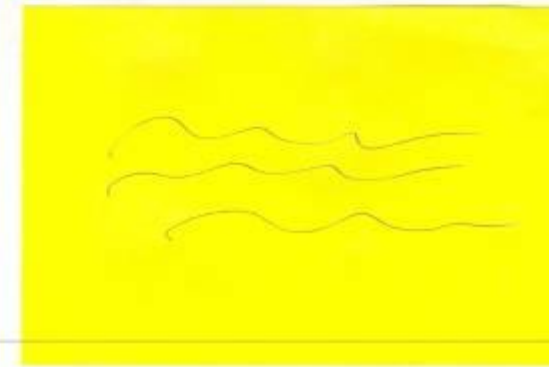
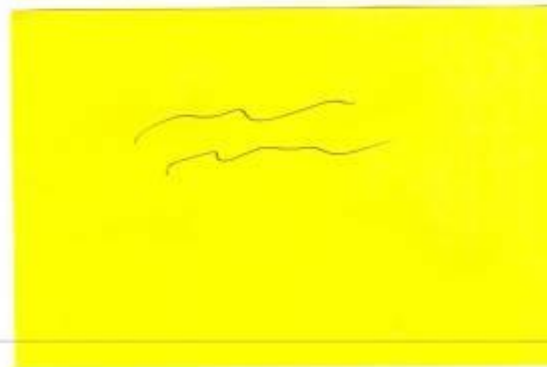
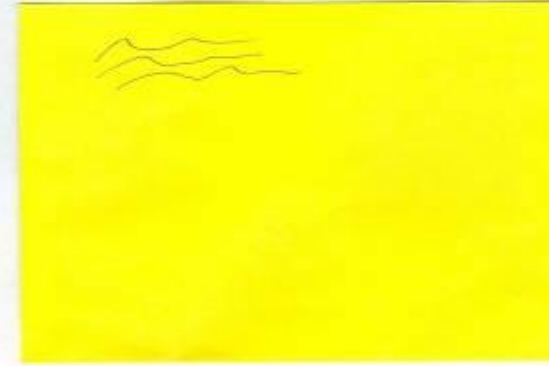
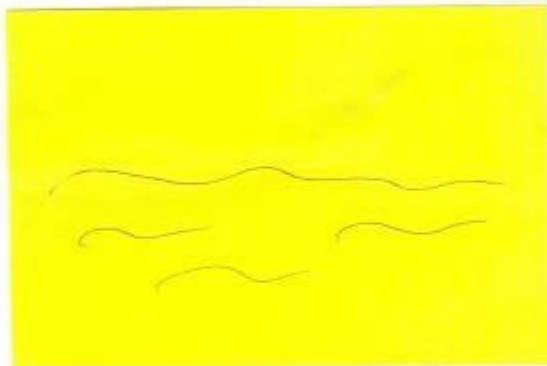
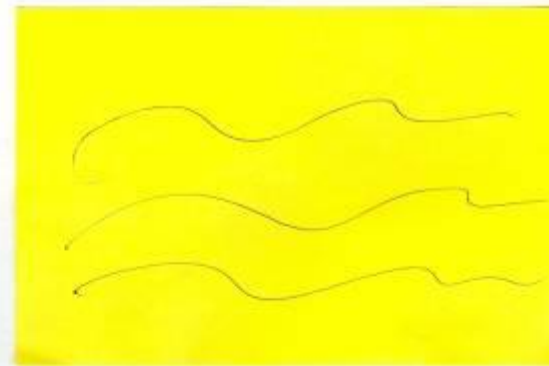
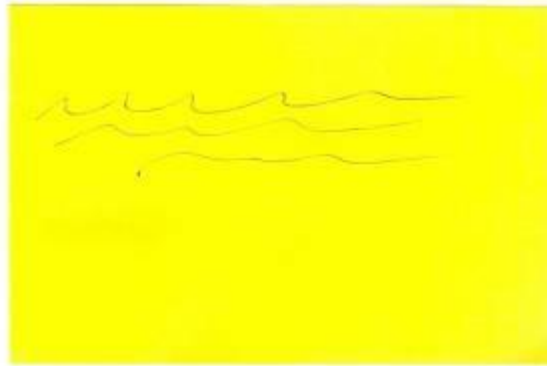




МЕТОД

ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТ







**I cannot teach anybody
anything.**

**I can only make them
think.**

- Socrates-



МЕТОД

ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТ

«Каждый бит информации, поступающей в мозг, — каждое ощущение, воспоминание или мысль— может быть представлен в виде центрального сферического объекта, от которого расходятся десятки, сотни, тысячи и миллионы лучей».

*(Из книги Тони и Барри Бьюзен
"Супермышление«)*





ЦЕЛИ СОЗДАНИЯ ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТ



Обучение

- ◆ · создание ясных и понятных конспектов лекций;
- ◆ · максимальная отдача от прочтения книг/учебников;
- ◆ · написание рефератов, курсовых проектов, дипломов.



Запоминание

- ◆ · подготовка к экзаменам;
- ◆ · запоминание списков: что сделать/кому позвонить/...



Презентации

- ◆ · вы за меньшее время даете больше информации, при этом вас лучше понимают и запоминают;
- ◆ · проведение деловых встреч и переговоров.



Планирование

- ◆ · управление временем: план на день, неделю, месяц, год...
- ◆ · разработка сложных проектов: нового бизнеса,...



Мозговой штурм

- ◆ · генерация новых идей, творчество;
- ◆ · коллективное решение сложных задач.



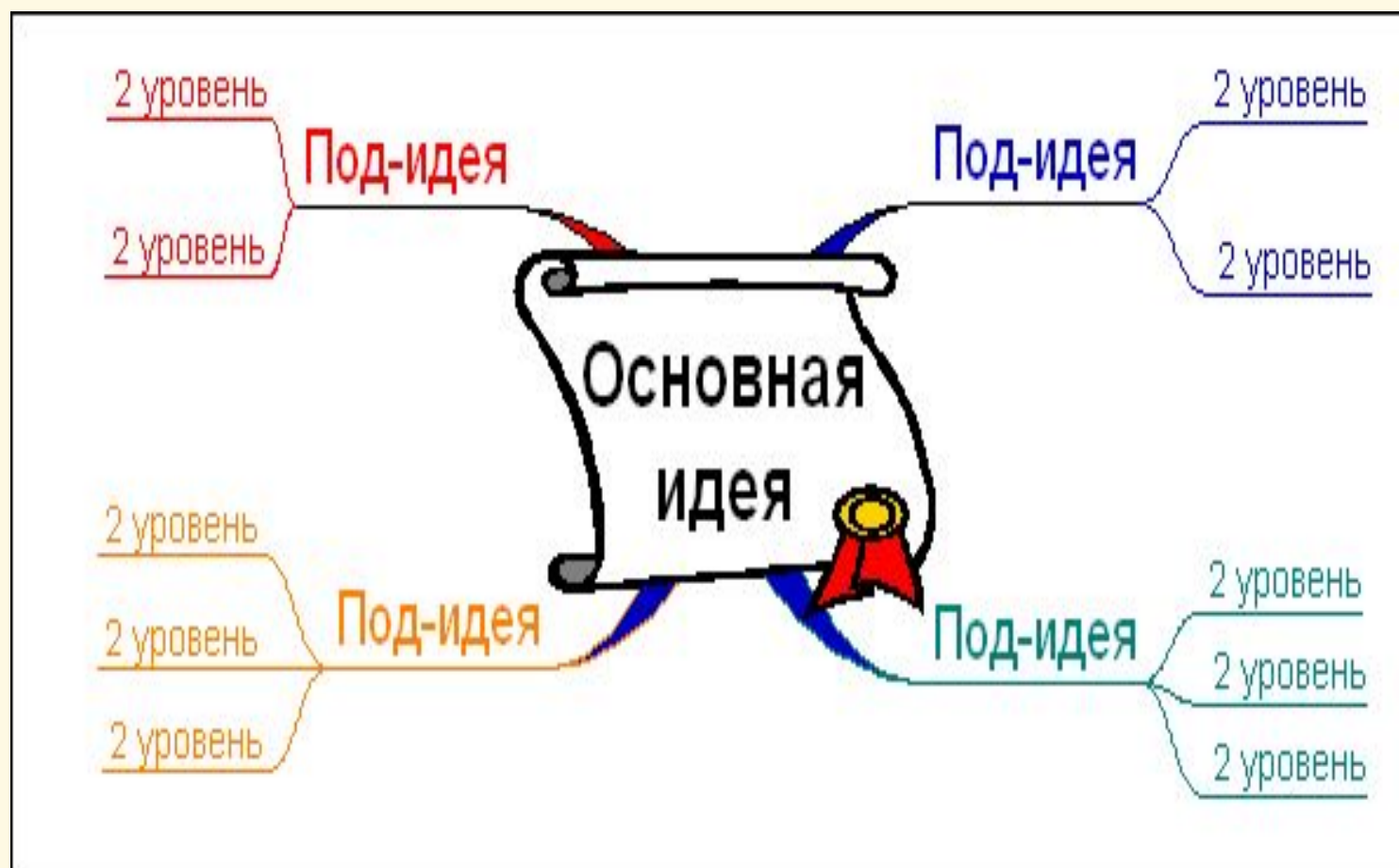
Принятие решений

- ◆ · четкое видение всех «за» и «против»;
- ◆ · более взвешенное и продуманное решение.

ПРАВИЛА СОЗДАНИЯ ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТ

- ❖ Для создания карт используются только цветные карандаши, маркеры и т. д.
- ❖ Основная идея, проблема или слово располагается в центре.
- ❖ Для изображения центральной идеи можно использовать рисунки, картинки. Каждая главная ветвь имеет свой цвет.
- ❖ Главные ветви соединяются с центральной идеей, а ветви второго, третьего и т.д. порядка соединяются с главными ветвями.
- ❖ Ветви должны быть изогнутыми, а не прямыми (как ветви дерева).
- ❖ Над каждой линией – ветвью пишется только одно ключевое слово.
- ❖ Для лучшего запоминания и усвоения желательно использовать рисунки, картинки, ассоциации о каждом слове.
- ❖ Разросшиеся ветви можно заключать в контуры, чтобы они не смешивались с соседними ветвями.









Применение интеллект-карт на уроках английского языка позволяет:

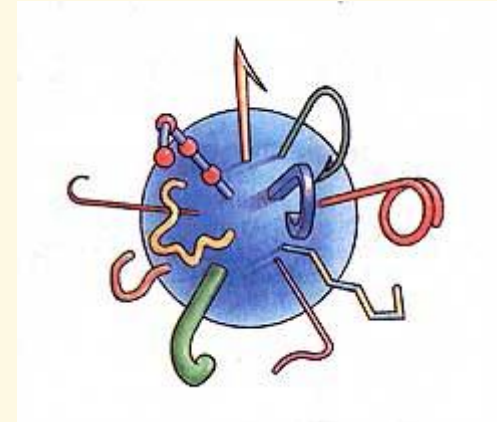
- ❖ Создать мотивацию к овладению иностранным языком как средством общения.
- ❖ Организовать индивидуальную, групповую и коллективную деятельность учащихся.
- ❖ Конструировать учебное содержание в соответствии с возрастными особенностями учащихся.
- ❖ Осуществлять дифференцированный подход к учащимся.
- ❖ Организовывать самостоятельную работу учащихся.
- ❖ Организовывать проектную деятельность учащихся.
- ❖ Научить учащихся пользоваться словарями, справочниками и другими источниками письменной и устной информации с целью поиска необходимых значений, расшифровки словарных обозначений.
- ❖ Развивать творческие и интеллектуальные способности учащихся, мышление, память, а также проявлять интуитивные способности.
- ❖ Изготавливается мыслительная карта для каждой из спорящих сторон, которая помогают объективно и эффективно исследовать разногласия. В итоге создаётся третья мыслительная карта, на которой будут запечатлены совместные выводы, решения, результаты работы и достигнутые уступки по проблеме.
- ❖ Наиболее эффективные результаты даёт использование мыслительных карт при работе с лексическим материалом.

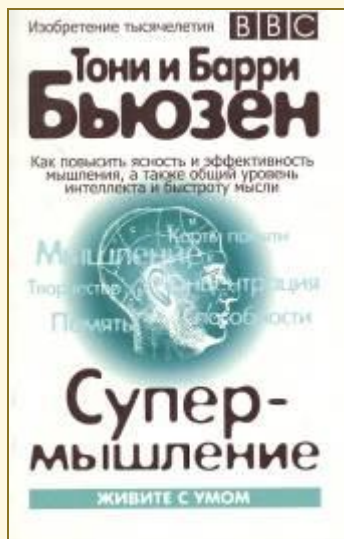
При изучении и закреплении новой лексики
применяются следующие способы работы с картами:

- ❖ Составление мыслительных карт учителем совместно с учащимися на уроке.
- ❖ Составление мыслительных карт учащимися на уроке индивидуально, в группе, в паре.
- ❖ Составление мыслительных карт учащимися дома индивидуально, в группе, в паре.
- ❖ Для контроля знания новой лексики эффективно составление мыслительных карт учащимися индивидуально на уроке и дома.

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

1. FreeMind
2. SciPlore MindMapping
3. Vym View Your Mind
4. chartr
5. Labyrinth
6. kdissert
7. Psycho
8. XMind для разных платформ: Windows, Mac OS X, Debian/Ubuntu, Debian/Ubuntu x64
9. Mind Genius
10. Concept Draw MIND MAP
11. Mind Manager X5 Pro
12. Mindjet MindManager 8.Ink
13. iMindMap
14. Nodemind
15. TheBrain





Творите сами и вместе с детьми!

