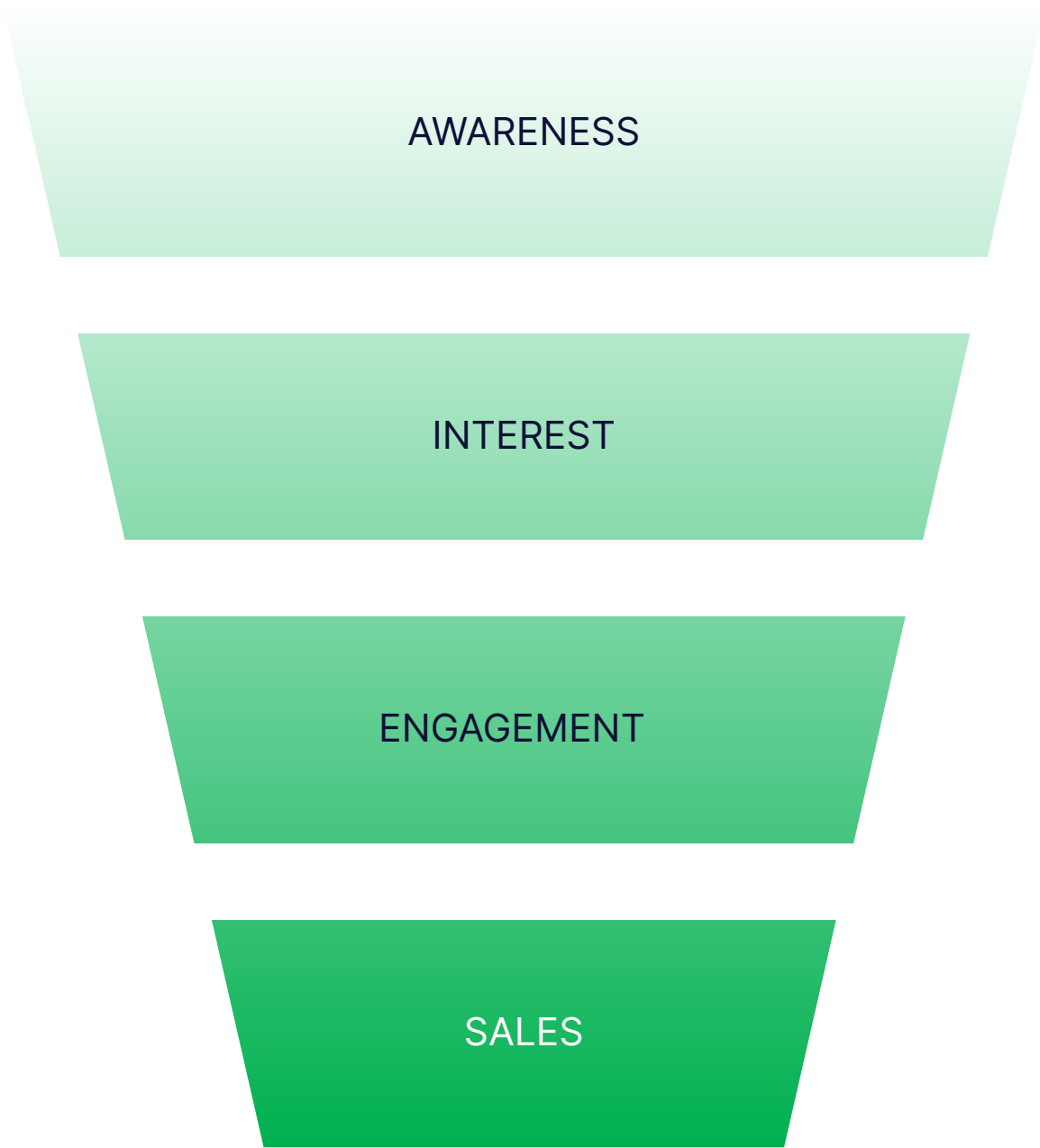
Выставки



Тестирование рынка



SALES FUNNEL



-  Коммуникация в процессе
-  Отказ партнера
-  Коммуникация не начата



Цель-4 Поддержка доходности международного бизнеса

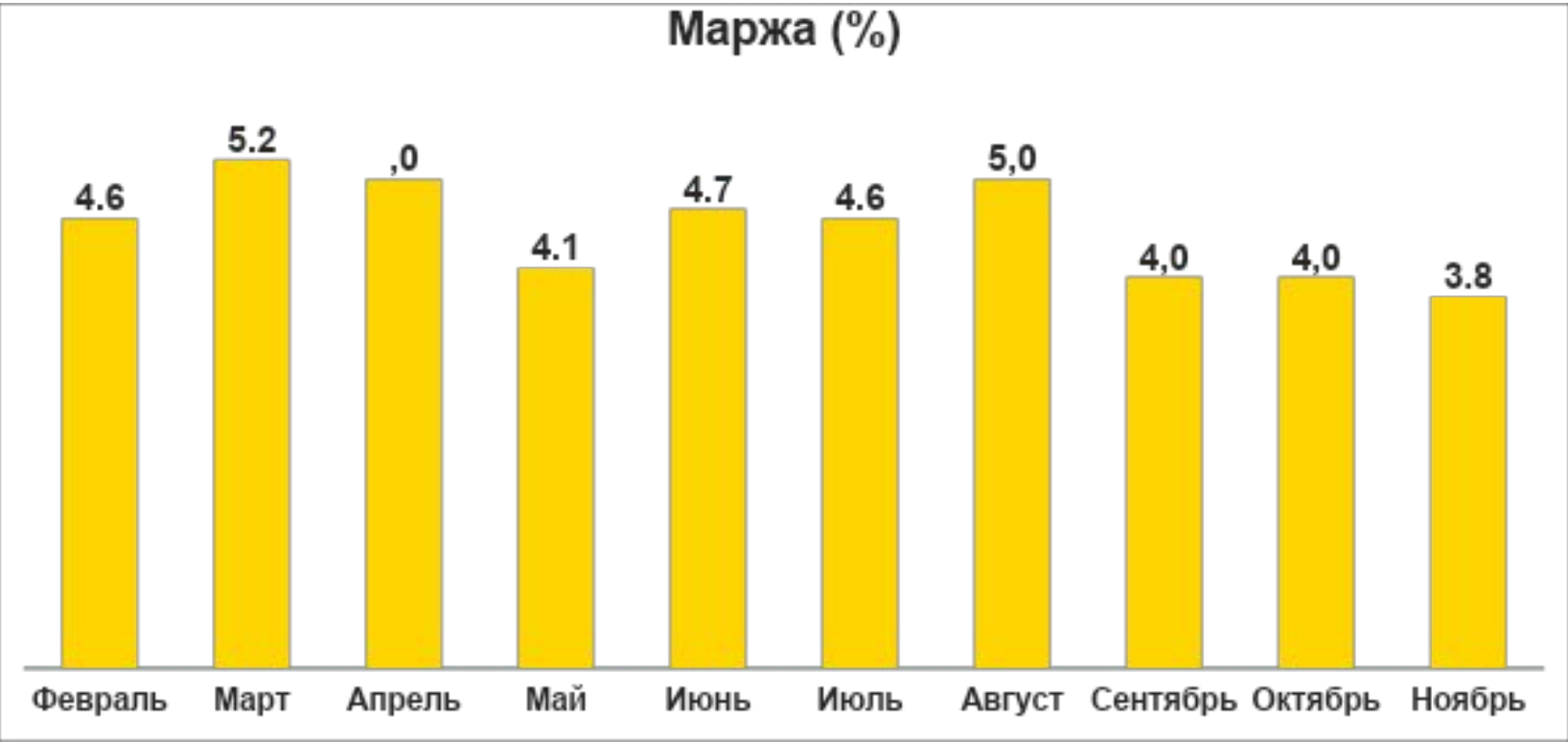
План Q4 Маржа: 8% спортбук и 4,5% казино

Цель Casino 4,5% (87% выполнения)

- Разработка и сопровождение VIP-программы 2.0
- 2 кастомные витрины с обновленной техникой
- Запуск новых сетевых турниров
- Разработка системы сортировки через категории

Цель Sport 8%

- Создание и приоритезация бэклога задач для бэка
- Подготовка шаблонов для реализации новых видов спорта



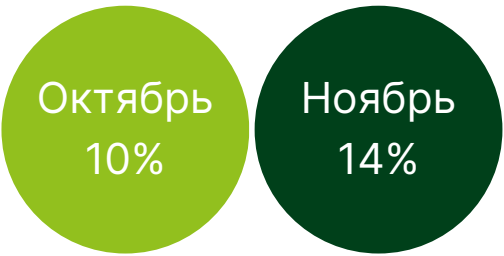
Turnover p/user



GGR p/user



Retention m2m





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ