SW0T-AHAJ143

НА ПРИМЕРЕ КОМПАНИИ HOYOVERSE



история

HoYoverse (ранее **miHoYo**) — китайская студия разработки видеоигр, главный офис которого находится в Шанхае

Была основана в 2012 году тремя выпускниками Шанхайского университета транспорта, разделяющими любовь к аниме, комиксам и играм.

U3 MIHOYO B HOYOVERSE

- 14 февраля 2022 года компания miHoYo переименована в HoYoverse и объявила о создании метавселенной
- Отделения компании открыты в Сингапуре, Монреале, Лос-Анджелесе, Токио, Сеуле и других регионах.
- В настоящее время в компании miHoYo работает 4000 сотрудников по всему миру



S - (STRENGTHS) СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ

К сильным сторонам компании относится широкий ассортимент предоставляемой продукции:

- Игры
- Приложения к приложениям
- Музыка
- Комиксы
- Товары по своим проектам
- Мультсериалы

Созданные игры

Год выпуска	Название	
2011	FlyMe2theMoon ^[5]	
2012	Zombiegal Kawaii	
2014	Guns GirlZ	
2016	Honkai Impact 3rd	
2020	Genshin Impact	
2020	Tears of Themis	
2022 (Запланирован выход)	Honkai: Star Rail	
TBA	Zenless Zone Zero	

САМЫЙ УСПЕШНЫЙ ПРОЕКТ

- <u>Genshin Impact</u> это **бесплатная** компьютерная игра в жанре RPG (ролевая) с открытым миром
- В игре проводятся различные ивенты, ограниченные по времени и стилистике, что привлекает множество игроков и расширяет клиентскую базу
- Поддерживается на платформах PC, iOS, Android, PS4 и PS5
- По сравнению с конкурентами: Прямо сейчас есть аналог (Immortals: Fenyx Rising) доступный на ПК за 2500 рублей, а на PS4 за 4500. Genshin impact подарит похожий опыт совершенно бесплатно
- Genshin Impact принесла компании HoYoverse 3,7 миллиарда долларов по данным Sensor Tower.



Б	есплатные	латные
STREET	1 CarX Street Уличные гонки в открытом мире	ЗАГРУЗИТЬ Встроенные эскупки
2 de la constante	2 Genshin Impact Исследуйте мир приключений	ОТКРЫТЬ
(° °)	3 Мой Говорящий Том 2 Вот и лучший говорящи	ЗАГРУЗИТЬ Встроенные покупка
	4 Protect Balls Головоломки	ЗАГРУЗИТЬ Вотроенные покутки
S	5 Mighty Party Фэнтези-битвы. Легенды магии.	ЗАГРУЗИТЬ



....#И ЭТО ТОЖЕ ПРИБЫЛЬНО!

W - (WEAKNESSES) СЛАБЫЕ СТОРОНЫ



Самая **главная проблема** в HoYoverse - слабая представленность на мировом рынке.

Несмотря на то, что на рынке видеоигр в Китае- это

одна из самых успешных компаний

по сравнению с всеми известной франшизой angry birds и др. успех остается незамеченным

Так же есть категории людей, которые не знают об этой компании потому что не интересуются играми и виртуальной реальностью

УЖЕ НЕ БЕСПЛАТНО

Основа заработка **любого продукта** в HoYoverse лежит в системе **гачи**

Если вы не знакомы с этим термином, то вспомните автоматы с игрушками, которые достаются с помощью механической руки

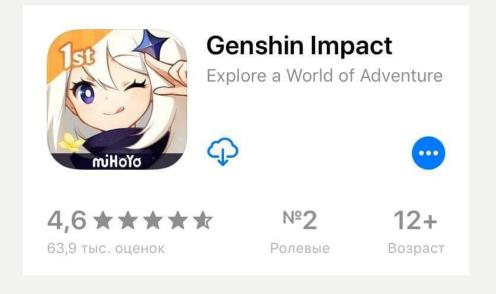
Термин Gacha (он же Gachapon или Гасяспон) пришел из Японии, где и появились эти адские устройства. Опустили механическую клешню в кучу игрушек и, если вам повезло, что-нибудь вытащили. Если нет, то будьте любезны попробовать снова. За деньги, разумеется

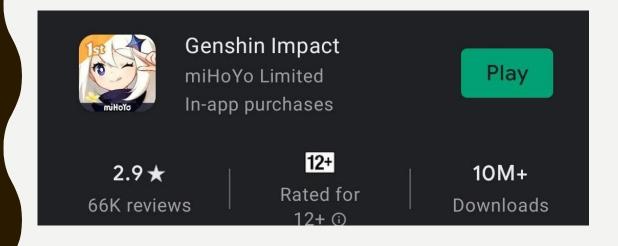




СКАНДАЛ НА ГОДОВЩИНУ

Поклонники Genshin Impact за сутки обвалили рейтинг игры в Google Play с 4.6 до 2.9 баллов Фанаты обозлились на студию HoYoverse за то, что в день рождения RPG вместо значимых подарков получили концерт и онлайн-выставку фан-артов.







НЕГАТИВНАЯ РЕПУТАЦИЯ

24 апреля 2021 года полиция Шанхая арестовала вооруженного ножом мужчину, который, по сообщениям, **планировал убить основателей HoYoverse**.

Говорили, что он был расстроен изменениями в Honkai Impact 3rd. Это произошло после того, как HoYoverse столкнулась с негативной реакцией со стороны некоторых китайских фанатов, которые были недовольны тем, что глобальная версия игры на 3-ю годовщину GLB получила эксклюзивное музыкальное видео на тему bunny girl и азартных игр, а также игровой сюжет в рамках сотрудничества с MYTH & ROID, но не китайскую версию. Поскольку мероприятие является юбилейным для глобальной версии игры, мероприятие было сделано эксклюзивным. Некоторые китайские игроки сочли это проявлением неуважения к ним, поскольку контент не был доступен на китайских серверах.

Впоследствии **HoYoverse принесли публичные извинения** и удалили музыкальное видео со своего канала на YouTube

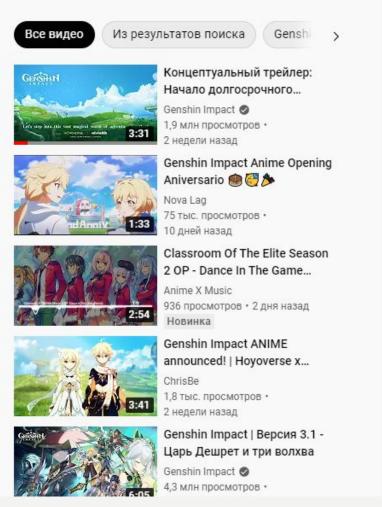
O - (OPPORTUNITIES) BO3MOXHOCTIA HOYOVERSE X UFOTABLE



Genshin Impact Anime Concept Trailer | Hoyoverse x ufotable

1 258 119 просмотров 16 сент. 2022 г. Let's step into this vast magical world of adventure together!

The long-term collaboration project between Genshin Impact and ufotable has begun.



ПОВЫШЕНИЕ БАРЬЕРОВ ВХОДА В ОТРАСЛЬ

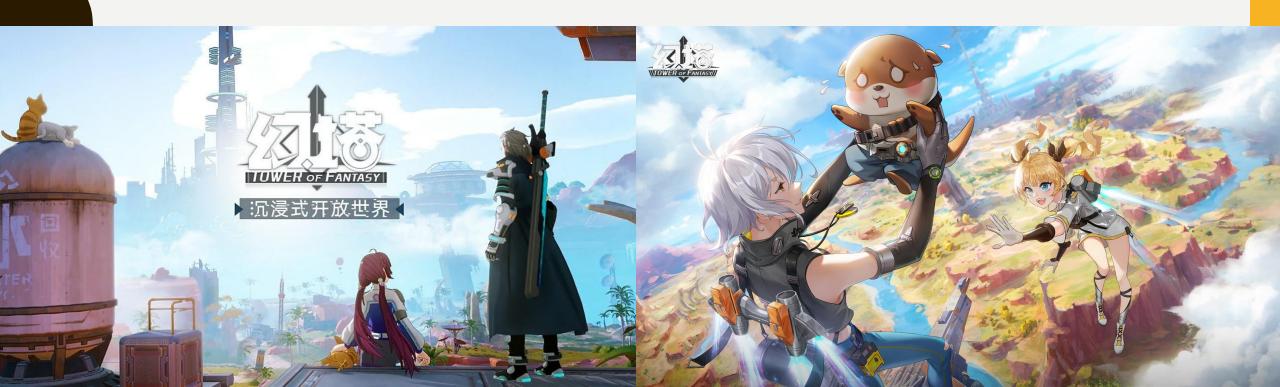
- Genshin Impact кажется перчаткой, брошенной китайскими разработчиками в лицо западной игровой индустрии. Пока крупные издатели готовятся объяснять повышение цен на игры, HoYoverse предлагает бесплатно пройти одну из самых интересных action/RPG последних лет
- Высокий уровень товара, который предлагает HoYoverse не так-то легко обойти, что затрудняет попадание потенциально качественного продукта на рынок. Конкуренты просто не справляются с таким гигантом из Китая
- Барьерами также являются: уже сложившаяся база потребителей, различные коллаборации с известными компаниями

T-(THREATS) УГРОЗЫ

Главный конкурент на сегодняшний день Tower of Fantasy

– китайская научно-фантастическая action MMORPG от компании Perfect World и студии Hotta Studio

Игра вышла только в Китае, но уже набирает популярность среди любителей открытого мира и приключенческого жанра



PEST-AHAJI13

НА ПРИМЕРЕ КОМПАНИИ HOYOVERSE

ПОЛИТИЧЕСКИЕ ФАКТОРЫ

Политика играет важную роль в формировании бизнес-среды в регионе, государстве и на общемировом уровне. Один принятый закон может ограничить перспективы ведения того или иного бизнеса или наоборот подарить новые возможности для компании.

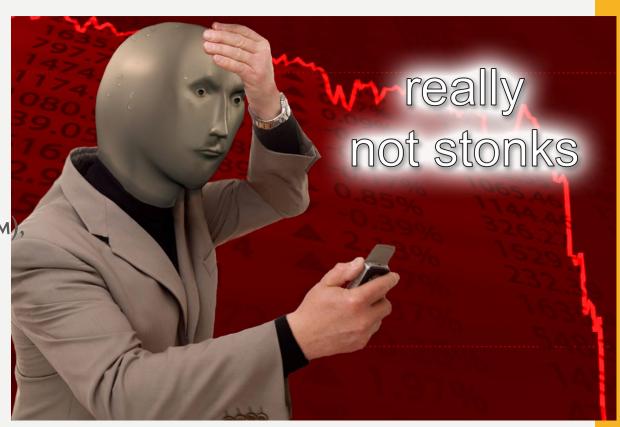
• Отключение России от системы SWIFT сокращает выручку



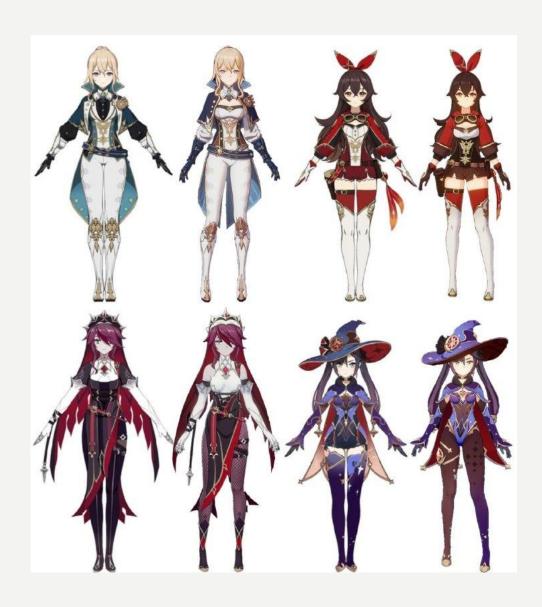
- В условиях нестабильности внешнеполитической ситуации компания может лишиться крупного сектора потребителей (т.е жители РФ и Украины)
- Принимаемые законы и налоговая политика влияют на конечный продукт

ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ФАКТОРЫ

- Пока что повышение цен на продукцию не предвидится
- Конкурентов для компании не так много (с т.з. игр с открытым миром)
- Уровень ЗП
- Экономический кризис (в 2020г компания терпела убытки)
- Компания напрямую связана с использованием новых технологий, при увеличении цены на этом рынке(т.е смежном), повысится и цена на конечный кродукт
- Доходы потребителей сейчас снизились



СОЦИАЛЬНО-КУЛЬТУРНЫЕ ФАКТОРЫ



- Мнение и отношение потребителей
- Представления СМИ
- Бренд, репутация компании
- Демография
- Изменение законодательства
- Реклама

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ФАКТОРЫ

- научные открытия, новые технологии- всего год назад стали выпускать свой продукт на PS4 и PS5
- влияние интернета и мобильных технологий на отрасль



BCEI