

```
createNotificationChannels()
```

```
SingleSessionManager.setUserAgent(userAge
```

```
// initialise thumbnails cache on backg
```

```
ThumbnailsCacheManager.InitDiskCacheTas
```

```
initDependencyInjection()
```

```
// register global protection with
```

```
registerActivityLifecycleCallbacks()
```

```
override fun onActivityCreated
```

```
    Timber.d("${activity.java
```

```
    // To prevent taking sc
```

```
    if (!areScreenshotsAll
```

```
        activity.window.ad
```

```
    }
```

```
    // If there's any l
```

```
    // have finished
```

```
    if (activity !is P
```

```
        activity !is
```

```
        activity !is
```

```
    ) {
```

```
        StorageMigr
```

```
        if (isFirs
```

```
            Whats
```

```
    } else {
```

```
        Rel
```

```
    }
```

```
}
```

Исследовательский проект «Разработка прототипа мобильного приложения для студентов ПТГХ»

Выполнили студенты группы ЗИ-11:

Русин Андрей и Никитина Татьяна

Научный руководитель: Петрова Анна Вячеславовна

Актуальность данной темы

В наше время важно быстро и удобно получать информацию. Сейчас практически у всех есть телефоны и именно поэтому мы решили сделать данное приложение.

Реализация данного проекта позволит своевременно получать информацию студентам ПТГХ, через приложение в два клика.



Цели

Разработка прототипа мобильного приложения для студентов ПТГХ и сопутствующего для него UX-дизайна.

UX



Задачи

- Изучить свойства и особенности **UX-дизайна**;
- Изучить особенности разработки приложений для **ОС Android**;
- Разработать приложение;
- Протестировать разработанное приложение.



Гипотеза

Мы предполагаем, что в теории наше приложение может облегчить получение студентами ПТГХ информации об обучении.

