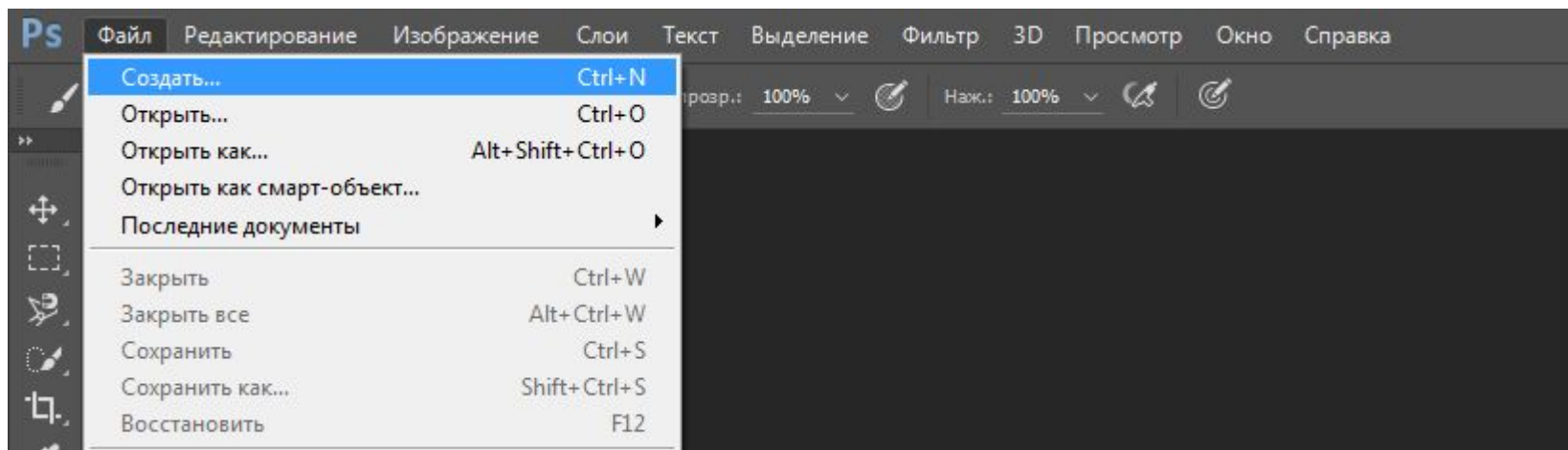


Разработка GIF-анимации через



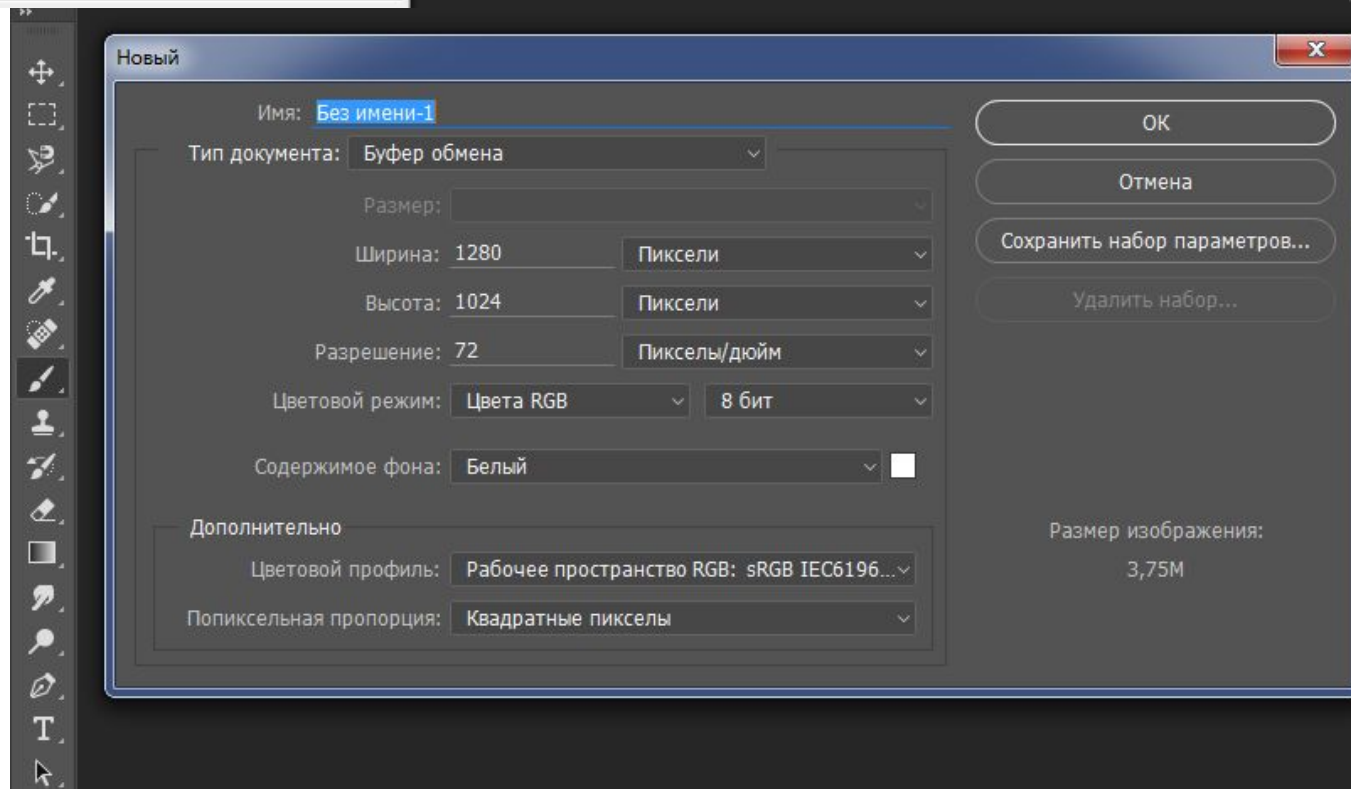
- **Анимация** (от фр. *animation* — оживление, одушевление) — западное название мультипликации: вид киноискусства и его произведение (мультфильм), а также соответствующая технология.
- Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.
- Анимация — процесс придания способности двигаться и/или видимости жизни объектам и мёртвым телам (например, зомби — анимированный труп) в выдуманных мирах художественных произведений и играх жанра фэнтези.
- Анимация (сфера развлечений) — организация досуга в отелях, на корпоративных мероприятиях, детских лагерях, детских праздниках; направление, предполагающее личное участие отдыхающих в культурно-массовых мероприятиях.

Шаг №1

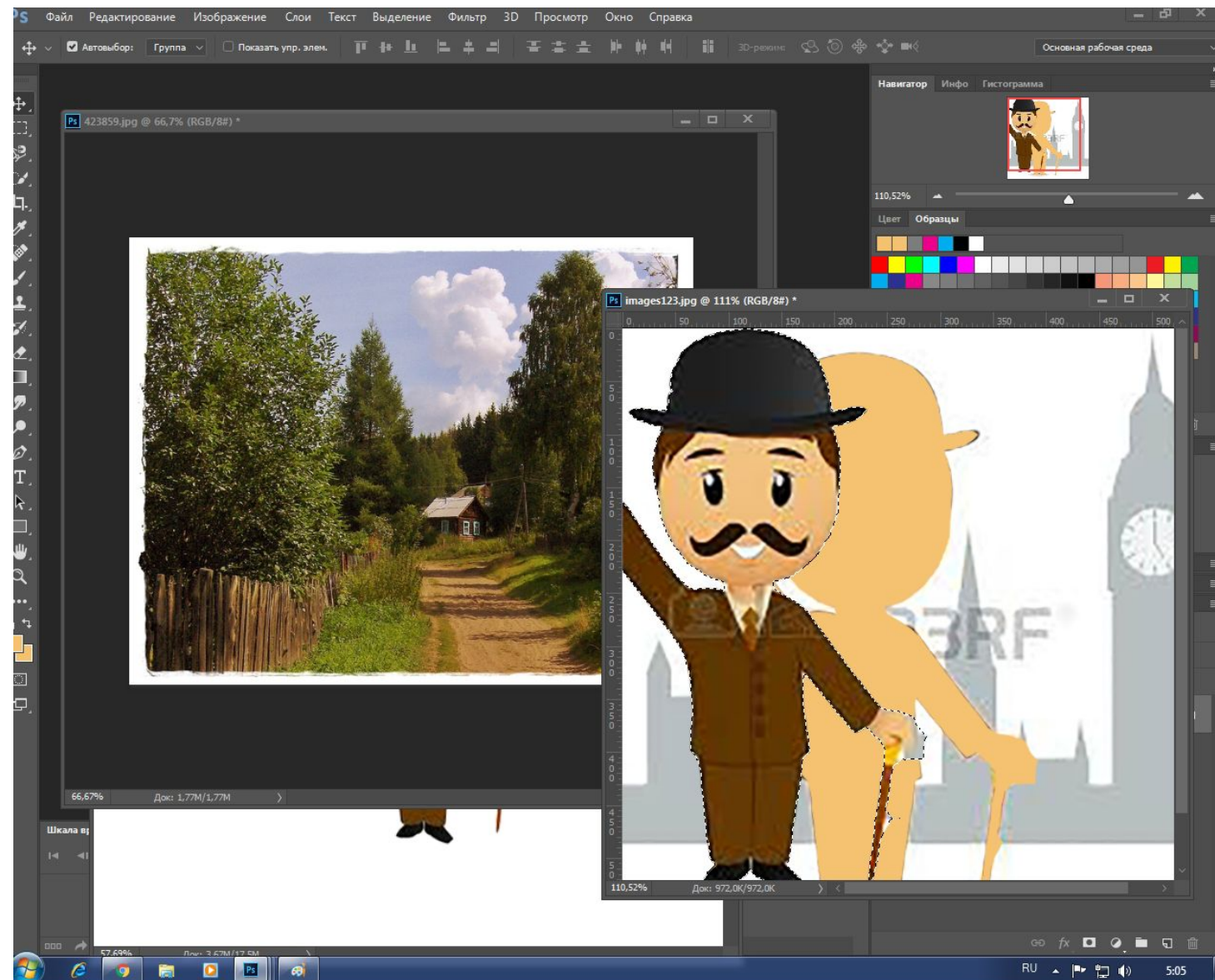


№1

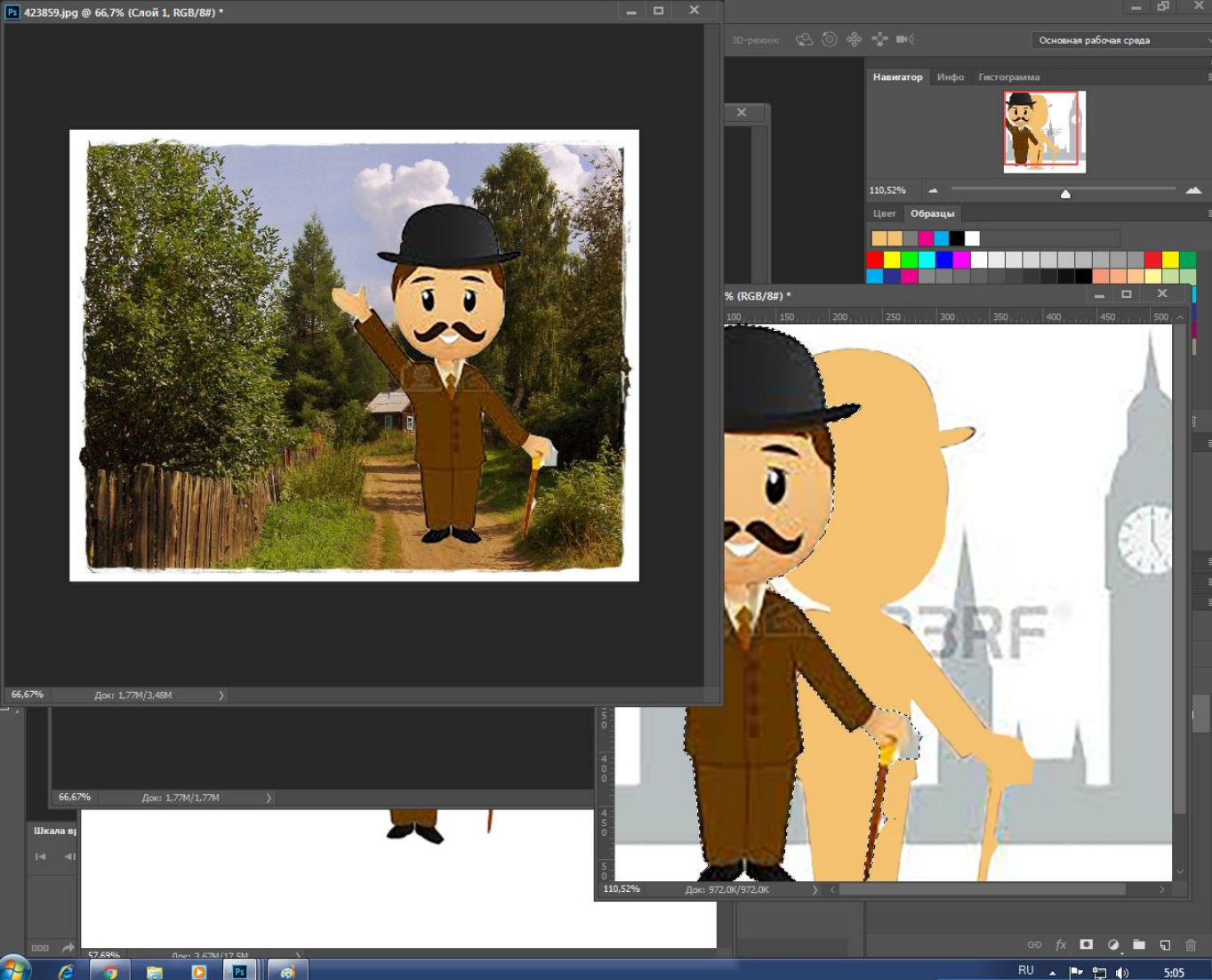
№2



Шаг №2



Создаем 2 слоя



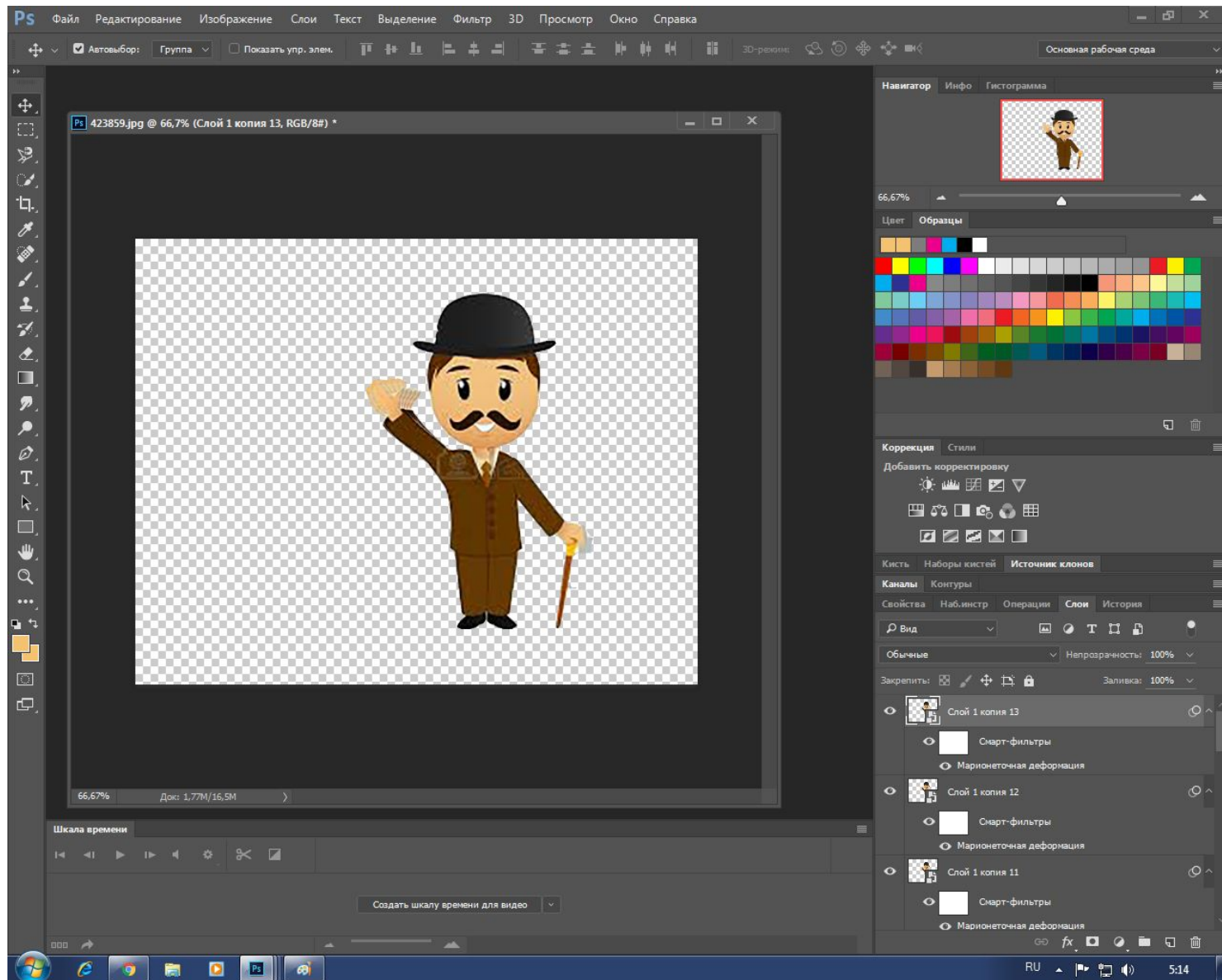
Шаг №3

*Срезаем нужную часть из
первого слоя, и переносим
его на второй слой.*

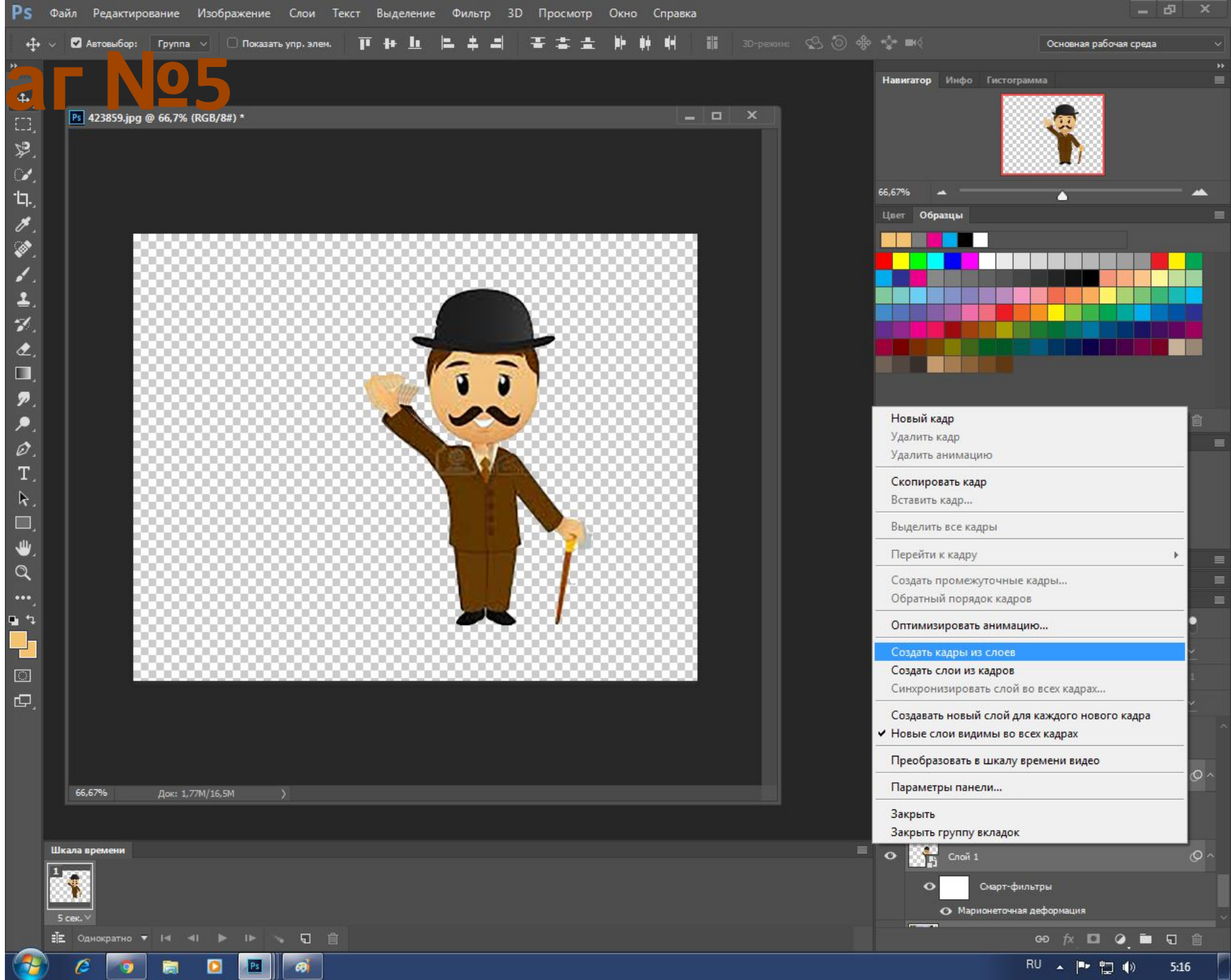
Шаг №4

Создаем анимацию:

1. Преобразовать в смарт-объект
2. Редактирование, Марионеточная деформация
3. Копировать слой (CTRL+J)



Шаг №5



Шаг №7



Навигатор Инфо Гистограмма

66,67%

Цвет Образцы

Новый кадр
Удалить кадр
Удалить анимацию

Скопировать кадр
Вставить кадр...

Выделить все кадры

Перейти к кадру

Создать промежуточные кадры...
Обратный порядок кадров

Оптимизировать анимацию...

Создать кадры из слоев
Создать слои из кадров
Синхронизировать слои во всех кадрах...

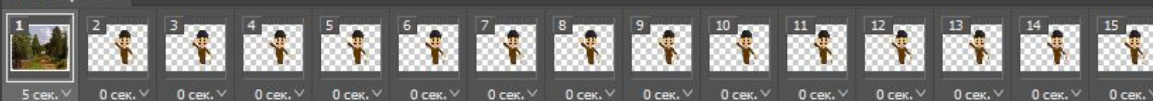
Создавать новый слой для каждого нового кадра
✓ Новые слои видимы во всех кадрах

Преобразовать в шкалу времени видео

Параметры панели...

Закрыть
Закрыть группу вкладок

Шкала времени



Смарт-фильтры

Марионеточная деформация

Слой 0

Шаг №8

Ps Файл Редактирование Изображение Слои Текст Выделение Фильтр 3D Просмотр Окно Справка

Автосбор: Группа Показать упр. элем. 3D-режим: Основная рабочая среда

Навигатор Инфо Гистограмма

423859.jpg @ 66,7% (Слой 0, RGB/8#) *

66,67%

Цвет Образцы

- Новый кадр
- Удалить кадр
- Удалить анимацию
- Скопировать кадр
- Вставить кадр...
- Выделить все кадры
- Перейти к кадру
- Создать промежуточные кадры...
- Обратный порядок кадров
- Оптимизировать анимацию...
- Создать кадры из слоев
- Создать слои из кадров
- Синхронизировать слои во всех кадрах...**
- Создавать новый слой для каждого нового кадра
- ✓ Новые слои видимы во всех кадрах
- Преобразовать в шкалу времени видео
- Параметры панели...
- Закрыть
- Закрыть группу вкладок

Шкала времени

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

5 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек.

Однократно

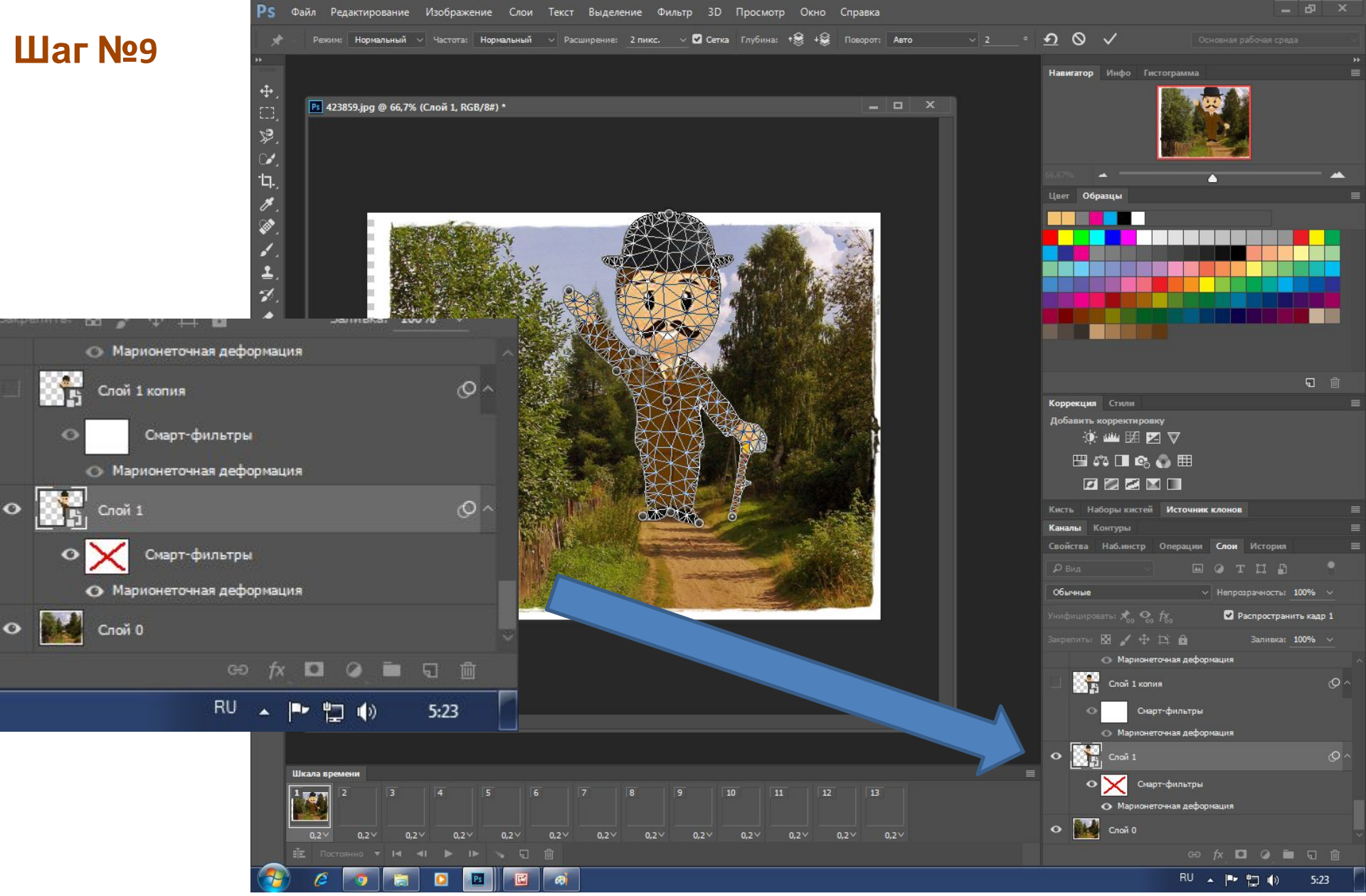
Смарт-фильтры

Марионеточная деформация

Слой 0

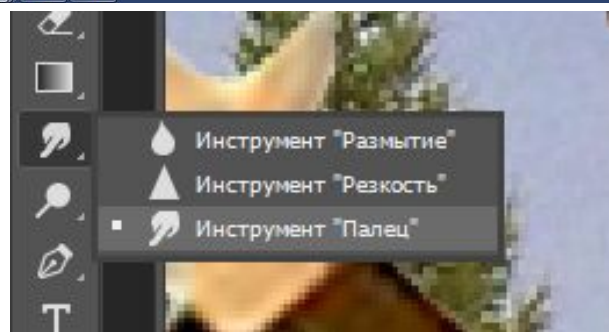
RU 5:18

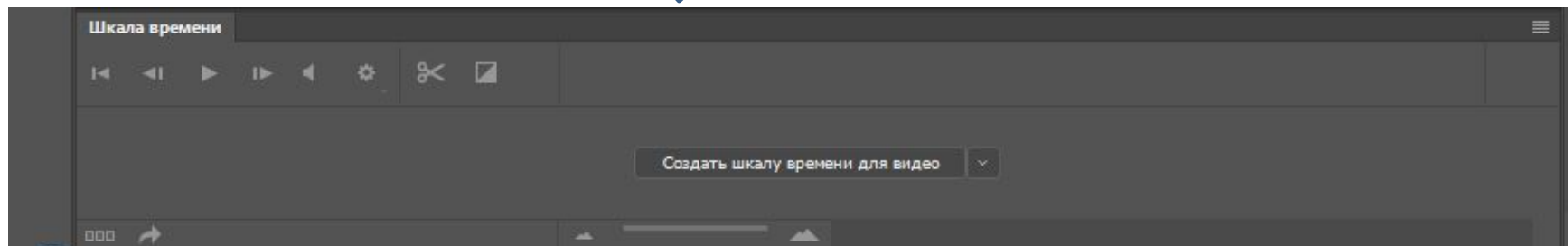
Шаг №9



The screenshot shows the Adobe Photoshop CS6 interface. The top menu bar includes 'Файл' (File), 'Редактирование' (Edit), 'Изображение' (Image), 'Слои' (Layers), 'Текст' (Text), 'Выделение' (Selection), 'Фильтр' (Filter), '3D', 'Окно' (Window), and 'Справка' (Help). The 'Слои' (Layers) panel is open, showing a list of layers. The 'Layer' menu is open, and the 'Растривать слой' (Rasterize Layer) option is highlighted. The background image is a cartoon character with a mustache, wearing a brown jacket, pointing upwards. The interface also shows the 'Навигатор' (Navigator) panel, 'Гистограмма' (Histogram) panel, and 'Свойства' (Properties) panel.

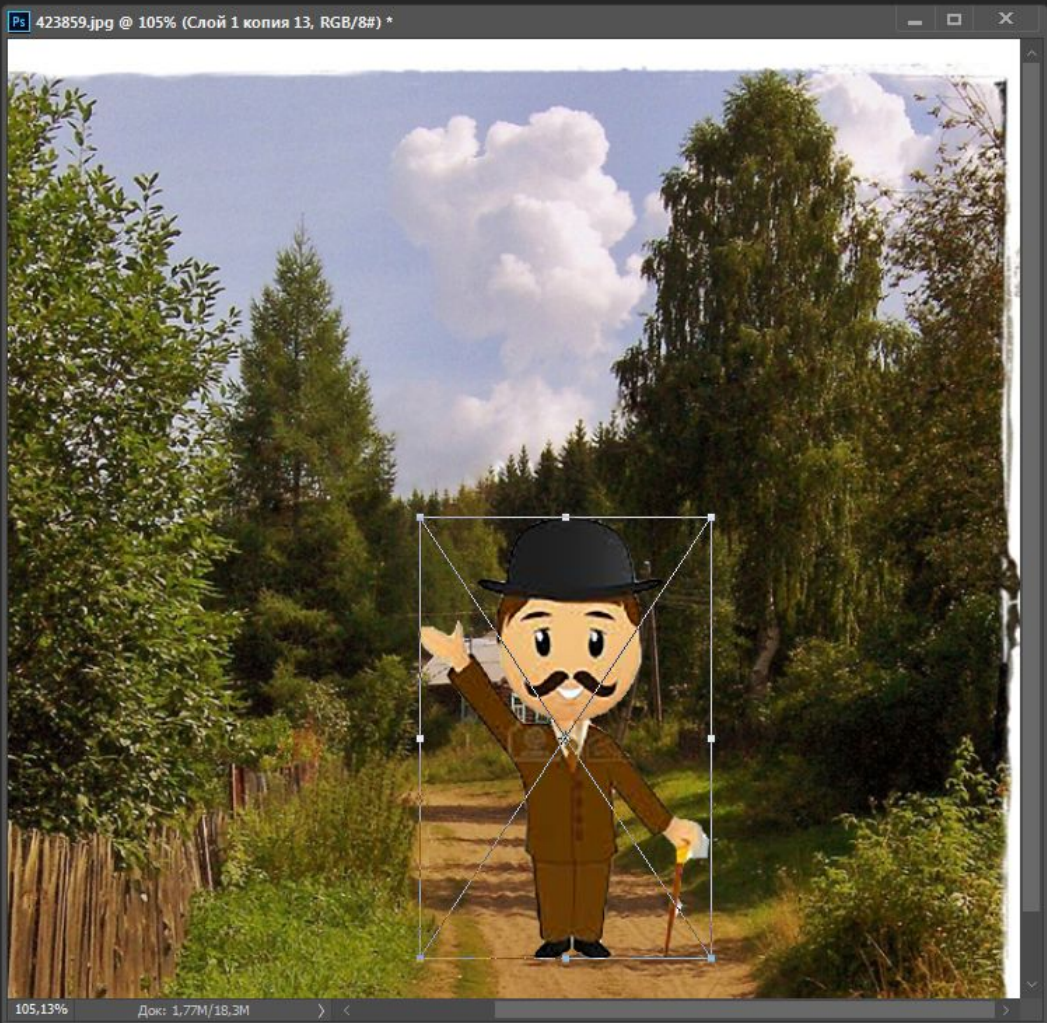
Выделить связанные слои





X: 571,50 пиксели Y: 474,50 пиксели Ш: 56,21% В: 57,12% 0,00 ° Сглаживание

Основная рабочая среда



Навигатор Инфо Гистограмма

105,13%

Цвет Образцы

Коррекция Стили

Добавить коррекцию

Кисть Наборы кистей Источник клонов

Каналы Контуры

Свойства Наб.инстр Операции Слои История

Вид

Обычные Непрозрачность: 100%

Унифицировать

Закрепить: Заливка: 100%

GO fx



Сохранить для Web (100%)

Совет. Используйте команду «Экспортировать как...» в меню «Файл» > «Сохранить для Web» или щелкните слой правой кнопкой мыши, чтобы ускорить экспорт ресурсов

Подробнее

Исходное Оптимизация 2 варианта 4 варианта



GIF
718,8K
131 сек @ 56,6 кбит/с

Дизеринг: 100%
Селективная
256 цвета

100% R: 54 G: 52 B: 20 Альфа: 255 Шестнадц.: 363414 Индекс: 14

Просмотр...



Набор: [Безимени]

GIF

Селективная

Цвета: 256

Случайное

Дизеринг: 100%

☒ Прозрачность

Фон: [white]

Без дизеринга прозр...

Количество: [1]

☐ Чересстрочно

Web-цвета: 0%

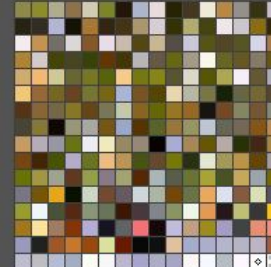
Потери: 0

☒ Преобразовать в sRGB

Просмотр: Цвет монитора

Метаданные: Сведения об авт. правах и контакты

Таблица цветов



256

Размер изображения

Ш: 883 пикс.

Проценты: 100 %

В: 700 пикс.

Качество: Бикубическая

Анимация

Параметры повторов: Однократно

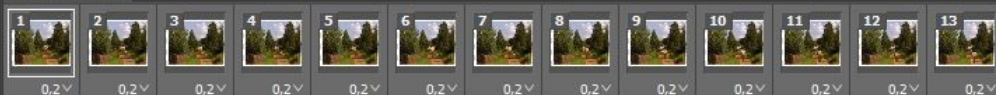
1 из 13

Сохранить...

Отмена

Готово

Шкала времени



Однократно

Смарт-фильтры

Марионеточная деформация

Слой 1 копия 7

Смарт-фильтры

Марионеточная деформация

fx [layer icons]

RU [system icons] 6:14



