

**«Теория вероятностей.
Предмет теории вероятностей.»**

Выполнил:

Студент группы ТД-1А

Карпов Константин

Проверила:

Новикова Наталья

Александровна

Вероятность и статистика

Вероятностно-статистические закономерности изучает специальный раздел математики – теория вероятности.

Теория вероятностей — математическая наука, которая как раз и изучает математические модели случайных явлений, с ее помощью вычисляют вероятности наступления определенных событий

Развитие теории вероятностей с момента зарождения этой науки и до настоящего времени было несколько своеобразным. На первом этапе истории этой науки она рассматривалась как занимательный “пустячок”, как собрание курьезных задач, связанных в первую очередь с азартными играми в кости и карты.

Основатели «Теории вероятности»



Б. Паскаль



П. Ферма



Х. Гюйгенс

Важнейший этап теории вероятностей связан с именем швейцарского математика Я. Бернулли. Им было дано доказательство частного случая закона больших чисел, так называемой теоремы Бернулли. С того времени теория вероятностей оформляется как математическая наука.



**Известны многие прекрасные
опыты введения теории
вероятностей уже на ранних
стадиях обучения.**

Мы поддерживаем идею А. Энгеля пронизывать элементами теории вероятностей изучение дробей в младших классах, считая такое приближение к реальной действительности полезным. В подходе А. Энгеля удастся добиться непрерывности изучения теории вероятностей. Мы полагаем, что школьник, занимавшийся ею в достаточно раннем возрасте, легче перенесет абстрактную, далекую от реальной действительности “математизацию” в старших классах. Точно также ему пойдет на пользу изучение теории вероятностей в старших классах, если уже в младших были введены некоторые элементы предмета на описательном уровне.

Рассмотрим основные события понятия теории вероятности.

Событие — это любое явление, в отношении которого имеет смысл говорить, наступило оно или не наступило, в результате определённого комплекса условий или случайного эксперимента. Обозначаются события заглавными латинскими буквами A, B, \dots

Примерами случайного эксперимента — подбрасывание монеты, извлечение одной карты из перетасованной колоды.

Классическое определение вероятности:

Вероятностью $P(A)$ события A наз-ся отношение числа m -элементарных исходов испытания, благоприятствующих наступлению события A , к числу n -всех возможных элементарных исходов испытания.

$$P(A) = m / n$$

Так, вероятность выпадения четного числа при бросании игрального кубика равна $3/6 = 1/2$.

Классическое определение вероятности можно использовать только в случае с равновозможными исходами!

Статистическое определение вероятности:

За вероятность случайного события
принимается его относительная частота,
полученная в серии экспериментов:

$$P = n/N.$$



- Можно выделить следующие виды случайных событий:
- Событие называется *достоверным*, если оно обязательно происходит при каждом осуществлении определённой совокупности условий.
- Например, если брошена игральная кость, то выпадение не менее одного и не более шести очков является достоверным событием. Вероятность достоверного события B равна единице: $P(B)=1$.

- Событие называется *невозможным*, если оно заведомо не произойдёт ни при одном осуществлении определённой совокупности условий. Например, если брошена игральная кость, то выпадение больше шести очков является невозможным событием. Вероятность невозможного события C равна нулю: $P(C)=0$.



- Событие называется *случайным*, если оно может произойти, а может и не произойти при осуществлении данной совокупности условий. Например, если брошена игральная кость, то выпадение любого из шести очков является случайным событием.
- События называются *несовместными*, если их одновременное появление при осуществлении комплекса условий невозможно, т.е. появление события А в данном испытании исключает появление события В в этом же испытании.



- Например, если из урны с чёрными и белыми шарами случайным образом извлекается шар белого цвета, то его появление исключает извлечение белого шара в этой же попытке.
- События называются *единственно возможными*, если появление в результате испытания одного и только одного из них является достоверным. Например, если стрелок произвёл выстрел по цели, то обязательно пройдёт одно из двух событий- попадание или промах. Эти события единственно возможные.



- События называются *равновозможными*, если есть основания считать, что ни одно из этих событий не является более возможным, чем другие.
- Например, появление герба и появление надписи при бросании монеты есть равновозможные, потому что предполагается, что монета изготовлена из однородного материала, имеет правильную цилиндрическую форму, и наличие чеканки не влияет на выпадение той или иной стороны монеты.



- Если событие A - какое-либо событие, то событие, состоящее в том, что событие A не наступило, называется *противоположным* событию A и обозначается как \bar{A} .
- События, происходящие при реализации определённого комплекса условий или в результате случайного эксперимента, называются *элементарными исходами*.
- Считается, что при проведении случайного эксперимента реализуется только один из возможных элементарных исходов.

Рассмотрим две величины:

- *Абсолютная частота* показывает, сколько раз в серии экспериментов наблюдалось данное событие.
- *Относительная частота* показывает, какая доля экспериментов завершилась наступлением данного события.

- Для невозможного события $N=0$, относительная частота равна 0, вероятность события равна 0, это событие не произойдет

- Для достоверного события $n=N$, относительная частота равна 1, событие обязательно произойдет.

Равновозможные события

- При бросании монеты выпадение «герба» и выпадение надписи являются равновозможными событиями. Ведь монета правильной цилиндрической формы изготовлена из однородного материала, а присутствие чеканки не оказывает влияния на выпадение той или иной стороны монеты. При бросании монеты число возможных исходов $n=2$, выпадает или орел (герб), или решка (цифра), их вероятность $1/2$;
- При бросании кубика число возможных исходов $n=6$, может выпасть 1,2,3,4,5 или 6 очков, вероятность выпадения каждой цифры равна $1/6$.

