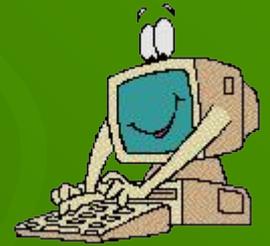
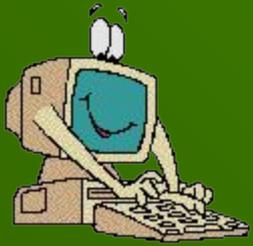


БРЕЙН-РИНГ

Информатика





#1

Назовите устройства,
которые служили для
облегчения вычислений.



#2

- Когда появился манипулятор типа «мышь», то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки. Назовите имя этого персонажа.



#3

- Какая связь между городом в Англии, ружьем калибра 30 x 30 и одним из элементов компьютера?



#4

- О какой компьютерной программе идет речь в песне:

Он мне дорог с давних лет

И его милее нет –

Этих окон негасимый цвет.



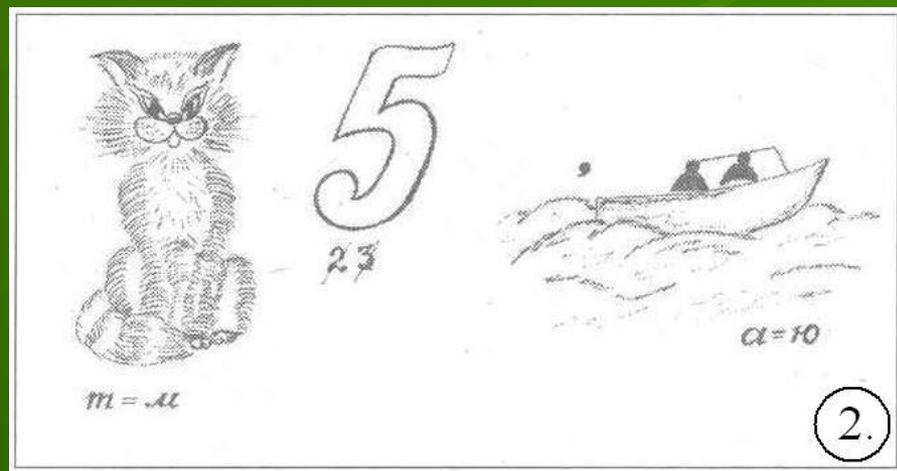
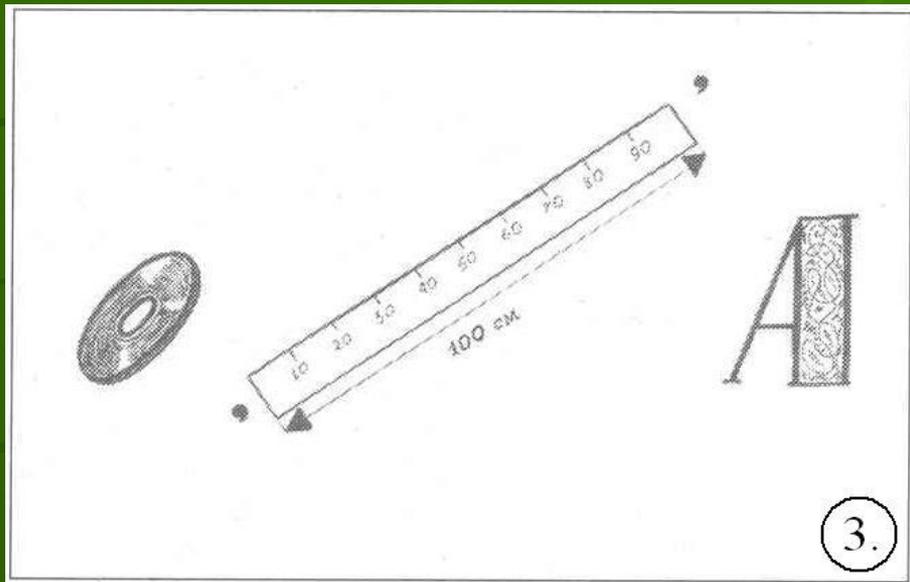
#5

- Программист попал в армию. Какой вопрос он задаст офицеру, давшему команду: «По порядку номеров – рассчитайся!»?



#6

- Ребусы



#7

- Расположить приведенные значения количества информации в порядке их возрастания:

1. 10^6 килобайт;
2. 10^6 бит;
3. 1024 байта;
4. 8000000 бит.



#8

- В приведенных текстах некоторые подряд идущие буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите эти термины.

Искомые термины – элементы компьютера.

- 1. Этот процесс орнитологи называют миграцией.*
- 2. Потом они торжествовали и радовались, как дети.*
- 3. По просьбе хозяина квартиры мы шкаф сдвинули в угол.*



#9

- Вам предложены слова, представляющие собой половину другого слова, связанного с информатикой и компьютерами, а так же комментарий к этому слову.
 1. Заданное слово: овод. Искомое слово: часть системного блока персонального компьютера.
 2. Заданное слово: карта. Искомое слово: носитель информации в компьютерах первых поколений.
 3. Заданное слово: ряд. Искомое слово: позиция в записи числа.



#10

- **Учебная игра «В яблочко!»**

Необходимо угадать четырехзначное число, называя по одной цифре. Цифры в числе не повторяются. Если цифра названа правильно, но стоит не на своем месте, то отверстие будет на зеленом поле мишени. А если названная цифра на своем месте, то отверстие будет на красном поле.



#11

- Перед вами - две колонки слов и словосочетаний. Необходимо найти пары слов (по одному из каждой колонки), являющиеся синонимами.

- 1. Винчестер 1. CD-ROM.
- 2. Дискета. 2. RAM.
- 3. Лазерный диск. 3. Графопостроитель.
- 4. Монитор. 4. Иконка.
- 5. ОЗУ. 5. Каталог.
- 6. Папка. 6. Жесткий магн. диск.
- 7. Пиктограмма. 7. Дисплей.
- 8. Плоттер. 8. Компьютер.
- 9. ЭВМ. 9. Гибкий магн. диск.



#12

Все наоборот

- Приведенные словосочетания получены из словосочетаний, связанных с компьютерами и информатикой, слова в которых заменены на противоположные по смыслу, назначению, размерам и т.п.
 1. *Беззвучный микрофон.*
 2. *Коллективные счета.*
 3. *Гибкое кольцо.*



#14

- Заменить букву – получить новое слово.

1. Бант.

2. Болонка.

3. Профессор.

4. Риск.

5. Ком.



#15

- **Заменить букву – получить новое слово.**

1. *Хобот.*

2. *Интернат.*

3. *Чистота.*

4. *Пробег.*

5. *Штифт.*



#16

- **Антианаграмма.** Заданные слова получены из некоторого слова по правилам анаграммы. Необходимо найти исходное слово.

1. *Фен, тело.*

2. *Нал, сиг.*

3. *Кость, яр.*



Конец игры

