

Создание мини - игр



Александр Леонюк
a.leonuk@gmail.com

Кто я?



- Дизайнер
- 2d художник
- 6 лет в игровой индустрии

Интерес к играм



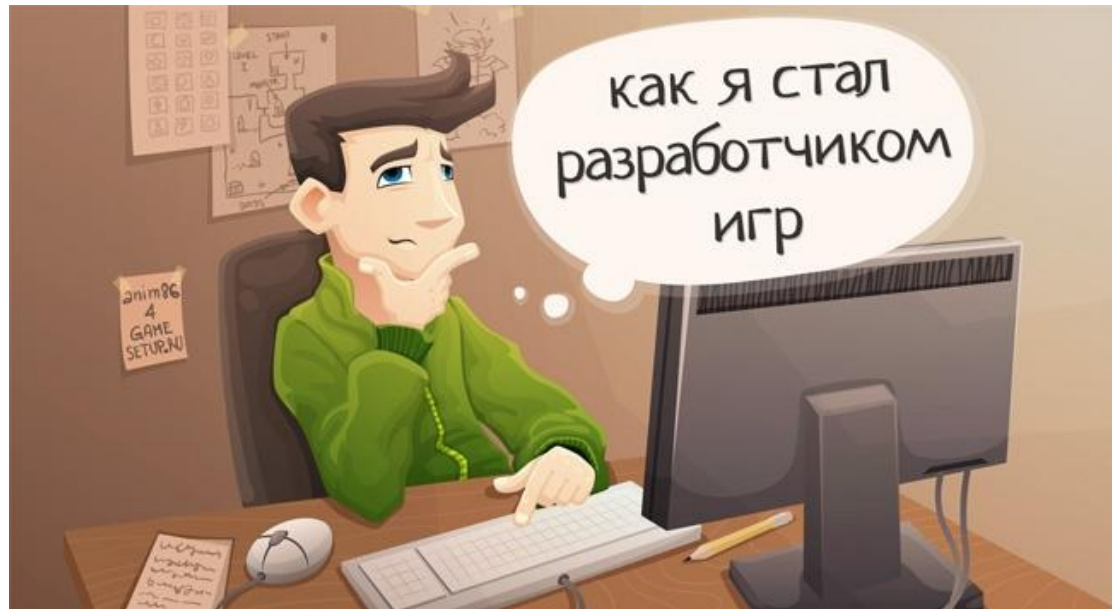
Как?

художественная школа

факультет дизайна

неудержимое желание

работа мечты



Мои проекты



Еще



И еще



Что такое игра?



Игра и мини-игра: в чем разница?



С чего начать новичку?

инди проект

устроиться на работу

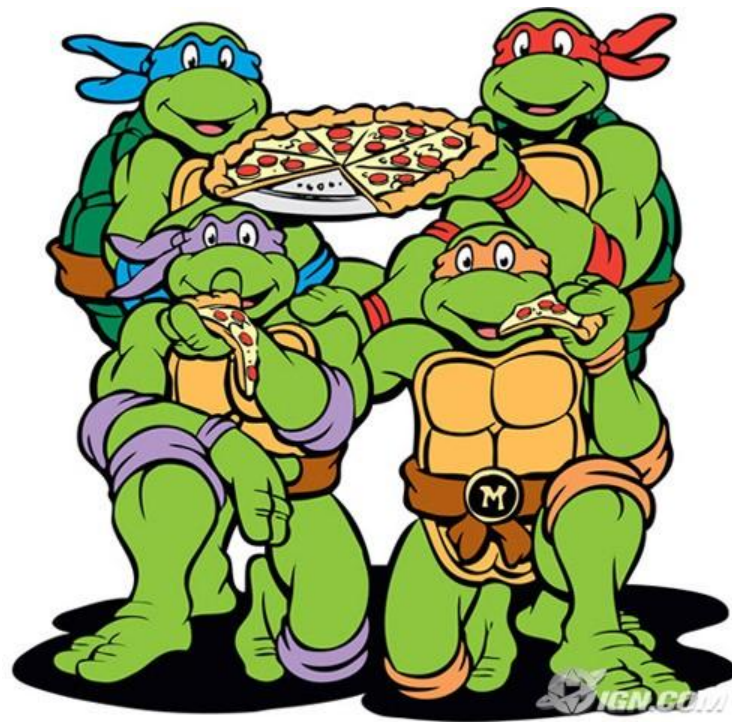
коммерческий проект



Сам или команда



ИЛИ



Дизайн

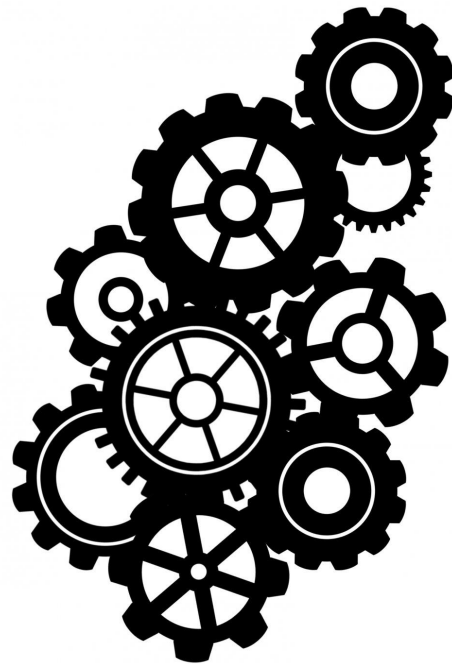
Геймдизайн

Ведущий дизайнер, ведущий геймдизайнер

Дизайнер игровой механики

Дизайнер уровней, левел-дизайнер

Дизайнер интерфейса, дизайнер UI



Программирование

Ведущий программист

Программист игровой механики

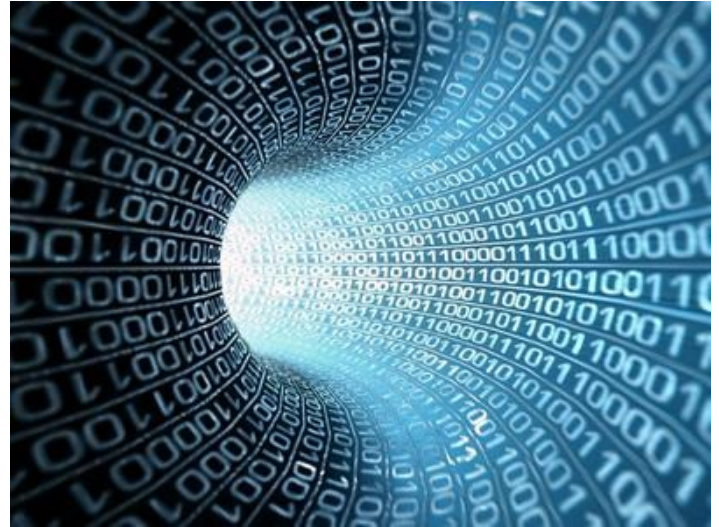
Программист графического движка

Программист AI

Программист UI

Программист инструментария

Программист сетевого кода



Графический контент, ассеты

Арт-директор

2D-художник

Концепт художник

Художник по текстурам

3D-художник

Моделер персонажей

Моделер окружения



Тестировка



Что нужно чтобы создавать игры

быть ответственным

играть

любить свое дело

любить команду

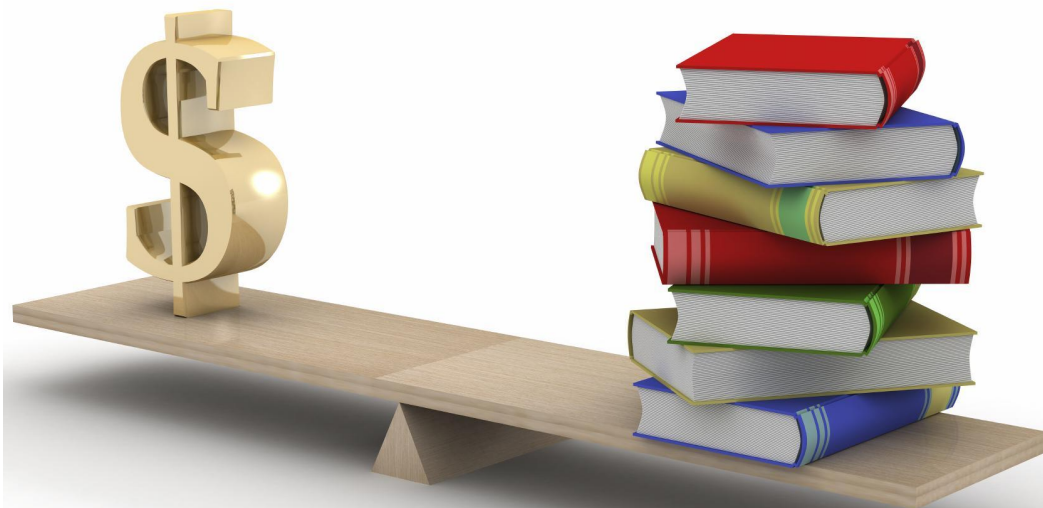
не бояться сделать что-то новое

понимать команду

верить в свое дело



Знания



Способы реализации игр

найти издателя

продвигать продукт самому

продать на выгодных условиях



Полезная информация

<http://www.gamedev.ru/>

http://gamesisart.ru/game_dev_programms.html

<http://render.ru/>

<http://www.deviantart.com/>

<https://www.behance.net/>

<https://www.artstation.com/>

Спасибо

Александр Леонюк

a.leonuk@gmail.com

<https://www.facebook.com/alexandr.leonuk>

<https://www.behance.net/AlexLeo>

Изображения использованные в презентации являются собственностью их авторов и были найдены с помощью google картинки.