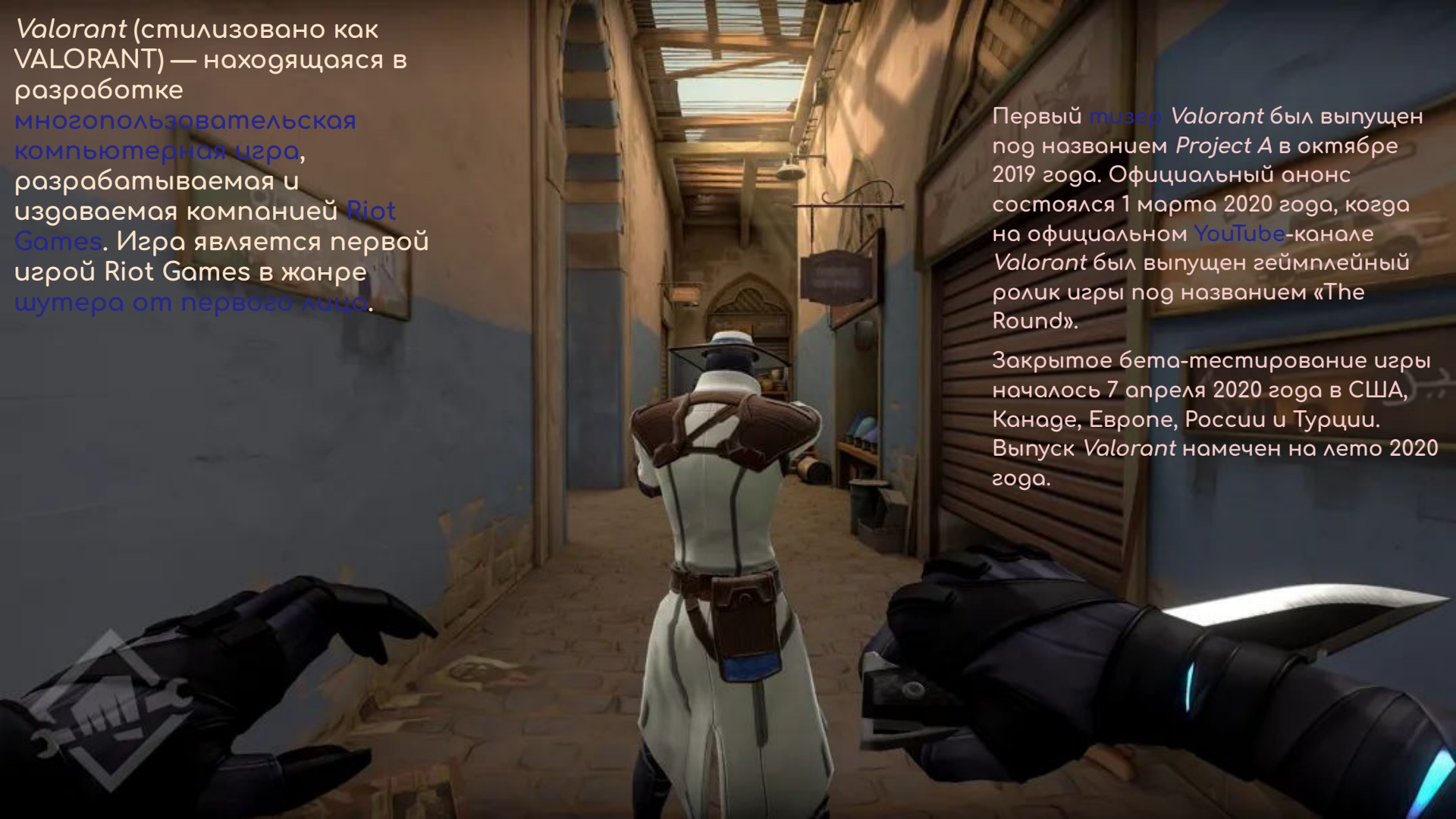


Обзор компьютерной игры "Valorant"

02.



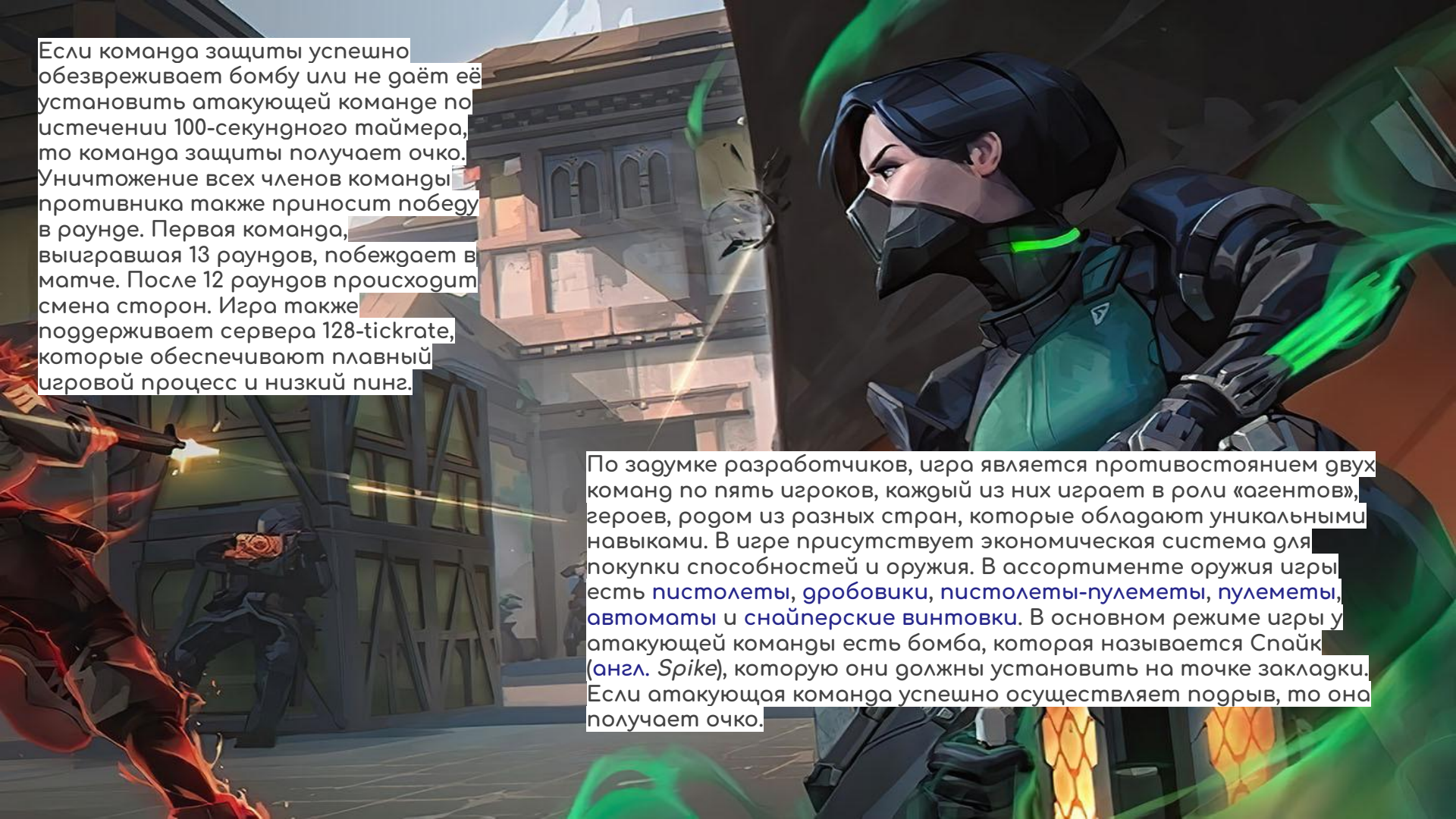
DEFY THE
LIMITS



Valorant (стилизовано как VALORANT) — находящаяся в разработке многопользовательская компьютерная игра, разрабатываемая и издаваемая компанией [Riot Games](#). Игра является первой игрой Riot Games в жанре шутера от первого лица.

Первый тизер *Valorant* был выпущен под названием *Project A* в октябре 2019 года. Официальный анонс состоялся 1 марта 2020 года, когда на официальном [YouTube](#)-канале *Valorant* был выпущен геймплейный ролик игры под названием «The Round».

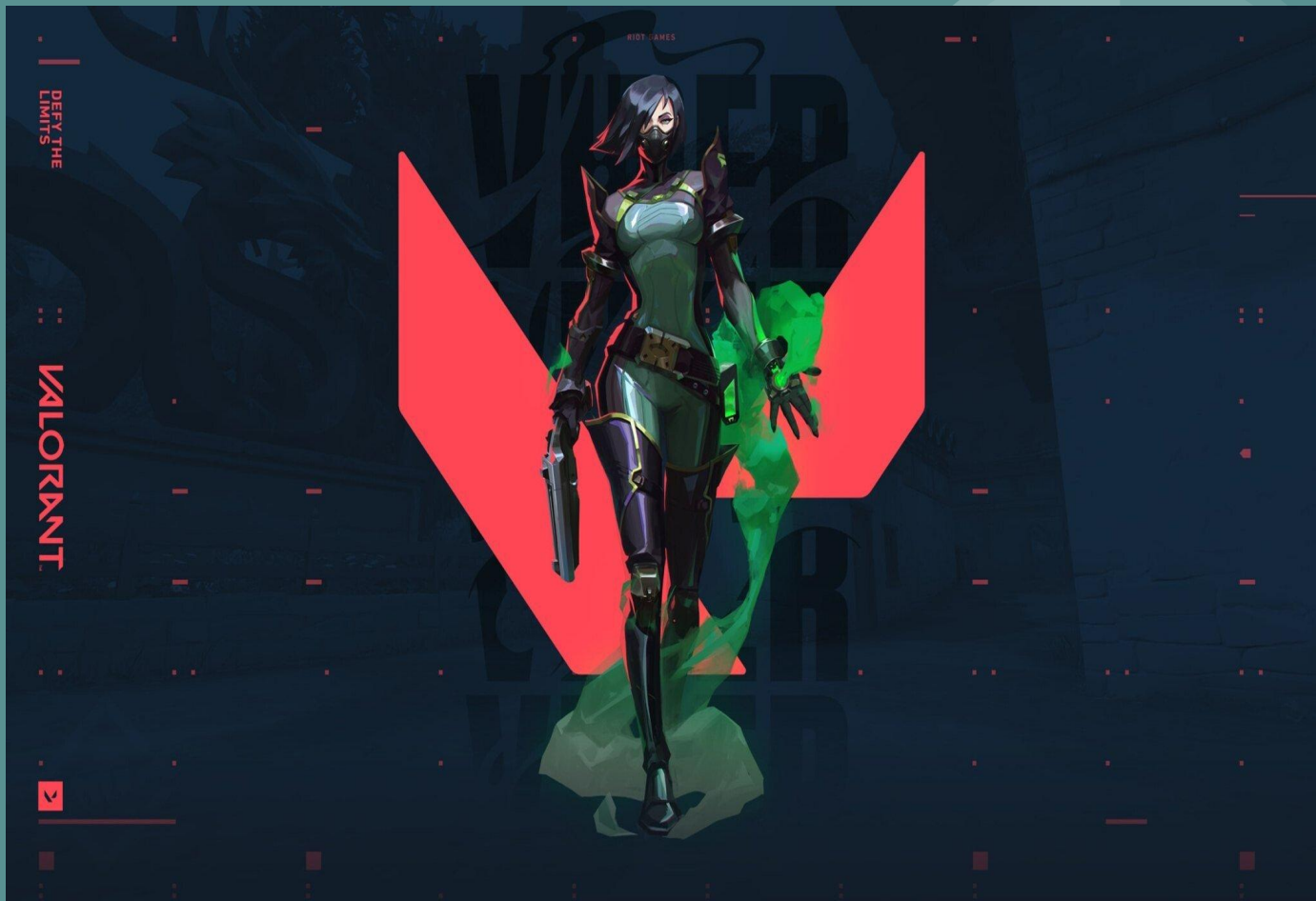
Закрытое бета-тестирование игры началось 7 апреля 2020 года в США, Канаде, Европе, России и Турции. Выпуск *Valorant* намечен на лето 2020 года.



Если команда защиты успешно обезвреживает бомбу или не даёт её установить атакующей команде по истечении 100-секундного таймера, то команда защиты получает очко. Уничтожение всех членов команды противника также приносит победу в раунде. Первая команда, выигравшая 13 раундов, побеждает в матче. После 12 раундов происходит смена сторон. Игра также поддерживает сервера 128-tickrate, которые обеспечивают плавный игровой процесс и низкий пинг.

По задумке разработчиков, игра является противостоянием двух команд по пять игроков, каждый из них играет в роли «агентов», героев, родом из разных стран, которые обладают уникальными навыками. В игре присутствует экономическая система для покупки способностей и оружия. В ассортименте оружия игры есть **пистолеты**, **дробовики**, **пистолеты-пулеметы**, **пулеметы**, **автоматы** и **снайперские винтовки**. В основном режиме игры у атакующей команды есть бомба, которая называется Спайк (*англ. Spike*), которую они должны установить на точке закладки. Если атакующая команда успешно осуществляет подрыв, то она получает очко.

Игровой процесс



На данный момент в игре есть десять агентов. Каждый из них обладает своими особенными способностями, которые либо покупаются перед раундами, либо зарабатываются в процессе матча. Например, у каждого агента есть абсолютное умение, которое можно использовать только после его зарядки. Зарядка может осуществляться несколькими способами: при убийстве другого игрока, при смерти, или при захвате специальной сферы, которые появляются в определенных местах карты в начале каждого раунда.



(На картинке не все персонажи, тк игра официально еще не выпущена и нет доступа к полному перечню героев)

Игровой процесс *Valorant* чаще всего сравнивают с *Counter-Strike: Global Offensive*, которая также представляет собой противостояние двух команд, одна из которых — террористы (атакующие), задача которых успешно установить и подорвать заряд, а вторая — спецназ (защита), задача которых устранить угрозу в лице террористов

Counter-Strike: Global Offensive



Valorant



Как получить игру?

Закрытое бета-тестирование Valorant **стартовало** 7 апреля в 15:00 мск. Получить доступ к игре можно на трансляциях официальных стримеров.



Для того, чтобы получить игру достаточно иметь аккаунт на платформе Twitch и смотреть игру пользователей онлайн. Тогда, платформа будет отправлять специальный ключ, чтобы зритель тоже смог опробовать бета-версию!

Критика

Основная проблема любой онлайн-игры — токсичное поведение игроков. Некоторые игроки считают забавным оскорблять других. Так они выплёскивают свои эмоции и гнев от поражений, считая, что за это им ничего не будет. Новый шутер от Riot столкнулся с этой проблемой уже на стадии бета-теста. Инцидент, произошедший 25 апреля, показал, над чем разработчикам стоит ещё поработать.

Продюсер шутера Анна Донлон обратила внимание на её пост и рассказала, что команда разработки Valorant работает над решением проблемы с токсичностью. Но какие именно меры они предпринимают, не уточнила.



Стримерша Теа выложила в «Твиттере» клип, в котором слышно, как один из людей в команде обзывает её и унижает. Прокомментировавшие запись девушки посоветовали ей отключить голосовой чат, так как это единственный способ избежать домогательств.