

Темплейт Альфы, красно белый:
Предложение по организации мероприятия
для партнеров

ТЫ ВСЕ ДЕЛАЕШЬ НЕ ТАК, ПРОДОЛЖАЙ!

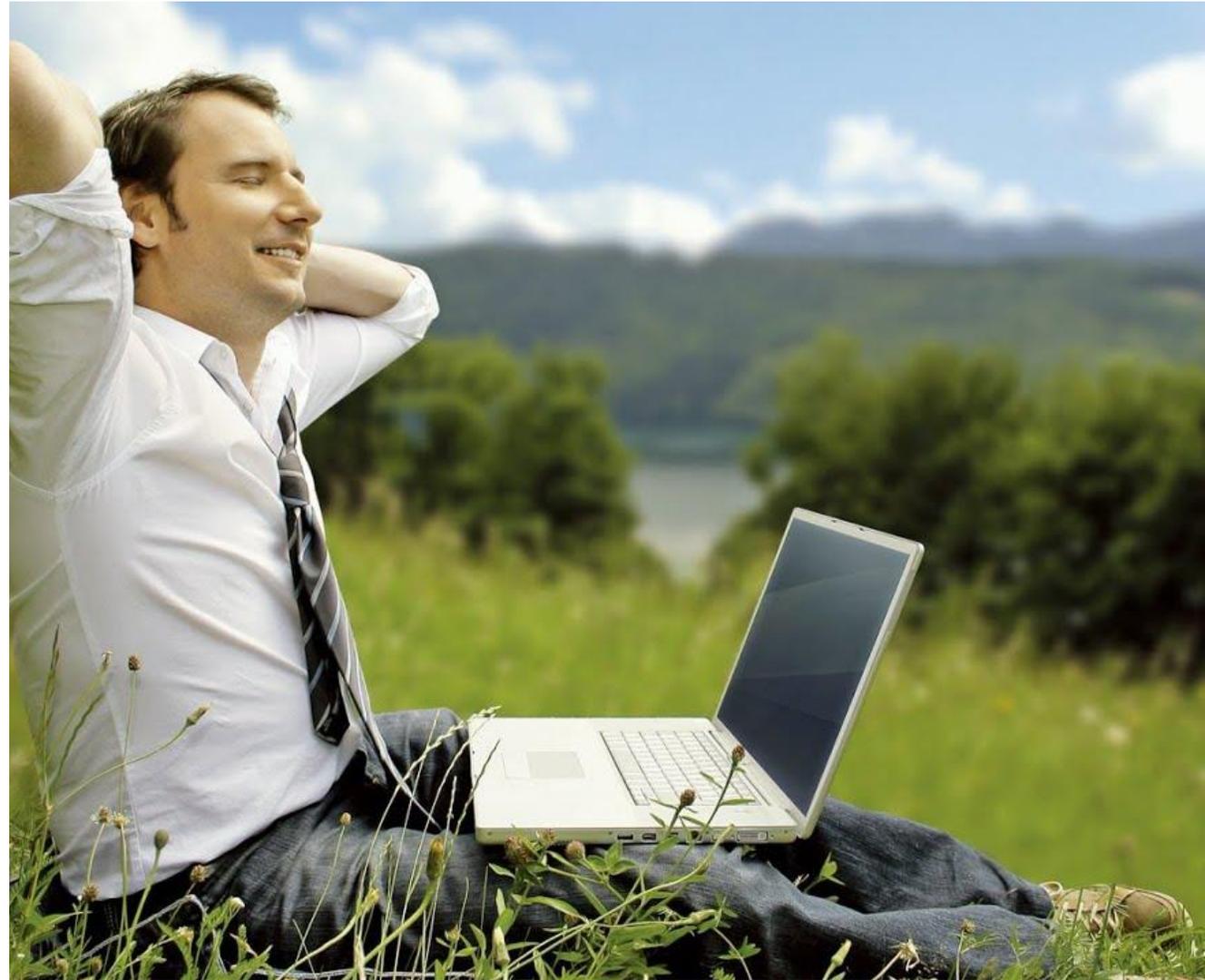
Уникальный призыв бренда не только к клиентам, но и своей команде и к своим партнёрам.

Летняя партнёрская встреча, пройдёт **в уникальной среде**, пространстве для настоящего, профессионального творчества.

ЛЕТНИЙ КАМПУС – МЕСТО ГДЕ
ВСЕ НЕ ТАК И ЭТО САМОЕ
ГЛАВНОЕ.

A
CAMPUS

продолжай создавать
уникальность



A CAMPUS – ЭТО

...

МЕСТО ГДЕ КАЖДЫЙ УЧАСТНИК, ЭТО
УНИКАЛЬНЫЙ
ЭКСПЕРТ И ОДНОВРЕМЕННО «ВЕЧНЫЙ
СТУДЕНТ»,
КОТОРЫЙ ЗНАЕТ, ЧТО ВСЕГДА ЕСТЬ ЧЕМУ
УЧИТЬСЯ,
КАЖДОЙ ЧАСТИ.

ГОРОДОК КАМПУСА

формат открытого городка-парка
под открытым небом, в стиле google

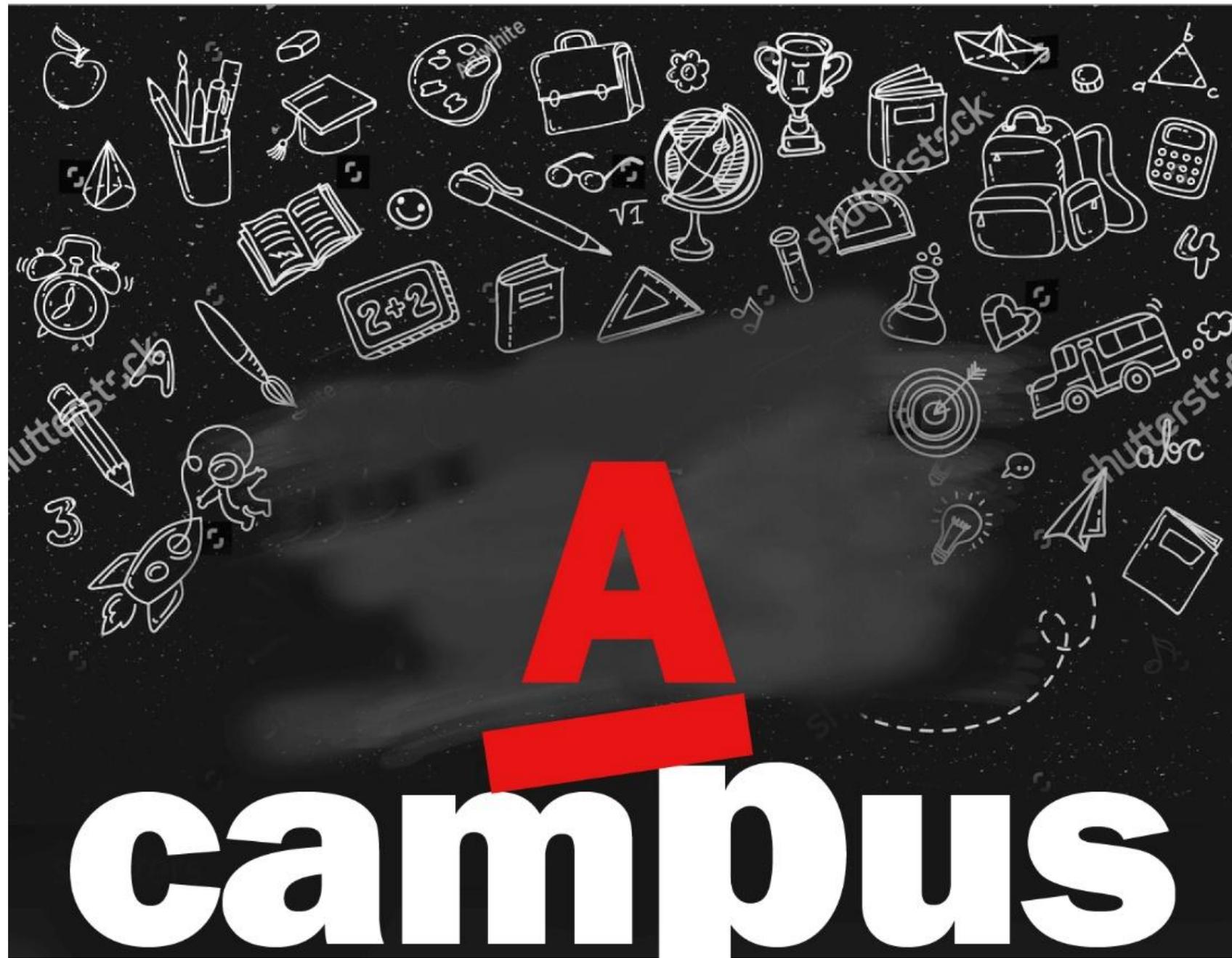
ЛЕКЦИИ НА ТРАВЕ

уникальные знания, гости
получают на открытом воздухе,
в красочных шатрах

ОБЪЕДИНЕНИЕ САМЫХ ХАРИЗМАТИЧНЫХ ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ

знаменитые и экстравагантные практики
из мира технологий, музыки, кино, танцев и
Stand up станут проводниками в мир новых
навыков





A
campus

МУДБОРД. АТМОСФЕРА

ЛЕКЦИОННЫЕ ШАТРЫ - ????

НАВИГАЦИЯ



КАК БУДЕТ РАСКРЫТА КОНЦЕПЦИЯ?



ПЛОЩАДКА
OPEN AIR ТЕРРИТОРИЯ



ДЕКОРАЦИИ

ОРИГИНАЛЬНЫЕ ЭКО-ШАТРЫ,
СТИЛИЗОВАННЫЕ «ДВЕРИ В КАБИНЕТЫ»,
СОВРЕМЕННЫЕ ЗОНЫ ОТДЫХА



ЛЕКЦИИ НА ТРАВЕ
ПРОВЕДЕНИЕ НЕСТАНДАРТНЫХ
РАЗВЕКАТЕЛЬНЫХ ЛЕКЦИЙ И
СЕМИНАРОВ С ПОПУЛЯРНЫМИ
ЛИЧНОСТЯМИ



АКТИВНОСТИ

В СТИЛИСТЕКЕ КАМПУСА
СКОЛКОГО / ЯНДЕКС / ГУГЛ
СОВРЕМЕННЫЕ, ТЕХНОЛОГИЧНЫЕ
И ТВОРЧЕСКИЕ



ВЕЧЕРНЯЯ ПРОГРАММА
КОНЦЕРТ ПОД ОТКРЫТОМ
НЕБОМ, С ВЫСТУПЛЕНИЯМИ
ХЕДЛАЙНЕРОВ



КЕЙТЕРИНГ

КРАСОЧНЫЕ ФУД-ТРАКИ,
ФЕСТИВАЛЬНАЯ ОТКРЫТАЯ КУХНЯ

ЛОГИСТИКА

студент

ТАЙМИНГ МЕРОПРИЯТИЯ

12:00 – 13:00 – встреча автобусов, регистрация гостей

13:00 – 14:30 – командная игра, welcome кейтеринг

14:30 – 17:30 – мастер классы, активности на сцене, командные соревнования,
регата

18:00 – 19:00 – вечерний фуршет, выступление руководства / награждение
партнёров

19:00 – 20:00 – вечерний концерт

20:00 – 22:00 – DJ' sets, свободное общение

ПОГРУЖЕНИЕ

В автобусах, каждой группе выдают шапочку выпускника. Каждый автобус это свой цвет команды для предстоящего квеста.

Каждая команда в дороге придумывает свое название и вносит в планшет для турнирного табло.



РЕГИСТРАЦИЯ

- 1 Гостей встречают аниматоры в костюмах научных сотрудников в ярких шапках кампуса.
- 2 При регистрации рандомно гостей делят на группу по цветам шапок и меняют перед началом квеста на цветные браслеты своего цвета для удобства его прохождения
- 3 Гости получают карту площадки со всеми зонами



ШАТРЫ И ОФОРМЛЕНИЕ ЗОН ПЛОЩАДКИ

В качестве размещения регистрации, активностей и точек питания, будут использованы открытые кафе и рестораны площадки.

Отдельно будут установлены шатры и настилы под тентами, для свободного распределения гостей и точек локации мастер-классов.



WELCOME

ТЫ ВСЕ ДЕЛАЕШЬ НЕ ТАК, ПРОДОЛЖАЙ!

В самом начале мероприятия, гости сразу же становятся выпускниками **A campusa**, где они могут вступить в активную фазу получения уникального опыта и прокачку скилов.

В качестве стартовой активности, все гости сделают групповое фото с подбрасыванием шапочки выпускника в воздух.



WELCOME КЕЙТЕРИНГ

В зоне входа будут работать кейтеринг в формате фестивальной открытой кухни



WELCOME АКТИВНОСТИ

Для знакомства с территорией и осмотра всех локаций, гости смогут взять транспорт для быстрого перемещения между активностями .

- Самокат
- Сигвей
- Велосипед
- Вело-машина



КВЕСТ

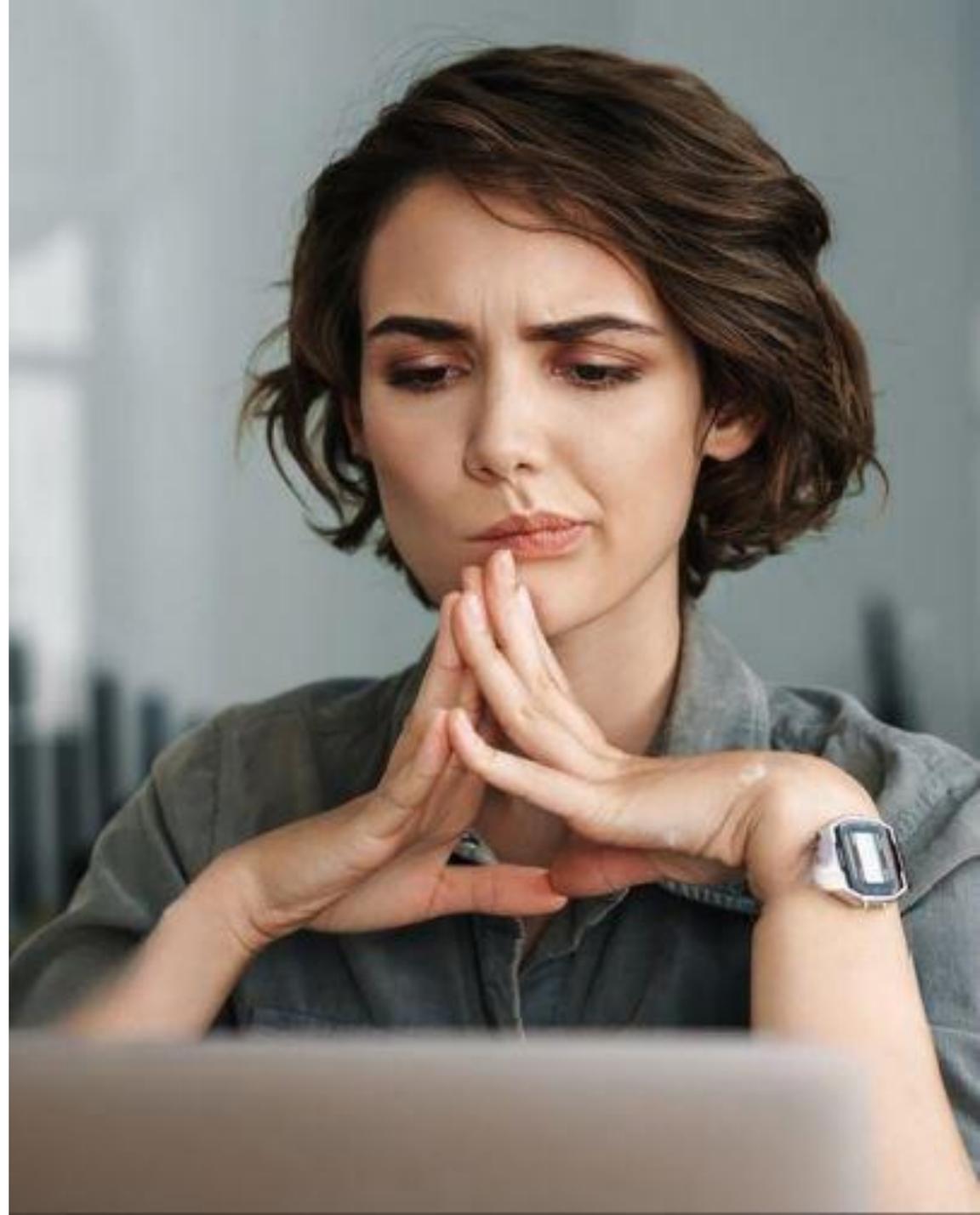
Чтобы познакомить гостей и поработать в команде, мы начнем праздник с квеста.

DIGITAL КВЕСТ «ВСЕ НАОБОРОТ»

Попробуй то, что никогда не делал

Не сомневайся.
Делай не как все.
Делай все не так.
Делай даже если не умеешь.

Потому что все есть опыт и путь.
Твой уникальный путь.



МЕХАНИКА КВЕСТА

1. У каждой команды будет планшет, свой маршрут, интереснейшие интерактивные испытания, которые будут направлены на прокачку разных скиллов.
2. Каждая команда напишет свой уникальный квест и создаст маршрут сама! И даже запрограммирует это в систему!



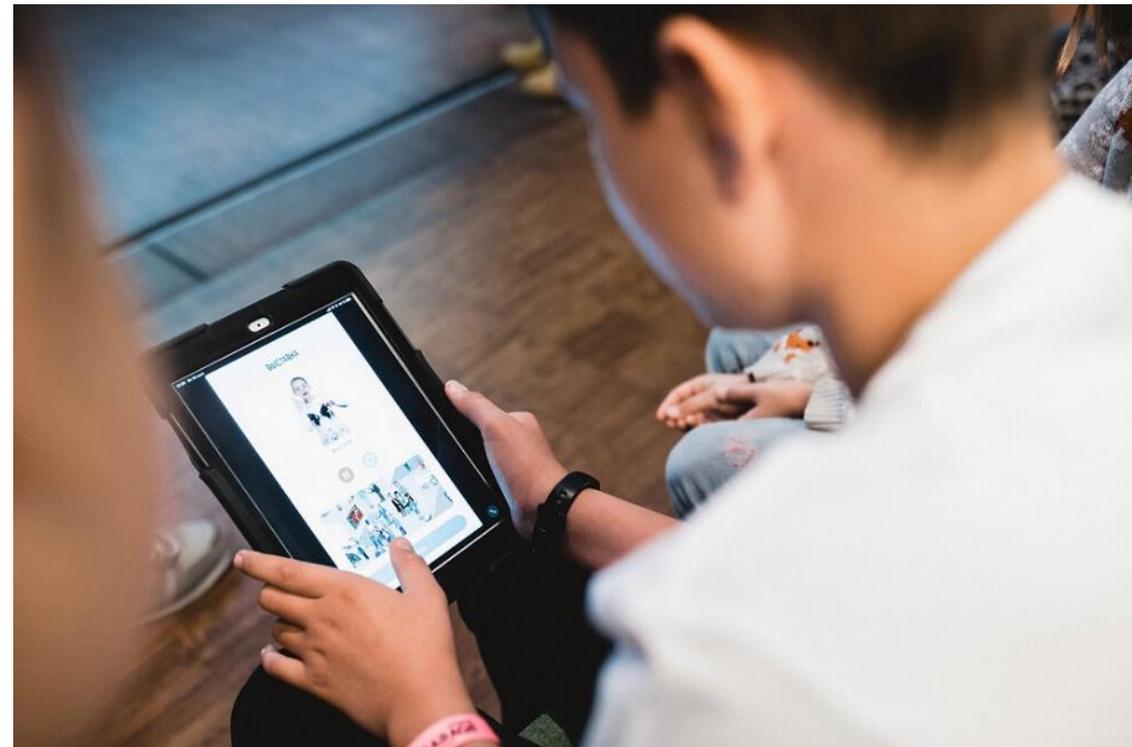
Часть 1 СОЗДАНИЕ КВЕСТА

При помощи наших спецов каждая команда напишет свой сценарий квеста по предложенной локации:

- накреативить поисковые задания
- разработать шифровки
- пропишет таймин и маршрут
- «залъёт» сценарий в админку игровой платформы

Часть 2 ПРОХОЖДЕНИЕ КВЕСТА

Команды поменяются квестами так чтобы каждой достался случайно чужой квест. Сканируем QR-код игры и поехали!

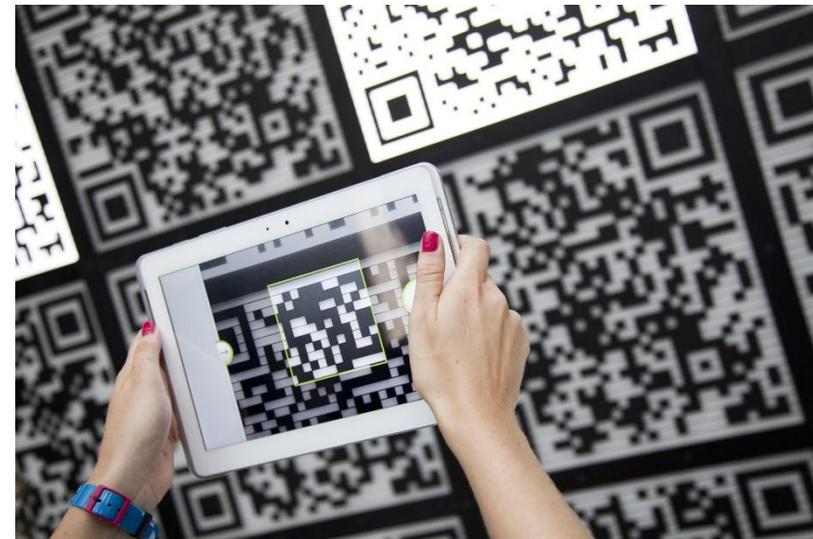


ПРИМЕРЫ ИСПЫТАНИЙ

ПОМИМО ПОИСКОВЫХ ЗАДАНИЙ И ШИФРОВ, У КАЖДОЙ КОМАНДЫ БУДЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ВСТАВИТЬ В КВЕСТ ИСПЫТАНИЯ С ИГРОТЕХНИКАМИ И НЕОБЫЧНЫМ РЕКВИЗИТОМ. НА ПРОКАЧКУ КАК ЛИЧНЫХ, ТАК И КОМАНДНЫХ СКИЛОВ.

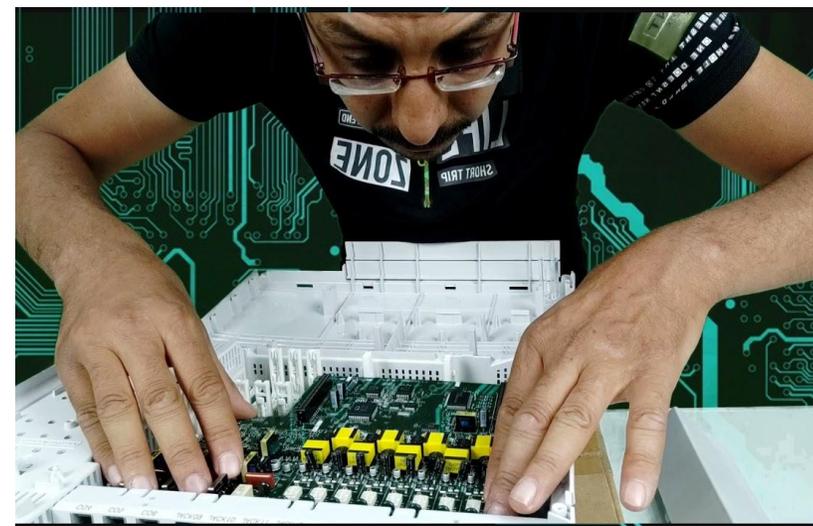
Датчики

Перед участниками разложены датчики, каждый из которых мигает разными цветами в определённой последовательности. Также есть колонка, из которой раздаётся некая информация--подсказка к подсказке к шифровке. И есть буквенно-цветовой круг. Задача: расшифровать слово и назвать его антоним.



Тумблеры

Перед командой на столестолестоит стоит большой чемодан с тумблерами, лампочками, панелью и клавиатурой. Задача участников —понять понять алгоритм работы тумблеров и, манипулируя ими, собрать кодовые цифры и слова, ввести их на клавиатуре для активации чемоданчика. И всё в это в режиме ограниченного времени.



Расследование

Перед командой на столе стоит кейс и колбы с разноцветным песком и полудрагоценные камни. Вокруг развешаны USB колонки.

Задача:
послушать все колонки (а в каждой своя аудио--дорожка),
понять, о чём идёт речь, сопоставить это с полученным
бланком. Вставить в пазы кейса определённые колбы
и камни. Активировать кейс.

Если выбор верный — все датчики загорятся зелёным.



С ног на голову

Участники встают друг за другом.

Задача каждого:
надеть спец маску, система зеркал в которой
переворачивает верх и низ. Нужно дойти до
мольберта, на котором установлен холст.
На холсте пронумерованы точки, которые
нужно соединить 1 с 2, 2 с 3. Изображение
на холсте может быть любым: например,
доготипом компании.



ПОЗНАВАТЕЛЬНЫЕ МАСТЕР – КЛАССЫ

МЕХАНИКА АКТИВНОСТЕЙ

**МЫ ТОЖЕ ВСЕ ДЕЛАЕМ НЕ ТАК!
МЕХАНИКА АКТИВНОСТЕЙ - ЭТО
ОТСУТСТВИЕ МЕХАНИКИ**

Команды собраны, квест пройден.
С течением времени этап роста приходит
к статусу «профессионал» .
Это умение организовать, а так же умение
отлично отдохнуть и получить новый опыт.

Мастер классы гости проходят в комфортном
формате,
под хорошую музыку и комментарии ведущего со
сцены

Эмоциональное мышление

Тренер расскажет участникам, что такое эмоциональный интеллект, о способах его развития, предложит участникам несколько игр по развитию эмоционального мышления (например, «коробочка», «язык эмоций», «эмоции на моем лице», «угадай эмоцию»)

Вербальное, невербальное общение

Тренер расскажет, что такое вербальное и невербальное общение, предложит участникам игры по развитию навыков общения и сплочения команды (например, «пойми меня», «найди по описанию», «разговор частей тела»)

Живой мозг и речь

Обучение навыкам артикуляционной гимнастики (необходимы для успешного выступления и переговоров) и умной гимнастики (расслабление и тренировка мозга)

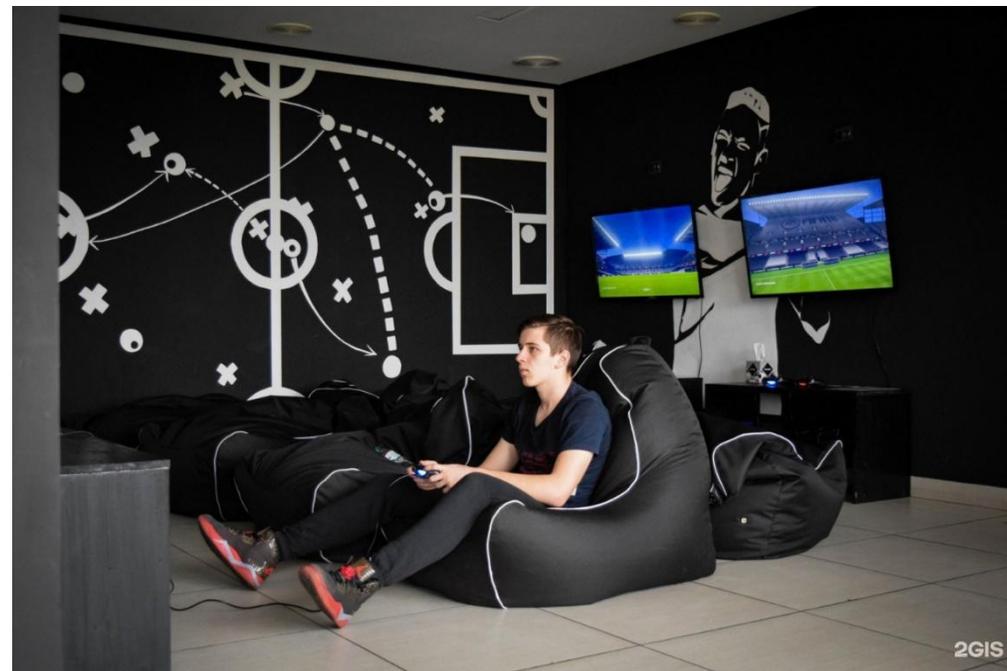
Умный пазл

Участникам предлагается собрать пазл- головоломку с буквой А из геометрических элементов-«осколков» (детали могут быть изготовлены из фанеры или оргстекла). На первый взгляд это задание кажется простым, но все не так просто, как кажется

ТЕОРИЯ ИГР. КИБЕР ТУРНИР

Попробовать все, даже то, что ты еще никогда не делал.
Короткий, но при том самый настоящий кибер-турнир.

Профессиональные тренера, атмосфера, техника. Все
чтобы окунуться в неизвестное, и на мгновение стать
профессионалом.



АВАТАР

Специальное оборудование позволяет игрокам видеть себя и окружающий мир в формате “вид сверху”. Игровые задачи при этом могут быть самые разные.

Выйти за пределы физической оболочки и посмотреть на себя и ситуацию со стороны - ещё одна технология, которая наверняка станет доступна каждому в недалеком будущем. Впрочем, попробовать этот эффект на себе можно уже сейчас.

Базовая задача - преодолеть небольшую дистанцию и собрать на столе пирамидку из цветных деталей. Можно выполнять и другие нехитрые операции, например, наряжать ёлку.

Игра один на один или команда на команду в режиме эстафеты.



ЗВУКОВОЕ ДЕРЕВО

Настоящее говорящее дерево с обширными возможностями. Отличная разминка для мозгов! Слушай. Сопоставляй. Анализируй.

Звуковое дерево представляет собой инсталляцию каждая “ветка” которого заканчивается небольшим динамиком.

У каждого динамика собственный источник звука, что позволяет одновременно проигрывать 15 разных звуковых дорожек.

Есть несколько вариантов конструктива в виде дерева для подвеса динамиков, а также опция подвеса на любой подходящий конструктив, который уже есть на площадке.



ИГРЫ РАЗУМА

Мозг или тело. Тело или мозг. Заставь их сражаться и посмотри, кто в доме хозяин!

Задача провести линию маркером от входа к центру лабиринта, глядя на свои руки в зеркало. В этом весь подвох.

Наш мозг не умеет так быстро перестраиваться. У него просто «выбивает пробки». Рука остается сама по себе и не может сдвинуться с места. Заставить её снова слушаться - целое дело. И не каждому это удаётся.

Вместе с лабиринтом в комплекте идёт ещё пара испытаний полегче.



ГИГАНТСКАЯ ДЖЕНГА

Никакого подвоха. Просто очень большая Дженга.

Игроки вытаскивают по одному брусочку из основания башни и укладывают их на верхушку так, чтобы шаткая конструкция устояла.

Высота Дженги в “спокойном” состоянии 1,3 метра. Ловкость рук, немного удачи и вот она уже смотрит на вас свысока.

В качестве защиты от падающих брусочков игроки получают специальные обереги. Скептикам и агностикам вместо оберегов выдаются строительные каски.



Завязывание морских узлов

Участники научатся завязывать узлы различными способами из мини-каната (белого и коричневых цветов). Можно завязывать на скорость или завязанный узел оформить в фоторамку и забрать с собой

Регата

Частью программы для всех желающих станет возможность получить новый, невероятный опыт и пройти под парусами
Возможен обычный и соревновательный командный формат

ДЕТСКИЕ АКТИВНОСТИ

Аэротату

Закатные значки

Декор бейсболок

Футболки «Тай Дай» с помощью спрей краски на ткани

Роспись сумок методом

«набойка»

Бутылочки с пожеланиями

Леттеринг

Поделки из синельной проволоки

Эбру

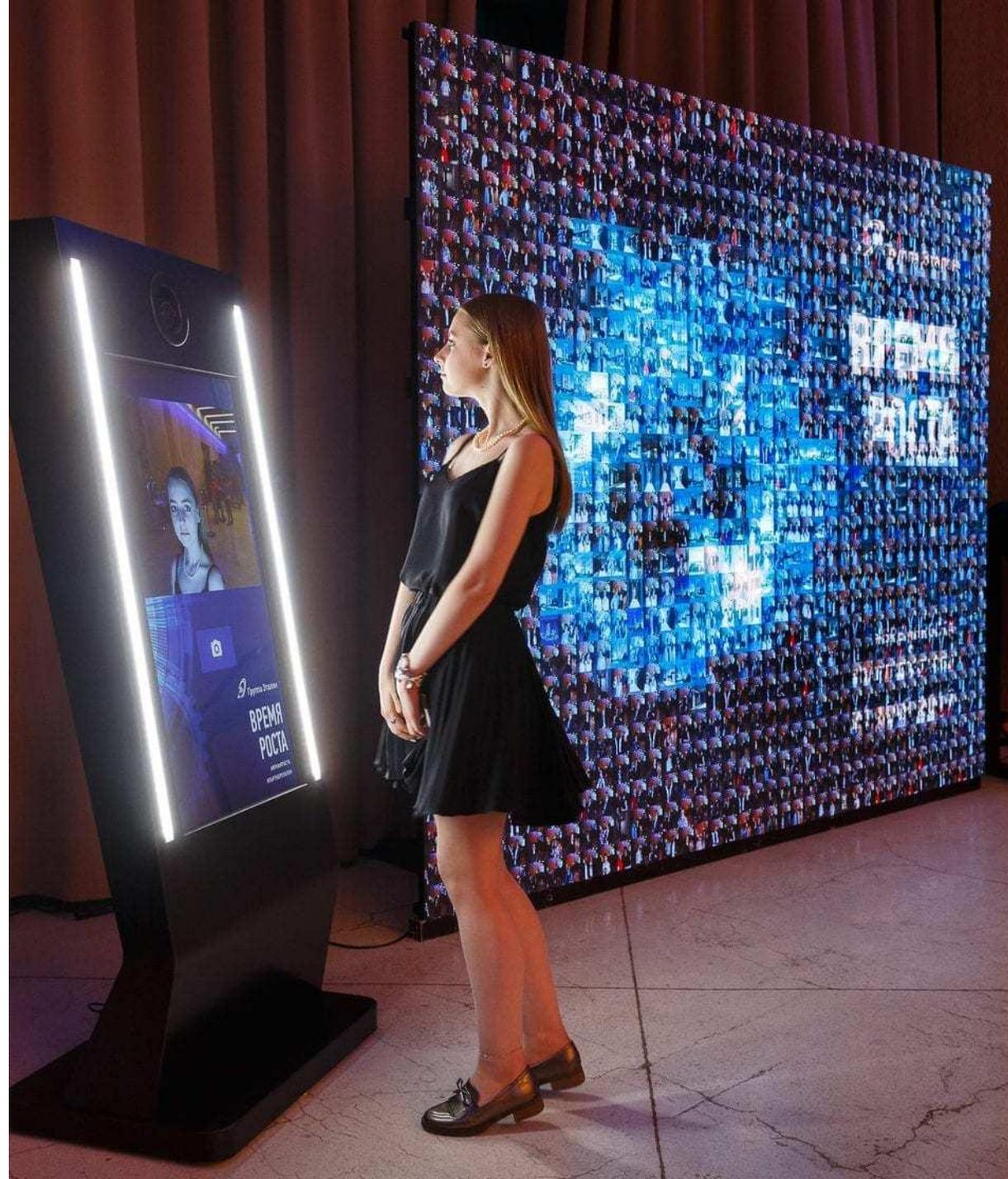
Стринг-арт: общая картина или индивидуальная

Создание картины из гвоздей и ниток.
Можно создать большого АРТ-объект с лого Альфа-банка, на фоне которого в конце мероприятия можно будет фотографироваться, или каждый участник создаст свою небольшую картину на основе из фанеры с использованием трафаретов

ФОТОЗОНА

Мультимедийная фото зона автомат. Каждый гость сможет сделать своё фото и попасть на почетную «доску кампуса»

Моментально, фото попадает на экран и сливается в общее фото полотно, на фоне которого можно сделать памятные фото.



ФОТОЗОНА

Проявить настоящее творчество, свой взгляд на вещи, на то «как надо и как красиво».

Большая фотозона для росписи и пожеланий Альфа Банку.



ОПЦИОНАЛЬНО WOW – IDEA ЗВЕЗДНЫЕ РЕЗИДЕНТЫ A-CAMPUS

Ключевые мастер классы могут проводить уникальные резиденты кампуса. Гости смогут не просто получить новый навык, но и пообщаться с самыми оригинальными и нестандартными профессионалами ближе



**Максим
Паташев**

НЕТ, не игра Что? Где?
Когда?
А увлекательная игра, от
президента спортивного
Бриджа

СПОРТИВНЫЙ БРИДЖ



**Сева Ловкачев |
stand-up**

Мастер слова и импровизации,
интеллект и острый юмор.
Все это важная составляющая
Севы и скилы отличного
профессионального диалога
и переговоров.

АЙКИДО ПЕРЕГОВОРОВ



**Александр
Пушной**

Музыкальные зарисовки от
автора, музыкальный батл
и история успеха от

Творческий потенциал и
нестандартность
Александра, всем
известна. Эпатажные
задания, ритм,
музыкальные скилы и
многое другое.

ТВОРИ И ВЫТВОРЯЙ

ВЕЧЕРНЯЯ ПРОГРАММА

После такого интересного и насыщенного дня, время подводить итоги и приветствовать победителей

Альфа банк выразит благодарность и наградит лучших партнеров во время вечернего фуршета, конечно же с шампанским

И прекрасным завершением вечера станет концерт с участием хедлайнера



Предложение по хедлайнерам

Би2

Звери

Максим

Баста

Сплин

Zivert

Руки В



ВЕДУЩИЕ НА ВЫБОР

Дмитрий Кожома
Евгений Дуко
Артем Хворостухин
Виталий Мишура
Лев Читков



ПЛОЩАДКИ НА ВЫБОР

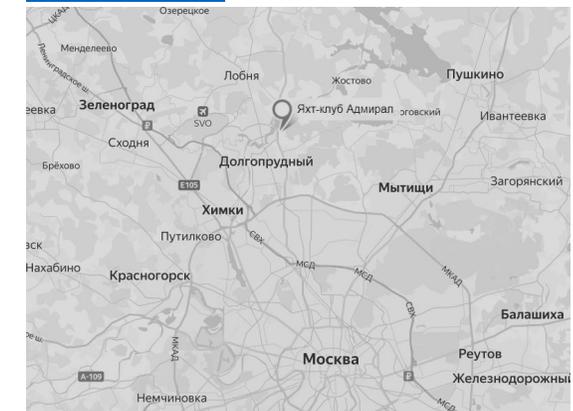


Яхт-клуб Адмирал

Яхт-клуб Адмирал – это самый большой и грандиозный проект Москвы и Подмосковья!
Территория клуба лаконично разделена на пространства для проведения свадебных, корпоративных и частных мероприятий

Адрес площадки: Россия, Московская обл., Мытищинский р-н.,
Виноградовский СО, д. Грибки,
ул. Адмиральская, вл. 1, стр.1, 6 км от МКАД

[Сайт площадки](#)



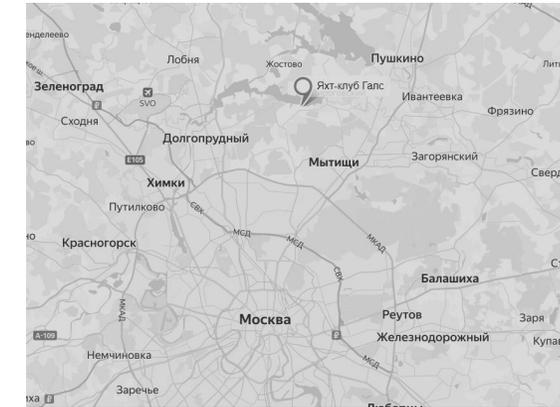


Яхт-клуб Галс

Известный и любимый многими Яхт Клуб Галс, расположенный на берегу Пироговского водохранилища, ждёт гостей круглый год

Адрес площадки: Болтино, Прибрежная улица с2В/1, 20 км от МКАД

[Сайт площадки](#)



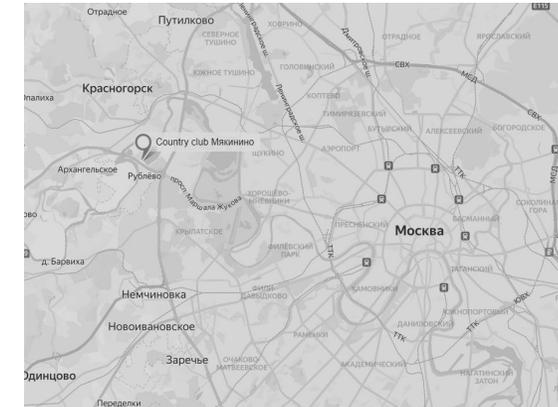


Soho Country Club Мякинино

Место спокойствия и силы. Мы собрали этот проект объезжав лучшие места в юго-восточной Азии и воплотили на этих двух с половиной гектарах территории все наши эмоции от этих поездок

Адрес площадки: Московская область, Одинцовский район, Мякининское шоссе стр 3., 1 км от МКАД

[Сайт площадки](#)



Темплейт Альфы, красно белый:
Благодарим за внимание