ОБРАБОТКА ФОРМ В PHP

LECT. UNIV. NATALIA PLEŞCA

ВСПОМИНАЕМ…

Что такое форма?

Для чего внедряется форма на web-странице?

Примеры элементов формы…

СОДЕРЖАНИЕ

1. Методы GET и POST используемые для передачи данных из форм
2. Векторы $_GET и $_POST
3. Примеры использования
4. Векторы $_SERVER и $_REQUEST

HTML - ФОРМЫ

Форма HTML представляет собой часть документа, созданная с использованием элементов HTML

Назначением формы является сбор информации от пользователей

- После того как пользователь заполнит форму и запустит процесс ее обработки, информация из нее попадает в программу, работающую на сервере

HTML-форма содержит:

- Специальные элементы - **контролы** - элементы управления формой, такие как текстовые поля, кнопки, чекбоксы (флажки), радио кнопки (переключатели) и т.д.
- метки для этих элементов управления (label), обычный текст и т.д.

ФОРМЫ – HTML ЭЛЕМЕНТЫ

Формы это механизм, посредством которого можно передавать данные на веб сервер

Формы содержат элементы управления, которые могут «захватить» данные, введенные пользователем или представить пользователю какие-то данные / информации

Эти данные могут быть переданы PHP-скрипту и потом, могут быть использованы, либо как-то обработаны в PHP программе

Формы это HTML элементы !!!

Общая форма элемента **form:**

```
<form action="action_page.php"  method="POST"
    target="_blank" accept-charset="UTF-8" autocomplete="off" novalidate
    enctype="application/x-www-form-urlencoded">

    элементы формы
</form>
```

АТРИБУТЫ ТЕГА „FORM”

Атрибут	Значение	Описание
accept-charset	*character_set*	Определяет коды символов, которые будут использоваться при заполнении (ISO 8859-1, ISO 8859-2, ISO 8859-15, и т.д.). Он поддерживается всеми браузерами
action	*URL*	Указывает, куда отправить форму. Он поддерживается всеми браузерами
autocomplete	on off	Определяет, должна ли эта форма иметь свойство автозаполнения или нет. Этот атрибут поддерживается всеми браузерами кроме Оперы. Появился в HTML5
enctype	application/x-www-form-urlencoded (valoarea impicita), multipart/form-data, text/plain	Указывает, как данные формы должны быть зашифрованы при передаче на сервер. Данный атрибут может быть использован только тогда, когда применяется метод = "post". Поддерживается браузерами
method	get post	Определяет метод передачи данных формы. Поддерживается всеми браузерами
name	*text*	Задает имя формы
novalidate	novalidate	Указывает, что форма не должна быть валидирована при передаче. Появился в HTML5. Поддерживается всеми браузерами кроме Safari и IE9-
target	_blank, _self, _parent, _top	Указывает, где появится ответ после заполнения формы. Поддерживается браузерами

МЕТОД „GET” И МЕТОД „POST”

Атрибут "**metod**" определяет способ отправки данных формы - данные передаются на страницу/файл, указанный в атрибуте "action")

Данные формы могут быть отправлены в качестве переменной URL (**метод "get"**) или HTTP-транзакции (**метод "post"**)

- При использовании метода GET:
  - Данные формы добавляются в URL в виде пары "имя&значение"
  - Длина URL ограничена (около 3000 знаков)
  - Не рекомендуется использование метода GET при отправке конфиденциальных или защищенных данных (будут видны в URL)
  - Рекомендуется использовать данный метод если пользователь хочет зарегистрировать заполнение формы
- При использовании метода POST:
  - Данные вкладываются в HTTP-запросе (данные не видны в URL)
  - Нет ограничений на размер
  - Заполнение формы не может быть зарегистрирована

СУПЕРГЛОБАЛЫ $_GET и $_POST

Атрибут **action** тега **form** ссылается на имя PHP-файла, который будет обрабатывать полученные данные, а атрибут **method –** ссылается на метод, используемый для отправки данных на сервер

Извлечение данных, отправляемых на сервер с помощью метода **GET** (значение по умолчанию) или **POST**, в PHP-скрипте, производится при помощи предопределенных векторов **$_GET** или **$_POST**

Векторы **$_GET** и **$_POST** называются в PHP и **суперглобалами**

Суперглобалы были внедренены в PHP 4.1.0, и являются включёнными переменными, которые доступны из любой области видимости

СУПЕРГЛОБАЛЬНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ В PHP

"Суперглобальны" в PHP - они всегда доступны, в независимости от области применения

Они могут быть доступны из любой функции, любого класса или файла

В PHP можно использовать следующие суперглобалы:

- $GLOBALS
- $_SERVER
- $_REQUEST
- **$_POST**
- **$_GET**
- $_FILES
- $_ENV
- $_COOKIE
- $_SESSION

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВЕКТОРА $ _POST

Вектор **$ _POST** (*пишется большими буквами!!!*) используется для сбора данных формы, после того как HTML-форма была отправлена на сервер, при помощи метода „**post**”

Синтаксис:

$_POST["имя_контрола_формы"]

В следующем примере будет использован метод „**post**” для отправки формы, файлу „**index_rus.php**”

Обязательно в контроле необходимо использовать атрибут ***name***

В файле **index_rus.php** отправленные данные (в данном примере - введенное имя в текстовом поле) принимаются массивом **$ _POST** , через переменную „**nume**” (из скрипта)

ПРИМЕР ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ЧЕРЕЗ ФОРМУ

```
<form action="index_rus.php" method="post">
        <label>Введите ваше имя:</label>
        <input type="text" name="nume" maxlength="10">
        <br /><br />
        <input type="reset" value="Сброс">
        <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```

…после нажатия кнопки „Отправить”

Данные будут «захвачены» следующим скриптом, на сервере:

```
<?php
    echo "<br />";
    $nume = $_POST["nume"]; //в этой переменной, $nume,
    //сохранится значение введенное пользователем
    echo "В форме вы ввели: ",$nume,"<br />";

?>
```

Результат:

В форме вы ввели: Marcela

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУПЕРГЛОБАЛА $_POST

В случае «захвата» данных при помощи вектора **$_POST[…]**, если в каком-то поле отсутствуют данные (какое-то поле не было заполнено пользователем), PHP может сгенерировать предупреждение (warning), в зависимости от настроек

Чтобы избежать этого, перед символом **$** (от переменной **$_POST[…]**) ставится символ **@**

Значение использования этого символа состоит в игнорировании предупреждения типа *warning*

….Но лучше проверить и обработать все вводы данных

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВЕКТОРА $ _GET

Вектор **$ _GET** (*пишется тоже большими буквами!!!*) может быть использован для сбора данных формы, отправленной при помощи метода „**get**”

Вектор **$ _GET** может, также, быть использован и для сбора данных из URL-адреса

Пример (сбора данных из URL адреса):

* Проверяем метод $GET*

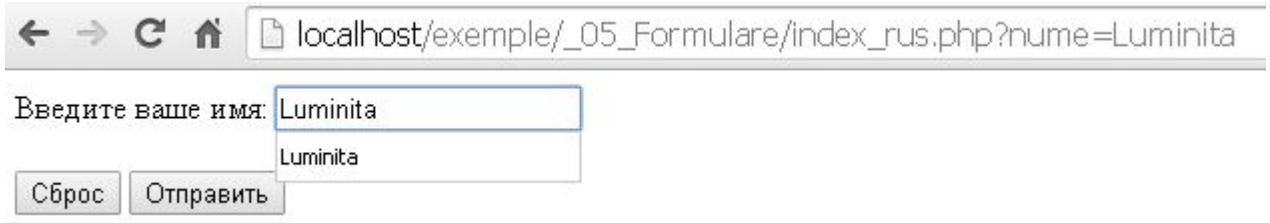
```
<?php
    echo "<br />";
    echo "<br />";
    $subiect = $_GET["subject"];
    $a_web = $_GET["web"];
    echo "Значения из URL-адреса: " . $subiect . " и " . $a_web . "<br />";
 ?>
```

Проверяем метод $GET

Значения из URL-адреса: PHP и W3schools.com

ПРИМЕР ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ПОСРЕДСТВОМ ФОРМЫ

```
<form action="index_rus.php" method="get">
        <label>Введите ваше имя:</label>
        <input type="text" name="nume"    maxlength="10">
        <br /><br />
        <input type="reset" value="Сброс">
        <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```



ПРИ ОТПРАВКЕ ФОРМЫ

…данные будут перехвачены вектором $_GET и обработаны следующим скриптом:

```
<?php
    echo "<br />";
    $nume=$_GET["nume"];
    echo "Значение из формы: " . $nume . "<br />";

?>
```

Результат:

Значение из формы: Luminita

ФУНКЦИЯ “ISSET” И ОБРАБОТКА ФОРМ

При «захвате» данных из формы, при помощи суперглобалов, рекомендуется проверить если данные были успешно переданы на сервер

Для этого используется функция **isset(),** которая определяет если переменной была присвоена другое значение чем NULL

Синтаксис: *bool* ***isset ($var [, $...])***

Если передаются несколько параметров, и данная передача проверяется при помощи функции **isset()**, тогда функция возвращает ***true***, только если все параметры установлены

Функция **isset()** используется, обычно, вместе с условном оператором **if**

ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ISSET()

В следующем примере будет использоваться функция ***isset()*** для того что бы проверить если переменная была установлена

Пример1:

```
<?php
    $nume = "Afanasiu";
    if(isset($nume))
        {echo "Переменная была установлена!";} //true
?>
```

Пример2:

```
<?php
    $nume = "Afanasiu";
    if(isset($prenume))
        {echo "Переменная 'prenume' была установлена!";} //true
    else
        {echo "Переменная 'prenume' не была установлена!";} //false
?>
```

ОБРАБОТКА ФОРМЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ФУНКЦИИ ISSET()

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Exemplu setare</title></head>
<body>
<h3>Autentificare</h3>
<form action="setare.php" method="POST">
   Log-in: <input type="text" name="login" /><br /><br />
   Parola: <input type="text" name="password" /><br /><br />
   <input type="submit" value="Verifica">
</form>
<?php
      $login = "Anonim";
      $password = "Anonim";
      if (isset($_POST['login'])) $login = $_POST['login'];
      if (isset($_POST['password'])) $password = $_POST['password'];
      echo "<br /><br />Utilizatorul are log-in-ul: $login  si parola: $password";
?>
</body>
</html>
```

РЕЗУЛЬТАТ

Autentificare

Log-in:

Parola:

Verifica

Utilizatorul are log-in-ul: **Anonim** si parola: **Anonim**

Autentificare

Log-in: Arabela

Parola: ...

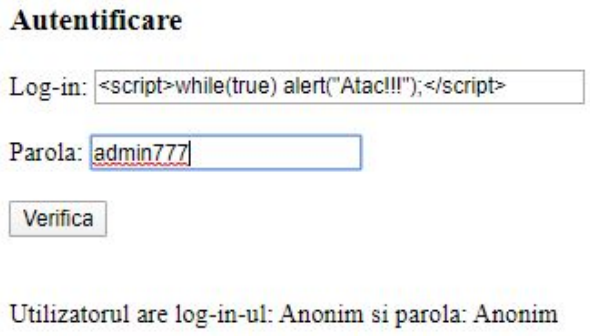
Verifica

Utilizatorul are log-in-ul: **Arabela** si parola: **Ada**

Задача

Что произойдет если будут введены такие данные в **input** и потом нажмем ”submit”?

```
<h3>Autentificare</h3>
<form action="ex_xss.php" method="POST">
   Log-in: <input type="text" name="login" size="40" /><br /><br />
   Parola: <input type="text" name="password" /><br /><br />
   <input type="submit" value="Verifica">
</form>
<?php
      $login = "Anonim";
      $password = "Anonim";
      if (isset($_POST['login'])) $login = $_POST['login'];
      if (isset($_POST['password'])) $password = $_POST['password'];
      echo "<br /><br />Utilizatorul are log-in-ul: $login  si parola: $password";
?>
```



ФУНКЦИЯ EMPTY()

Используется в том же контексте что и функция **isset()**
Пример использования функции **empty()** вместе со стилями:
HTML

```
<h1>Date pentru transfer pe server</h1>
<form action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>" method="post">
   <input type="text" name="name" placeholder="Numele tău"/><br />
   <input type="email" name="email" placeholder="Email-ul tău" /><br />
   <input type="submit" value="Trimite datele" />
</form>
```

PHP

```
<?php
      $name = "Anonymous";
      $email = "Not email";
      if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
         if (!empty($_POST['name'])) {
            $name = $_POST['name'];
         }
         if (!empty($_POST['email'])) {
            $email = $_POST['email'];
      }
      echo "Va numiți: ". $name . " și adresa dvoastra de email este: " . $email;
      }
?>
```

Результат

Вначале были определены 2 переменные: **name** и **email,** которые будут использованы для сохранения данных из формы

Они были инициализированы. Начальные значения будут использованы в скрипте в случае если не будут введены данные в контролах формы, когда пользователь нажмет кнопку ”**submit”**

После нажатия на кнопку ”**Trimite date**”, данные попадают на сервер и будут использованы в скрипте

Другое использование функции EMPTY()

При определении HTML элемента:

…Log-in: <input type="text" name= "login" value="<?php if(!empty($_POST['login'])) { echo $login; } ?>">

Проверяется если поле было заполнено используя короткий PHP скрипт

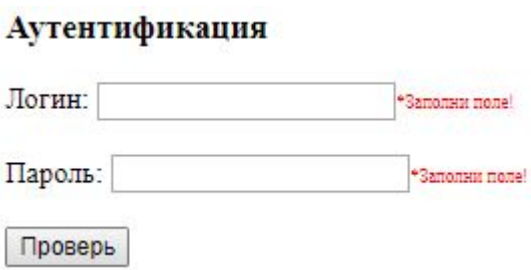
При обработки формы:

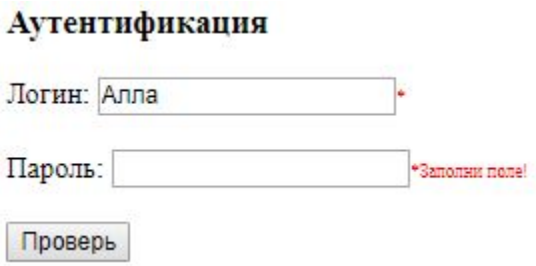
```
…
if(isset($_POST['submit'])) {
$login = isset($_POST['login']) ? $_POST['login'] : '';
…
```

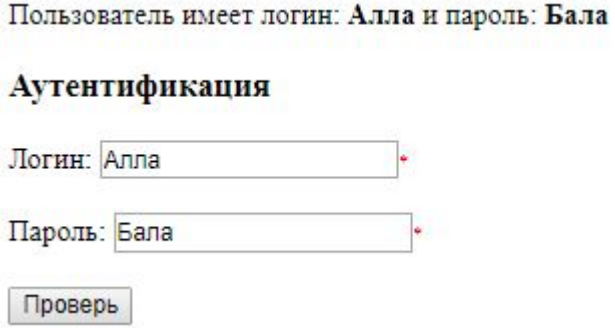
Другой пример

```
<?php
    $login = $password = '';
    $err_log=$err_pass='';
    if (!empty($_POST['login'])) $login = $_POST['login'];
    else $err_log = "Заполни поле!";
    if (!empty($_POST['password'])) $password = $_POST['password'];
    else $err_pass = "Заполни поле!";
    if (($err_log=='')and($err_pass==''))
       echo "<br /><br />Пользователь имеет логин: <b>$login</b> и пароль: <b>$password</b>";
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Primer</title><meta charset="utf-12" /><style> .err {color:red; font-size: 10px;}</style></head>
<body>
<h3>Аутентификация</h3>
<form action="isset_empty.php" method="POST">
  <label>Логин: <input type="text" name="login" value="<? echo $login; ?>" /></label>
     <span class="err">*<? echo $err_log; ?></span><br /><br />
  <label>Пароль: <input type="text" name="password" value="<? echo $password; ?>" /></label>
     <span class="err">*<? echo $err_pass; ?></span><br /><br />
  <input type="submit" value="Проверь">
</form></body></html>
```

РЕЗУЛЬТАТЫ


Аутентификация
Логин:
*Заполни поле!
Пароль:
*Заполни поле!
Проверь


Аутентификация
Логин: Алла
Пароль:
*Заполни поле!
Проверь


Пользователь имеет логин: Алла и пароль: Бала
Аутентификация
Логин: Алла
Пароль: Бала
Проверь

АНАЛИЗ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ЧЕРЕЗ ДРУГИЕ КОНТРОЛЫ ФОРМЫ

Для текстового **input**-а, уже была проанализирована передача данных

Также «перехватываются» данные из **input**-а типа **password, number, email** или тега **textarea**

PS: Не забывайте, что элемент **textarea** имеет контент, и не имеет атрибут **value**

ОБРАБОТКА КОНТРОЛА ТИПА “SUBMIT”

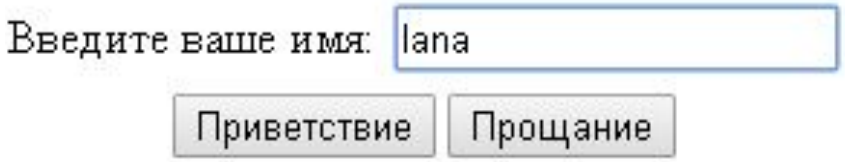
В случае **input**-а типа **submit**, значение (которое совпадает с текстом на кнопке) может быть «перехвачено» только в том случае, если в теге **<input type=”submit”...>** используется и атрибут **name**

В случае если форма имеет только один контрол типа **submit**, нет необходимости проверить значение (из атрибута ***value***)

Но в случае если форма имеет две или более кнопки типа **submit**, которым мы хотим поставить в соответствие разные функции, очень важно знать какая кнопка была нажата пользователем

ПРИМЕР

```
<form action="index_rus.php" method="post">
    <table cellspacing="0" cellpadding="4">
        <tr> <td>Введите ваше имя:</td>
            <td><input type="text" name="nume"
maxlength="15"></td>
        </tr>
        <tr> <td colspan="2" align = "center">
            <input type="submit" value="Приветствие"
name="operatia" />
            <input type="submit" value="Прощание"
name="operatia" />
            </td>
        </tr>
    </table>
</form>
```



ОБРАБОТКА ФОРМЫ

```
<?php
    $nume = $_POST["nume"];
    $op=$_POST['operatia’]; //конторол с именем 'operatia' это кнопка типа submit
    //захватываем его значение в перем. $op, чтобы понять какая из кнопок была нажата
    //выводим их
    if($op=="Приветствие"){
        echo "<br />Добро пожаловать к нам " . $nume . "!!!";
    } else {echo "<br />До новой встречи " . $nume . "!!!";}
?>
```

Добро пожаловать к нам Iana!!!

ИЛИ

До новой встречи Iana!!!

ОБРАБОТКА ДАННЫХ ПЕРЕДАННЫХ ЧЕРЕЗ „RADIO”

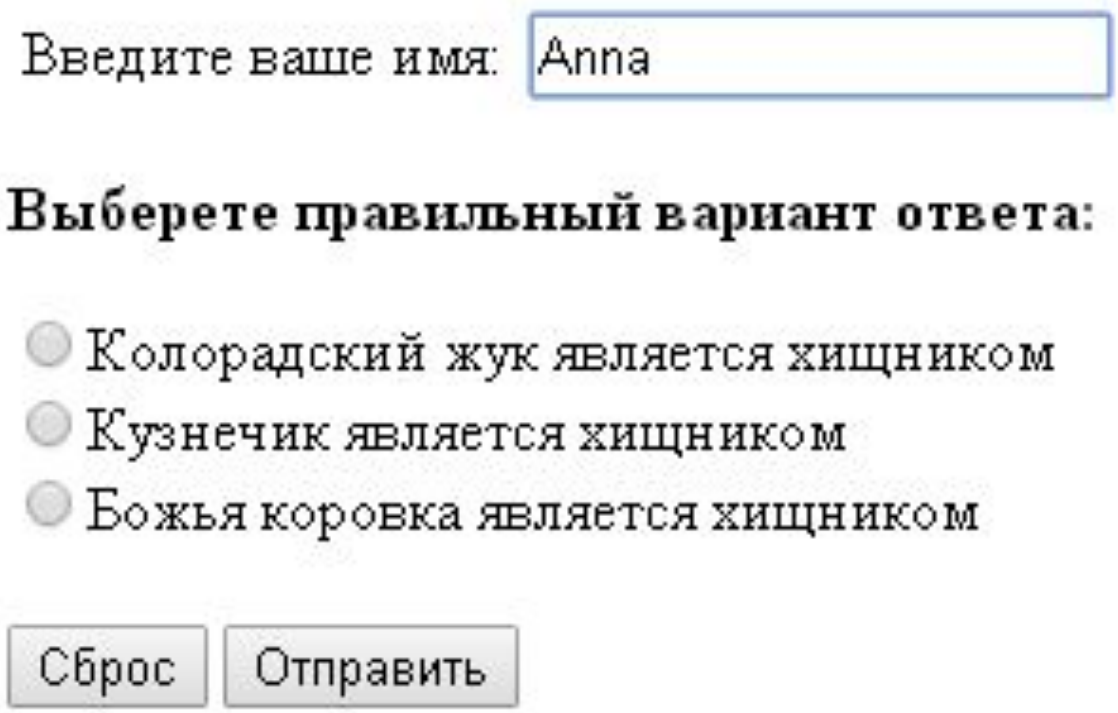
В случае использования контрола (ввода) типа **radio**, все теги типа <**input type=”radio”...**> должны иметь, для атрибута **name,** то же имя, а в качестве значения, для атрибута **value –** разные значения, при помощи которых и будет производится идентификация опции, выбранной пользователем

Значение, выбранное пользователем , будет послано скрипту, на сервере, для обработки

ПРИМЕР ОБРАБОТКИ ФОРМЫ С „RADIO” КНОПКАМИ

```
<form action="index_rus.php" method="post">
    <table cellspacing="0" cellpadding="4">
    <tr><td>Введите ваше имя:</td>
    <td><input type="text" name="nume" maxlength="15"></td>
    </tr></table>
    <p><b>Выберете правильный вариант ответа: </b></p>
    <input type="radio" value="1" name="op">Колорадский жук является хищником<br />
    <input type="radio" value="2" name="op">Кузнечик является хищником<br />
    <input type="radio" value="3" name="op">Божья коровка является хищником<br /><br />
    <input type="reset" value="Сброс">
    <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```

РЕЗУЛЬТАТ


Введите ваше имя:
Anna
Выберете правильный вариант ответа:
Колорадский жук является хищником
Кузнечик является хищником
Божья коровка является хищником
Сброс
Отправить

СКРИПТ ДЛЯ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ

```
<?php
    $nume = $_POST["nume"];
    $var=$_POST['op'];
    switch($var) {
     case 1:
     echo "Колорадский жук не является хищником. Пересмотри определение понятия -хищник- " . $nume . "!!!";
     break;
     case 2:
     echo "Кузнечик не является хищником. Пересмотри определение понятия -хищник- " . $nume . "!!!";
     break;
     case 3:
     echo "Божья коровка является хищником, потому что питается насекомыми-вредителями, которые съедают капусту на огородах. Молодец " . $nume . "!!!";
     break;
    }
?>
```

РЕЗУЛЬТАТ ОБРАБОТКИ

Колорадский жук не является хищником. Пересмотри определение понятия -хищник- Anna!!!

Кузнечик не является хищником. Пересмотри определение понятия -хищник- Anna!!!

Божья коровка является хищником, потому что питается насекомыми-вредителями, которые сьедают капусту на огородах. Молодец Anna!!!

ОБРАБОТКА ФОРМЫ СОДЕРЖАЩАЯ КОНТРОЛ ТИПА «CHECKBOX»

В случае использования контрола (ввода) типа **checkbox**, каждый такой контрол имеет свое собственное имя

Если какой-то контрол типа **checkbox** был выбран пользователем, форма отправит значение из атрибута **name** тега **<input type="checkbox"...>** для обработки скриптом (как string - последовательность символов)

Но если данный атрибут отсутствует, для обработки, скрипту, будет послано последовательность символов „**on**"

А если , пользователь ничего не выбрал из списка, серверу ничего не передастся, и поэтому запросом **$_POST[...]** может быть сгенерировано предупреждение (зависит и от опций PHP)

- Чтобы избежать этого, в независимости от настроек, используется символ **@** перед запросом **$_POST[...]**

Пример использования кнопки ”checkbox”

HTML

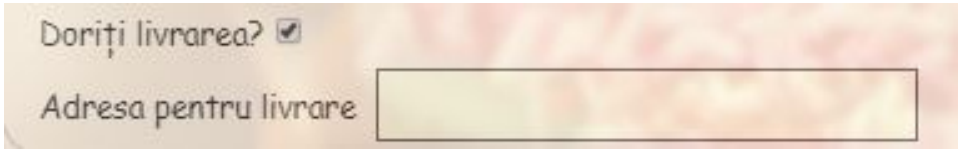
```
...<label>Doriți livrarea?<input type="checkbox" checked class="linie"
id="LivrareDaNu" onclick="LivrareDaNuClick();" title='Daca nu doriti livrarea -
scoateti bifa!' name="da_nu" /></label>...
```

JavaScript

```
function LivrareDaNuClick(){
    document.getElementById("LivrareDaNuContent").style.display =
(document.getElementById("LivrareDaNu").checked) ? 'block' : 'none’;
}
```

PHP

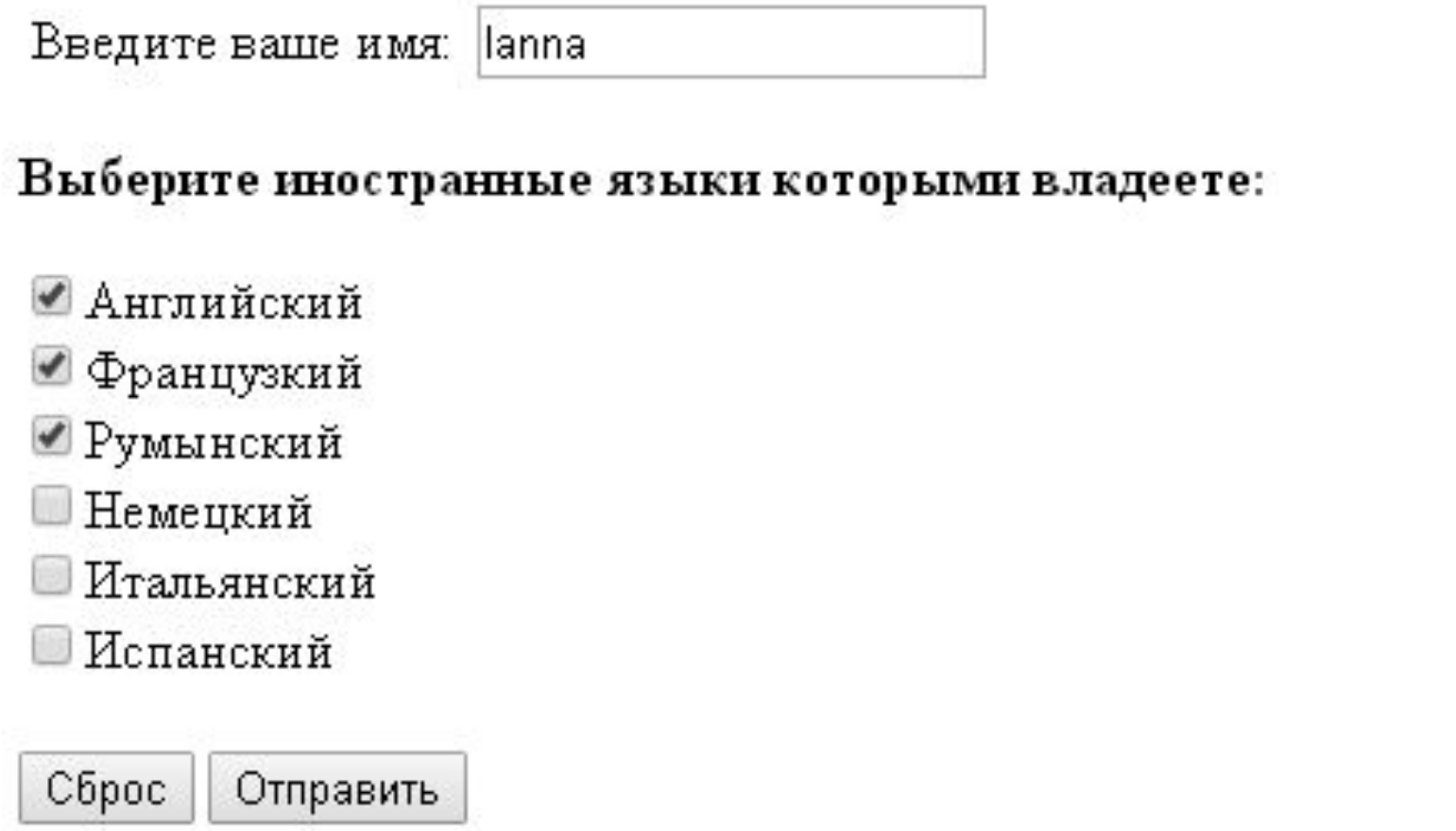
```
...$da_nu = "".$_POST['da_nu'];
if($da_nu=='on') $da_nu = 1; else $da_nu =0;
$adresa = "".$_POST['adresa'];
if($da_nu==0) $adresa = "";...
```



ПРИМЕР

```
<form action="index_rus.php" method="post">
    <table cellspacing="0" cellpadding="4">
    <tr><td>Введите ваше имя:</td>
    <td><input type="text" name="nume" maxlength="15"></td>
    </tr>
    </table>
    <p><b>Выберите иностранные языки которыми владеете: </b></p>
    <input type="checkbox" name="en">Английский<br />
    <input type="checkbox" name="fr">Французкий<br />
    <input type="checkbox" name="ru">Румынский<br />
    <input type="checkbox" name="ge">Немецкий<br />
    <input type="checkbox" name="it">Итальянский<br />
    <input type="checkbox" name="es">Испанский<br />
    <br />
    <input type="reset" value="Сброс">
    <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```

РЕЗУЛЬТАТ СОЗДАНИЯ ФОРМЫ



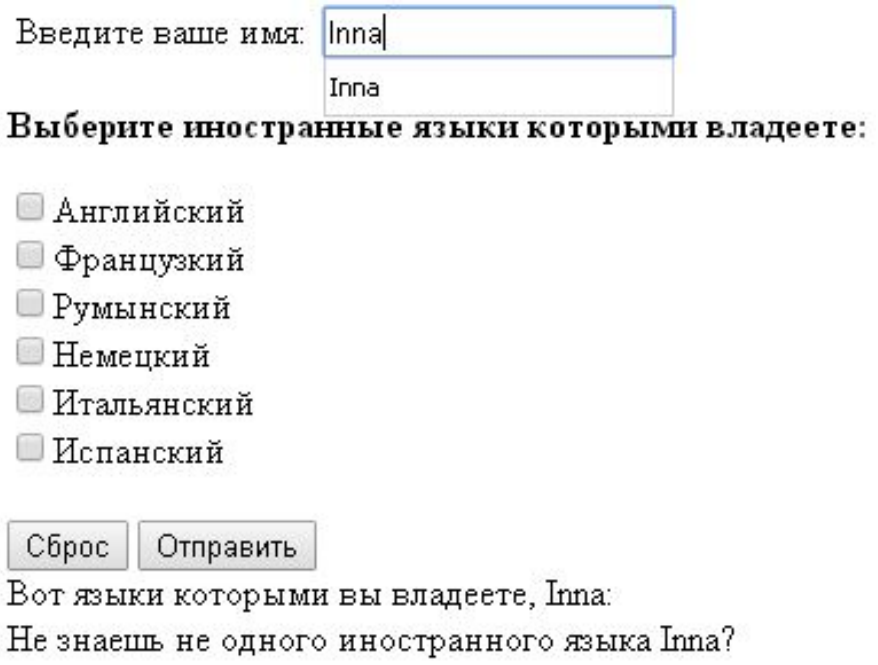
СКРИПТ КОТОРЫЙ БУДЕТ ОБРАБАТЫВАТЬ ДАННЫЕ

```
?php
    $nume = $_POST["nume"];
    $en=@$_POST['en'];
    $fr=@$_POST['fr'];
    $ru=@$_POST['ru'];
    $ge=@$_POST['ge'];
    $it=@$_POST['it'];
    $es=@$_POST['es'];
    $l=0;//$l это флаг, который =1 когда какой-то язык был выбран
    echo "Вот языки которыми вы владеете, " . $nume .":<br />";
    if($en=="on") {echo " - английский<br />";$l=1;}
    if($fr=="on") {echo " - французский<br />";$l=1;}
    if($ro=="on") {echo " - румынский<br />";$l=1;}
    if($ge=="on") {echo " - немецкий<br />";$l=1;}
    if($it=="on") {echo " - итальянский<br />";$l=1;}
    if($es=="on") {echo " - испанский<br />";$l=1;}
    if($l==0)//если флаг остается на значение 0, выводим пользователю
    //сообщение что бы он знал что не выбрал ничего
    echo "Не знаешь ни одного иностранного языка " . $nume . "?";
?>
```

РЕЗУЛЬТАТ ОБРАБОТКИ

Вот языки которыми вы владеете, Ianna:
- английский
- французкий
- румынский

Или, если ничего не было выбрано



ОБРАБОТКА ТЕГА „SELECT”

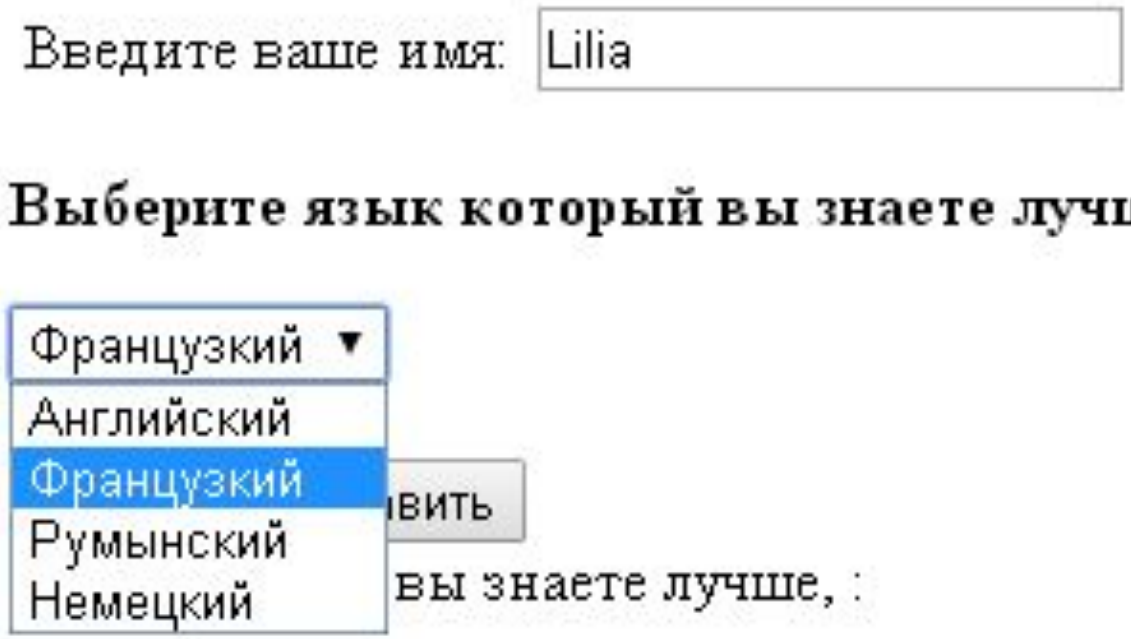
В случае использования контрола **select**, PHP сможет извлечь передаваемые данные через имя, зафиксированное в атрибуте **name**, тега **<select ...>**

Значения, отправленные на сервер будут те которые зафиксированы в атрибуте **value** тегов **option**, включенные внутри тега **select**

ПРИМЕР „SELECT”

```
<form action="index_rus.php" method="post">
    <table cellspacing="0" cellpadding="4">
    <tr><td>Введите ваше имя:</td>
    <td><input type="text" name="nume" maxlength="15"></td>
    </tr>
    </table>
    <p><b>Выберите язык который вы знаете лучше: </b></p>
    <select name="op">
        <option value="1">Английский</option>
        <option value="2">Французский</option>
        <option value="3">Румынский</option>
        <option value="4">Немецкий</option>
    </select>
    <br /><br />
    <input type="reset" value="Сброс">
    <input type="submit" value="Отправить">
</form>
```

ПОЛУЧЕННАЯ ФОРМА



СКРИПТ КОТОРЫЙ ОБРАБОТАЕТ ФОРМУ

```
<?php
    $nume = $_POST["nume"];
    $op=$_POST['op'];
    echo "Язык который вы знаете лучше, " . $nume .":";
    switch($op) {
    case 1:
    echo " английский!";
    break;
    case 2:
    echo " французский!";
    break;
    case 3:
    echo " русский!";
    break;
    case 4:
    echo " немецкий!";
    break;
    }
?>
```

Язык который вы знаете лучше, Lilia: французкий!

ПЕРЕДАЧА НЕСКОЛЬКИХ ЗНАЧЕНИЙ, ИЗ НЕСКОЛЬКИХ КОНТРОЛОВ

Один из плюсов использования форм при передаче данных состоит в том что можно передать несколько значений, из нескольких контролов

В данном случае данные передаются как элементы вектора или иногда как элементы матрицы

Для этого, атрибут **name** контролов формы, должен быть сопоставлен соответствующему элементу вектору (или матрицы), с целью принятия его значения

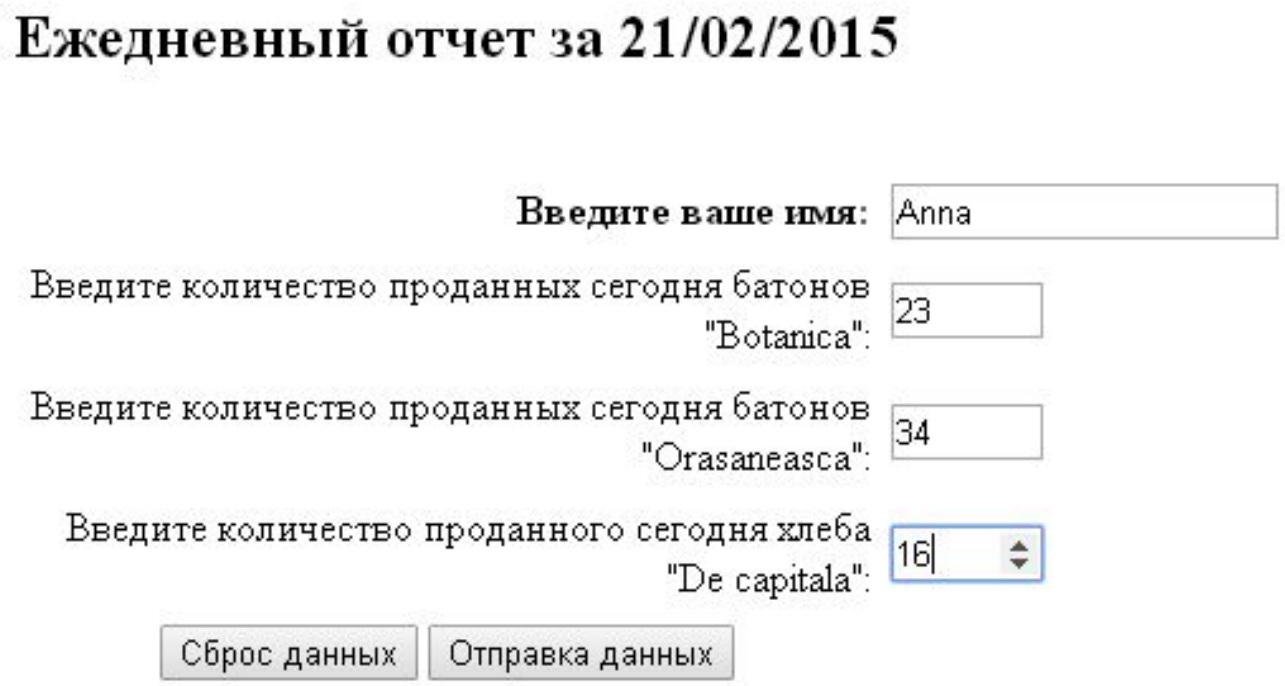
Будет использован следующий синтаксис: **name= «имя_вектора[индекс]»**

Или, соответственно: **name=«имя_матрицы [индекс_строки][индекс_столбца]»**

ПРИМЕР

```
<form method="post" action="index_rus.php">
    <table cellspacing="0" cellpadding="4" width = "50%">
    <h2>Ежедневный отчет за <?php echo " " . date("d/m/Y") ?> </h2>
    <br />
    <tr><th align = "right">Введите ваше имя:</th>
    <th><input type="text" name="nume" maxlength="15" value='<?php echo $_POST["nume"] ?>' /></th>
    </tr>
    <tr><td align = "right">Введите количество проданных сегодня батонов "Botanica": </td>
    <td><input type="number" min="1" max="50" name="cantitate[0]" /></td></tr>
    <tr><td align = "right">Введите количество проданных сегодня батонов "Orasaneasca": </td>
    <td><input type="number" min="1" max="50" name="cantitate[1]" /></td></tr>
    <tr><td align = "right">Введите количество проданного сегодня хлеба "De capitala": </td>
    <td><input type="number" min="1" max="50" name="cantitate[2]" /></td></tr>
    <tr><td align = "center">
     <input type="reset" value="Сброс данных">
     <input type="submit" value="Отправка данных">
    </td></tr>
    </table>
</form>
```

ЗАПОЛНЕННАЯ ФОРМА



СКРИПТ ОБРАБАТЫВАЮЩИЙ ДАННЫЕ

```
<?php
    $nume = $_POST["nume"];
    $a=$_POST['cantitate'];
    $preturi = array(4, 2.9, 5.5);
    echo $nume . ' сегодня вы продали продукцию на ';
    $p=0;
    for($i=0;$i<count($a);$i++)
     $p+=$a[$i]*$preturi[$i];
    echo 'сумму: ' . $p . " леи";
 ?>
```

Результат обработки:

Anna сегодня вы продали продукцию на сумму: 278.6 леи

НЕОБХОДИМОСТЬ ОБРАБОТКИ ФОРМ

Обработка форм имеет много общего с валидацией данных. И поэтому, обычно создаются **правила валидации**

Правило валидации ограничивает или контролирует то, что пользователь может ввести в элемент управления

Правила валидации могут быть созданы имея ввиду:

- **Тип данных** необходимых для ввода – если требуется ввести числовое значение, то оно должно состоять только из чисел; если требуется имя – то данное поле может состоять только из букв; если требуется ввести дату – оно должна соблюдать необходимый формат и т.д.
- **Размер поля** – к примеру для имени можно ограничить поле до 10-15 символов, то что не позволит ввести разный спам
- **Свойства контрола** – обязательные поля и необязательные, можно задать мин. либо макс. значение, либо если просится дата то не позднее чем …
- **Маски ввода** – используются для того что бы обязать пользователей ввести данные в определенном формате. Например дату в американском формате - мм/дд/гг

Для каждого контрола можно использовать одно или несколько правил валидации

СУПЕРГЛОБАЛ $ _SERVER

Переменная **$_SERVER** - это массив, содержащий информацию о заголовках, путях и местоположении скриптов
Записи в этом массиве создаются веб-сервером. Нет гарантии, что каждый веб-сервер предоставит любую из них; сервер может упустить некоторые из них или предоставить другие, не указанные здесь.
Наиболее распространенные элементы, которые могут быть использованы в переменной $ _SERVER:

Элемент	Описание
$_SERVER['PHP_SELF']	Возвращает имя файла, в котором выполняется текущий скрипт
$_SERVER['GATEWAY_INTERFACE']	Возвращает версию CGI, используемую web-сервером. CGI (Common Gateway Interface) - это стандартный метод используемый для генерирования динамического контента web страниц или приложений. CGI - обеспечивает интерфейс между сервером и программами, которые генерируют веб-контент
$_SERVER['SERVER_ADDR']	Возвращает IP адресс хост-сервера
$_SERVER['SERVER_NAME']	Возвращает имя хост-сервера

СУПЕРГЛОБАЛ $ _SERVER

$_SERVER['SCRIPT_NAME']	Возвращает путь и имя скрипта, который в данный момент исполняется
$_SERVER['SERVER_PROTOCOL']	Возвращает название и обновление протокола информаций
$_SERVER['REQUEST_METHOD']	Возвращает используемый метод для передачи данных (к примеру POST)
$_SERVER['HTTPS']	Скрипт запрашивается через защищенный HTTP протокол
$_SERVER['REMOTE_ADDR']	Возвращает IP-адрес с которого пользователь просматривает страницу
$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']	Возвращает информацию о сервере и среде выполнения
$_SERVER['PHP_AUTH_USER']	Когда происходит HTTP аутентификация пользователя, данному параметру ставится в соответствие значение имени (log-in) введенного пользователем
$_SERVER['PHP_AUTH_PW']	При аутентификации, данному параметру ставится в соответствие пароль пользователя

Другие элементы и детали: http://php.net/manual/en/reserved.variables.server.php

ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СУПЕРГЛОБАЛА $ _SERVER

```
<?php
    echo $_SERVER['PHP_SELF'] . " - PHP_SELF";
    echo "<br />";
    echo $_SERVER['SERVER_NAME'] . " - SERVER_NAME";
    echo "<br />";
    echo $_SERVER['HTTP_HOST'] . " - HTTP_HOST";
    echo "<br />";
    echo $_SERVER['GATEWAY_INTERFACE'] . " - GATEWAY_INTERFACE";
    echo "<br />";
    echo $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'] . " - HTTP_USER_AGENT";
    echo "<br />";
    echo $_SERVER['SCRIPT_NAME'] . " - SCRIPT_NAME";

?>
```

РЕЗУЛЬТАТ ПРИМЕРА

/exemple/_05_Formulare/index_test_supergl.php - PHP_SELF
localhost - SERVER_NAME
localhost - HTTP_HOST
CGI/1.1 - HTTP_REFERER
Mozilla/5.0 (Windows NT 5.1) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/40.0.2214.111 Safari/537.36 - HTTP_USER_AGENT
/exemple/_05_Formulare/index_test_supergl.php - SCRIPT_NAME

ДРУГОЙ ПРИМЕР

$_SERVER['SCRIPT_NAME'] – полезно использовать для страниц, которые должны указывать на самих себя.

<form action="<?php $_SERVER['SCRIPT_NAME']?>" method="post">

СУПЕРГЛОБАЛ $_REQUEST

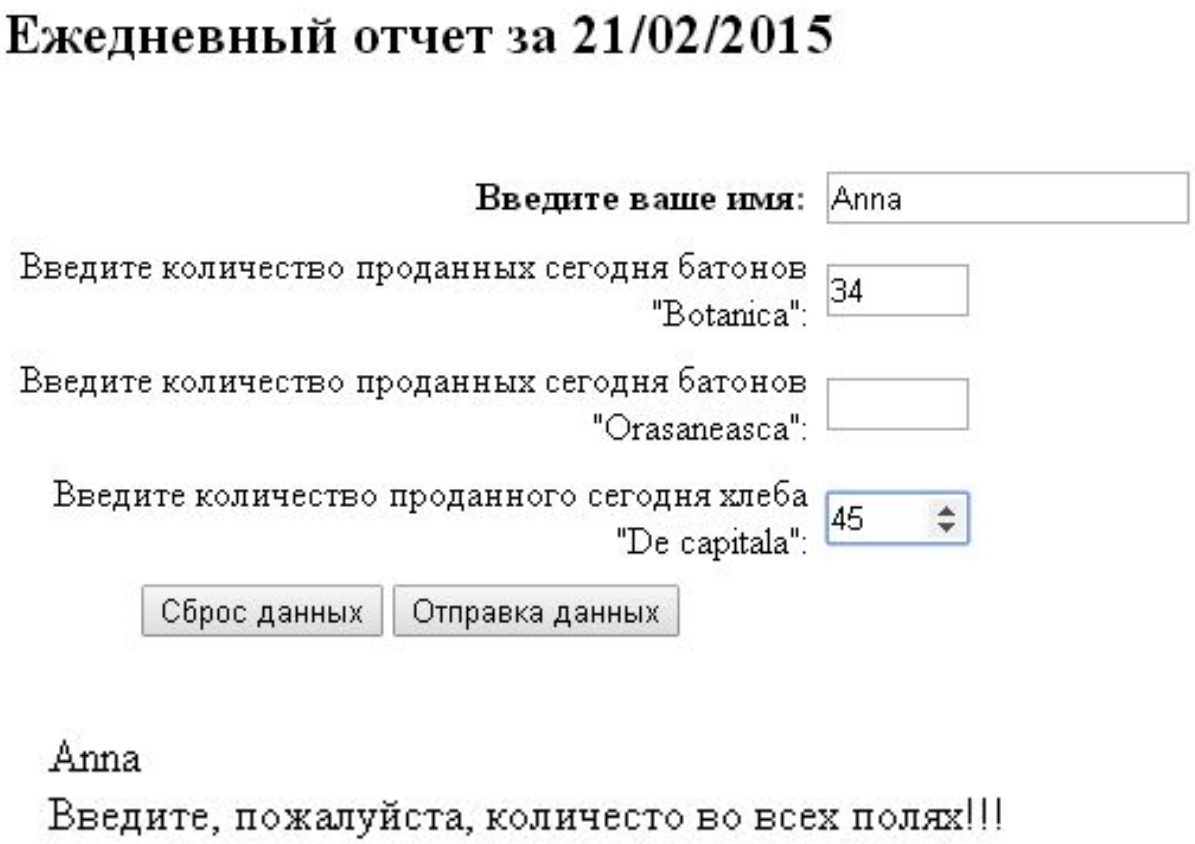
Используется когда происходит сбор данных от пользователя, при помощи формы

Создается ассоциативный массив, который по умолчанию содержит данные переменных *$_GET, $_POST* и *$_COOKIE*

ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СУПЕРГЛОБАЛА $_REQUEST

```
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    // collect value of input field
    $nume = $_REQUEST['nume'];
    if (empty($nume)) {
        echo "Введите, пожалуйста, ваше имя!!!";
    } else {
        echo $nume . "<br />";
    }
  $cantitate = $_REQUEST['cantitate'];
    if (empty($cantitate[0]) || empty($cantitate[1]) ||
empty($cantitate[2])) {
        echo "Введите, пожалуйста, количесто во всех полях!!!";
    } else {
        foreach ($cantitate as $value) {
            echo $value . " ";}
    }
}
?>
```

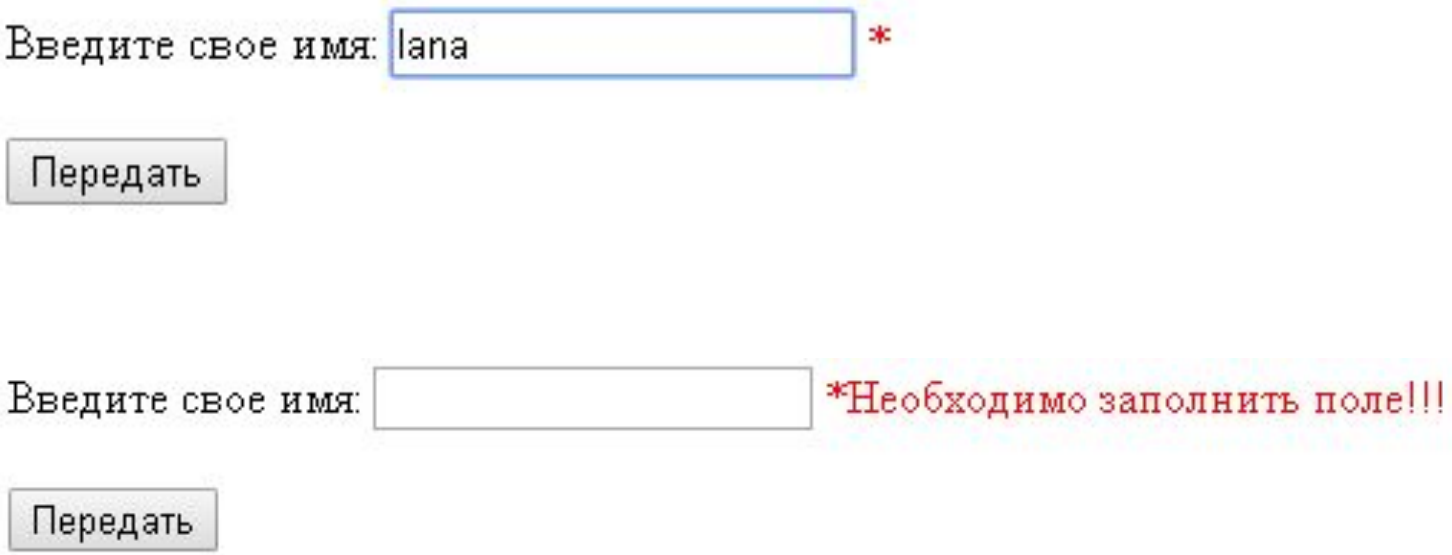
РЕЗУЛЬТАТ ПРИМЕРА



ПРИМЕР II, ПРИМЕНЕНИЯ ГЛОБАЛОВ

```
<head>
<title>Пример обработки</title><meta charset="UTF-8">
<style>
	.error {	color:red; text-weight:bold; font-size:10 px;	}
</style>
</head>
<body>
<?php
	if ($_SERVER['REQUEST_METHOD']== "POST")
	{if (empty($_POST["prenume"]))
		{ $prenumeErr = "Необходимо заполнить поле!!!"; }
	}
?>
<form action="<?php echo htmlspecialchars($_SERVER['PHP_SELF']);?>" method="post">
Введите свое имя: <input type="text" name="prenume" value="<?php echo $prenume; ?>">
<span class="error">*<?php echo $prenumeErr; ?></span><br /><br />
<input type="submit" value="Передать" />
</form>
</body></html>
```

РЕЗУЛЬТАТ ПРИМЕРА



ГДЕ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДАННЫЕ ИЗ ФОРМЫ

Данные из формы могут быть

1. Обработаны прямо в скрипте, после принятия используя для этого переменные или массивы для их временного хранения
2. Сохранены в файлах данных, а потом, по необходимости выведены и обработаны
3. Отправлены на какой-то е-майл адрес для обработки каким-то пользователем
4. Сохранены в БД, а потом выведены и по необходимости обработаны используя арифметические операции, логические, сортировки, фильтрации с целью предоставления специальным пользователям для анализа

!!!

Знания

Что мы учили/прошли сегодня?

Способности/Навыки

Что мы можем сделать с полученными знаниями?

Отношения / Поведение

Что, как, где и для чего мы можем применить, знания и навыки полученные сегодня?