



# Популярность MOBA игр на примере Dota 2

Выполнили студенты гр. Трдо-12:

Подмарьков В.В.

Терентьев М.С.

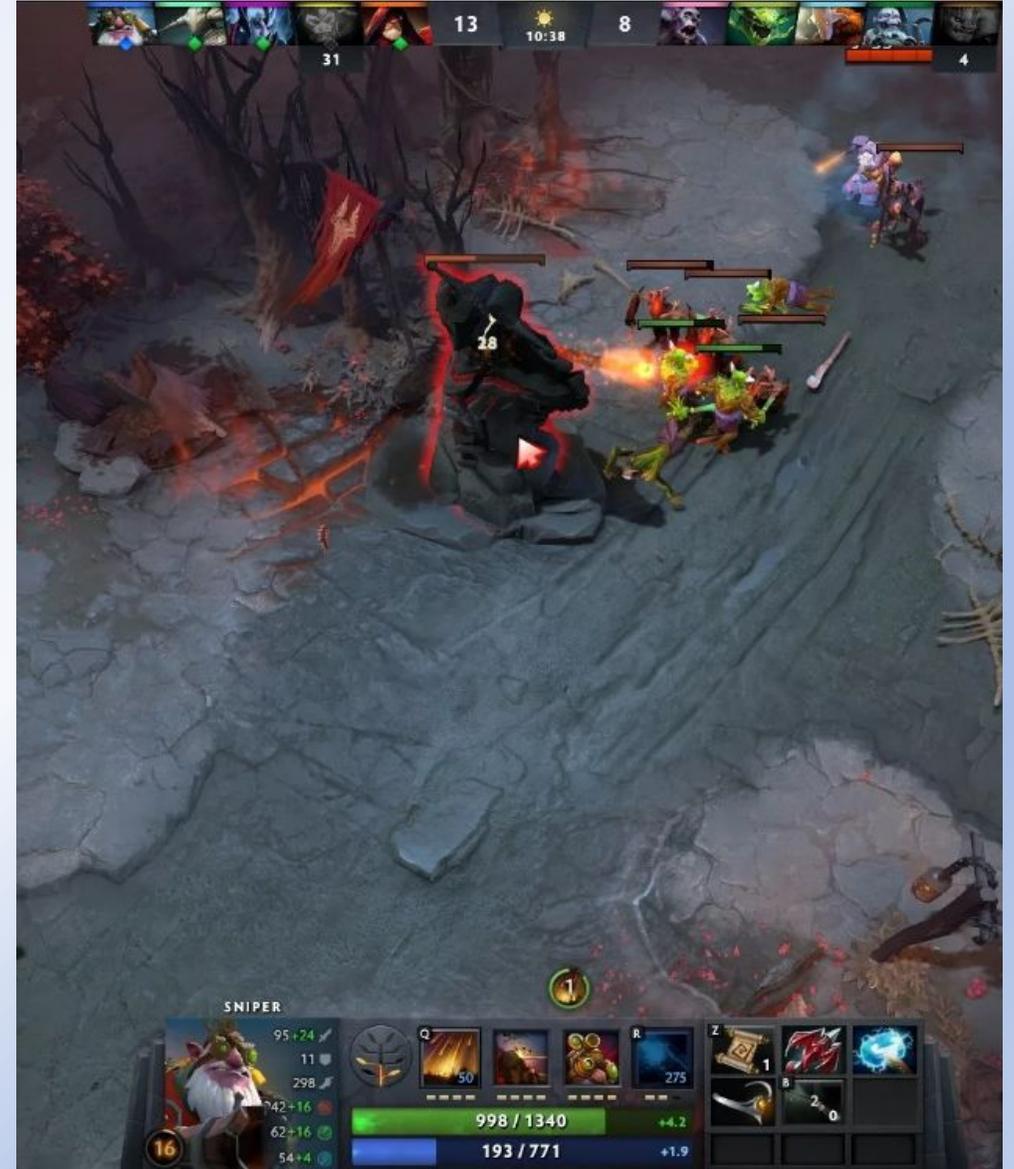
# Что такое МОБА?

- Multiplayer Online Battle Arena (МОБА) (букв. «многопользовательская онлайн-боевая арена») — жанр компьютерных игр, сочетающий в себе элементы стратегий в реальном времени и компьютерных ролевых игр и выделяющийся схожестью с DotA — пользовательской картой (модификацией) Warcraft III: The Frozen Throne.
- В играх жанра МОБА две команды игроков сражаются друг с другом на карте особого вида. Каждый игрок управляет одним персонажем из определённого списка доступных героев, отличающихся характеристиками и способностями. В течение матча персонажи могут становиться сильнее, получать новые способности и снаряжение, подобно компьютерным ролевым играм. Конечной целью в ходе матча является уничтожение главного здания вражеской команды с помощью как «героев», управляемых игроками, так и «крипов», управляемых компьютером.



# Что такое МОВА?

- Несмотря на объединяющее сходство игр жанра с DotA, его границы размыты, и само название жанра является спорным: ранние игры жанра описывались просто как «игры, похожие на DotA» (англ. DotA-like). Само название «DotA» с 2010 года является зарегистрированным товарным знаком, принадлежащим компании Valve, и другие разработчики игр в этом жанре вынуждены обозначать его как-либо иначе — название МОВА было придумано компанией Riot Games, руководители самой Valve предлагали термин «экшн-стратегия в реальном времени» (Action Real-Time Strategy game, ARTS).



# Игровой процесс

Игровой процесс МОВА представляет собой матч между двумя командами, каждая из которых должна добиться уничтожения главного здания команды противника и защитить своё собственное главное здание. Игроки управляют особыми персонажами-«героями», которые в ходе матча могут получать очки опыта, новые способности и экипировку, становясь сильнее. Действие игры происходит на карте особого вида: помимо главных зданий, на ней находятся несколько «линий», по которым наступают управляемые компьютером войска («крипы»), и расположены оборонительные «башни», сдерживающие наступление противника. Хотя с точки зрения геймплея и интерфейса МОВА схожи со стратегиями в реальном времени, обычные для стратегий в реальном времени элементы, как развитие базы, добыча ресурсов и наём войск в МОВА отсутствуют.



# Игровые детали



**Крипы** - это небольшие компьютерно управляемые существа. Они являются частью игрового мира и контролируются компьютером, а не игроком. Крипы служат источником опыта и золота для игрока, если он убивает их. Они также могут нападать на врагов, участвовать в битвах и помогать игрокам в достижении победы в игре.



**Герой** - это персонаж, которым управляет сам игрок. Он имеет свои уникальные способности и характеристики, которые позволяют ему сражаться с другими героями в битве. Выбор героя зависит от игровой стратегии и роли, которую игрок хочет играть в команде. Каждый герой имеет свой уровень сложности и требует определенного уровня мастерства для эффективного использования в игре.



**Башни и главные строения** - это различные сооружения, которые можно строить на игровом поле. Они могут иметь разные функции, например, защищать базу, ограничивать движение противника, давать бонусы для своих союзников и т.д. Постройки отлично дополняют тактику игры и могут повысить шансы на победу.

# Доступность

- В играх, который продаются, как правило, не слишком важен онлайн в мультиплеере. Люди уже заплатили за контент, деньги пришли, а получить что-то еще из них трудно. В MOBA-играх онлайн — это основной показатель монетизации проекта. И спустя 5 лет после выхода первой части Starcraft 2 Blizzard поняла, что это более правильный путь, и постепенно вводит доп. контент для оставшихся игроков.
- В свое время это был чрезвычайно рискованный шаг для компаний. Только представьте объем работы:



- 1 — разработать игру
- 2 — закупить и оборудовать сервера для сетевой игры
- 3 — вложить серьезные деньги в маркетинг
- 4 — обслуживать все это.

- И все без какой-либо гарантии, что кто-нибудь заплатит за доп. контент. Но риск оказался оправданным, а бесплатность игры стала лучшей из возможных реклам. Многие люди смогли просто так скачать Доту и сразу играть по сети, не в кусок компании, как в Star Craft 2, и не с ограничениями по уровню, как в MMO, а сразу в полноценный бой! Это дало людям наиболее полную информацию и возможность понять, хотят они в это играть или нет.

# Доступность



1

- **Онлайн-игры**

MOBA игры имеют возможность для онлайн-игры, где можно играть со своими друзьями.



2

- **Бесплатные игры**

MOBA игры доступны бесплатно, что делает их доступными для большинства людей.



3

- **Разнообразие**

В MOBA играх достаточно разнообразия, чтобы удовлетворить любого игрока

# Разнообразие

- Существует множество разных MOBA игр, каждая из которых имеет свои особенности и разнообразия. Вот некоторые из них.



League of Legends (LoL) - одна из самых популярных MOBA игр, которая обладает широким выбором героев и возможностей для их апгрейда. Игроки сражаются на разных ланах, борются за последовательное уничтожение башен и, в конечном итоге, за уничтожение базы противника.



Dota 2 - также очень популярная игра, в которой игроки выбирают героев, соединяются в команды и сражаются в большой арене. Игроки могут заработать деньги, убивая врагов, что позволяет им расширять свой арсенал оружия и различных предметов.



Heroes of the Storm - игра, отличающаяся от других MOBA тем, что в нее включены персонажи из разных игр компании Blizzard, таких как Warcraft, StarCraft и Diablo. Игроки могут сражаться на различных картах, каждая из которых имеет свои уникальные особенности и задачи.

# История Dota 2

Dota 2 разработана Valve Corporation и была выпущена в 2013 году. Она является продолжением мода DotA (Defense of the Ancients) от Warcraft III, и на данный момент является одной из самых популярных МОВА-игр в мире.

1. В 2011 году. Valve Corporation объявила о планируемом выпуске Dota 2
2. В 2012 Было проведено тестирование Dota 2 на приглашенных группах игроков.
3. В 2013 игра была выпущена и мгновенно стала хитом. Профессиональные команды начали появляться и соревноваться в турнирах.

# Как проходят матчи в Dota 2

- Dota 2 известна своим крайне недружелюбным отношением к новичкам и комплексными, не всегда очевидными механиками, но, если не говорить о нюансах, базовые правила игры не слишком сложно понять.
- Матчи Dota 2 проходят между двумя командами по пять игроков, которые стараются подчинять игровое поле и убивать героев противника. Каждая команда начинает с базой, называемой "трон", и должна защищать ее, а также строить при помощи игровой валюты здания на карте.

1

- **Ранняя Игра**

Игроки собирают снаряжение и определяют свое место в команде.

2

- **Середина Игры**

Игроки начинают сталкиваться с командой противника, чтобы захватить территорию и контролировать зоны на карте.

3

- **Конечная Игра**

Игроки работают в команде, чтобы достичь боевой единицы и захватить "трон" противника.

# Популярность Dota 2

- Dota 2 является одной из самых популярных МОВА-игр в мире. Она имеет большое сообщество игроков по всему миру, и профессиональные игроки могут зарабатывать деньги, участвуя в турнирах.



## The International

The International является ежегодным турниром по Dota 2, который проводится Valve Corporation. В 2019 году призовой фонд составил более \$34 миллионов, что было рекордом в мире киберспорта.



## Карта

Карта Dota 2 имеет множество различных путей и зон, что делает игру разнообразной и интересной.



## Герои

Dota 2 имеет множество героев с уникальной способностью и игровым стилем, что позволяет игрокам выбирать героев, которые соответствуют их стилю игры.

# Заключение

- В заключении проекта можно с уверенностью сказать, что MOBA игры, в частности DOTA 2, являются одними из самых популярных и перспективных в жанре игр. Они привлекают огромную аудиторию со всего мира и имеют огромный потенциал в качестве киберспортивных дисциплин.
- Популярность DOTA 2 обусловлена ее неповторимой игровой механикой, увлекательным геймплеем и возможностью профессионального развития в качестве киберспортсмена.
- Также следует отметить, что разработчики продолжают обновлять и улучшать игру, сохраняя при этом баланс и интерес пользователей, что дает возможность утверждать, что DOTA 2 будет оставаться лидером на рынке MOBA игр на протяжении долгого времени.
- В целом, проведенный анализ популярности MOBA игр подтверждает, что этот жанр игр не только остается актуальным, но и продолжает расти и развиваться, привлекая все больше людей и поклонников.