

Лучшие игры прошедшего десятилетия (2010-2019)

Выполнил: студент 1 курса группы ИСП-11

Абрамов Денис

Преподаватель: Гахраманов С. Г.

Дата: 19.11.2020

The Last of Us

Неожиданная драма
о личностном росте, эгоизме
и выборе от авторов
легкомысленного приключения
Uncharted — студии Naughty Dog.
Душевно очерстевший Джоэл
путешествует по разрушенной
Америке вместе с не по годам
взрослой девочкой Элли,
отбиваясь от жутких зомби
и бесчестных бандитов. Это
пронзительная история,
замаскированная под боевик
с зомби-апокалипсисом,
с неголливудским финалом.
Но раскрывается в финале



L.A. Noire

- Спустя почти 10 лет после выхода концепция L.A. Noire по-прежнему поражает. Авторы привлекли десятки актеров и записали мимику их лиц с помощью технологии захвата движений. И все ради того, чтобы создать наиболее убедительный симулятор полицейского.
- Действие происходит в 1947 году в Лос-Анджелесе. Разработчики предлагают вжиться в роль дотошного детектива-новичка. Игрокам предстоит искать улики на местах преступлений, опрашивать свидетелей и по их лицам, интонациям и поведению определять, лгут ли они, а это не так уж просто. Можно ошибиться и случайно отправить в тюрьму невинного (потом придется еще и выслушивать ор недовольного начальника). Все это вплетается в драматичную историю о человеческих пороках и послевоенном



Grand Theft Auto 5

- У фанатов кино есть Квентин Тарантино и Гай Ричи, а у поклонников игр — братья Сэм и Дэн Хаузеры, продюсеры и сценаристы серий Grand Theft Auto и Red Dead Redemption. Уже много лет они рассказывают истории о разномастных бандитах, разбойничающих то в конце девятнадцатого века, то в 1980-х, то в наши дни.
- GTA 5 полностью укладывается в их привычный шаблон: Хаузеры столкнули друг с другом сразу трех незадачливых преступников из Калифорнии, за каждого из которых теперь можно поиграть (раньше авторы ограничивались одним героем). Чего-то по-настоящему великого из этой истории не получилось, но персонажи, что называется, ушли в народ. Героев до сих пор с удовольствием цитируют, но любят GTA 5 в первую очередь за огромный открытый мир, в котором можно заниматься чем угодно — от прыжков с парашютом до охоты на редких зверей. Опять же в версии для компьютеров моды еще сильнее расширяют эту свободу.



«Ведьмак 3: Дикая охота»

- Лучшая ролевая игра десятилетия, которая вместе с двумя своими дополнениями претендует на звание лучшей игры на свете. К третьей части авторы набрались опыта, пере придумали структуру уровней (теперь это открытый мир с множеством квестов) и написали какое-то запредельное количество душевных сцен. Только в третьем «Ведьмаке» главные герои могут, играя в застольную «Я никогда не...», напиться вдрызг и на спор переодеться в одежду местных чародеек. Или, путешествуя в лодке, шутки ради сочинить друг про друга матерный стишок. Ну и где еще, как не в «Ведьмаке», можно встретить сатирический квест про работников банка, которым вечно нужны непонятные справки и формы? «Дикая охота» — это бесконечно талантливая, насыщенная,



Red Dead Redemption 2

- Главные герои Red Dead Redemption 2 — усталые бандиты, мечтающие уплыть на Таити, где, как им кажется, царит свобода и вседозволенность. Правда, ничего у головорезов не получится — их век прошел, и в новой Америке им места нет. У Rockstar вышел драматичный и, как ни странно, до жути медитативный боевик для тех, кого утомило мельтешение в современных блокбастерах.



Heavy Rain

- Пусть первой интерактивной драмой Дэвида Кейджа и Quantic Dream и была Fahrenheit, технологии 2005 года не позволили раскрыть жанр в полной мере. А вот у Heavy Rain, вышедшей в самый разгар эпохи PlayStation 3, уже было все в порядке: отличные декорации, замечательная операторская работа, персонажи, нарисованные и анимированные настолько качественно, что затыкали за пояс живых актеров среднего уровня, которые обычно снимаются в видео для игр. И, конечно, сюжет: игрок расследует похищение ребенка, поочередно управляя сразу четырьмя героями. У каждого — свои скелеты в шкафу, а решения,



Fallout: New Vegas

- New Vegas можно назвать последним ортодоксальным «Фоллаутом». Во-первых, в нем использованы наработки так и не вышедшей третьей части от Black Isle – например, конфликт вокруг дамбы Гувера. Во-вторых, это Bethesda старается отстраниться от сюжета оригинального Fallout и потому перенесла действие своих игр на восточное побережье США – а вот Вегас наследия серии не стесняется. Наоборот, здесь нам подробно показали, к чему привел рост Новой Калифорнийской Республики и изоляционистская политика Братства, а также как живет ветеранам Анклава после событий Fallout 2.
- Но главное – Bethesda сделала восточное побережье таким парком развлечений для героя, где можно без зазрения совести убивать и лутить. В



Metro Exodus

- «Исход» — первая игра знаменитой серии Metro, в которой практически нет метро. В самом начале главный герой Артем с несколькими товарищами бежит из московской подземки, угоняет паровоз и отправляется на нем в путешествие по постапокалиптической России. Такой поворот кардинально меняет стиль игры: в Metro Exodus большие открытые уровни, стиль которых меняется по мере того, как герои путешествуют по стране. Вдобавок к традиционно сильному сюжету стало куда больше побочных квестов и нелинейности, причем на стиль прохождения порой влияет даже время суток.
- В остальном здесь есть все, за что мы любим серию, — отличная графика, захватывающие перестрелки, множество классных и безумных персонажей. И у Metro Exodus были бы все шансы



Death Stranding

- Экспериментальная работа японского геймдизайнера Хидео Кодзимы, который, как и обещал, выпустил симулятор курьера. Одним Death Stranding понравится (и даже покажется гениальной), других взбесит своей неспешностью. Пробовать играть стоит в любом случае, чтобы как минимум определиться, на чьей вы стороне в спорах о достижениях Кодзимы.



God of War

- Роуд-муви, в котором суровый полубог Кратос пытается наладить отношения со своим смертным сыном Атреем. Сын, в свою очередь, пытается оправдать надежды почти всемогущего отца. Вместе они отправляются в путешествие к горе, где хотят развеять прах матери Атрея. Из God of War получилась блестящая игра — и, можно сказать, не менее впечатляющее кино.



Даты выхода игр

ИГРА:	ДАТА ВЫХОДА:
The Last of Us	14 июня 2013 года
L.A. Noire	17 мая 2011 года
Grand Theft Auto 5	17 сентября 2013 года
«Ведьмак 3: Дикая охота»	19 мая 2015 года
Red Dead Redemption 2	26 октября 2018 года
Heavy Rain	18 февраля 2010 года
Fallout: New Vegas	19 октября 2010 года
Metro Exodus	15 февраля 2019 года
Death Stranding	8 ноября 2019 года
God of War	20 апреля 2018 года

Число продаж

Продажи

