

# ГРАФИКА

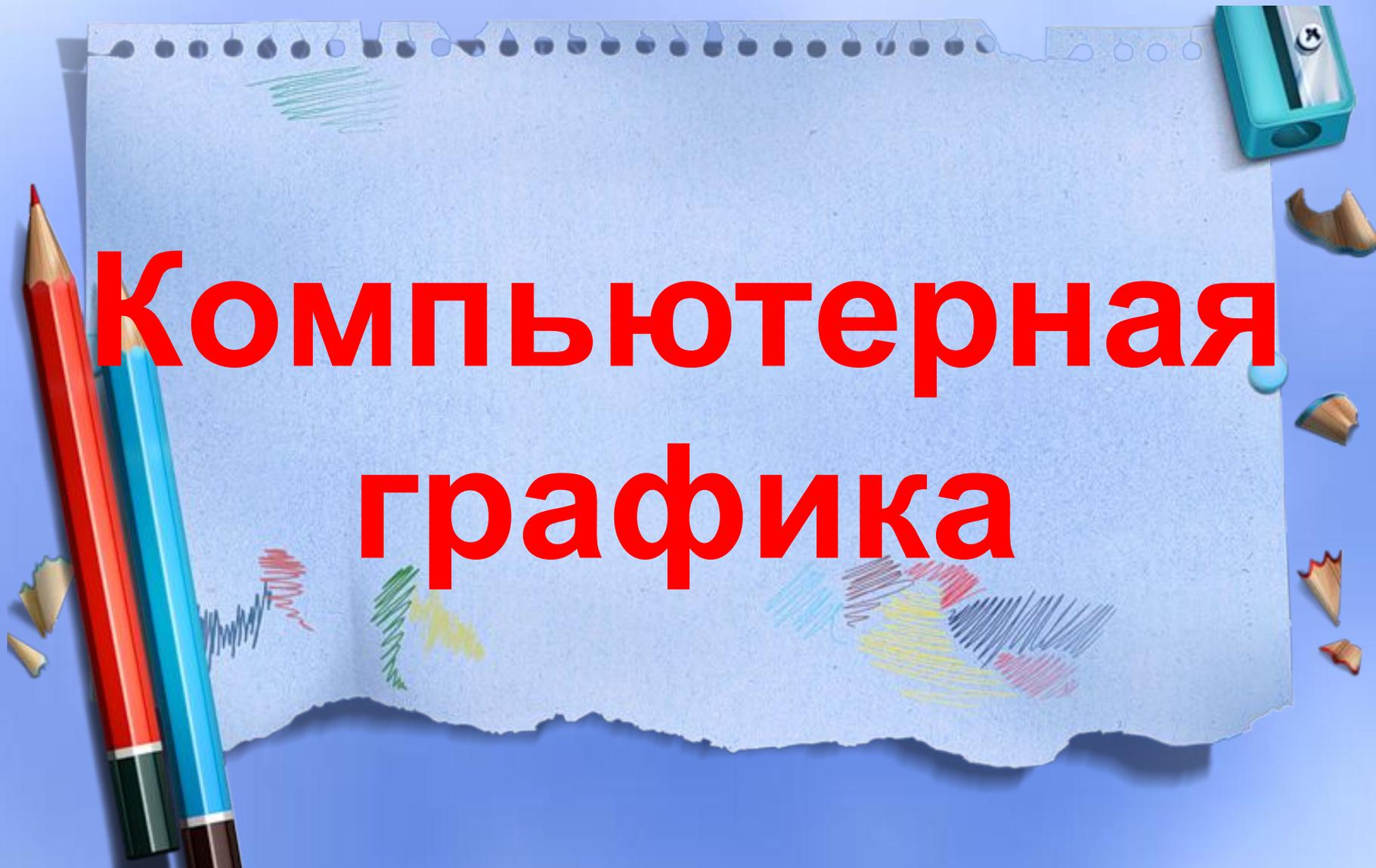


“



”

# Компьютерная графика





4=H



# ВЕКТОРНАЯ

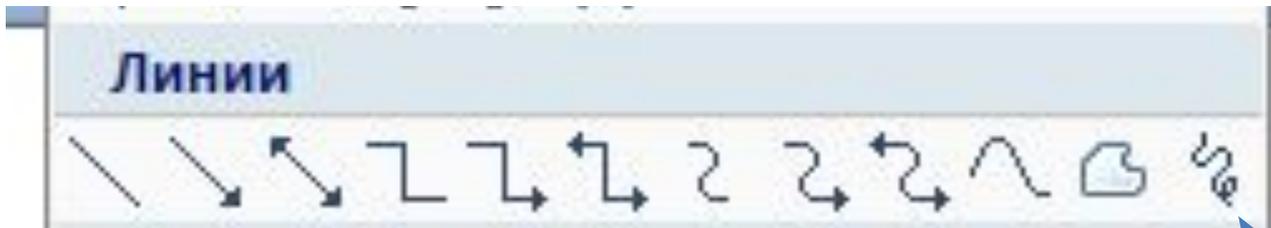


	<b>Растровая графика</b>	<b>Векторная графика</b>
<b>Как формируется изображение? (Основной элемент)</b>	<b>Из пикселей</b>	<b>Из геометрических фигур</b>
<b>Как изменяется в процессе масштабирования?</b>	<b>Теряется качество изображения</b>	<b>Не меняется</b>
<b>Область применения</b>	<b>Обработка изображения (фотомонтаж, коллаж)</b>	<b>Чертежи, схемы, логотипы....</b>
<b>Примеры графических редакторов</b>	<b>Paint Adobe Photoshop GIMP</b>	<b>Corel Draw Adobe Illustrator Open Office Draw Компас</b>
<b>Форматы</b>	<b>BMP, GIF, JPEG, PNG, PSD</b>	<b>SDX, FRM, CDR. WMF</b>







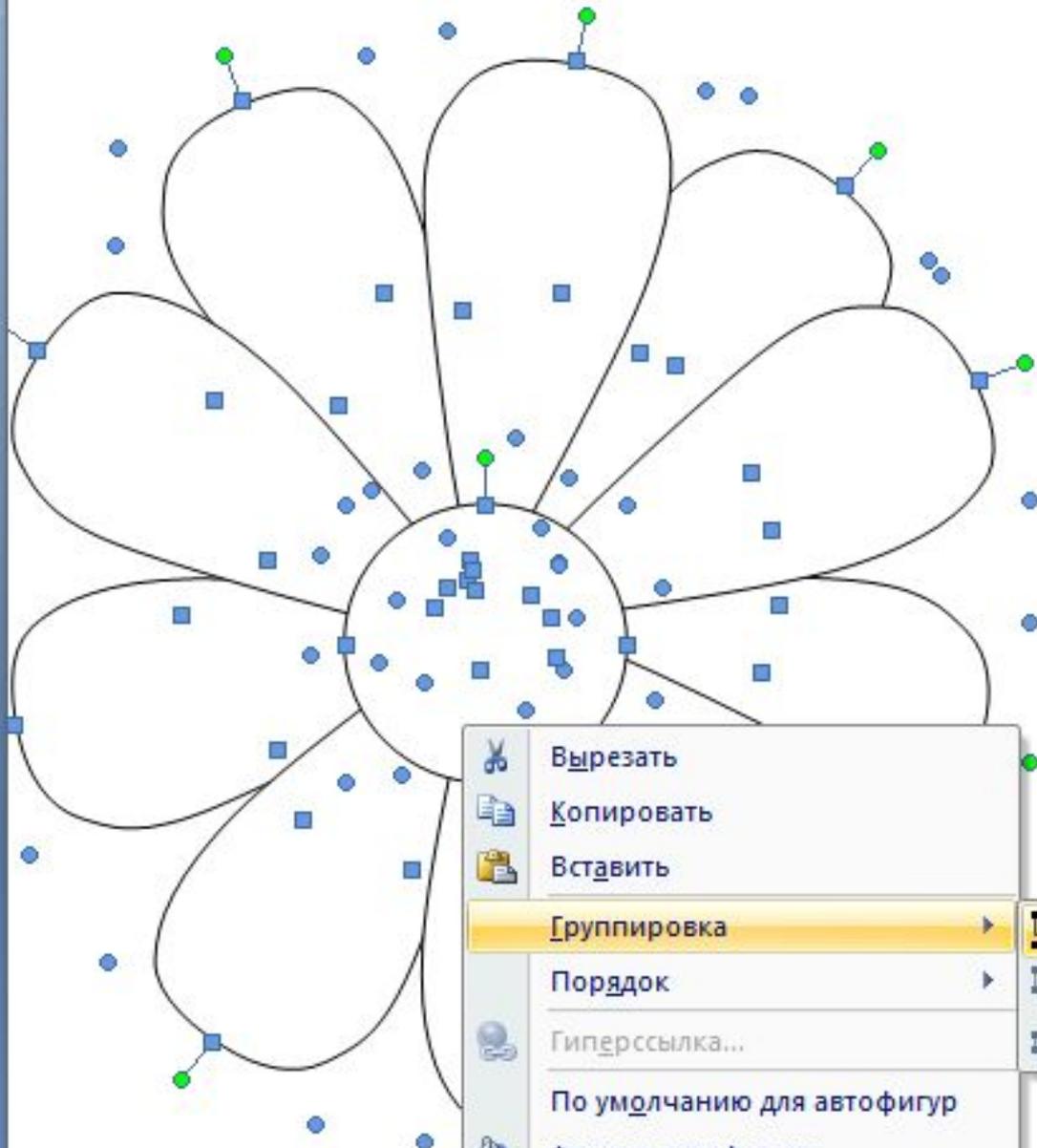


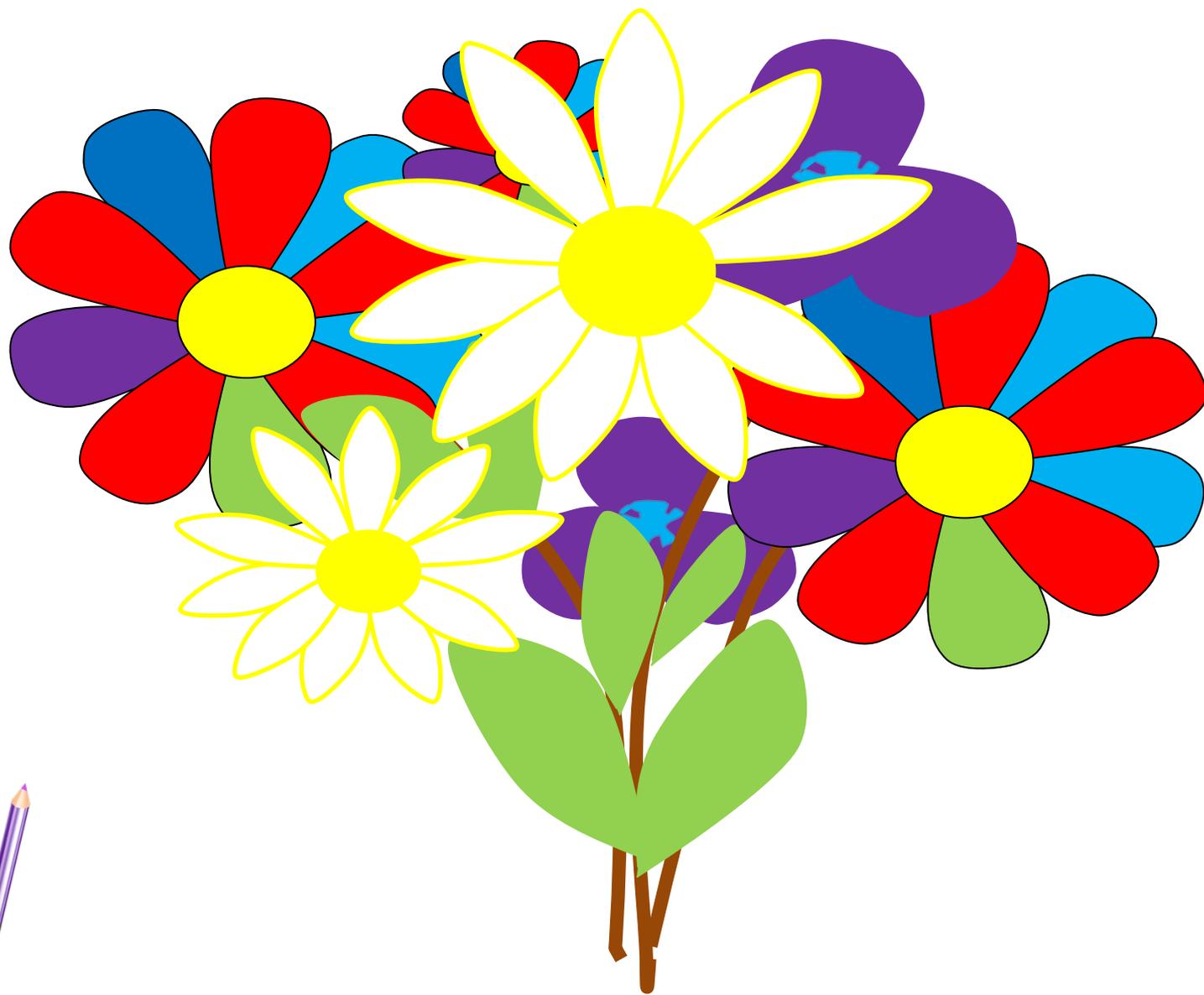
**Кривая**

**Рисованная  
кривая**









# Пиксель - это

**Точка**

**Примитив**

**Линия**

**Фигура**





# **Ступенчатый эффект на рисунке получается, если**

**Увеличить  
векторное  
изображени  
е**

**Увеличить  
растровое  
изображен  
ие**

**При использовании цифровой фотокамеры будет получено**

**Векторное  
изображение**

**Растровое  
изображение**

*Необходимо создать эмблему, которая будет распечатываться на офисных документах, фирменных бланках и уличном баннере. Какой графический редактор использовать?*

**Растровый**

**Векторный**

Для получения векторного  
изображения используют

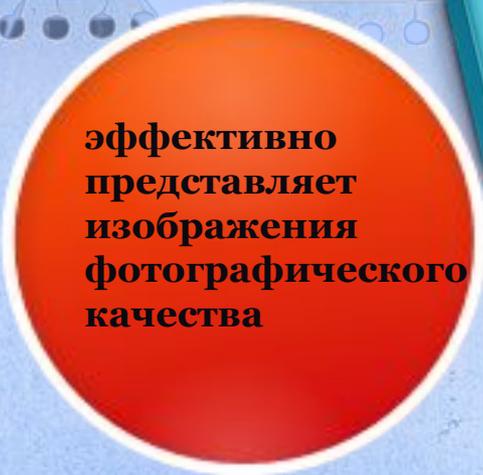
Графически  
е  
примитивы

Пиксели





**могут быть  
легко  
распечатаны  
на принтерах**



**эффективно  
представляет  
изображения  
фотографического  
качества**



**могут быть легко  
масштабированы  
без потери  
качества**





не позволяет  
получать  
изображений  
фотографического  
качества



иногда не печатаются  
или выглядят на  
бумаге  
не так, как хотелось бы



для хранения требуется  
большой объём памяти

